

# Cryptanalysis (암호분석)

Chapter 7 – Part 2

2020.6

# Contents

▶ Differential probability

▶ Differential Cryptanalysis (DC)

이번  
슬라이드

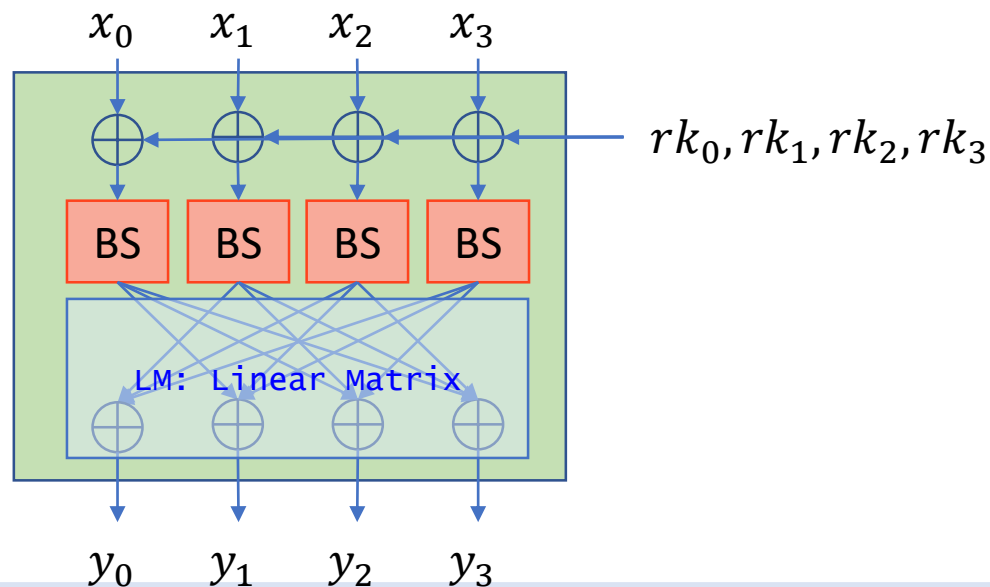
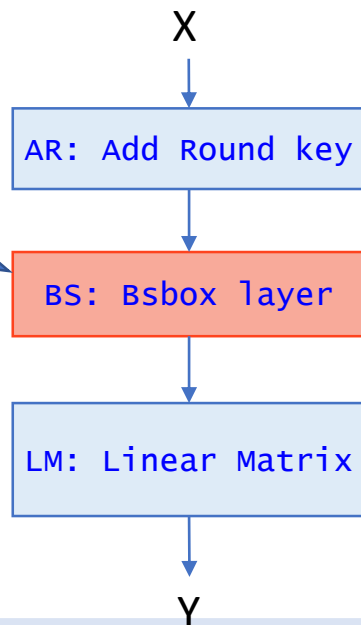
▶ Variants of DC

# 블록암호 BC20R

Bad Cipher 2020  
(Round reduced)

## ▶ BC20R의 라운드 함수

- ▶ AR: 라운드 키 XOR (TC20과 동일함)
- ▶ BS\_Layer: 비선형 Bsbox (8비트) 4개 적용
- ▶ LM\_Layer: 선형 함수 (TC20과 동일함)



