



Блокчейн и Голос

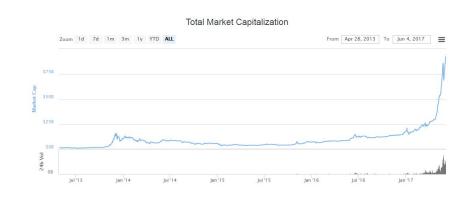
Симановский Сергей +7-905-622-59-10 golosfund@golos.io

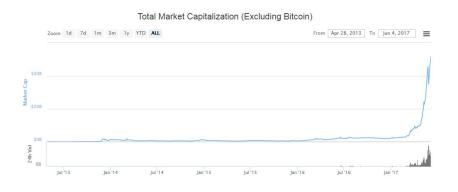


Что такое блокчейн?

Блокчейн это:

- Распределенная база данных
- Бухгалтерская книга
- Цепочка связанных блоков
- Реестр транзакций
- Математический алгоритм
- Парадигма мышления
 - Топ-5 проектов в сутки оборот до 5 миллиард USD
 - В мае'17 объем торгов на рынках ММВБ 71,1 трлн руб.
 - Мицубиси /Фольксваген 75 миллиардов USD
 - По годовым затратам в списке стран, от 30





Возможности



70 тыс. ТХ / день **80 тысяч 25+ аппликаций**

Cap - ~ 1 млрд. РУБ 30% CMGR

SR ROI - 600%

Уже история

18 октября

1 ноября

3 декабря

15 января

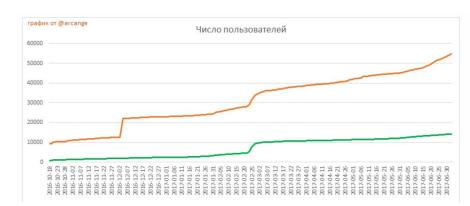
Запуск Блокчейна Старт Краудсейла Окончание Краудсейла Первые Выплаты

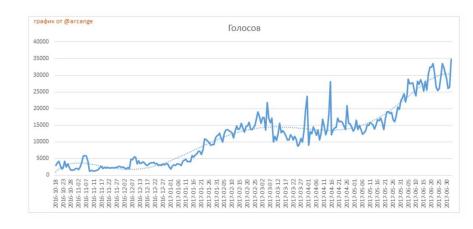
- + 10000 инвесторов
- + 33 дня
- + 30 миллионов рублей
- + Самый крупный краудфандинг в Рунете в истории

```
block production loo | waiting until genesis time to produce block: 2016-10-18T11:00:00
block production loo | waiting until genesis time to produce block; 2016-10-18T11:00:00
block production loo | waiting until genesis time to produce block; 2016-10-18T11:00:00
block production loo | waiting until genesis time to produce block; 2016-10-18T11:00:00
```

Краткий обзор

- Golos.io блоггеры
- Mapala.net путешественики
- Esteem мобильный клиент
- OnePlace read only
- Steepshot инстаграм
- GoldVoice соц. сеть
- + Несколько бизнесов
- + Новостная сфера
 - 5 миллионов просмотров
 - 13 минут/юзер
 - Место в РФ: 3500
 - В мире: 40000





Частые вопросы

ЧАВО?

- 1. За что платит Голос?
- 2. Откуда деньги кэп?
- 3. У вас есть криптовалюта?
- 4. А деньги настоящие?
- 5. Что такое рейтинг \ репутация ?
- 6. Как вести блог? Кто мне поможет?
- 7. А мне нужно 10005000 подписчиков?
- 8. Как заработать?
- 9. Что такое флаг \ апвоут?
- 10. А кто админ \ правила поведения?
- А не пирамида ли это?
 Отличия Прозрачность операций \ Открытый код \ Нет ЦА \ Нет обязательств

- Фреймворк для разработки собственной цепочки с готовой технологической базой (есть механизмы синхронизации данных, механизм хранения данных, различные плагины и расширения).
- По тем же причинам хорошо подходит и для разработок поверх существующей цепочки.
- "Объемный" на предмет фич бизнес логики. Например: предложения транзакций, user issued assets, смарт монеты, воркеры и т.д.
- Масштабируемость: пока что самый быстрый алгоритм (благодаря своему протоколу).



- Переработали систему так называемых "фейк плагинов" (невозможность собрать плагин и распространять его как расширение к цепочке без пересборки демона).
 Для примера, любой механизм теперь можно: написать - выложить - подложить к демону - профит.
- Рефакторинг кода: исправляем модель мультипоточности внутри демона. Сейчас: 12 потоков: API, P2P API, 2 пустых, 8 исполняют задачи. После рефакторинга: увеличение производительности за счет большего кол-ва потоков и более грамотного планирования выполняемых ими задач. Это приведет к увеличению производительности API (за счет динамического регулирование потоков), Т.Е. очень быстрые вызовы к базе данных.
- Текущие проблемы с хранением: медленная загрузка данных. Неудобная реаллокация хранилища данных (при запуске ноды создается файл с фиксированным размером данных цепочки). Цепочка растет = проблема.



