

Casos de Uso

- Caso de Uso #1: Crear jugador.
- Caso de Uso #2: Unirse a una partida.
- Caso de Uso #3: Iniciar partida.
- Caso de Uso #4: Crear Partida.
- Caso de Uso #5: Abandonar una partida.
- Caso de Uso #6: Cancelar una partida.
- Caso de Uso #7: Buscar partida.
- Caso de Uso #8: Ver listado de partidas.
- Caso de Uso #9: Levantar carta .
- Caso de Uso #10: Descartar carta .
- Caso de Uso #11: Finalizar Turno.
- Caso de Uso #12: Obtener información de partida .
- Caso de Uso #13: Descartar a un jugador de sus cartas "Not So Fast".
- Caso de Uso #14: Robar el set de detectives de otro jugador.
- Caso de Uso #15: Intercambiar una carta.
- Caso de Uso #16: Salir de Desgracia Social.
- Caso de Uso #17: Revelar un secreto.
- Caso de Uso #18: Robar secreto
- Caso de Uso #19: Añadir carta a un set de detectives.
- Caso de Uso #20: Bajar un set de detectives completo.
- Caso de Uso #21: Jugar Carta "Not So Fast".
- Caso de Uso #22: Jugar Carta "Blackmailed!".
- Caso de Uso #23: Jugar Turno Completo.
- Caso de uso #24: Finalizar partida .
- Caso de Uso #25: Enviar mensaje.