Advanced Application Programming

(084490, Fall 2020)

Prof. Dong-Chan Kim

Department of Information Security, Cryptology, and Mathematics Kookmin University

dckim@kookmin.ac.kr

Updated: November 2, 2020

Contents

1	D: m	Integer Depresentation	3		4.2	4.1.1 $A-B$. 4
1	Dig	Integer Representation	-				
	1.1	Symbols	4	5		tiplication	5
	1.2	Bit Arithmetic			5.1	Single-Precision Multiplication	. 5
	1.3	Data Representation			5.2	Multi-Precision Multiplication	. 5
		1.3.1 Bit Index				5.2.1 Schoolbook Multiplication	. 5
		1.3.2 Binary and Hexadecimal Representation			5.3	Fast Multiplication	. 6
		1.3.3 Multi-Precision Integer				5.3.1 Karatsuba	. 6
	1.4	Software-Friendly Arithmetic				5.3.2 Toom-Cook	. 6
	1.5	Big Integer Structure	10			5.3.3 Schönhage-Strassen	. 6
2	Bas	ic Operations	14			5.3.4 Fürer	. 6
	2.1	Create BigInt, Delete BigInt, Zeroize BigInt	15	6	C	•	6
	2.1	Create Dignit, Delete Dignit, Zeroize Dignit		U	Squa	aring	U
	2.2	Set BigInt, Show BigInt		U	_	aring Single-Precision Squaring	. 6
			16	U	6.1	Single-Precision Squaring	
	2.2	Set BigInt, Show BigInt	16 17	U	6.1	Single-Precision Squaring	. 7
	2.2 2.3	Set BigInt, Show BigInt	16 17 18	U	6.1	Single-Precision Squaring	. 7
	2.2 2.3 2.4	Set BigInt, Show BigInt	16 17 18 19	U	6.1	Single-Precision Squaring	. 7
	2.2 2.3 2.4 2.5	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	16 17 18 19 20	•	6.1	Single-Precision Squaring	. 7
	2.2 2.3 2.4 2.5 2.6	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	16 17 18 19 20 21	•	6.1 6.2 Divi	Single-Precision Squaring	. 7 . 7 . 7
	2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 2.7	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	16 17 18 19 20 21 22	•	6.1 6.2 Divi	Single-Precision Squaring	. 7 . 7 . 7
	2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 2.7 2.8 2.9	$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	16 17 18 19 20 21 22 24	•	6.1 6.2 Divi	Single-Precision Squaring	. 77 . 77 . 78 . 88
	2.2 2.3 2.4 2.5 2.6 2.7 2.8 2.9 2.10	$\begin{array}{c} \text{Set BigInt, Show BigInt} \\ \text{Refine BigInt (Remove Last Zero Words)} \\ \text{Assign BigInt } (Y \leftarrow X) \\ \text{Generate Random BigInt} \\ \text{Get Word Length/Bit Length/j-th Bit of BigInt} \\ \text{Get Sign and Flip Sign of BitInt} \\ \text{Set One, Set Zero, Is Zero?, Is One?} \\ \text{Compare} \\ \end{array}$	16 17 18 19 20 21 22 24 26	•	6.1 6.2 Divi	Single-Precision Squaring Multi-Precision Squaring 6.2.1 Schoolbook Squaring 6.2.2 Karatsuba Squaring ision Binary Long Division Multi-Precision Long Division	. 7 . 7 . 8 . 8

3 Addition

4 Subtraction

29

41

98

Chapter 1

Big Integer Representation

1.1 Symbols

```
0b
                  prefix for binary representation, e.g., 0b10001101
                  prefix for hexadecimal representation, e.g., Oxaabbccdd
      0x
       \mathbb{Z}
                  set of integers
                  bit length of a word (w \in \{8, 32, 64\})
      w
      W
                 integer 2^w
      |x|
                 floor function (= \max\{a \in \mathbb{Z} : a \leq x\})
                  ceil function (= \min\{a \in \mathbb{Z} : a \ge x\}), (** |-x| = -\lceil x \rceil)
      [x]
     [a,b)
                  \{x \in \mathbb{Z} : a \le x < b\}
                  minimum bit length to represent a non-negative integer x = \lfloor \log_2 x \rfloor + 1, BitLen(0) = 1
  BitLen(x)
                 minimum w-bit word length to represent a non-negative integer x = [BitLen(x)/w]
WordLen_w(x)
              sign of an integer x; Sign(x) := \begin{cases} 0, & x \ge 0, \\ 1, & x < 0. \end{cases}
   \mathsf{Sign}(x)
```

Every integer $A \in \mathbb{Z}$ can be represented by $A = (-1)^b \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j$ $(A_j \in [0, W))$ for some $n \in \mathbb{Z}_{>0}$ and $b \in \{0, 1\}$.

1.2 Bit Arithmetic

```
a \gg r r-bit right shift of a bit string a
```

 $a \ll r$ r-bit left shift of a bit string a

 $\neg a$ 비트열 a의 부정(NOT)

 $a \wedge b$ 길이가 같은 두 비트열 a와 b의 논리곱(AND)

 $a \lor b$ 길이가 같은 두 비트열 a와 b의 논리합(OR)

 $a \oplus b$ 길이가 같은 두 비트열 a와 b의 배타적논리합(eXclusive-OR)

a	b	$\neg a \text{ (NOT)}$	$a \wedge b \text{ (AND)}$	$a \vee b \text{ (OR)}$	$a \oplus b \text{ (XOR)}$	
0	0	1	0	0	0	
0	1	1	0	1	1	
1	0	0	0	1	1	
1	1	0	1	1	0	

1.3 Data Representation

1.3.1 Bit Index

n개의 비트로 구성된 n-비트열 $a=(a_j)_{j=0}^{n-1}$ $(a_j\in\{0,1\})$ 은 다음과 같이 빅엔디안(big endian) 방식으로 표기한다.

$$a = (a_{n-1}, a_{n-2}, \dots, a_0)$$

1.3.2 Binary and Hexadecimal Representation

4비트열은 다음과 같이 2진수 또는 16진수로 표기한다.

bit	bin.	hexa.	bit	bin.	hexa.	bit	bin.	hexa.	bit	bin.	hexa.
(0,0,0,0)	0ъ0000	0x0	(0,1,0,0)	0b0100	0x4	(1,0,0,0)	0b1000	0x8	(1,1,0,0)	0b1100	0xc
(0,0,0,1)	0b0001	0x1	(0, 1, 0, 1)	0b0101	0x5	(1,0,0,1)	0b1001	0x9	(1, 1, 0, 1)	0b1101	0xd
(0,0,1,0)	0b0010	0x2	(0, 1, 1, 0)	0b0110	0x6	(1,0,1,0)	0b1010	0xa	(1, 1, 1, 0)	0b1110	0xe
(0,0,1,1)	0b0011	0x3	(0, 1, 1, 1)	0b0111	0x7	(1,0,1,1)	0b1011	0xb	(1, 1, 1, 1)	0b1111	Oxf

예)
$$(0,0,0,1,1,0,1,1) = 0b00011011 = 0x1b$$

1.3.3 Multi-Precision Integer

w비트 워드 A를 다음의 비트열 (a_j) 로 정의한다. (내림차순 색인)

$$A = (a_j) = (a_{w-1}, a_{w-2}, \dots, a_1, a_0), \quad a_j \in \{0, 1\}.$$

워드 A는 음이 아닌 정수 $\sum_{j=0}^{w-1} a_j 2^j \in [0, W)$ 로 간주한다.

$$A = (a_j) = (a_{w-1}, a_{w-2}, \dots, a_1, a_0), \ a_j \in \{0, 1\} \quad \Leftrightarrow \quad A = \sum_{j=0}^{w-1} a_j 2^j, \ a_j \in \{0, 1\}.$$

Example 1.1. 8비트 워드 A = (0,0,0,1,1,0,1,1) = 0b00011011 $\Leftrightarrow 2^4 + 2^3 + 2^1 + 2^0 = 27.$

워드열
$$A=(A_j)_{j=0}^{t-1}$$
는 음이 아닌 정수 $\sum_{j=0}^{t-1}A_jW^j\in[0,W^t)$ 로 간주한다.

$$A = (A_j)_{j=0}^{t-1} = (A_{t-1}, A_{t-2}, \dots, A_1, A_0), \text{ BitLen}(A_j) = w$$

$$\Leftrightarrow A = \sum_{j=0}^{t-1} A_j W^j, A_j \in [0, W).$$

Example 1.2. $W = 2^8$ 인 경우,

$$A = 4660 = 0x1234 \Leftrightarrow A = (0x12, 0x34),$$
 $A = 2^{17} - 1 = 0x1ffff \Leftrightarrow A = (0x01, 0xff, 0xff),$ $A = 2^{18} - 2^7 = 0x3ff80 \Leftrightarrow A = (0x03, 0xff, 0x80).$

1.4 Software-Friendly Arithmetic

1.5 Big Integer Structure

큰 정수 구조체에는 다음 정보가 포함되어야 한다.

