

# Alcance del Proyecto

El proyecto tiene como objetivo la virtualización a través de una página web del juego de cartas “Agatha Christie: Death On The Cards”, para que sea multijugador y en tiempo real. Las reglas del juego se encuentran [aquí](#).

Dentro de la página web, se entregará una interfaz principal donde el usuario podrá elegir un nombre y un avatar, además se le requerirá su fecha de nacimiento.

El usuario podrá buscar y ver un listado de partidas públicas o privadas, ambas deben tener nombre y sólo las privadas requerirán contraseña, restringiendo el acceso a aquellos usuarios que la tengan. A su vez, se añadirán opciones para unirse a una partida ya existente, o crear una para la cual se debe elegir el nombre, contraseña (si es privada), y rango de jugadores mientras respete el límite del juego (2 a 6 jugadores). También tendrá una interfaz de “espera” una vez creada la partida, hasta que el creador de la partida decida iniciarla. Durante la misma, se incorporará un sistema de comunicación entre jugadores vía chat de texto y una interfaz para poder jugar.

Un jugador puede estar jugando varias partidas a la vez, y una vez comenzado, no podrá abandonar el juego. Sin embargo se integra un límite de tiempo por turno (de 1 minuto) por el cual puede omitir su jugada las veces que desee. Si al finalizar el minuto el jugador no hizo nada, se descarta una carta aleatoria y se le repone una carta del mazo, luego se continúa con el siguiente, si efectuó alguna acción se le aplica su efecto, y si dejó a medias su jugada se le reponen las cartas y se continúa.

Una partida se podrá abandonar siempre y cuando se esté en “espera”; y si el usuario fue quien la creó y quiere abandonar la jugada, cancelará la partida, echando de ella a todos los jugadores que se hayan unido.

El juego seguirá su curso incluso cuando el usuario haya cerrado el browser en el que estaba jugando.

No se incluye en este proyecto un registro permanente de los usuarios, los datos del usuario prevalecerán mientras esté en la página o tenga partidas corriendo. Tampoco se provee un sistema de comunicación entre jugadores a través de voz o cámara.