#### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

# Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана

(национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ «Информатика и системы управления»

КАФЕДРА «Программное обеспечение ЭВМ и информационные технологии»

# Лабораторная работа № 3 по дисциплине «Функциональное и логическое программирование»

**Тема** Работа интерпретатора Lisp.

Студент Калашников С.Д.

Группа ИУ7-63Б

Преподаватель Толпинская Н.Б., Строганов Ю.В.

# СОДЕРЖАНИЕ

1	Teo	ретическая часть	4
	1.1	Базис языка	4
	1.2	Классификация функций	4
	1.3	Способы создания функций	5
2	Пра	ктическая часть	6
	2.1	Задание 1 Написать функцию, которая принимает целое число	
		и возвращает первое четное число, не меньшее аргумента	6
	2.2	Задание 2 Написать функцию, которая принимает число и воз-	
		вращает число того же знака, но с модулем на 1 больше модуля	
		аргумента.	6
	2.3	Задание 3 Написать функцию, которая принимает два числа и	
		возвращает список из этих чисел, расположенный по возрас-	
		танию.	6
	2.4	Задание 4 Написать функцию, которая принимает три числа и	
		возвращает Т только тогда, когда первое число расположено	
		между вторым и третьим	7
	2.5	Задание 5 Каков результат вычисления следующих выражений?	7
	2.6	Задание 6 Написать предикат, который принимает два числа-	
		аргумента и возвращает Т, если первое число не меньше второго.	7
	2.7	Задание 7 Какой из следующих двух вариантов предиката	
		ошибочен и почему?	7
	2.8	Задание 8 Решить задачу 4, используя для ее решения кон-	
		струкции: только IF, только COND, только AND/OR	8

2.9	Задание 9 Переписать функцию how-alike, приведенную в лек-	
	ции и использующую COND, используя только конструкции	
	IF, AND/OR	8

### 1 Теоретическая часть

#### 1.1 Базис языка

Базис состоит из:

- 1. структуры, атомы;
- 2. встроенные (примитивные) функции (atom, eq, cons, car, cdr);
- 3. специальные функции и функционалы, управляющие обработкой структур, представляющих вычислимые выражения (quote, cond, lambda, label, eval).

#### 1.2 Классификация функций

Функции в Lisp классифицируют следующим образом:

- чистые математические функции;
- рекурсивные функции;
- специальные функции формы (сегодня 2 аргумента, завтра 5);
- псевдофункции (создают эффект на внешнем устройстве);
- функции с вариативными значениями, из которых выбирается 1;
- функции высших порядков функционал: используется для синтаксического управления программ (абстракция языка).

По назначению функции разделяются следующим образом:

• конструкторы — создают значение (cons, например);

- селекторы получают доступ по адресу (car, cdr);
- предикаты возвращают Nil, T.
- функции сравнения такие как: eq, eql, equal, equalp.

#### 1.3 Способы создания функций

Функции в Lisp можно задавать следующими способами:

#### Lambda-выражение

```
Синтаксис:
```

(lambda  $<\lambda$ -список> форма)

Пример:

#### Листинг 1.1 — Функция определенная Lambda-выражением

```
(lambda (a b) (sqrt (+ (* a a) (* b b))))
```

## Именованная функция

```
Синтаксис:
```

(defun <имя функции> < $\lambda$ -выражение>)

Пример:

#### Листинг 1.2 — Пример определения именованной функции

```
(defun \ hyp \ (a \ b) \ (sqrt \ (+ \ (* \ a \ a) \ (* \ b \ b))))
```

### 2 Практическая часть

2.1 Задание 1 Написать функцию, которая принимает целое число и возвращает первое четное число, не меньшее аргумента.

```
Листинг 2.1 — Выражение 1
(defun t1(x) (if(eq 0 (mod x 2)) x (+ x 1)))
```

2.2 Задание 2 Написать функцию, которая принимает число и возвращает число того же знака, но с модулем на 1 больше модуля аргумента.

```
Листинг 2.2 — Выражение 2 (defun t2(x) (if (> x 0) (+ x 1) (- x 1)))
```

2.3 Задание 3 Написать функцию, которая принимает два числа и возвращает список из этих чисел, расположенный по возрастанию.

```
Листинг 2.3 — Выражение 3

(defun t3(x y) (if (< x y) (list x y ) (list y x)))
```

2.4 Задание 4 Написать функцию, которая принимает три числа и возвращает Т только тогда, когда первое число расположено между вторым и третьим.

```
Листинг 2.4 — Выражение 4

(defun t4(x y z) (and (< y x) (< x z)))
```

2.5 Задание 5 Каков результат вычисления следующих выражений?

```
Листинг 2.5 — Выражение 5
```

```
(and 'fee 'fie 'foe); foe

(or nil 'fie 'foe); fie

(and (equal 'abc 'abc) 'yes); yes

(or 'fee 'fie 'foe); fee

(and nil 'fie 'foe); nil

(or (equal 'abc 'abc) 'yes); T
```

2.6 Задание 6 Написать предикат, который принимает два числа-аргумента и возвращает Т, если первое число не меньше второго.

```
Листинг 2.6 — Выражение 6
(defun t6(x y) (>= x y))
```

2.7 Задание 7 Какой из следующих двух вариантов предиката ошибочен и почему?

```
Листинг 2.7 — Выражение 7

(defun pred1 (x) (and (numberp x) (plusp x)))
```

```
(defun pred2 (x) (and (plusp x)(numberp x)))
```

Ошибочным является предикат 2.8 из-за отсутствия проверки на число перед увеличением.

2.8 Задание 8 Решить задачу 4, используя для ее решения конструкции: только IF, только COND, только AND/OR.

```
Листинг 2.9 — Выражение 9

(defun t8 (x y z) (if (< y x) (if (< x z) T Nil) Nil))

Листинг 2.10 — Выражение 10

(defun t8 (x y z) (cond ((< y x) (cond ((< x z) T) (T Nil))) (T Nil)))
```

2.9 Задание 9 Переписать функцию how-alike, приведенную в лекции и использующую COND, используя только конструкции IF, AND/OR.

#### Листинг 2.11 — Выражение 11

```
(defun how_alike_if (x y)
(if (or (= x y) (equal x y))
'the_same
(if (and (oddp x) (oddp y))
'both_odd
(if (and (evenp x) (evenp y))
'both_even
'difference))))
```