- (i) 부호 정보: Negative, Non-negative
- (ii) 워드열의 워드 개수
- (iii) 워드열

큰 정수 구조체를 정의할 때, 워드열을 동적으로 메모리를 할당할지, 정적으로 할당할 지를 결정해야 한다. 처리 대상 정수의 크기 제한이 없는 경우 워드열을 동적으로 메모리 할당해야 하지만, 암호 연산과 같이 고정 길이의 정수가 처리대상인 경우 속도 효율성을 위해 정적 메모리 할당을 사용하여 구조체를 정의한다.

```
____ C code (Dynamic Memory Allocation) _____
typedef struct{
   int sign; // NEGATIVE or NON-NEGATIVE
   int wordlen; // wordlen >= 0
   word* a; // address for big integer
} bigint;
                       C code (Static Memory Allocation) _____
typedef struct{
   int sign; // NEGATIVE or NON-NEGATIVE
   int wordlen; // wordlen >= 0
   word a[MAX_WORD_LEN];  // address for big integer
} bigint;
```

주요 큰 정수 오픈소스 라이브러리가 사용하는 구조체는 다음과 같다.

```
_____ C code (OpenSSL: bn_local.h) _____
                 unsigned long long
#define BN_ULONG
struct bignum_st {
   BN_ULONG *d; /* Pointer to an array of 'BN_BITS2' bit chunks. */
                           /* Index of last used d +1. */
   int top;
   /* The next are internal book keeping for bn_expand. */
                 /* Size of the d array. */
   int dmax;
                          /* one if the number is negative */
   int neg;
   int flags;
};
typedef struct bignum_st BIGNUM;
                         _____ C code (mbed TLS: bignum.h) _____
typedef uint64_t mbedtls_mpi_uint;
typedef struct mbedtls_mpi
   int s; /*! < Sign: -1 if the mpi is negative, 1 otherwise */
   size_t n; /*!< total # of limbs */
   mbedtls_mpi_uint *p; /*!< pointer to limbs */</pre>
}
mbedtls_mpi;
```

본 고에서 사용하는 Sage 코드 용 정수 구조는 다음과 같이 정의한다.

```
1 1 1
                                                             elif w == 64:
   Big Integer Operation.
                                                                 print ("%016x:"%(A[1][j]), end = '')
                                                         print("\n", end = '')
    Integer Structure
    \leftarrow > [sign, [A(0), A(1), ..., A(n-1)]]
            sign = 1 <-> negative
                                                     a = 0x11223344556677889900ff
            sign = 0 <-> non-negative
                                                     print ("a = 0x\%x"%(a))
1 1 1
                                                     w = 8
def get_sign(a):
   return ZZ(a.sign() < 0)
                                                     A = get_structure(a, w); show_bigint (A, w)
def get_structure(a, w):
                                                     w = 32
   return [get_sign(a), a.digits(base = 2^w)]
                                                     A = get_structure(a, w); show_bigint (A, w)
def show_bigint(A, w):
                                                     w = 64
   print ("sign=%d::"%(A[0]), end = '')
                                                     A = get_structure(a, w); show_bigint (A, w)
   for j in range(len(A[1])-1,-1,-1):
                                                     a = 0x11223344556677889900ff
        if w == 8:
            print ("%02x:"%(A[1][j]), end = '')
                                                     sign=0::11:22:33:44:55:66:77:88:99:00:ff:
        elif w == 32:
                                                     sign=0::00112233:44556677:889900ff:
            print ("%08x:"%(A[1][j]), end = '')
                                                     sign=0::000000000112233:44556677889900ff:
```

Chapter 2

Basic Operations

2.1 Create BigInt, Delete BigInt, Zeroize BigInt

```
void bi_delete(bigint** x)
{
    if(*x == NULL)
        return;

#ifdef ZERORIZE
    array_init((*x)->a, (*x)->wordlen);
#endif

    free((*x)->a);
    free(*x);
    *x = NULL;
}
```

```
void bi_new(bigint** x, int wordlen)
{
    if(*x != NULL)
        bi_delete(x);

    *x = (bigint*)malloc(sizeof(bigint));
    (*x)->sign = NON_NEGATIVE;
    (*x)->wordlen = wordlen;
    (*x)->a = (word*)calloc(wordlen, sizeof(word));
}
```

2.2 Set BigInt, Show BigInt

```
Sign, Word-String \longrightarrow Big Integer or Sign, String \longrightarrow Big Integer woid bi_set_by_array(bigint** x, int sign, word* a, int wordlen); // bigint x <- sign and array a void bi_set_by_string(bigint** x, int sign, char* str, int base); // bigint x <- base string void bi_show_hex(bigint* x); // show x in hexa. representation. void bi_show_dec(bigint* x); // show x in deci. representation. void bi_show_bin(bigint* x); // show x in binary representation.
```

2.3 Refine BigInt (Remove Last Zero Words)

```
void bi_refine(bigint* x)
    if(x == NULL)
        return;
    int new_wordlen = x->wordlen;
    while(new_wordlen > 1) // at least one word needed
    {
        if(x->a[new\_wordlen - 1] != 0)
            break;
        new_wordlen--;
    }
    if (x->wordlen != new_wordlen)
        x->wordlen = new_wordlen;
        x->a = (word*)realloc(x->a, sizeof(word)*new_wordlen);
    }
    if((x->wordlen == 1) && (x->a[0] == 0x0))
        x->sign = NON_NEGATIVE;
}
```

2.4 Assign BigInt $(Y \leftarrow X)$

```
void bi_assign(bigint** y, bigint* x)
{
    if(*y != NULL)
        bi_delete(y);

    bi_new(y, x->wordlen);
    (*y)->sign = x->sign;
    array_copy((*y)->a, x->a, x->wordlen);
}
```

2.5 Generate Random BigInt

2.6 Get Word Length/Bit Length/j-th Bit of Big-Int

2.7 Get Sign and Flip Sign of BitInt

2.8 Set One, Set Zero, Is Zero?, Is One?

```
void bi_set_one(bigint** x)
{
    bi_new(x, 1);
    (*x)->sign = NON_NEGATIVE;
    (*x)->a[0] = 0x1;
}

void bi_set_zero(bigint** x)
{
    bi_new(x, 1);
    (*x)->sign = NON_NEGATIVE;
    (*x)->a[0] = 0x0;
}
```

IsZero(A) : A = 0?

Input: $A = (-1)^b \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j$ for some n and b

Output: True or False

- 1: if Sign(A) = 1 or $A[0] \neq 0$ then
- 2: return False
- 3: end if
- 4: **for** j = n 1 downto 1 **do**
- 5: if $A_j \neq 0$ then
- 6: return False
- 7: end if
- 8: end for
- 9: return True

IsOne(A) : A = 1?

Input: $A = (-1)^b \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j$ for some n and b

Output: True or False

- 1: if Sign(A) = 1 or $A[0] \neq 1$ then
- 2: return False
- 3: end if
- 4: **for** j = n 1 downto 1 **do**
- 5: if $A_j \neq 0$ then
- 6: return False
- 7: end if
- 8: end for
- 9: return True

2.9 Compare

n개의 워드열로 표현되는 음이 아닌 정수 $A \in [W^{n-1}, W^n)$ 와 m개의 워드열로 표현되는 음이 아닌 정수 $B \in [W^{m-1}, W^m)$ 의 대소 비교 함수 CompareABS를 다음과 같이 정의한다.

$$\mathsf{CompareABS}(A,B) := \begin{cases} 1, & A > B, \\ 0, & A = B, \\ -1, & A < B. \end{cases}$$

CompareABS 함수를 이용하여 임의의 두 정수의 대소 비교 함수 Compare를 정의한다.

CompareABS(A, B) where $A, B \in \mathbb{Z}_{>0}$

Input: $A \in [W^{n-1}, W^n), B \in [W^{m-1}, W^m)$

Output: 1(A > B) or -1(A < B) or 0(A = B)

1: $n, m \leftarrow \mathsf{WordLen}_w(A), \mathsf{WordLen}_w(B)$

2: if n > m then

3: return 1 $\Rightarrow A > B$

4: else if n < m then

5: $\mathbf{return} - 1$ $\triangleright A < B$

6: end if

7: for j = n - 1 down to 0 do \triangleright Case: n = m

8: **if** $A_j > B_j$ **then**

9: return 1 $\triangleright A > B$

10: else if $A_i < B_i$ then

11: $\mathbf{return} - 1 \qquad \qquad \triangleright A < B$

12: end if

13: end for

14: **return** $0 \Rightarrow A = B$

Compare (A, B) where $A, B \in \mathbb{Z}$

Input: A, B

Output: 1(A > B) or -1(A < B) or 0(A = B)

1: if Sign(A) = 0 and Sign(B) = 1 then

2: return 1 $\Rightarrow A > B$

3: end if

4: if Sign(A) = 1 and Sign(B) = 0 then

5: $\mathbf{return} - 1$ $\triangleright A < B$

6: end if

7: $ret \leftarrow \mathsf{CompareABS}(A, B)$ $\triangleright \mathsf{Case}: AB \ge 0$

8: if Sign(A) = 0 then $\Rightarrow A, B \ge 0$

9: **return** ret

10: **else**

11: **return** $ret \times (-1)$

12: **end if**

2.10 Left/Right Shift: $A \ll r$, $A \gg r$

Let
$$A = (A_j)_{j=0}^{n-1} = (A_{n-1}, A_{n-2}, \dots, A_1, A_0) \in [0, W^n).$$

$$A \ll r \Leftrightarrow A \times 2^l, \quad A \gg r \Leftrightarrow \left\lfloor \frac{A}{2^r} \right\rfloor.$$

Case: $r \ge wn$. $A \gg r = \left\lfloor \frac{A}{2^r} \right\rfloor = 0$.

Case: r = wk

$$A \ll wk = A \times W^k = (A_{n-1}, \dots, A_1, A_0, \underbrace{0, \dots, 0}_{k}),$$

$$A \gg wk = \left\lfloor \frac{A}{W^k} \right\rfloor = (0, \dots, 0, A_{n-1}, \dots, A_{k+1}, A_k) = (A_{n-1}, \dots, A_{k+1}, A_k). \quad (k < n)$$

Case: r = wk + r' where 0 < r' < w

$$A \ll r = A \times 2^{wk+r'} = (A \times 2^{r'}) \times W^k = (B_n, B_{n-1}, \dots, B_1, B_0, \underbrace{0, \dots, 0}_k),$$

where

$$B_{j} = (A_{j} \ll r') \| (A_{j-1} \gg (w - r')), \quad (j = 0, 1, \dots, n, A_{-1} = A_{n} = 0)$$

$$= \begin{cases} A_{0} \ll r', & j = 0, \\ (A_{j} \ll r') \| (A_{j-1} \gg (w - r')), & j = 1, \dots, n - 1, \\ A_{n-1} \gg (w - r'), & j = n. \end{cases}$$

$$A \gg r = \left[\frac{A}{2^{wk+r'}} \right] = \left[\frac{A}{W^k} \times \frac{1}{2^{r'}} \right] = (\underbrace{0, \dots, 0}_{k}, B_{n-1}, \dots, B_{k+1}, B_k) = (B_{n-1}, \dots, B_{k+1}, B_k). \quad (k < n)$$

where

$$B_{j} = (A_{j+1} \ll (w - r')) \| (A_{j} \gg r'), \quad (j = k, k+1, \dots, n-1, A_{n} = 0),$$

$$= \begin{cases} (A_{j+1} \ll (w - r')) \| (A_{j} \gg r'), & j = k, k+1, \dots, n-2, \\ A_{n-1} \gg r', & j = n-1. \end{cases}$$

2.11 Reduction: $A \mod 2^r$

Let
$$A = (A_j)_{j=0}^{n-1} = (A_{n-1}, A_{n-2}, \dots, A_1, A_0) \in [0, W^n).$$

Case: $r \geq wn$. $A \mod 2^r = A$.