- Внедряем более традиционные блочные хранилища. Разработчики сами смогут выбрать свой способ хранения данных. Например: Mongo, MySQL, PostgreSQL. Это более понятно и более удобно в аллокации хранения данных. Дает быстрый доступ и возможность удобного анализа.
 Промышленные стандарты, проверенные временем, с большим кол-вом разработчиков. Не надо писать с нуля.
- Удобное взаимодействие с огромным кол-вом front эндов поверх протокола.
- Скорость. Steem: 3 секунды. Bitshares: не менее 2 секунд. У нас 1 секунда. Достигнуто за счет параметризации размера блока (нет комиссий на запись данных). При помощи горизонтального масштабирования можно достичь любой производительности. Ограничения только за счет физической скорости записи данных.



- Наличие большого кол-ва бизнес логики: steem, bitshares, decent (способ хранения при помощи IPFS протокол децентрализованного управления данными и их произвольная запись. Например медиа контент) (сложный и медленный роутинг данных в IPFS подтолкнул нас на написание своего решения с модификацией структуры данных, которая будет влиять на скорость записи и чтения данных).
- Умный контракт: парсинг кода внутри демона контролирующего сами данные, т.е. 1 нода читает один код в одной базе данных. Исполнение кода осуществляет сам демон который крутит данные. Иными словами: нет аутентификации исполнения данных. Это проблема безопасности. Плохо написанный код, не правильное исполнение кода, повреждение данных и т. д.



- Наш аналог предполагает: распределенное исполнение кода над расшареным ресурсом. Код будет исполняться вне базы данных произвольным исполнителем, далее записываться в базу данных при помощи API (записывается уже результат который проверяется особым алгоритмом).
- Код контракта рандомный исполнитель исполнение условий контракта API проверка условий другими исполнителями запись результата в базу данных.
- Исполнитель = бинарь (файл), запускаемый заказчиком, на котором пишуться контракты, на любом произвольном языке програмирования поддерживаемым LLVM (LowLevelVirtualMachine, набор компиляторов для back и front энда, переводящий язык в собственный диалект байт кода и исполняющий его).
- Более высокая масштабируемость. Может исполнятся столько сколько надо и в не зависимости от ресурсоемкости (если есть деньги на запись).



Будущее проекта

Блокчейн и Golos.io

White paper Golos Fund: https://wiki.golos.io/1-introduction/belaya-bumaga-golosfonda.html

Для развития проекта созданы 3 организации:

- +Golos•Fund: венчурные инвестиции в команды (до 100 тысяч USD)
- +Golos Core: разработка и внедрение блокчейна
- +Golosio: типичное приложение блокчейна Голос

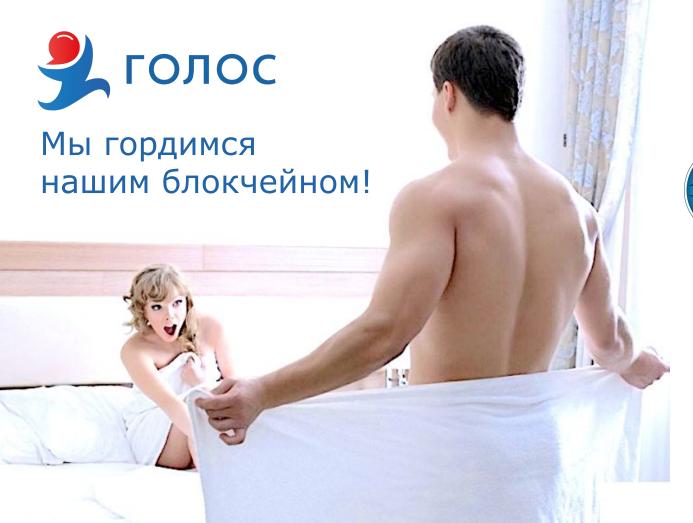
Основные задачи на ближайшие 2 года:

- +Покрытие всех известных социально значимых приложений
- +Трансформация в полноценную платформу для умных контрактов
- +Рост капитализации сети до \$1 млрд
- +Крупный ребрендинг протокола

Некоторые фичи в разработке:

- +Новый интрефейс golos.io
- +Социальный капитал / Геймификация для пользователей / Сообщества
- +Роутинг платежей
- +Golos store для приложений
- +Golos rank для ранжирования данных на блокчейне
- +Месседжинг на блокчейне









FLACONIO

