

팀스파르타 커리어개발

합격 이력서 101

시니어 개발자들이 말해준
합격 이력서 기준을 살펴보다.



Prologue

경력직 개발자 10명 중 7명도 어렵다고 말하는 그것.

네, 맞습니다! 바로 자소서와 이력서 작성인데요.

취업과 이직에 있어서 가장 중요한 항목이지만

그 만큼 작성이 어려워, 경력직 직장인들도 많은 시간을 투자합니다.

하지만 너무 걱정마세요.

스파르타에서 운영되는 수료생 전용 채용 플랫폼 인텔리픽은

매년 3천명이 넘는 수료생의 취업 코칭을 돕고 있습니다.

3-6년차 현직 개발자로 이뤄진 인텔리픽 취업 코칭 멘토님들이

수료생들의 이력서를 피드백하며

발견한 합격 이력서의 기준을 저희가 알려드릴게요.

물론, 모든 기업을 다 통과하는 100% 이력서는 없지만

그 가능성을 몇 배는 올려줄 수 있다고 확신합니다.

그럼 시작해볼까요?

1. 중요도가 높은 이력서 항목 TOP 3

취업 코칭 멘토님들이 선별한 이력서에 포함되어야 하는 중요한 항목으로 프로젝트 경험(52.17%), 자기소개(26.08%), 경력(21.73%)이 TOP 3으로 뽑혔습니다.



1순위
프로젝트 경험
52.17%

✓ 프로젝트 경험을 1순위로 뽑은 이유

- “개발자는 개발 역량이 가장 중요하기 때문입니다.”
- “채용하고자 하는 회사 입장에서 이력서의 프로젝트 경험을 확인하고 유사한 기능이나 업무 포지션을 가져갈 역할을 바로 알 수 있어서 정말 중요하다고 생각합니다.”
- “프로젝트 경험이 현재 자신의 기술과 실력을 제일 잘 보여줄 수 있는 부분이기 때문입니다.”

1. 중요도가 높은 이력서 항목 TOP 3



2순위
자기소개
26.08%



3순위
경력
21.73%

✓ 자기소개를 2순위로 뽑은 이유

- “이력서의 첫인상이기 때문에 프로젝트 경험, 경력 등을 잘 녹여내어 요약한 내용이어야 합니다.”
- “많은 회사들이 신입을 뽑을 경우 실력보다 인성과 태도를 보고 뽑습니다. 그러한 부분을 표현하는데 있어서 자기소개서가 중요합니다.”

✓ 경력을 3순위로 뽑은 이유

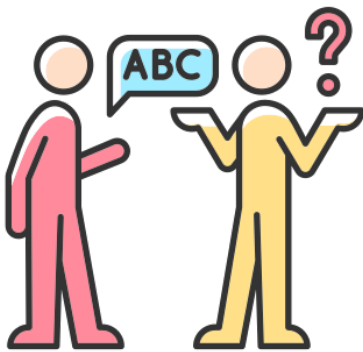
- “실력을 입증하는 가장 객관적인 지표가 경력이기 때문입니다.”
- “단순 프로젝트 경험보다 회사에서 경험한 프로젝트가 좀 더 가치가 있다고 생각합니다.”
- “현장에서 실제 일을 해보며 경험하는 것들이 가장 배울 것이 많고 중요하다고 생각하기 때문입니다.”

✨ 커리어개발 매니저 SAYS

“첫 회사가 중요하지만, 지금 당장 입사하기 어렵다면 경력을 먼저 쌓는 것이 원하는 회사에 가는 가장 빠른 지름길 일 수 있어요.”

2. 중요도가 낮은 이력서 항목 TOP 2

반면, 이력서 항목으로 꼭 포함시키지 않아도 되는 것으로 외국어/자격증이 60.80%로 압도적으로 많았고, 다음은 학력을 17.30%로 뽑았습니다.