Case: r = wk where k < n

$$A \mod W^k = A \wedge (2^{wk} - 1) = (A_j)_{j=0}^{k-1} = (A_{k-1}, \dots, A_0).$$

Case: r = wk + r' where k < n and 0 < r' < w

$$A \mod 2^r = A \mod 2^{wk+r'} = A \mod W^k 2^{r'} = (B_k, B_{k-1}, \dots, B_0),$$

where

$$B_{j} = \begin{cases} A_{j}, & j = 0, \dots, k - 1, \\ A_{j} \wedge (2^{r'} - 1), & j = k. \end{cases}$$

Chapter 3

Addition

두 양의 정수 $A \in [W^{n-1}, W^n)$ 와 $B \in [W^{m-1}, W^m)$ 의 합 A + B는 다음의 하한과 상한을 가진다.

$$W^{l-1} \le A + B < W^{l+1}$$
, where $l := \max(n, m)$.

Proof. A와 B를 다음과 같이 표현할 수 있다.

$$A = aW^{n-1} + A',$$
 where $a, b \in (0, W),$ $0 \le A' < W^{n-1},$ $0 \le B' < W^{m-1}.$

 $n \ge m$ 이라고 가정할 때, 다음이 성립한다.

$$\begin{split} W^{n-1} & \leq \max(A,B) \leq A+B = aW^{n-1}+A'+bW^{m-1}+B' \\ & < (a+b)W^{n-1}+(W^{n-1}+W^{n-1}) = (a+b+2)W^{n-1} \\ & \leq (W-1+W-1+2)W^{n-1} = 2W^n \leq W^{n+1}. \end{split}$$

상기 정리에 의해 n개의 워드열로 표현하는 양의 정수 $A \in [W^{n-1}, W^n)$ 와 m개의 워드열로 표현하는 양의 정수 $B \in [W^{m-1}, W^m)$ 의 합 A + B는 최대 $\max(n, m) + 1$ 개의 워드열로 표현된다.

Example 3.1. $W = 2^8$ 인 경우,

3.1 Single-Precision Addition

3.1.1 A + B

C언어에서 unsigned int로 정의한 두 32비트 음이 아닌 정수 $A, B \in [0, 2^{32})$ 의 덧셈은 다음과 같이 계산한다.

$$A + B := A + B \mod 2^{32}$$
.

앞으로 +와 + $\operatorname{mod} 2^w$ 를 구분하기 위해 + $\operatorname{mod} 2^w$ 는 田로 표기한다.

```
unsigned int x = 0x12345678;

unsigned int y = 0xffffffff;

unsigned int z = x + y; // z <- x + y \mod 2^(32)

printf("%08x + %08x = %08x\n", x, y, z);
```

bash-3.2\$./a.out 12345678 + fffffffff = 12345677

$$0x12345678 \boxplus 0xfffffff = 0x12345678 + \underbrace{0xfffffff}_{=2^{32}-1} \mod 2^{32}$$

$$= 0x12345678 - 0x1 \mod 2^{32}$$

$$= 0x12345677.$$

따라서 두 w비트 워드를 실제 정수로 간주하고 덧셈하기 위해서는 carry 처리가 필요하다. $A + B \ge W$ 인 경우에 carry가 발생하는데 이는 $A \boxplus B < A$ 로 판별할 수 있다. Proposition 3.1은 이를 보여준다.

Proposition 3.1. 두 정수 $A, B \in [0, W)$ 에 대해 다음이 성립한다.

(i) (나눗셈 알고리듬) <math>A+B를 W로 나눈 몫은 $\left\lfloor \frac{A+B}{W} \right\rfloor$ 이며, 나머지는 $A \boxplus B$ 이다. 즉,

$$A + B = \left\lfloor \frac{A + B}{W} \right\rfloor W + (A \boxplus B).$$

- (ii) $\left\lfloor \frac{A+B}{W} \right\rfloor \in \{0,1\}.$
- $(iii) \ 0 \le A + B < W^{2a}$
- (iv) $A + B \ge W$ if and only if $A \boxplus B < A$.

^aA + B를 저장하기 위해 최대 2개의 워드가 필요함을 의미

Proof. (*i*)은 자명함.

$$(ii), (iii) \ 0 \le A + B < W + W = 2W < W^2.$$

(iv) (\Rightarrow) Since $W \le A + B < 2W$, $A \boxplus B = (A + B) - W = A - (W - B) < A$. $(\Leftarrow) A + B < W \Rightarrow A \boxplus B = A + B \ge A$. Proposition 3.1에 의해 단일 워드 덧셈 유사부호는 다음과 같다.

A + B where $A, B \in [0, W)$

Input: $A, B \in [0, W)$

Output: $c \in \{0,1\}$ and $C \in [0,W)$ such that A+B=cW+C

1:
$$c \leftarrow 0$$

2:
$$C \leftarrow A \boxplus B$$

$$\rhd A \boxplus B = (A+B) \land (2^w-1)$$

3: if
$$C < A$$
 then

4:
$$c \leftarrow 1$$

$$\rhd A + B \geq W \iff A \boxplus B < A$$

5: end if

6: **return** c, C

3.1.2 A + B + c

단일 워드 덧셈을 다중 워드 덧셈으로 확장하기 위해서는 carry가 추가적으로 더해지는 경우를 고려해야 한다. 이를 위해 다음의 명제가 필요하다.

Proposition 3.2. $= 3c + A, B \in [0, W)$ 와 비트 $c \in \{0, 1\}$ 에 대해 다음이 성립한다.

$$(i) \left\lfloor \frac{A+B+c}{W} \right\rfloor \in \{0,1\}.$$

$$(ii) \ 0 \le A + B + c < W^{2a}.$$

(iii) If
$$W \leq A + B$$
, then $0 \leq (A \boxplus B) + c < W$.

 $^{a}A + B + c$ 는 최대 두 워드로 표현할 수 있음

Proof. (i), (ii)
$$0 \le A + B + c \le (W - 1) + (W - 1) + 1 = 2W - 1 < W^2$$
.

(iii)는 Proposition 3.1의 (iii)에 의해 다음이 성립한다.

$$0 \le (A \boxplus B) + c < A + c \le W - 1 + 1 = W.$$

Proposition 3.2에 의해 A + B + c는 다음과 같이 계산한다.

$\left\lfloor \frac{A+B+c}{W} \right\rfloor, A \boxplus B \boxplus c \leftarrow \mathbf{ADD^{ABc}}(A,B,c) \text{ where } A,B \in [0,W) \text{ and } c \in \{0,1\}$

Input: $A, B \in [0, W)$ and $c \in \{0, 1\}$

Output: $c' \in \{0,1\}$ and $C \in [0,W)$ such that A+B+c=c'W+C

- 1: $c' \leftarrow 0$
- 2: $C \leftarrow A \boxplus B$
- $3: \mathbf{if} \ C < A \mathbf{then}$
- 4: $c' \leftarrow 1$
- 5: end if
- 6: $C \leftarrow C \boxplus c$
- 7: if C < c then

▷ 라인 3이 True인 경우, Proposition 3.2 (iii)에 의해 반드시 False

- 8: $c' \leftarrow c' + 1$
- 9: end if
- 10: **return** c', C

3.2 Multi-Precision Addition

3.2.1 ADDC: Addition of Same Signed Two Integers

0이 아닌 동일한 부호의 두 정수 A, B의 덧셈 $\mathsf{ADDC}(A, B)$ 에 대한 유사부호는 다음과 같다.

$A + B \leftarrow \mathsf{ADDC}(A, B) \text{ where WordLen}(A) \geq \mathsf{WordLen}(B) \text{ and } \mathsf{Sign}(A) = \mathsf{Sign}(B)$

Input:
$$A = (-1)^b \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j, B = (-1)^b \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j$$
, where $A_j, B_j \in [0, W)$ and $b \in \{0, 1\}$

Output: $A + B = (-1)^b \sum_{j=0}^l C_j W^j$, where $C_j \in [0, W)$ and $l \in \{n-1, n\}$.

1:
$$B_j \leftarrow 0 \text{ for } j = m, m + 1, \dots, n - 1.$$
 7: **if** $C_n = 1$ **then**

2:
$$c \leftarrow 0$$
 8: **return** $(-1)^b \sum_{j=0}^n C_j W^j$

3: **for**
$$j = 0$$
 to $n - 1$ **do** 9: **else**

4:
$$c, C_j \leftarrow \mathsf{ADD}^{\mathsf{ABc}}(A_j, B_j, c)$$
 10: $\mathbf{return} \ (-1)^b \sum_{j=0}^{n-1} C_j W^j$

6:
$$C_n \leftarrow c$$

Remark. 두 양의 정수 $A = \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j \in [W^{n-1}, W^n), B = \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j \in [W^{m-1}, W^m) \ (A_j, B_j \in [0, W))$ 의 덧셈은 두 $\max(n, m)$ 워드 정수로 간주하여 연산한다. 예를 들어 A = (0x12, 0x34), B = (0x88)인 경우 B = (0x00, 0x88)으로 재정의한다. 이 방식은 $n \geq m$ 라고 가정할 때, $A = A = A^{(H)}W^m + A^{(L)}$ $(A^{(L)} < W^m)$ 로 표현하여 다음과 같이 계산한다.

$$\begin{split} A + B &= \left(\sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j\right) + \left(\sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j\right) = \left(\sum_{j=m}^{n-1} A_j W^j\right) + \left(\sum_{j=0}^{m-1} (A_j + B_j) W^j\right) \\ &= A^{(H)} W^m + \mathsf{ADDC}(A^{(L)}, B) \\ &= \left(C_m W^m + \sum_{j=m}^{n-1} A_j W^j\right) + \left(\sum_{j=0}^{m-1} C_j W^j\right) \\ &= \left(C_m + \sum_{j=0}^{n-1-m} A_{j+m} W^j\right) W^m + \left(\sum_{j=0}^{m-1} C_j W^j\right) \\ &= \left(\left(C_m + \sum_{j=0}^{n-1-m} A_{j+m} W^j\right) \ll wm\right) \oplus \left(\sum_{j=0}^{m-1} C_j W^j\right). \end{split}$$

이때 $C_m \in \{0,1\}$ 임을 이용하여 $\left(C_m + \sum_{j=0}^{n-1-m} A_{j+m} W^j\right)$ 를 구현한다.

