

## ЗМІСТ

ВСТУП.....	2
1 ХАРАКТЕРИСТИКА ПІДПРИЄМСТВА .....	3
2 ХАРАКТЕРИСТИКА ВІДДІЛУ .....	4
3 ПРАКТИКА НА РОБОЧОМУ МІСЦІ.....	5
3.1 Хід виконання завдань .....	5
3.2 Апаратне забезпечення .....	5
3.3 Системне програмне забезпечення.....	5
3.4 Прикладне програмне забезпечення.....	5
4 ПОСТАНОВКА ІНДИВІДУАЛЬНОГО ЗАВДАННЯ .....	6
4.1 Корекція макета веб-сайту .....	6
4.4 Адаптація макету під CMS WordPress .....	6
4.5 Заповнення веб-сайту контентом .....	7
4.6 Завантаження сайту на хостинг .....	7
4.7 Реалізація завдань.....	7
ВИСНОВКИ .....	11
ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ .....	12

## ВСТУП

Виробнича практика проводилась на підприємстві ТОВ «Грандер».

Метою практики було закріплення набутих до цього часу знань у реальних проектах, їх вдосконалення, отримання досвіду роботи у колективі, набуття навичок спілкування з клієнтами, виявлення і надолуження пробілів у знаннях у конкретних предметних областях, випробувати себе у критичних ситуаціях.

ТОВ «Грандер» займає важливу позицію на ринку багатьох підприємств. Галузь підприємства – продаж, ремонт й обслуговування електронних ваг. Галузь ваг завжди буде актуальна, адже це одні з важливих приладів для багатьох галузей: харчова, ремонтна, медична, торгівельна, будівельна та інші. Отже, можна зробити висновок, що галузь ТОВ «Грандер» буде завжди необхідною.

В ході проходження практики були закріплені навички створення веб-сайтів, використовуючи актуальні технології, а саме: CMS Wordpress(зручний контроль контенту веб сайту), бібліотека GreenSock(TweenMax) для створення анімацій, SCSS для структуризації стилів, JS як засіб для обробки подій, PHP для структуризації документу та динамічного відображення даних.

У результаті виробничої практики були відточені навички створення веб-сайтів, здобуті навички роботи в команді та досвід роботи у критичних ситуаціях. Були вивчені нові технології.

## **1 ХАРАКТЕРИСТИКА ПІДПРИЄМСТВА**

ТОВ «Грандер» займає важливу позицію на ринку багатьох підприємств. Галузь підприємства – продаж, ремонт й обслуговування електронних ваг. Структура підприємства складається з технологічного, логістичного, інформаційного, комерційного, виробничого, ремонтного, рекламного відділів. Інформаційний відділ в свою чергу складається з відділів тестувальників та розробників. Технології розробки програмного забезпечення займають важливе місце у компанії, адже реалізують засоби її взаємодії з клієнтами та автоматизації поставлених задач.

## **2 ХАРАКТЕРИСТИКА ВІДДІЛУ**

Підрозділ розробки програмного забезпечення відноситься до інформаційного відділу підприємства. Інформаційний відділ також має підрозділ тестувальників програмного забезпечення. Виробнича програма інформаційного відділу складається з аналізу поставленого завдання, збору інформації про надану галузь, складання алгоритму рішення, обрання оптимальної реалізації завдання, розподілу завдань, тестування програмного продукту, випуск програмного забезпечення та його подальша підтримка.

Відділ був оснащений турнікетами контролю проведеного часу на робочому місці, який зчитував картки-пропуски, який мав кожний співробітник.

Для забезпечення пожежної безпеки відділ був оснащений датчиками диму, протипожежною системою, кнопками швидкого виклику пожежників.

## **3 ПРАКТИКА НА РОБОЧОМУ МІСЦІ**

### **3.1 Хід виконання завдань**

З 01.09.19 по 03.09.19 був проведений інструктаж та освоєння робочого місця.

З 04.09.19 по 14.09.19 було ознайомлення з технічним завданням, обговорення деталей та виконання першого етапу – створення макету веб-сайту.

З 15.09.19 по 28.09.19 – завершення першого етапу та отримання нової задачі – додання функціоналу веб-сайту, а саме додання анімацій, налаштування форми зворотної відповіді. Також за цей період були виявлені та виправлені допущені помилки.

З 19.09.19 по 02.10.19 було ознайомлення з програмним забезпеченням CMS Wordpress, адаптація шаблону під цю систему керування веб-сайтами, виправлення помилок, налаштування контенту на сайті та завантаження його на хостинг.

04.10.19 – здача проекту.

Під час практики була призначена посада trainee web developer.

### **3.2 Апаратне забезпечення**

На час практики було надано ноутбуком Lenovo L340, який мав такі технічні характеристики: Intel core i5, SSd 256gb, Geforce GTX 1650, 8gb озу. Ноутбук використовував операційну систему Windows 10 Professional. Також за моїм проханням був наданий забезпечений другий монітор Asus та зовнішній ssd.