1순위
외국어/자격증
60.80%

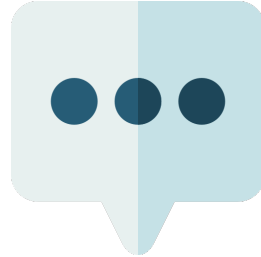
✓ 외국어/자격증을 1순위로 뽑은 이유

- “외국어 및 자격증이 개발 실력과 큰 연관이 있다고 보기 어렵습니다.”
- “외국어 실력과 자격증 보다는 프로젝트 경험이 현재 자신의 기술과 실력을 제일 잘 보여줄 수 있는 부분이라고 생각합니다.”
- “외국어 자격증을 중요하게 보는 회사들은 한정적이고 개발 실무를 하는데 있어 DevOps 포지션이 아닌 이상 자격증이 역량을 보여주는 데에 큰 영향을 주지 않는다고 생각합니다.”
- “자격증은 자격증일 뿐 실무능력을 대변해주지는 않기 때문에 외국어나 자격증에 별로 높은 점수를 주지 않습니다.”

2. 이력서 필수 아닌 항목 TOP 2



2순위
학력
17.30%



기타
경력(신입일 경우)
기타 활동(교육, 수상 등)

✓ 학력을 2순위로 뽑은 이유

- “꼭 전공자 출신이 아닌 개발자가 많습니다. 따라 학력보다 관련 다른 경험
이 더 중요하게 느껴집니다.”
- “현재 저와 같은 팀에 근무하고 있는 팀원의 학력도 알지 못합니다.
이처럼 지원자의 학력까지 중요하게 생각하지 않는 것 같아요.”
- “역량과 큰 상관이 없다고 생각합니다.”
- “자격증은 자격증일 뿐 실무능력을 대변해주지는 않기 때문에 외국어나
자격증에 별로 높은 점수를 주지 않습니다.”

3-1. 항목별 중요한 포인트 - 자기소개

‘자기소개’ 항목 작성 시, 어떻게 작성해야 좋을까요?
아래 멘토들이 뽑은 중요한 포인트를 확인해 보세요.

✓ 개발 관련 경험을 통해 역량을 알려주세요!

- “본인의 강점과 구체적으로 갖고 있는 개발 역량을 자기소개서에서 먼저 읽게 되면, 프로젝트 내용을 볼 때 지원자에 대한 기대와 실력을 예상하면서 보게됩니다.”

✓ 간결하게 내용을 정리해주세요!

- “상세함이 글자 수라고는 생각하지 않습니다. 구체적인 키워드를 사용하여 상황을 설명하면서 간결하게 작성하는 것이 좋습니다.”
- “업무와 관련없는 경력은 중요하지 않다고 생각합니다. 자기소개 내용이 너무 상세하면 몇 백개의 이력서를 검토해야하는 회사 입장에서 부담될 수 있다고 생각합니다.”

✓ 실제 사례/근거를 명시해주면 더욱 좋습니다!

- “실제 사례를 통해서 어느 정도의 강점을 가지고 있는지 명확하게 명시해 주는 것이 좋다고 생각합니다.”
- “구체적인 사례와 본인의 강점을 뒷받침하는 근거를 제시할 수 있다면, 기입하면 좋습니다. 실제로는 포부나 본인의 근거없는 주장만 적는 경우가 너무 많습니다.”

3-2. 항목별 중요한 포인트 - 프로젝트 경험

‘프로젝트 경험’ 항목 작성 시, 어떻게 작성해야 좋을까요?
아래 멘토들이 뽑은 중요한 포인트를 확인해 보세요.

✓ 설득력 있는 트러블 슈팅 경험이 중요해요!

- “프로젝트 부분에는 어떤 기능을 개발했는지 보다는 어떻게 개발 했는지가 더욱 중요하다고 생각합니다.