3.2.2 ADD: Addition of Two Integers

두 정수 A, B의 덧셈 $\mathsf{ADD}(A, B)$ 에 대한 유사부호는 다음과 같다.

$A + B \leftarrow \mathbf{ADD}(A,$	B) where	$A, B \in \mathbb{Z}$
------------------------------------	----------	-----------------------

Input: $A, B \in \mathbb{Z}$

Output: A + B

1: **if** A = 0 **then**

2: return B

3: end if

4: **if** B = 0 **then**

5: return A

6: end if

7: if A > 0 and B < 0 then

8: $\mathbf{return} \ \mathsf{SUB}(A,|B|)$

9: end if

10: **if** A < 0 and B > 0 **then**

11: $\mathbf{return} \ \mathsf{SUB}(B, |A|)$

12: **end if**

13: **if** WordLen $(A) \geq$ WordLen(B) **then**

14: **return** ADDC(A, B)

15: **else**

16: **return** ADDC(B, A)

17: **end if**

Chapter 4

Subtraction

두 양의 정수 $A \in [W^{n-1}, W^n)$ 와 $B \in [W^{m-1}, W^m)$ 에 대해 $A \ge B$ 일 때, 차 A - B는 다음의 하한과 상한을 가진다.

$$0 \le A - B < A < W^n.$$

상기 정리에 의해 n개의 워드열로 표현하는 양의 정수 $A \in [W^{n-1}, W^n)$ 와 m개의 워드열로 표현하는 양의 정수 $B \in [W^{m-1}, W^m)$ 에 대해 $A \geq B$ 인 경우 차 A - B는 최대 $\max(n, m)$ 개의 워드열로 표현된다.

Example 4.1. $W = 2^8$ 인 경우,

4.1 Single-Precision Subtraction

4.1.1 A - B

C언어에서 unsigned int로 정의한 두 32비트 음이 아닌 정수 A와 B의 뺄셈은 다음과 같이 계산한다.

$$A - B := A - B \mod 2^{32}$$
.

앞으로 -와 - $\operatorname{mod} 2^w$ 를 구분하기 위해 - $\operatorname{mod} 2^w$ 는 \square 로 표기한다.

다음의 예제를 살펴보자.

```
Unsigned int x = 0xffffffff;
unsigned int y = 0x12345678;
unsigned int z1 = x - y; // z1 <- x - y mod 2^(32)
unsigned int z2 = y - x; // z2 <- y - x mod 2^(32)
printf("0x%08x - 0x%08x = 0x%08x\n", x, y, z1);
printf("0x%08x - 0x%08x = 0x%08x\n", y, x, z2);

Output

Oxffffffff - 0x12345678 = 0xedcba987
0x12345678 - 0xffffffff = 0x12345679
```

상기 예제의 결과에서 0xfffffffff - 0x12345678 = 0xedcba987는 자명하다. 그런데 0x12345678와 0xfffffffff의 차는 -0xedcba987인데, 0x12345678 - 0xffffffff = 0x12345679이 나온 이유는 "-"를 "- mod 2³²"로 계산했기 때문이다.

$$0x12345678 \boxminus 0xfffffff = 0x12345678 - \underbrace{0xfffffff}_{2^{32}-1} \mod 2^{32}$$

$$= 0x12345678 + 0x1 \mod 2^{32} = 0x12345679.$$

따라서 결과값에 -2^{32} 를 더해주면 정상적인 결과값이 나온다.

$$-2^{32} + 0x12345679 = -0xedcba987.$$

두 정수 $A, B \in [0, W)$ 에 대해 $A - B \in [-(W - 1), W - 1]$ 이며, 다음과 같이 표현할 수 있다.

$$A - B = \begin{cases} A - B, & A \ge B, \\ -W + \underbrace{(W + A - B)}_{=A \boxminus B \in [0, W)}, & A < B. \end{cases}$$

따라서 A - B는 -bW + C 형태로 표현된다. $(b \in \{0,1\}, C \in [0,W))$

A - B

Input: $A, B \in [0, W)$

Output: $b \in \{0, 1\}, C \in [0, W)$ such that A - B = -bW + C

- 1: $C \leftarrow A \boxminus B$
- 2: if $A \geq B$ then
- $b \leftarrow 0$
- 4: **else**
- 5: $b \leftarrow 1$
- 6: end if
- 7: **return** b, C

 \triangleright Case A < B

4.1.2 A - b - B

Proposition 4.1. = 5 정수 $A, B \in [0, W)$ 와 비트 $b \in \{0, 1\}$ 에 대해 다음이 성립한다.

- $(i) -W \le A b B < W.$
- $(ii) \left\lfloor \frac{A-b-B}{W} \right\rfloor \in \{-1,0\}.$
- (iii) $-W \le A b B < 0$ 이면, $A b B = -W + (A \boxminus b \boxminus B)$ 이다.
- (iv) A-b<0인 경우는 (A,b)=(0,1)인 경우뿐이다. 따라서 A-b=-1=-W+(W-1)로 표현할 수 있고, 이 경우 $(A \boxminus b)-B \in [0,W)$ 이다.

$$Proof. \ (i), (ii), (iii)$$
 자명함. $(iv) \ (A \boxminus b) - B = (W - 1) - B \in [0, W)$

 $\left\lfloor \frac{A-b-B}{W} \right\rfloor \mid A \boxminus b \boxminus B \leftarrow \mathsf{SUB}^{\mathsf{AbB}}(A,b,B) \text{ where } A,B \in [0,W) \text{ and } b \in \{0,1\}$

Input: $A, B \in [0, W), b \in \{0, 1\}$

Output: $b \in \{0, 1\}, C \in [0, W)$ such that A - B = -bW + C

- 1: $C \leftarrow A \boxminus b$
- 2: if A < b then

 $\triangleright A = 0 \text{ and } b = 1$

- 3: $b \leftarrow 1$
- 4: **else**
- 5: $b \leftarrow 0$
- 6: end if
- 7: if C < B then
- 8: $b \leftarrow b + 1$
- 9: end if
- 10: $C \leftarrow C \boxminus B$
- 11: **return** b, C

4.2 Multi-Precision Subtraction

4.2.1 SUBC: $A \ge B > 0$

양의 두 정수 $A, B(A \ge B > 0)$ 의 뺄셈 SUBC(A, B)에 대한 유사부호는 다음과 같다.

$$A - B \leftarrow \mathsf{SUBC}(A, B) \text{ where } A \ge B > 0$$

Input: $A = \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j \in [W^{n-1}, W^n), B = \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j \in [W^{m-1}, W^m), (A \ge B > 0), \text{ where } A_j, B_j \in [0, W)$

Output: $A - B = \sum_{j=0}^{l-1} C_j W^j \in [0, W^n)$

- 1: $B_j \leftarrow 0 \text{ for } j = m, m + 1, \dots, n 1$
- $2: b \leftarrow 0$
- 3: **for** j = 0 to n 1 **do**
- 4: $b, C_i \leftarrow \mathsf{SUB}^{\mathsf{AbB}}(A_i, b, B_i)$
- 5: end for
- 6: $l \leftarrow \min\{j : C_{n-1} = C_{n-2} = \dots = C_j = 0\}$
- 7: **return** $\sum_{j=0}^{l-1} C_j W^j$

4.2.2 SUB: Subtraction of Two Integers

두 정수 $A,B \in \mathbb{Z}$ 의 뺄셈 SUB(A,B)의 유사부호는 다음과 같다.

$A - B \leftarrow SUB(A, B) \text{ where } A, B \in \mathbb{Z}$			
Input: $A, B \in \mathbb{Z}$			
Output: $A - B \in \mathbb{Z}$			
1: if $A = 0$ then	15: if $0 > A \ge B$ then		
2: return $-B$	16: return $SUBC(B , A)$		
3: end if	17: else if $0 > B > A$ then		
4: if $B = 0$ then	18: $\mathbf{return} - SUBC(A , B)$		
5: return A	19: end if		
6: end if	20: if $A > 0$ and $B < 0$ then		
7: if $A = B$ then	21: return $ADD(A, B)$		
8: return 0	22: else \triangleright Case: $A < 0$ and $B > 0$		
9: end if	23: $\mathbf{return} - ADD(A , B)$		
10: if $0 < B \le A$ then	24: end if		
11: $\mathbf{return} \ SUBC(A, B)$			
12: else if $0 < A < B$ then			
13: $\mathbf{return} - SUBC(B, A)$			
14: end if			

Chapter 5

Multiplication

두 양의 정수 $A \in [W^{n-1}, W^n)$ 와 $B \in [W^{m-1}, W^m)$ 의 곱 AB는 다음의 하한과 상한을 가진다.

$$W^{n+m-2} \le AB < W^{n+m}.$$

상기 정리에 의해 n개의 워드열로 표현하는 양의 정수 $A \in [W^{n-1}, W^n)$ 와 m개의 워드열로 표현하는 양의 정수 $B \in [W^{m-1}, W^m)$ 의 곱 AB는 최대 n+m개의 워드열로 표현된다.

$$n+m-1 \leq \mathsf{WordLen}(AB) \leq n+m.$$

Example 5.1. $W = 2^8$ 인 경우,

5.1 Single-Precision Multiplication

두 정수 $A,B \in [0,W)$ 에 대해 곱 $AB \in [0,W^2)$ 는 다음과 같이 $\frac{w}{2}$ 비트 정수 곱셈 4회로 계산한다.