# 블록암호 BC20R

## ▶ BSbox 정의

```
BSbox = [  
  0x13, 0x31, 0xba, 0x03, 0xa9, 0xb8, 0x32, 0x88, 0x23, 0xa8, 0x33, 0x9b, 0xb9, 0x28, 0x91, 0x98,  
  0x29, 0x3b, 0x3a, 0x38, 0x09, 0x89, 0x01, 0x80, 0x83, 0x10, 0xb0, 0x19, 0xab, 0x12, 0x02, 0x90,  
  0xb3, 0x30, 0x08, 0x11, 0xbb, 0x81, 0x9a, 0xa3, 0xb2, 0xa2, 0x22, 0x8b, 0x20, 0x1b, 0x2a, 0x82,  
  0x8a, 0x2b, 0x0a, 0x1a, 0xaa, 0x93, 0x00, 0x21, 0x99, 0xb1, 0x18, 0xa0, 0x0b, 0xa1, 0x39, 0x92,  
  0x53, 0x71, 0xfa, 0x43, 0xe9, 0xf8, 0x72, 0xc8, 0x63, 0xe8, 0x73, 0xdb, 0xf9, 0x68, 0xd1, 0xd8,  
  0x69, 0x7b, 0x7a, 0x78, 0x49, 0xc9, 0x41, 0xc0, 0xc3, 0x50, 0xf0, 0x59, 0xeb, 0x52, 0x42, 0xd0,  
  0xf3, 0x70, 0x48, 0x51, 0xfb, 0xc1, 0xda, 0xe3, 0xf2, 0xe2, 0x62, 0xcb, 0x60, 0x5b, 0x6a, 0xc2,  
  0xca, 0x6b, 0x4a, 0x5a, 0xea, 0xd3, 0x40, 0x61, 0xd9, 0xf1, 0x58, 0xe0, 0x4b, 0xe1, 0x79, 0xd2,  
  0x44, 0x37, 0x0e, 0x6c, 0x3f, 0x1f, 0x8e, 0x76, 0x7d, 0x26, 0x2f, 0x94, 0x5c, 0x0c, 0x66, 0x17,  
  0x1d, 0x97, 0x14, 0xb6, 0xac, 0xcf, 0x87, 0x06, 0x6f, 0xae, 0xc7, 0x5f, 0x24, 0xc6, 0x96, 0xe4,  
  0xc4, 0xe5, 0xec, 0x34, 0x4e, 0x0f, 0x74, 0xbe, 0xff, 0x0d, 0x9d, 0xf5, 0xa6, 0x84, 0x2e, 0x4d,  
  0xdf, 0x05, 0x6d, 0x45, 0x54, 0xde, 0x5e, 0x95, 0xbc, 0x3e, 0xad, 0x46, 0x47, 0x7e, 0x7f, 0x36,  
  0xd4, 0xf7, 0x9f, 0xbd, 0x7c, 0x56, 0x1c, 0x3d, 0x27, 0xa7, 0x25, 0x67, 0xaf, 0xed, 0xa4, 0x57,  
  0x8d, 0x4f, 0xf6, 0xfd, 0x85, 0x1e, 0xb5, 0x65, 0xa5, 0x6e, 0x77, 0xe6, 0xee, 0x8f, 0xd6, 0x3c,  
  0x55, 0xcd, 0x07, 0xb7, 0xe7, 0x64, 0xcc, 0x2d, 0x75, 0xb4, 0x5d, 0x2c, 0x35, 0x8c, 0x9e, 0x16,  
  0x9c, 0xc5, 0x86, 0x15, 0xfc, 0x04, 0xd7, 0x4c, 0xdd, 0xce, 0xd5, 0xfe, 0xdc, 0xbf, 0xf4, 0xef ]
```

최대차분확률은?

$$P[64 \rightarrow 64] = DP(64, 64) = \frac{\delta(64, 64)}{2^8} = \frac{132}{256} = 0.52$$

차분특성  
이 좋지  
않은  
BSbox

# 블록암호 BC20R

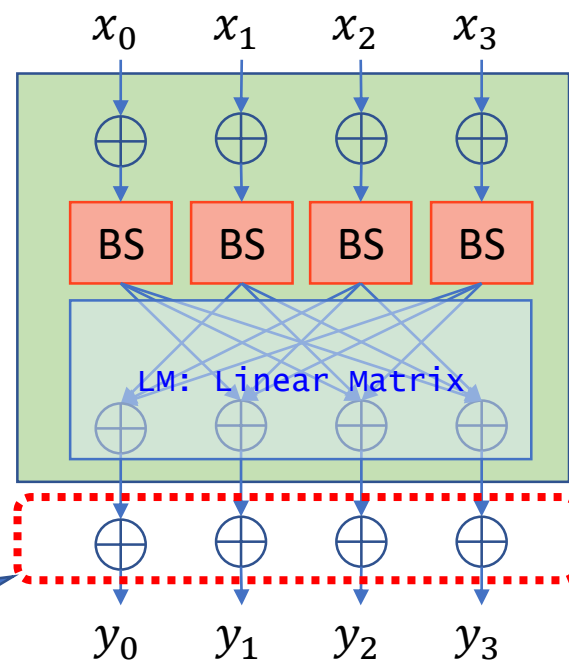
- ▶ 마지막 라운드에 추가되는 요소
  - ▶ Whitening Key XOR
  - ▶ 마지막 연산으로 key XOR를 넣는 이유:  
암호문으로부터 복호화 단계를  
전혀 진행할 수 없도록 하는 효과  
(없으면 누구나 마지막 라운드의  
LM, BS 단계까지 복호가 가능함)

```
#--- BC20R Encryption (Reduced Round BC20)
def BC20R_Enc(input_state, key, num_round):
    state = input_state
    for i in range(0, num_round):
        state = Enc_Round(state, key)

    #== Whitening Key (추가)
    state = AR(state, key)

    return state
```