### **3.3 Системне програмне забезпечення**

Для розробки як основна платформа використовувалась операційна система Windows 10 Professional. Для тестування також використовувались Android 7-9, IOS 12, MacOS Mohave.

### **3.4 Прикладне програмне забезпечення**

Для розробки використовувався текстовий редактор Visual Studio Code, збірник веб-серверу XAMPP, браузер Google Chrome. У розробці використана бібліотека GreenSock TweenMax, Jquery, Google Chrome DevTools, GitHub, Git.

## **4 ПОСТАНОВКА ІНДИВІДУАЛЬНОГО ЗАВДАННЯ**

### **4.1 Корекція макета веб-сайту**

Була поставлена задача відкоригувати макет веб-сайту, розробленого дизайнером. Був наданий макет у форматі psd, рисунки та відповідний до сайту контент. Для досягнення мети я використовував таке програмне забезпечення: Adobe Photoshop CC 2018, Adobe Illustrator 2017, Figma.

Моєю задачею було змінити деякі елементи та їх розміщення на макеті. Також макет не був адаптований під планшети та смартфони. У програмі Adobe Photoshop редагувався сам макет: додавались, видалялись, змінювались позиції елементів. У програмі Adobe Illustrator створювались елементи UI(іконки, кнопки, фонові рисунки)у форматі svg. Після корегування макету його було імпортовано до програми Figma для зручного його перегляду та перевірки, адже це онлайн сервіс і файл можна переглядати за спеціальним посиланням.

### **4.2 Реалізація макету**

Наступним етапом роботи була реалізація макету. Для цього використовувались HTML5 для створення розмітки, CSS3 для створення стилів, препроцесор SCSS для структуризації стилів, текстовий редактор Visual Studio Code з розширенням Live server для оновлення сторінки у реальному часі.

### **4.3 Додання функціоналу**

Задача полягала у доданні обробників подій таких як натискання на кнопки, посилання, відкриття/закриття меню, валідація форм. Для цього використовувалась мова програмування JavaScript ES6. Для анімації елементів використовувалась бібліотека GreenSock з TweenMax, TimeLine, Draggable.

### **4.4 Адаптація макету під CMS WordPress**

Наступним завданням була адаптація макету від систему керування веб-сайтом CMS WordPress, щоб дані сайту виводились динамічно і клієнт мав змогу додавати контент на сайт, не відкриваючи код, а роблячи це зі зручної панелі керування.

Для цього етапу використовувалась мова програмування PHP та вбудовані функції CMS WordPress для формування сторінок й відображення контенту. CMS WordPress працює на сервері, тож для зручної роботи з веб-

сайтом був розвернутий локальний сервер за допомогою збірника веб-серверів ХАМРР.

#### 4.5 Заповнення веб-сайту контентом

Для виконання цього завдання були надані необхідні матеріали, а саме: заголовки, назви, тексти, зображення відповідні з тематикою сайту. Засобами панелі керування CMS WordPress були створені необхідні сторінки, записи та заповнені наданим контентом.

#### 4.6 Завантаження сайту на хостинг

Старшим програмістом був обраний хостинг zzz.com.ua. Для завантаження веб сайту була створена база даних у phpMyAdmin, прив'язана до домену, у яку була завантажена база даних з локального веб-сервера, були змінені ключі доступу. Завантаження сайту на хостинг виконувалось за допомогою програмного забезпечення FileZilla.

#### 4.7 Реалізація завдань

Лістинг програми

```

window.onload
= ()=>{
    $('.preloader').css('display','none');
    var navbut = document.getElementById('nav_but');
    var menu = document.getElementById('burger_nav');
    var trigger =true;
    $('.navigation>li>a').css('color','#eeb111').css('text-decoration','none');
    $('.navigation>li').mouseover(function(){
        TweenMax.to($(this), .5, {y:-5, ease: Power3.easeOut});
    }).mouseleave(function(){ TweenMax.to($(this), .5, {y:5,
        ease: Power3.easeOut});});

    TweenMax.set($('.fa-times'),{rotation:90});

    navbut.addEventListener('click',function(){

        if(trigger == true){

            menu.style.transform = 'translateX(0)';

```

```

    $('.logo').css('opacity','0');
    TweenMax.from($('#menu'), 1.9, {x:-4000, ease:
Power3.easeOut,delay:1,onComplete:function(){
        trigger=false;
    }});
    TweenMax.from($('.navigation'), 1.5, {x:600, ease:
Power3.easeOut,delay:1});
    TweenMax.from($('.background'), 1.5, {x:2000, ease:
Power3.easeOut,delay:0.4});
    TweenMax.to($('.fa-bars'),0.5,{rotation:-90,ease:
Power3.easeOut});
    TweenMax.to($('.fa-times'),0.5,{rotation:0,ease:
Power3.easeOut});
    TweenMax.staggerFrom(".navigation>li", 1,
{x:300,opacity:0, stagger:0.2,delay:1,ease: Power4.easeOut});