$$W^{2} > AB = (A_{1}W^{\frac{1}{2}} + A_{0})(B_{1}W^{\frac{1}{2}} + B_{0})$$

$$= ((\underbrace{A_{1}B_{1}})W + \underbrace{A_{0}B_{0}}) + (\underbrace{A_{1}B_{0}} + \underbrace{A_{0}B_{1}})W^{\frac{1}{2}}$$

$$= ((A_{1}B_{1} \ll w) + A_{0}B_{0}) + (\underbrace{A_{1}B_{0} + A_{0}B_{1}}) \ll \frac{w}{2}).$$

$$= (A_{1}B_{1} \ll w) + A_{0}B_{0}) + (\underbrace{A_{1}B_{0} + A_{0}B_{1}}) \ll \frac{w}{2}).$$

where

$$A = A_1 W^{\frac{1}{2}} + A_0, \quad B = B_1 W^{\frac{1}{2}} + B_0, \quad A_0, A_1, B_0, B_1 \in [0, W^{\frac{1}{2}}).$$

AB

Input: $A, B \in [0, W)$

Output: $C \in [0, W^2)$ such that AB = C

1:
$$A_1, A_0 \leftarrow A \gg \frac{w}{2}, A \mod 2^{\frac{w}{2}}$$

2:
$$B_1, B_0 \leftarrow B \gg \frac{w}{2}, B \mod 2^{\frac{w}{2}}$$

$$3: T_1, T_0 \leftarrow A_1 B_0, A_0 B_1$$

4:
$$T_0 \leftarrow T_1 \boxplus T_0$$

5:
$$T_1 \leftarrow T_0 < T_1$$

6:
$$C_1, C_0 \leftarrow A_1B_1, A_0B_0$$

7:
$$T \leftarrow C_0$$

8:
$$C_0 \leftarrow C_0 \boxplus (T_0 \ll \frac{w}{2})$$

9:
$$C_1 \leftarrow C_1 + (T_1 \ll \frac{w}{2}) + (T_0 \gg \frac{w}{2}) + (C_0 < T)$$

10:
$$C \leftarrow (C_1 \ll w) + C_0$$

11: return
$$C$$

$$ightharpoonup T_1, T_0 \in [0, W)$$

$$\triangleright T_1W + T_0 = A_1B_0 + A_0B_1, T_1 \in \{0, 1\}$$

$$\triangleright C_1, C_0 \in [0, W)$$

$$\triangleright C_1 \in [0, W)$$

```
w = 32
cnt = 0
while(cnt < 1000):
    A = ZZ.random_element(2^w)
   B = ZZ.random_element(2^w)
    \#A = B = 2^w - 1
    A1, A0 = A >> (w/2), A%2^{\circ}(w/2)
    B1, B0 = B >> (w/2), B\%2^{(w/2)}
    T1, T0 = A1*B0, A0*B1
    TO = (T1 + T0)\%2^{(w)}
    T1 = T0 < T1
    C1, C0 = A1*B1, A0*B0
    T = CO
    CO = (CO + (TO << (w/2)))%2^(w)
    C1 = C1 + (T1 << (w/2)) + (T0 >> (w/2)) + (C0 < T)
    C = (C1 << w) + C0
   print (A*B == C, A, B, C)
    cnt = cnt + 1
```

Example 5.2. Let $W = 2^8$. Compute $0xab \times 0xfe$.

5.2 Multi-Precision Multiplication

다음은 양의 두 정수 $A, B \in [0, W^n)$ 의 곱 $\mathsf{MULC}(A, B)$ 을 계산하는 주요 알고리듬이다. 이때, 계산 복잡도는 단일워드 곱셈 횟수를 의미한다.

MULC Algorithm	Computational Complexity	Year	Ref.
Schoolbook	$O(n^2)$		
Karatsuba	$O(n^{\log_2 3}) = O(n^{1.585})$	1960	[3]
Toom-Cook	$O(n^{\log_3 5}) = O(n^{1.465})$	1963	[1]
Schönhage-Strassen	$O(n\log_2 n\log_2\log_2 n)$	1971	[4]
Fürer	$O(n\log_2 n)$	2007	[2]

임의의 두 정수 A,B의 곱 $\mathrm{MUL}(A,B)$ 를 다음과 같이 계산한다.

```
AB \leftarrow MUL(A, B) where A, B \in \mathbb{Z}
Input: A, B \in \mathbb{Z}
Output: C = AB \in \mathbb{Z}
 1: if A = 0 or B = 0 then
        return 0
 3: end if
 4: if A = 1 then
        return B
 6: end if
 7: if A = -1 then
        return -B
 9: end if
10: if B = 1 then
        return A
11:
12: end if
13: if B = -1 then
        return -A
14:
15: end if
16: C \leftarrow \mathsf{MULC}(|A|, |B|)
17: return (-1)^{\mathsf{Sign}(A) + \mathsf{Sign}(B)}C
```

5.2.1 Schoolbook Multiplication

기본적 알고리듬(Schoolbook)의 계산복잡도는 O(nm)이다.

$$C = AB = \left(\sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j\right) \left(\sum_{i=0}^{m-1} B_i W^i\right) = \sum_{j=0}^{n-1} \left(\sum_{i=0}^{m-1} (A_j B_i) W^{i+j}\right) \in [0, W^{n+m}).$$

```
Schoolbook: AB \leftarrow \textbf{MULC}(A,B) \text{ where } A \in [W^{n-1},W^n) \text{ and } B \in [W^{m-1},W^m)
Input: A = \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j, B = \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j, \text{ where } A_j, B_j \in [0,W)
Output: C = AB \in [0,W^{n+m})
1: C \leftarrow 0
2: \text{ for } j = 0 \text{ to } n - 1 \text{ do}
3: \text{ for } i = 0 \text{ to } m - 1 \text{ do}
4: T \leftarrow A_j B_i \qquad \qquad \triangleright 0 \le T < W^2
5: T \leftarrow T \ll w(i+j)
6: C \leftarrow \mathsf{ADDC}(C,T)
7: \text{ end for}
8: \text{ end for}
9: \text{ return } C
```

5.3 Fast Multiplication

5.3.1 Karatsuba

양의 두 정수 $A \in [W^{n-1}, W^n), B \in [W^{m-1}, W^m)$ 는 다음과 같이 표현될 수 있다.

$$A = A_1 W^l + A_0, \quad B = B_1 W^l + B_0, \quad A_j, B_j \in [0, W^l), \ l = (\max(n, m) + 1) \gg 1.$$

상기식을 이용해서 다음과 같이 A와 B의 곱을 계산한다.

$$AB = (A_1 W^l + A_0)(B_1 W^l + B_0)$$

$$= ((A_1 B_1) W^{2l} + (A_0 B_0)) + (A_0 B_1 + A_1 B_0) W^l$$

$$= ((A_1 B_1) W^{2l} + (A_0 B_0)) + ((A_0 - A_1)(B_1 - B_0) + A_0 B_0 + A_1 B_1) W^l.$$

상기 식은 2l워드 정수 A와 B의 곱을 l워드 정수 곱셈 3회로 처리한다 1 . 이 분할 정복 방식(divide and conquer)을 Karatsuba 곱셈이라 한다.

 $^{^{1}}$ 만일 $A_{0}B_{1} + A_{1}B_{0}$ 을 $(A_{1} + A_{0})(B_{1} + B_{0}) - A_{0}B_{0} - A_{1}B_{1}$ 로 계산할 경우, $(A_{1} + A_{0})(B_{1} + B_{0})$ 는 (l+1)워드 정수 곱셈이기 때문에 구현에 적합하지 않다.

n워드 정수의 Karatsuba 곱셈은 1워드 곱셈 연산 기준으로 $O(n^{\log_2 3})$ 의 계산 복잡도를 가진다.

Proof. n워드 정수의 일반적 곱셈량을 T(n)이라 할 때, Karatsuba 방식의 계산복잡도는 다음과 같이 계산된다.

$$T(n) = 3T(n/2) + a_0n + b_0$$

$$= 3^2T(n/2^2) + a_1n + b_1$$

$$= 3^3T(n/2^3) + a_2n + b_2$$

$$= \cdots$$

$$= 3^{\log_2 n}T(1) + a_1n + b_2$$

 $\mathbf{Remark.}$ Karatsuba 알고리듬은 2^k 워드로 표현하는 정수들의 곱일 때, 성능이 극대화된다.