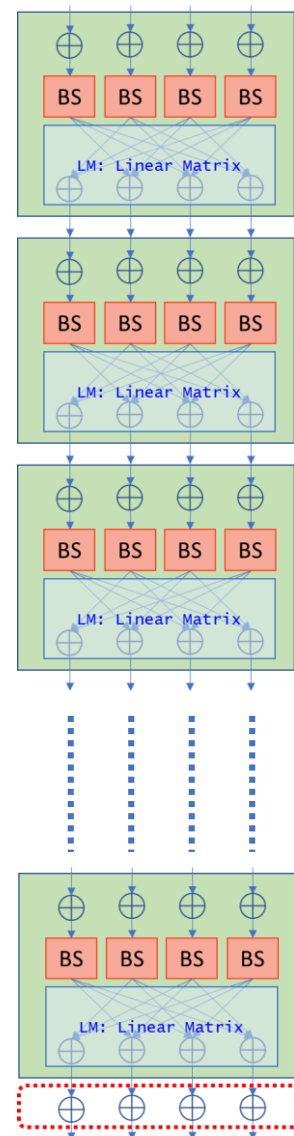
whitening key  
XOR



# 블록암호 BC20R

## ▶ 전체 구조

- ▶ 입력/출력 블록: 4바이트 (32비트)
- ▶ 암호키: 4바이트 (32비트)
- ▶ 라운드 수: 10라운드  
(마지막 라운드는 whitening key XOR 포함)
- ▶ 부분 라운드(reduced-round) 알고리즘  
공격대상을 설정하기 위해 작은 라운드 알고리즘으로 설정하는 경우에도 마지막 whitening은 포함됨
- ▶ 키스케줄: 사용하지 않음 (암호키 = 라운드키)  
(물론 바람직하지 않은 설계임)



# BC20R의 1라운드 차분 특성

▶ 라운드 함수의 입력:  $X1 \oplus X2 = [\alpha, 0, 0, 0]$

▶ AR(Add Round Key) 직후 차분:  $[\alpha, 0, 0, 0]$

▶ Sbox를 통과 후 차분:  $[\beta, 0, 0, 0]$

▶ 선형함수 LM 후:  $[0, \beta, \beta, \beta]$

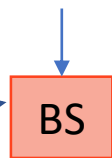
라운드 차분특성  $[\alpha, 0, 0, 0] \rightarrow [0, \beta, \beta, \beta]$  (확률  $p$ )

차분특성:  
차분의 성질을  
이용하여 랜덤과  
알고리즘을 구별하는  
특성

최대 차분확률  $[64, 0, 0, 0] \rightarrow [0, 64, 64, 64]$  (확률  $p = 0.52$ )

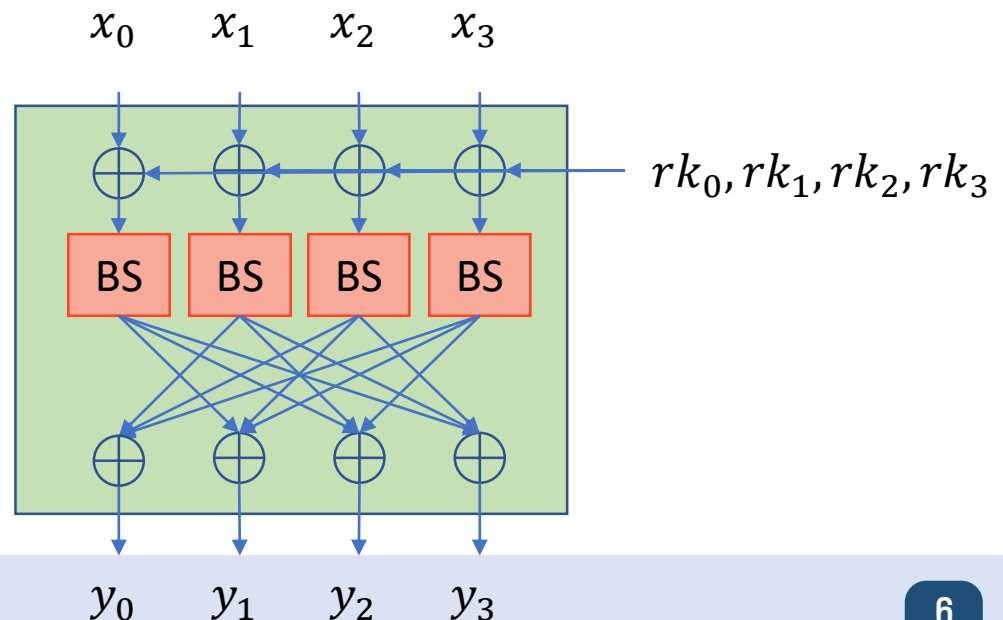
Sbox의  
차분전파 확률  
 $p = P[\alpha \rightarrow \beta]$