```

```

    }
    else{

        menu.style.transform = 'translateX(110%)';
        $('.logo').css('opacity','1');

        TweenMax.to($('.fa-bars'),0.5,{rotation:0,ease:
Power3.easeOut});
        TweenMax.to($('.fa-times'),0.5,{rotation:90,ease:
Power3.easeOut,onComplete:function(){
            trigger=true;
        }});

    }
});
    TweenMax.from($('.main_wrap>h1'), 2.5,
{opacity:0,y:200, ease: Power3.easeOut,delay:0});
    TweenMax.from($('.sport_col>p'), 2.5, {opacity:0,x:200,
ease: Power3.easeOut,delay:1.5});
    TweenMax.from($('.sport_col>img'), 2.5, {opacity:0,x:-
200, ease: Power3.easeOut,delay:1.5});
    TweenMax.from($('.bar-line'), 2, {x:100, ease:
Power3.easeOut,delay:2.7});

```



```

    TweenMax.from($('#golden'), 1.5, {x:-4000, ease:
Power3.easeOut});
    TweenMax.from($('#apple'), 1.5, {x:4000, ease:
Power3.easeOut});
    TweenMax.from($('.square'), 1.5, {width:0, ease:
Power3.easeOut,delay:0.5});
    TweenMax.from($('.hero_img'), 1.5, {width:0, ease:
Power3.easeOut,delay:0.8});
    TweenMax.from($('.vert_line'), 1.5, {height:0, ease:
Power3.easeOut,delay:2});
    TweenMax.from($('.horizont_line'), 1.5, {width:0, ease:
Power3.easeOut,delay:1.2});
    TweenMax.from($('.logo'), 1.5, {y:-100,opacity:0, ease:
Power3.easeOut,delay:2.2});

    if(window.innerWidth>770){
        TweenMax.from($('.sidebar'), 1.5, {x:200,opacity:0, ease:
Power3.easeOut,delay:2.2});
    }
    else{
        TweenMax.from($('.sidebar'), 1.5, {y:-200,opacity:0, ease:
Power3.easeOut,delay:2.2});
    }
    var a =0,b=$('#apple').width()*0.6;
    // document.addEventListener('scroll',(event)=>{
    //     if(event.originalEvent.wheelDelta >= 0){
    //         TweenMax.to($('#golden'), 1.5, {x:a, ease:
Power3.easeOut});
    //         a+=100;
    //     }
    //     else{
    //         TweenMax.to($('#golden'), 1.5, {x:a, ease:
Power3.easeOut});
    //         a-=100;
    //     }
    // })

    $(window).bind('mousewheel', function(event) {
        if (event.originalEvent.wheelDelta < 0) {
            TweenMax.to($('#golden'), .5, {x:a});
            TweenMax.to($('#apple'), .5, {x:b});
            a+=100;
            b-=100;
        }
    });

```

```

        console.log(event.originalEvent.wheelDelta);
    }
    else if(event.originalEvent.wheelDelta > 0 && a>=0) {

        TweenMax.to($('#golden'), .5, {x:a, ease:
Power3.easeOut});
        TweenMax.to($('#apple'), .5, {x:b});
        b+=100;
        a-=100;
        console.log(event.originalEvent.wheelDelta);
    }
    });
    $(".off_item").on("mouseenter", function() {
        var duration = 1;
        TweenMax.to(this, duration / 4, {y:-50,
ease:Power2.easeOut});
        TweenMax.to(this, duration / 2, {y:0,
ease:Bounce.easeOut, delay:duration / 4});
    });
};

```

## ВИСНОВКИ

Результатом проходження виробничої практики було закріплення знання у реальних проектах. Був отриманий досвід роботи у колективі, були набуті навички спілкування з клієнтами, виявлено і надолужені пробіли у знаннях у конкретних предметних областях, випробувано працездатність у критичних ситуаціях.

У результаті проходження виробничої практики був створений програмний продукт, а саме веб-сайт. При виконанні поставлених задач відточувались свої навички, вивчав нові технології і їх використання.

Також були отримані необхідні та корисні навички для майбутнього пошуку роботи, які підвищують ефективність і швидкість виконання поставлених завдань.

## ПЕРЕЛІК ПОСИЛАНЬ

1. <https://stackoverflow.com>
2. <https://wp-kama.ru>
3. <https://codepen.io>
4. <https://github.com>
5. <https://uk.wordpress.org>
6. <https://www.w3schools.com>
7. Бібліотека і доступність інформації у сучасному світі [Електронний ресурс] / Л.Й. Костенко, А.О. Чекмарьов, А.Г. Бровкін, І.А. Павлуша // Бібліотечний вісник. - 2003. - № 4. - С. 43. - Режим доступу до журн. : <http://www.nbuv.R0v.ua>.