$AB = ((A_1B_1)W^{2l} + (A_0B_0)) + ((A_0 - A_1)(B_1 - B_0) + A_0B_0 + A_1B_1)W^l.$

Karatsuba Multiplication: $AB \leftarrow MULC^{Karatsuba}(A, B)$

```
Input: A = \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j \in [0, W^n), B = \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j \in [0, W^m), \text{ where } A_j, B_j \in [0, W)
Output: C = AB \in [0, W^{n+m})
 1: procedure (MULC^{Karatsuba}(A, B))
          if flaq > \min(\mathsf{WordLen}(A), \mathsf{WordLen}(B)) then
                return MUL(A, B)
 4:
          end if
          l \leftarrow (\max(\mathsf{WordLen}(A), \mathsf{WordLen}(B)) + 1) \gg 1
 5:
          A_1, A_0 \leftarrow A \gg lw, A \mod 2^{lw}
                                                                                                                                                             \triangleright A_i \in [0, W^l)
          B_1, B_0 \leftarrow B \gg lw, B \mod 2^{lw}
                                                                                                                                                             \triangleright B_i \in [0, W^l)
         T_1, T_0 \leftarrow \mathsf{MULC}^{Karatsuba}(A_1, B_1), \mathsf{MULC}^{Karatsuba}(A_0, B_0)
                                                                                                                                                             \triangleright T_i \in [0, W^{2l})
                                                                                                                                                \triangleright R = T_1 || T_0 \in [0, W^{4l})
 9:
        R \leftarrow (T_1 \ll 2lw) + T_0
          S_1, S_0 \leftarrow \mathsf{SUB}(A_0, A_1), \mathsf{SUB}(B_1, B_0)
10:
          S \leftarrow (-1)^{\mathsf{Sign}(S_1) \oplus \mathsf{Sign}(S_2)} \mathsf{MULC}^{Karatsuba}(|S_1|, |S_0|)
11:
                                                                                                                                                            \triangleright |S| \in [0, W^{2l})
12:
         S \leftarrow \mathsf{ADD}(S, T_1)
       S \leftarrow \mathsf{ADD}(S, T_0)
13:
14:
       S \leftarrow S \ll lw
       R \leftarrow \mathsf{ADD}(R,S)
15:
16:
          return R
17: end procedure
```

```
reset()
                                                                    s = s + t1
                                                                    s = s + t0
                                                                    s = s \ll lw
w = 8
                                                                    r = r + s
def get_sign(a):
                                                                    return r
    if a < 0:
        return 1
                                                                cnt = 0
    return 0
                                                                while cnt < 100:
                                                                    print (cnt)
def Mul_K(a, b):
                                                                    k = 1024
    n = floor(len(a.bits())/w) + 1
                                                                    a = ZZ.random_element(2^k)
    m = floor(len(b.bits())/w) + 1
                                                                    b = ZZ.random_element(2^k)
                                                                    print (hex(a))
    if 10 >= min(n, m):
                                                                    print (hex(b))
        return a*b
                                                                    c1 = Mul_K(a, b)
    1 = (max(n, m) + 1) >> 1
                                                                    c2 = a * b
    lw = l*w
                                                                    print (c1 == c2)
    a1, a0 = a >> lw, a%(2^lw)
                                                                    if c1 != c2:
    b1, b0 = b \gg lw, b\%(2^lw)
                                                                        print (hex(c1))
    t1, t0 = Mul_K(a1, b1), Mul_K(a0, b0)
                                                                        print (hex(c2))
    r = (t1 << 2*lw) + t0
                                                                        print (hex(c1 ^^ c2))
    s1, s0 = a0 - a1, b1 - b0
                                                                        break
    s = (-1)^{(get\_sign(s1) + get\_sign(s0))}
                                                                    cnt = cnt + 1
                              * Mul_K(abs(s1), abs(s0))
```

5.3.2 Toom-Cook

5.3.3 Schönhage-Strassen

5.3.4 Fürer

Chapter 6

Squaring

6.1 Single-Precision Squaring

1워드 정수 $A \in (-W, W)$ 는 다음과 같이 표현할 수 있다.

$$A = (-1)^b (A_1 W^{\frac{1}{2}} + A_0), \quad b \in \{0, 1\}, A_j \in [0, W^{\frac{1}{2}}).$$

상기 표현식을 이용하여 제곱 $A^2 \in [0, W^2)$ 를 다음과 같이 계산한다.

$$W^{2} > A^{2} = (A_{1}W^{\frac{1}{2}} + A_{0})^{2}$$

$$= (A_{1}^{2}W + A_{0}^{2}) + (2A_{0}A_{1})W^{\frac{1}{2}}$$

$$= ((A_{1}^{2} \ll w) + A_{0}^{2}) + (A_{0}A_{1} \ll (\frac{w}{2} + 1)).$$

상기 식에서 $A_1^2, A_0^2, A_0A_1 \in [0, W)$ 이기 때문에 (i, j = 0, 1) 제곱 A^2 는 $\frac{w}{2}$ 비트 정수 곱셈 3회로 계산할 수 있다.

A^2

Input: $A \in (-W, W)$

Output: $C \in [0, W^2)$ such that $A^2 = C$

1:
$$A_1, A_0 \leftarrow |A| \gg \frac{w}{2}, |A| \mod 2^{\frac{w}{2}}$$

2:
$$C_1, C_0 \leftarrow A_1^2, A_0^2$$

3:
$$C \leftarrow (C_1 \ll w) + C_0$$

4:
$$T \leftarrow A_0 A_1$$

5:
$$T \leftarrow T \ll (\frac{w}{2} + 1)$$

6:
$$C \leftarrow C + T$$

7: return C

$$\triangleright C_1, C_0 \in [0, W)$$

$$\rhd C \in [0,W^2)$$

$$\triangleright T \in [0, W)$$

$$\triangleright T \in [0, W^2)$$

▶ Two words addition

6.2 Multi-Precision Squaring

6.2.1 Schoolbook Squaring

t워드 두 양의 정수 $A=\sum_{j=0}^{t-1}A_jW^j, B=\sum_{j=0}^{t-1}B_jW^j\in [W^{t-1},W^t)$ $(A_j,B_j\in [0,W))$ 의 곱은 다음과 같이 계산할 수 있다.

$$AB = \left(\sum_{j=0}^{t-1} A_j W^j\right) \left(\sum_{i=0}^{t-1} B_i W^i\right)$$

$$= \sum_{j=0}^{t-1} \sum_{i=0}^{t-1} (A_j B_i) W^{i+j}$$

$$= \sum_{k=0}^{2t-2} \left(\sum_{\substack{0 \le i, j, \le k \\ i+j=k}} (A_j B_i)\right) W^k.$$

이때 만일 A = B이면, 모든 $i \neq j$ 에 대해 $A_j B_i = A_i B_j$ 이 동일한 값이기 때문에, 곱셈 결과를 다음과 같이 재사용할 수 있다.

```
A_0A_0 A_0A_1 A_0A_2 A_0A_3 ... A_1A_0 A_1A_1 A_1A_2 A_1A_3 ... A_2A_0 A_2A_1 A_2A_2 A_2A_3 ... A_3A_0 A_3A_1 A_3A_2 A_3A_3 ... \vdots \vdots \vdots \vdots ...
```

따라서 A^2 을 다음과 같이 중복 연산을 제거하며 계산한다.

$$\begin{split} A^2 &= \left(\sum_{j=0}^{t-1} A_j W^j\right) \left(\sum_{i=0}^{t-1} A_i W^i\right) = \sum_{j=0}^{t-1} \left(\sum_{i=0}^{t-1} (A_j A_i) W^{i+j}\right) \\ &= \left(\sum_{j=0}^{t-1} \sum_{i=j} (A_i A_i) W^{2i}\right) + \left(\sum_{j=0}^{t-1} \sum_{i \neq j} (A_i A_j) W^{i+j}\right) \\ &= \sum_{j=0}^{t-1} \left(A_j^2 W^{2j} + \sum_{i=j+1}^{t-1} 2(A_j A_i) W^{i+j}\right) \\ &= \sum_{j=0}^{t-1} A_j^2 W^{2j} + 2 \left(\sum_{j=0}^{t-1} \sum_{i=j+1}^{t-1} (A_j A_i) W^{i+j}\right). \\ &= A_{t-1}^2 \|A_{t-2}^2\| \cdots \|A_0^2 \end{split}$$

$A^2 \leftarrow \mathbf{SQUC}(A)$

Input:
$$A = \sum_{j=0}^{t-1} A_j W^j \in [W^{t-1}, W^t), A_j \in [0, W)$$

Output: $C = A^2 \in [0, W^{2t})$

1:
$$C_1, C_2 \leftarrow 0$$

2: **for**
$$j = 0$$
 to $t - 1$ **do**

3:
$$T_1 \leftarrow A_j^2$$

4:
$$T_1 \leftarrow T_1 \ll 2jw$$

5:
$$C_1 \leftarrow T_1 + C_1$$

6: **for**
$$i = j + 1$$
 to $t - 1$ **do**

7:
$$T_2 \leftarrow A_i A_i$$

8:
$$T_2 \leftarrow T_2 \ll (i+j)w$$

9:
$$C_2 \leftarrow \mathsf{ADD}(C_2, T_2)$$

10: end for

12:
$$C_2 \leftarrow C_2 \ll 1$$

13: **return**
$$ADD(C_1, C_2)$$

$$ightharpoonup T_1 \in [0, W^2)$$

$$\triangleright C_1 \leftarrow T_1 || C_1$$

$$\triangleright T \in [0, W^2)$$

$$\triangleright C_1 = A_{t-1}^2 || A_{t-2}^2 || \cdots || A_0^2$$

6.2.2 Karatsuba Squaring

2n워드로 표현되는 정수 $A \in (-W^{2n}, W^{2n})$ 는 다음과 같이 표현할 수 있다.

$$A = (-1)^b (A_1 W^n + A_0), \quad b \in \{0, 1\}, A_j \in [0, W^n),$$

상기식을 이용해서 A^2 을 다음과 같이 n워드 정수 제곱 2회와 곱셈 1회로 계산한다.

$$A^{2} = (A_{1}W^{n} + A_{0})(A_{1}W^{n} + A_{0})$$

$$= (A_{1}^{2}W^{2n} + A_{0}^{2}) + 2A_{0}A_{1}W^{n}$$

$$= ((A_{1}^{2} \ll 2nw) + A_{0}^{2}) + (A_{0}A_{1} \ll (nw + 1)).$$

$SQUC^{Karatsuba}(A)$

Input:
$$A = (-1)^b \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j$$
, where $b \in \{0, 1\}, A_j \in [0, W)$

Output:
$$C \in [0, W^{2n})$$
 such that $A^2 = C$

- 1: **procedure** (SQUC $^{Karatsuba}(A)$)
- 2: **if** $flag \ge WordLen(A)$ **then**
- 3: $\mathbf{return} \ \mathsf{SQUC}(A)$
- 4: end if

5:
$$l \leftarrow (\mathsf{WordLen}(A) + 1) \gg 1$$

6:
$$A_1, A_0 \leftarrow |A| \gg lw, |A| \mod 2^{lw}$$

7:
$$T_1, T_0 \leftarrow \mathsf{SQUC}^{Karatsuba}(A_1), \mathsf{SQUC}^{Karatsuba}(A_0)$$

8:
$$R \leftarrow (T_1 \ll 2lw) + T_0$$

9:
$$S \leftarrow \mathsf{MULC}^{Karatsuba}(A_1, A_0)$$

10:
$$S \leftarrow S \ll (lw+1)$$

11:
$$R \leftarrow \mathsf{ADDC}(R, S)$$

- 12: $\mathbf{return} \ R$
- 13: end procedure

 $\triangleright A_j \in [0, W^l)$

 $\triangleright T_i \in [0, W^{2l})$

 $\triangleright R \leftarrow T_1 || T_0$

 $\triangleright S \in [0, W^{2l})$

Multi-precision 곱셈을 이용해서 임의의 정수 A의 제곱 SQU(A)를 다음과 같이 계산한다.