$\alpha = 64$



$p = 0.52$

$\beta = 64$



# BC20R의 1라운드 차분 특성

```
dx = 64
num_iteration = 100
counter = 0
diff_dic = {}
for i in range(num_iteration):
    P1 = [random.randint(0,255), random.randint(0,255), \
          random.randint(0,255), random.randint(0,255)]
    P2 = [P1[0]^dx, P1[1], P1[2], P1[3]]
    key = [1, 2, 3, 4]
    C1 = BC20R.BC20R_Enc(P1, key,1)
    C2 = BC20R.BC20R_Enc(P2, key,1)
    dy = [ C1[i]^C2[i] for i in range(4) ]
    dy_int = Common.list2int(dy)
    if dy_int in diff_dic :
        diff_dic[dy_int].append(P1)
    else:
        diff_dic[dy_int] = P1

    expected_dy = [0, 64, 64, 64]
    expected_int = Common.list2int(expected_dy)
    if expected_int == dy_int:
        counter += 1

print('prob. =', counter/num_iteration)
print(diff_dic[expected_int])
```

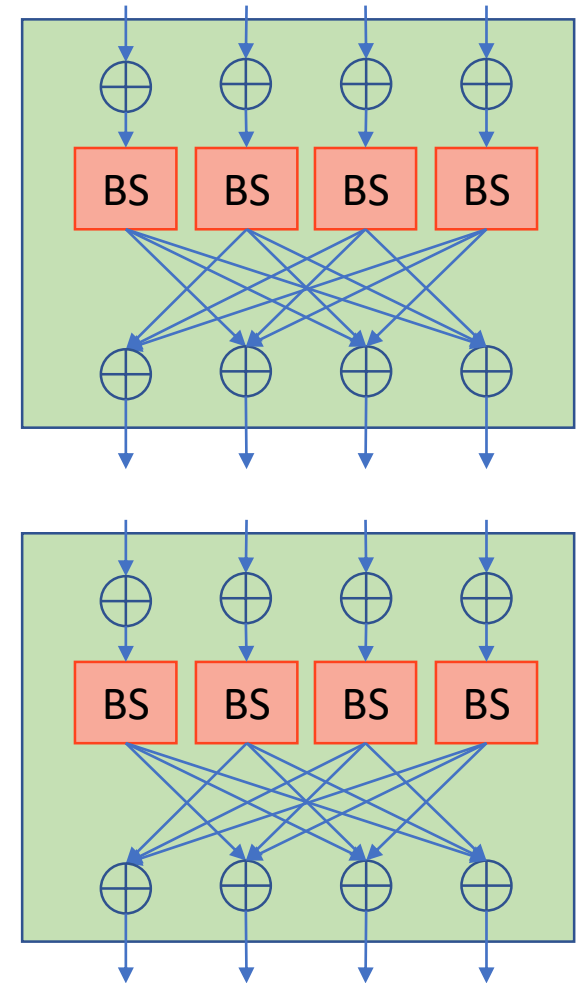
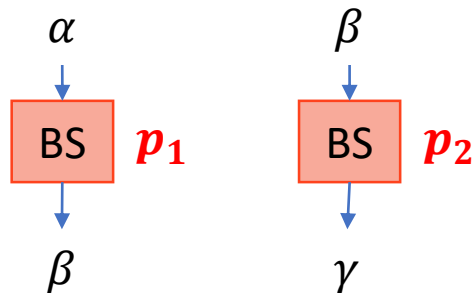
```
prob. = 0.52
[22, 191, 228, 108, [117, 12, 197, 225], [7, 246, 177, 191], [15, 144,
48, 211], [92, 37, 94, 17], [104, 224, 99, 124], [61, 44, 51, 43], [44,
44, 191, 73], [59, 145, 34, 176], [11, 151, 55, 144], [125, 173, 6, 83],
[64, 39, 101, 32], [126, 22, 182, 214], [16, 65, 172, 186], [42, 105,
109, 13], [107, 167, 158, 96], [4, 254, 14, 98], [115, 209, 229, 54],
[54, 227, 144, 76], [55, 0, 115, 92], [24, 84, 93, 215], [79, 94, 215,
160], [115, 23, 16, 161], [71, 37, 28, 173], [56, 28, 197, 214], [29, 13,
8, 104], [67, 243, 90, 7], [20, 56, 234, 235], [223, 203, 140, 81], [75,
91, 83, 156], [23, 16, 198, 77], [41, 240, 222, 89], [127, 129, 167,
116], [124, 176, 222, 160], [89, 94, 225, 1], [77, 190, 98, 137], [109,
254, 205, 134], [78, 221, 134, 102], [92, 165, 155, 127], [159, 147, 101,
137], [20, 4, 181, 37], [73, 109, 0, 225], [69, 184, 48, 32], [17, 117,
85, 159], [23, 129, 165, 95], [4, 194, 148, 86], [99, 27, 34, 24], [159,
208, 158, 198], [52, 136, 144, 215], [69, 97, 170, 52], [30, 84, 8, 12],
[0, 130, 77, 192]]
```



# BC20R의 2라운드 차분 특성

- ▶ 1라운드 함수의 입력:  $X1 \oplus X2 = [\alpha, 0, 0, 0]$ 
    - ▶ AR(Add Round Key) 직후 차분:  $[\alpha, 0, 0, 0]$
    - ▶ Sbox를 통과 후 차분:  $[\beta, 0, 0, 0]$
    - ▶ 선형함수 LM 후:  $[0, \beta, \beta, \beta]$
- 라운드 차분특성  $[\alpha, 0, 0, 0] \rightarrow [0, \beta, \beta, \beta]$  (확률  $p_1$ )

- ▶ 2라운드 함수의 입력:  $X1 \oplus X2 = [0, \beta, \beta, \beta]$ 
    - ▶ AR(Add Round Key) 직후 차분:  $[0, \beta, \beta, \beta]$
    - ▶ Sbox를 통과 후 차분:  $[0, \gamma, \gamma, \gamma]$
    - ▶ 선형함수 LM 후:  $[\gamma, 0, 0, 0]$
- 라운드 차분특성  $[0, \beta, \beta, \beta] \rightarrow [\gamma, 0, 0, 0]$  (확률  $p_2^3$ )



최대 차분확률  $[64, 0, 0, 0] \rightarrow [64, 0, 0, 0]$  (확률  $p^4 = 0.52^4 = 0.07$ )

# BC20R의 다중 라운드 차분 특성

## ▶ 반복 차분특성

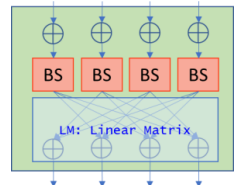
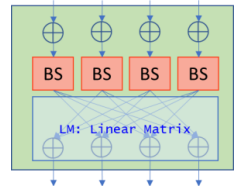
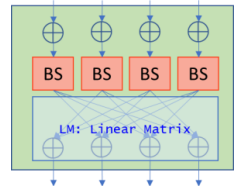
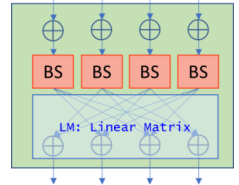
- ▶ 라운드 함수의 차분특성을 결합하여 다중 라운드와 랜덤을 구별하는 방법

## ▶ 다중 라운드 차분 특성 예제

- ▶ 1라운드:  $[\alpha, 0, 0, 0] \rightarrow [0, \beta, \beta, \beta]$  (확률  $p_1$ )
  - ▶ 2라운드:  $[0, \beta, \beta, \beta] \rightarrow [\gamma, 0, 0, 0]$  (확률  $p_2^3$ )
  - ▶ 3라운드:  $[\gamma, 0, 0, 0] \rightarrow [0, \delta, \delta, \delta]$  (확률  $p_3$ )
  - ▶ 4라운드:  $[0, \delta, \delta, \delta] \rightarrow [\epsilon, 0, 0, 0]$  (확률  $p_4^3$ )
- ➔ 2라운드 단위로  $[\alpha, 0, 0, 0] \rightarrow [\gamma, 0, 0, 0]$  패턴이 반복된다!