SQU(A)

Input: $A = (-1)^a \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j$, where $b \in \{0, 1\}, A_j \in [0, W)$

Output: $C \in [0, W^{2n})$ such that $A^2 = C$

1: **if** A = 0 or $A = \pm 1$ **then**

2: $\mathbf{return} |A|$

3: end if

4: $\mathbf{return} \ \mathsf{SQUC}(A)$

Chapter 7

Division

음이 아닌 두 정수 $A = \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j \in [W^{n-1}, W^n)$ 과 $B = \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j \in [W^{m-1}, W^m)$ 에 대해 나눗셈 알고리듬(division algorithm)은 다음을 만족하는 몫(quotient) Q와 나머지 (remainder) R을 찾는다.

$$A = BQ + R, \quad (0 \le R < B).$$

B=0인 경우는 연산이 정의되지 않으며 1 , A < B인 경우에는 Q=0, R=A가 된다. 따라서 $A \geq B > 0$ 인 경우에 대한 나눗셈 연산이 필요하다.

Memo~7.1.~A < 0인 경우, |A|에 대해서 몫 Q'과 나머지 R'를 구하면 -Q' - 1이 A를 B로 나누었을 때 몫, B - R이 나머지가 된다.

$$|A| = BQ' + R' \quad \Rightarrow \quad -|A| = -BQ' - R'$$

$$\Rightarrow \quad -|A| = -BQ' - B + B - R'$$

$$\Rightarrow \quad A = -|A| = \underbrace{(-Q' - 1)}_{=Q} B + \underbrace{(B - R')}_{=R}.$$

 $^{^{1}}B \le 0$ 인 경우 R의 범위를 $0 \le R < |B|$ 로 정의한다.

Proposition 7.1. 몫 Q는 최대 n-m+1 워드 정수이며, 나머지 R은 최대 m워드 정수이다.

Proof.

$$Q = \frac{A - R}{B} \le \frac{A}{B} < \frac{W^n}{W^{m-1}} = W^{n-m+1}.$$

다음은 가장 기본적인 나눗셈 알고리듬의 유사부호이다.

Division Algorithm Input: $A, B \in \mathbb{Z}_{\geq 0}$

Output: INVALID or (Q, R) such that A = BQ + R, $(0 \le R < B)$.

- 1: if $B \leq 0$ then
- 2: return INVALID
- 3: end if
- 4: if A < B then
- 5: $\mathbf{return} (0, A)$
- 6: end if
- 7: **if** B = 1 **then**
- 8: return (A,0)
- 9: end if
- 10: $(Q, R) \leftarrow (0, A)$
- 11: while $R \geq B$ do
- 12: $(Q, R) \leftarrow (Q + 1, R B)$
- 13: end while
- 14: **return** (Q, R)

7.1 Binary Long Division

W=2인 경우 A와 B의 나눗셈은 다음과 같이 계산한다. 이를 이진 긴 나눗셈 알고리듬 (binary long division)이라고 한다.

```
Long Division Algorithm (binary version)

Input: A = \sum_{j=0}^{n-1} a_j 2^j, B \in \mathbb{Z} (a_j \in \{0,1\}, A \ge B > 0)

Output: (Q,R) such that A = BQ + R (0 \le R < B).

1: (Q,R) \leftarrow (0,0)

2: for j = n - 1 downto 0 do

3: R \leftarrow 2R + a_j \triangleright R \leftarrow (R \ll 1) \oplus a_j

4: if R \ge B then

5: (Q,R) \leftarrow (Q+2^j,R-B) \triangleright Q \leftarrow Q \oplus (1 \ll j)

6: end if

7: end for

8: return (Q,R)
```

상기 알고리듬은 뺄셈 연산(R-B) 기준으로 계산 복잡도가 $O(\log_2 A)$ 이다.

```
def div_long(a,b):
    q, r = 0, 0
    n = floor(log(a,2) + 1) - 1
    while n >= 0:
        r = 2*r + ((a >> n)&1)
        if r >= b:
            q = q + (1 << n)
            r = r - b
        n = n - 1
    return q, r</pre>
```

7.2 Multi-Precision Long Division

이진 긴 나눗셈 알고리듬은 다중 워드 단위 긴 나눗셈 DIV로 확장할 수 있다.

$$\mathsf{DIVCC}(A,B) \quad \Rightarrow \quad \mathsf{DIV}(A,B) \\ A = \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j \\ B = \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j \\ (A_j,B_j \in [0,W))$$

7.2.1 DIV(A, B)

Long Division Algorithm (Multi-precision version)

```
Input: A = \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j, B \ (A_j \in [0, W))
Output: (Q = \sum_{j=0}^{n-1} Q_j W^j, R) such that A = BQ + R \ (0 \le R < B, \ Q_j \in [0, W)).
 1: if B < 0 then
        return INVALID
 3: end if
 4: if A < B then
      return (0, A)
 6: end if
 7: (Q, R) \leftarrow (0, 0)
                                                                                                                       \triangleright Q_i = 0 for all j
 8: for i = n - 1 downto 0 do
     R \leftarrow RW + A_i
     (Q_i, R) \leftarrow \mathsf{DIVC}(R, B)
                                                                                                               \triangleright R < BW, 0 \le R' < B
11: end for
12: return (Q, R)
```

1: for i = n - 1 downto 0 do

2: $R \leftarrow RW + A_i$

3: $(Q_i, R) \leftarrow \mathsf{DIVC}(R, B)$

 $\triangleright R < BW, 0 \le R' < B$

4: end for

상기 알고리듬에서 함수 $\mathsf{DIVC}(A,B)$ 는 $0 \le A < BW$ 를 만족하는 A와 B에 대한 나눗셈 연산으로, 반환값인 몫 Q_i 는 [0,W) 집합의 원소이다.

 $Proof. \ 0 \le R < B$ 인 경우, $0 \le RW + A_i \le (B-1)W + (W-1) = BW - 1 < BW$ 를 만족한다. 또한 BW > A = BQ + R이면, $B(W-Q) > R \ge 0$ 이 되기 때문에 W > Q이어야 한다.

7.2.2 DIVC(A, B)

DIVC(A,B)는 $0 \le A < BW$ 를 만족하는 두 정수 $A = \sum_{j=0}^n A_j W^j$ 와 $B = \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j$ 의 나눗셈 연산이다. 만일 $0 \le A < B$ 인 경우는 몫이 0, 나머지가 A임을 바로 알 수 있기 때문에, B < A < BW인 경우만 생각하면 된다.

A와 B를 다음과 같이 표현한다.

$$A = \sum_{j=0}^{m} A_j W^j, \quad B = \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j, \quad (A_j, B_j \in [0, W]).$$

 $\mathsf{DIVC}(A,B)$ 는 다음의 근사 몫 \widehat{Q} 으로부터 실제 Q를 얻는 방식으로 구현한다.

$$\widehat{Q} := \min\left(\left\lfloor \frac{A_m W(n-m) + A_{m-1}}{B_{m-1}} \right\rfloor, W - 1\right)$$

$$= \begin{cases} \min\left(\left\lfloor \frac{A_m W + A_{m-1}}{B_{m-1}} \right\rfloor, W - 1\right), & n = m + 1, \\ \left\lfloor \frac{A_{m-1}}{B_{m-1}} \right\rfloor, & n = m. \end{cases}$$

Proposition 7.2. n = m + 1인 경우 다음이 성립한다.

$$(i)$$
 $A_m=B_{m-1}$ 이면, $\widehat{Q}=W-1$ 이다.

$$(i)$$
 $A_m = B_{m-1}$ 이면, $\widehat{Q} = W - 1$ 이다. (ii) $A_m < B_{m-1}$ 이면, $\widehat{Q} = \left\lfloor \frac{A_m W + A_{m-1}}{B_{m-1}} \right\rfloor$ 이다.

Proof. (i)

$$\widehat{Q} = \min\left(\left\lfloor \frac{A_m W + A_{m-1}}{A_m} \right\rfloor, W - 1\right) = \min\left(W + \left\lfloor \frac{A_{m-1}}{A_m} \right\rfloor, W - 1\right) = W - 1.$$

(ii)

$$A_m W + A_{m-1} \le A_m W + (W - 1) = (A_m + 1)W - 1 < (A_m + 1)W \le B_{m-1} W$$

$$\Rightarrow \left[\frac{A_m W + A_{m-1}}{B_{m-1}} \right] \le \frac{A_m W + A_{m-1}}{B_{m-1}} < W.$$

Theorem 7.1. $0 < B \le A < BW$ 를 만족하는 두 정수 $A = \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j$, $B = \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j \in [W^{m-1}, W^m) \ (A_j, B_j \in [0, W))$ 는 다음을 만족한다.

$$A - \widehat{Q}B < B.$$

Proof. $\widehat{Q} = W - 1$ 인 경우, A < BW이기 때문에 자명하게 성립한다.

$$A - \widehat{Q}B = A - (W - 1)B = A - BW + B < B.$$

$$\widehat{Q} = \left\lfloor \frac{A_m W(n-m) + A_{m-1}}{B_{m-1}} \right\rfloor$$
인 경우, $X - \lfloor X \rfloor < 1$ 이므로 $\frac{A_m W(n-m) + A_{m-1}}{B_{m-1}} - \widehat{Q} < 1$ 이 되어 다음의 부등식을 얻는다.

$$\widehat{Q}B_{m-1} \ge A_m W(n-m) + A_{m-1} - B_{m-1} + 1.$$

상기 부등식에 의해 다음이 유도된다.

$$A - \widehat{Q}B = A - \widehat{Q}(B_{m-1}W^{m-1} + \dots + B_0) \le A - \widehat{Q}B_{m-1}W^{m-1}$$

$$\le A - (A_mW(n-m) + A_{m-1} - B_{m-1} + 1)W^{m-1}$$

$$\le (A_{m-2}W^{m-2} + A_{m-3}W^{m-3} + \dots + A_0) + (B_{m-1} - 1)W^{m-1}$$

$$< W^{m-1} + (B_{m-1} - 1)W^{m-1} = B_{m-1}W^{m-1} \le B.$$

Corollary 7.1. Theorem 7.1에 의해 $Q \leq \hat{Q}$ 임을 알 수 있다.