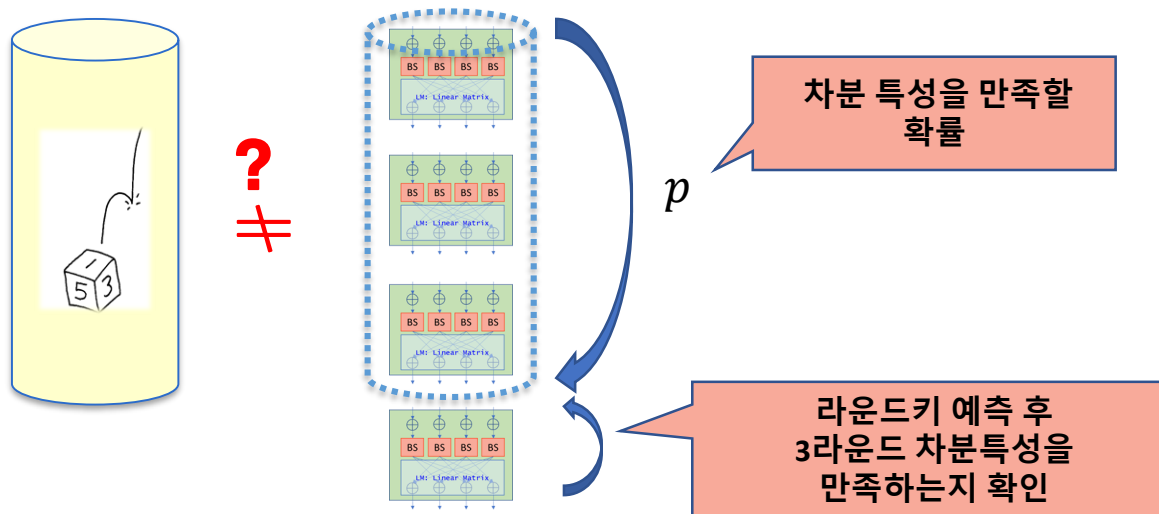
**4라운드 최대 차분확률**

$[64, 0, 0, 0] \rightarrow [64, 0, 0, 0]$  (확률  $(p^4)^2 = 0.52^8 = 0.004$ )



# BC20R의 차분 공격법(DC)

- ▶ 4라운드 BC20R에 대한 차분 공격 개요
  - ▶ 3라운드 BC20R과 랜덤함수를 구별하는 차분특성을 사용하고,
  - ▶ 4라운드 키의 일부를 찾는 공격법



# BC20R의 차분 공격법(DC)

## ▶ 선택 (평문, 암호문) 쌍 획득(만들기)

공격자는  
이 암호키는 모르고  
원하는  
(평문, 암호문) 쌍만  
얻는다고 가정한다.

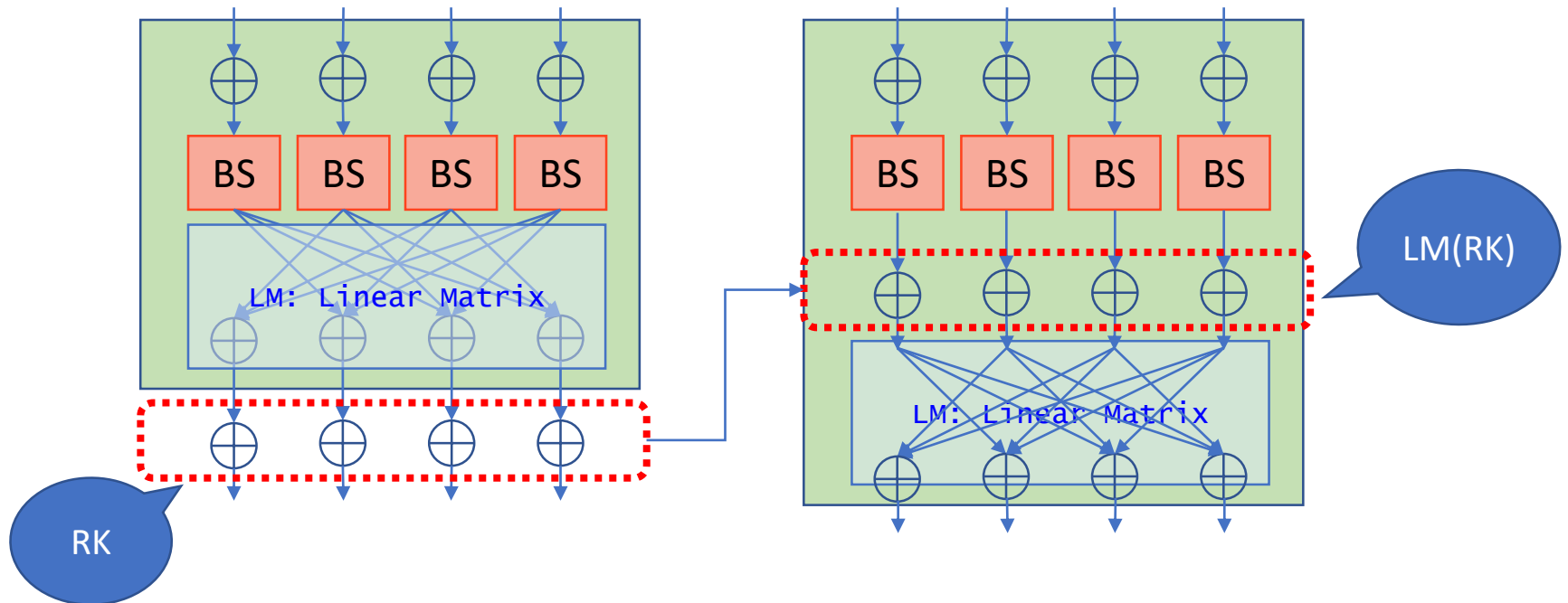
```
# 선택 (평문, 암호문) 만들기
dx = 64
num_ptct_paris = 1<<8
num_round = 4 # 3라운드 특성을 이용한 4라운드 공격법
ptct_list = []
key = [ 1, 2, 3, 4] # 공격자가 찾아야 하는 암호키
for i in range(num_ptct_paris):
    P1 = [random.randint(0,255), random.randint(0,255), \
          random.randint(0,255), random.randint(0,255)]
    P2 = [P1[0]^dx , P1[1], P1[2], P1[3]]
    C1 = BC20R.BC20R_Enc(P1, key, num_round)
    C2 = BC20R.BC20R_Enc(P2, key, num_round)
    ptct_pair = copy.deepcopy([P1, P2, C1, C2])
    ptct_list.append(ptct_pair)

ptct_file = '4R_ptct.var'
#== 생성한 (평문, 암호문) 쌍을 파일에 저장
common.save_var_to_file(ptct_list, ptct_file)
```

공격에 필요한 (평문,  
암호문)쌍을 파일에 저장한다.  
공격에서는 이 파일만  
사용하면 된다.

# BC20R의 차분 공격법(DC)

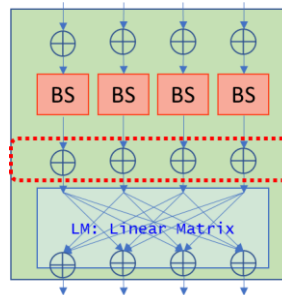
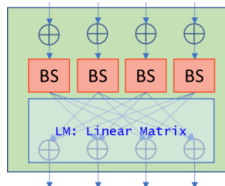
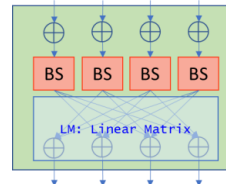
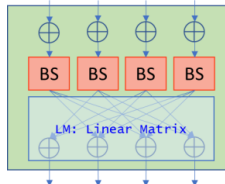
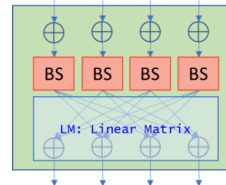
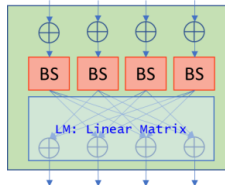
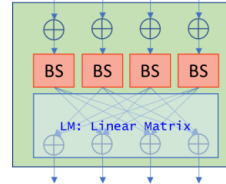
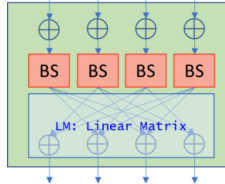
## ▶ 마지막 라운드(4라운드) 동치 변형



$$LM(X) \oplus RK = LM(X \oplus LM(RK))$$

LM: involution  
( $LM^2 = I$ )