Proof.

$$A - \widehat{Q}B < B \implies \frac{A}{B} - \widehat{Q} < 1 \implies \frac{A}{B} < 1 + \widehat{Q}$$

$$\Rightarrow Q - 1 = \left| \frac{A}{B} \right| - 1 \le \frac{A}{B} - 1 < \widehat{Q}.$$

Theorem 7.2. $0 < B \le A < BW$ 를 만족하는 두 정수 $A = \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j$, $B = \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j \in [W^{m-1}, W^m) \ (A_j, B_j \in [0, W))$ 에 대해, $W \le 2B_{m-1}$ 이면 (즉, $B_{m-1} \ge 2^{w-1}$), A를 B로 나누었을 때 몫 Q는 다음을 만족한다.

$$W \le 2B_{m-1} \quad \Rightarrow \quad \widehat{Q} \le Q + 2.$$

 $Memo 7.2. B_{m-1}$ 의 MSB값이 1이면 $B_{m-1} \geq 2^{w-1}$ 이다.

Proof. Claim 1. $\widehat{Q} \leq \left\lfloor \frac{A}{B_{m-1}W^{m-1}} \right\rfloor$. 다음 부등식이 성립한다.

$$B = B_{m-1}W^{m-1} + \underbrace{B_{m-2}W^{m-2} + \dots + B_0}_{\leq W^{m-1}} \leq B_{m-1}W^{m-1} + W^{m-1}.$$

상기 부등식으로부터 $0 \le B - W^{m-1} < B_{m-1}W^{m-1}$ 이 유도된다.

$$\widehat{Q} = \left\lfloor \frac{A_m W(n-m) + A_{m-1}}{B_{m-1}} \right\rfloor = \left\lfloor \frac{A_m W^m(n-m) + A_{m-1} W^{m-1}}{B_{m-1} W^{m-1}} \right\rfloor \le \left\lfloor \frac{A}{B_{m-1} W^{m-1}} \right\rfloor.$$

Claim 2. $B=W^{m-1}$ 이면, $\widehat{Q}=Q$. 만일 $B=W^{m-1}$ 인 경우 상기 부등식은 $\widehat{Q}\leq\left\lfloor\frac{A}{B_{m-1}B}\right\rfloor\leq\left\lfloor\frac{A}{B}\right\rfloor=Q$ 가 된다.

Claim 3. $B > W^{m-1}$ 이면, $\widehat{Q} - Q < \frac{A}{B} \left(\frac{W^{m-1}}{B - W^{m-1}} \right) + 1$. $B > W^{m-1}$ 인 경우, 다음의 부등식이 유도된다.

$$\widehat{Q} - Q = \left\lfloor \frac{A_m W(n-m) + A_{m-1}}{B_{m-1}} \right\rfloor - \left\lfloor \frac{A}{B} \right\rfloor$$

$$< \frac{A}{B_{m-1} W^{m-1}} - \frac{A}{B} + 1$$

$$= \frac{A}{B} \left(\frac{B}{B_{m-1} W^{m-1}} - 1 \right) + 1$$

$$< \frac{A}{B} \left(\frac{B}{B - W^{m-1}} - 1 \right) + 1$$

$$= \frac{A}{B} \left(\frac{W^{m-1}}{B - W^{m-1}} \right) + 1.$$

(To show) If $2 < \widehat{Q} - Q$, then $B_{m-1} < 2^{w-1}$. $2 < \widehat{Q} - Q$ 라고 가정하자. $\widehat{Q} - Q < \frac{A}{B} \left(\frac{W^{m-1}}{B - W^{m-1}} \right) + 1$ 이므로 다음을 얻는다.

$$2 < \widehat{Q} - Q < \frac{A}{B} \left(\frac{W^{m-1}}{B - W^{m-1}} \right) \quad \Rightarrow \quad \frac{A}{B} > 2 \left(\frac{B - W^{m-1}}{W^{m-1}} \right)$$
$$\geq 2 \left\lfloor \frac{B - W^{m-1}}{W^{m-1}} \right\rfloor = 2(B_{m-1} - 1).$$

 $\widehat{Q} \leq W - 1$ 이기 때문에 다음의 결과가 유도된다.

$$W - 4 \ge \widehat{Q} - 3 \ge Q = \left\lfloor \frac{A}{B} \right\rfloor \ge 2(B_{m-1} - 1) \quad \Rightarrow \quad W - 2 \ge 2B_{m-1}$$
$$\Rightarrow \quad 2^{w-1} = \frac{W}{2} > \frac{W}{2} - 1 \ge B_{m-1}.$$

따라서 $B_{m-1} \geq 2^{w-1}$ 이면, $\widehat{Q} \leq Q + 2$ 이 된다.

 $B \leq A < BW$ 인 경우 DIVC를 계산할 때, $B_{m-1} \in [2^{w-1}, 2^w)$ 조건이 있을 때, 상기 정리에 의해 몫 Q는 집합 $\{\widehat{Q}, \widehat{Q} - 1, \widehat{Q} - 2\}$ 의 원소이다. 일반적인 DIVC(A, B)를 계산하기 위해서 조건 $B_{m-1} \in [2^{w-1}, 2^w)$ 를 완화해야 하는데, 이는 다음의 정리를 이용해서 해결할수 있다.

Proposition 7.3. 두 정수 A, B에 대해 A = B로 나누었을 때 몫을 Q, 나머지 R라고 할 때, 임의의 음이 아닌 정수 k에 대해 $A' = 2^k A = B' = 2^k B$ 로 나누었을 때 몫 Q', 나머지 R'은 다음을 만족한다.

$$Q = Q', \quad R = 2^{-k}R'.$$

Proof.

$$A = BQ + R \quad \Rightarrow \quad \underbrace{2^k A}_{=A'} = \underbrace{2^k B}_{=:B'} \underbrace{Q}_{=:Q'} + \underbrace{2^k R}_{=:R'(\in[0,B'))}$$

다음은 DIVC(A, B)의 유사부호이다.

DIVC(A,B)

Input: $A = \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j$, $B = \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j \in \mathbb{Z}$ $(A_j, B_j \in [0, W), 0 \le A < BW)$ Output: $(Q = \sum_{j=0}^{n-1} Q_j W^j, R)$ such that A = BQ + R $(0 \le R < B, Q_j \in [0, W))$.

- 1: if A < B then
- 2: return (0, A)
- 3: end if
- 4: Compute $k \in \mathbb{Z}_{\geq 0}$ such that $2^k B_{m-1} \in [2^{w-1}, 2^w)$
- 5: $A', B' \leftarrow 2^k A, 2^k B$
- 6: $Q', R' \leftarrow \mathsf{DIVCC}(A', B')$
- 7: $Q, R \leftarrow Q', 2^{-k}R'$
- 8: return (Q, R)

7.2.3 DIVCC(A, B)

```
DIVCC(A, B)
Input: A = \sum_{j=0}^{n-1} A_j W^j, B = \sum_{j=0}^{m-1} B_j W^j \in \mathbb{Z}_{>0} \ (A_j, B_j \in [0, W), \ 0 < B \le A < BW, \ B_{m-1} \ge 2^{w-1})
Output: (Q = \sum_{j=0}^{n-1} Q_j W^j, R) such that A = BQ + R \ (0 \le R < B, \ Q_j \in [0, W)).
 1: if n = m then
 2: Q \leftarrow \left| \frac{A_{m-1}}{B_{m-1}} \right|
                                                                                                                                               \triangleright Q \in [0, W)
 3: end if
 4: if n = m + 1 then
      if A_m = B_{m-1} then
 6: Q \leftarrow W - 1
                                                                                                                                              \triangleright A_m < B_{m-1}
       Q \leftarrow \left\lfloor \frac{A_m W + A_{m-1}}{B_{m-1}} \right\rfloor
                                                                                                                                               \triangleright Q \in [0, W)
         end if
10: end if
11: R \leftarrow A - BQ
12: while R < 0 do
                                                                                                                                        ▶ At most 3 loops
         (Q,R) \leftarrow (Q-1,R+B)
14: end while
15: return (Q, R)
```

Question 7.1. 상기 유사부호에서 곱셈 BQ는 어떤 알고리듬으로 계산할 것인가?

Question 7.2. 상기 유사부호에서 $\left\lfloor \frac{A_mW + A_{m-1}}{B_{m-1}} \right\rfloor$ 를 어떻게 계산할 것인가?

Answer. 다음과 같이 이진 긴 나눗셈 알고리듬을 조건에 맞게 수정하여 계산한다.

Long Division Algorithm (2-word version) **Input:** $A = A_1W + A_0, B \ (A_1, A_0 \in [0, W), B \in [2^{w-1}, 2^w), A_1 < B, A_0 = \sum_{j=0}^{w-1} a_j 2^j)$ **Output:** Q such that A = BQ + R $(0 \le R < B, Q_i \in [0, W)).$ 1: $(Q, R) \leftarrow (0, A_1)$ 2: for j = w - 1 downto 0 do if $R > 2^{w-1}$ then 3: $(Q,R) \leftarrow (Q+2^j, 2R+a_i-B)$ $> 2R + a_i - B = R + a_i - (B - R) < W$ 5: else $\triangleright R \in [0, W)$ $R \leftarrow 2R + a_i$ if $R \geq B$ then $(Q,R) \leftarrow (Q+2^j,R-B)$ end if 9: end if 10: 11: end for 12: return Q

Bibliography

- [1] Stephen A. Cook and Stål O. Aanderaa. On the minimum computation time of functions. *Transactions* of the American Mathematical Society, 142:291–314, 1969.
- [2] Martin Fürer. Faster integer multiplication. In *Proceedings of the Thirty-Ninth Annual ACM Symposium on Theory of Computing*, STOC '07, page 57–66, New York, NY, USA, 2007. Association for Computing Machinery.
- [3] A. Karatsuba and Yu. Ofman. Multiplication of many-digital numbers by automatic computers. *Proceedings of USSR Academy of Sciences*, 145(7):293–294, 1962.
- [4] Arnold Schönhage and Volker Strassen. Schnelle multiplikation großer zahlen. *Computing*, 7(3-4):281–292, 1971.