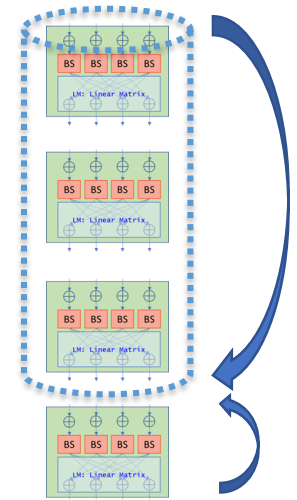
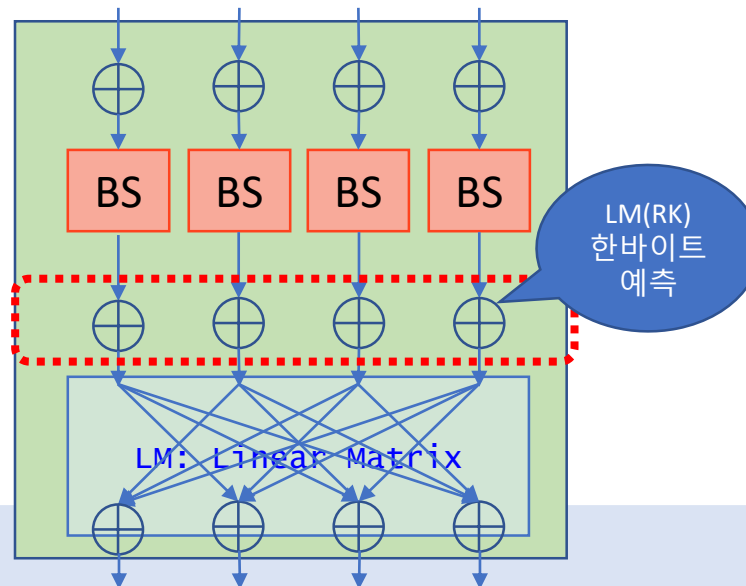
직접  
그려봅시  
다!



# BC20R의 차분 공격법(DC)

## ▶ 마지막 라운드의 복호화

- ▶ (동치) 라운드키 한바이트 예측하면,
- ▶ 암호문으로부터 해당 바이트의 3라운드 출력을 얻는다.
- ▶ 3라운드 차분을 계산해보고 차분특성과 일치하면 예측한 키를 올바른 키후보로 간주한다.
- ▶ 많은 암호문에 대하여 반복하고 가장 많이 추천된 키후보를 올바른 키로 정한다.



# BC20R의 차분 공격법(DC)

## ▶ 공격 알고리즘

```
#== 파일에서 (평문, 암호문) 쌍을 읽어 변수에 저장
ptct_list = Common.load_var_from_file(ptct_file)
dx = 64
num_round = 4 # 3라운드 특성을 이용한 4라운드 공격법
rkey_dic = {}
for i in range(len(ptct_list)):
    C1 = copy.deepcopy(ptct_list[i][2])
    C2 = copy.deepcopy(ptct_list[i][3])
    state1 = BC20R.LM_Layer(C1)
    state2 = BC20R.LM_Layer(C2)
    for rk in range(256): # Key 후보 전수조사
        byte1 = BC20R.IBSbox[ state1[1] ^ rk ]
        byte2 = BC20R.IBSbox[ state2[1] ^ rk ]
        if (byte1 ^ byte2) == dx :
            if rk in rkey_dic:
                rkey_dic[rk] += 1
            else:
                rkey_dic[rk] = 1
max_count = 0
max_rk = 0
for rk in rkey_dic:
    if rkey_dic[rk] > max_count:
        max_count = rkey_dic[rk]
        max_rk = rk
print(max_rk, rkey_dic[max_rk])
```

차분특성을  
만족하면 후보키  
사전에 넣는다.

가장 많이  
후보로 선택된  
값을 암호키로  
정한다.