1. 해당 기능이 왜 필요해서 개발을 했나요?
2. 개발하기 전에 어디까지 고려해서 설계를 하였나요?
(유저 편의성, 비즈니스 로직, 유지보수)
3. 설계대로 개발을 하려고 했는데 어떤 문제가 발생하였나요?
4. 해당 문제를 어떻게 해결하려고 했고 어떻게 해결했나요?
5. 해결한 방법 외 다른방법은 없었나요? 기존 방법과 비교 분석했나요?

위와 같이 5 단계로 나눠서 프로젝트 경험을 어필하며 작성한다면
더욱 좋을 것 같습니다.”

✓ 기술적 의사결정 설명이 필요합니다!

- “기술적 의사 결정은 다른 지원자와 차별점을 가져갈 수 있는 중요한 포인트 입니다. 프로젝트 시, 비슷한 여러가지 기술들 중 어떤 근거를 바탕으로 해당 기술을 택했는지 상세하게 기술해보세요. 개발자로서 필요한 역량을 갖췄다는 것을 효과적으로 어필할 수 있다고 생각합니다.”

3-3. 항목별 중요한 포인트 - 경력/학력

‘경력/학력’ 항목 작성 시, 어떻게 작성해야 좋을까요?
아래 멘토들이 뽑은 중요한 포인트를 확인해 보세요.

✓ IT 직군 관련 경력(퍼블리셔, 디자이너 등) 도움이 돼요!

- “퍼블리셔, 디자이너 경력은 프론트엔드의 기준에서는 플러스 점수가 될 수 있기 때문에 명시하는 것이 좋다고 생각합니다.”
- “실무가 어떻게 돌아가는지 파악할 수 있는 능력을 어느정도 갖추었다고 생각하기 때문입니다.”
- “개발자가 아니라고 하더라도 관련 직종에 종사했다면 프로젝트가 어떤 식으로 진행되고 발전해 가는지 간접적으로 경험하신 분들이라 소통 부분에서 장점이 있다고 생각하여 중요하다고 생각합니다.”

✓ 타업무 경험 & 학력은 중요하지 않아요!

- “4년제 대졸 및 전공이 컴퓨터 공학 쪽이면 좋겠지만, 필수 요소는 아닙니다. 요즘 비전공자 개발자가 크게 늘어나 중요하지 않습니다.”
- “신입 개발자에게 타 업종의 업무 경력은 크게 중요하지 않습니다.”
- “다른 직군에서의 경험은 참고정도만 활용하는게 맞는거 같습니다.”

3-3. 항목별 중요한 포인트 - 외국어/자격증/기타 활동

‘외국어/자격증/기타 활동’ 항목 작성 시, 어떻게 작성해야 좋을까요?
아래 멘토들이 뽑은 중요한 포인트를 확인해 보세요.

✓ 개발에 열정있는 모습을 보여주는 것이라면 좋아요!

1. 해커톤, 공모전

2. 자격증 (정보처리기사, SQLD, CCNA 등)

3. 부트캠프 / 플랫폼 주최 교육 참여

- “가장 능동적이면서도 개발과 직접 연관된 경험이라 좋습니다.”
- “해커톤이나 공모전을 나갔다는 것은 그 만큼 개발에 열정이 있다는 증거가 될 수 있고, 수상까지 했으면 그 만한 실력을 갖추었다고 생각합니다.”
- “수상 경험이 있다면, 지원자의 가능성에 가산점을 주게 되는 것 같습니다.”
- “정보처리기사, 그 외 자격증과 해커톤, 공모전 등 수상경험은 개발에 관한 기본적인 배경지식을 확인할 수 있는 좋은 결과물이라고 생각합니다.”
- “개발에 대한 관심도, 교육 정도를 표현할 수 있는 좋은 지표라고 생각하기 때문에 중요하다고 생각합니다.”
- “아이디어 낼 수 있는 능력, 주어진 시간에 문제해결능력 등 개발 업무에 함축되서 알 수 있는 경험으로 보게 됩니다.”

4. 선호하는 이력서 구성

마지막으로 이력서를 어떻게 구성하면 좋을지 알아보도록 하겠습니다.

✓ 가독성 좋은 이력서인지 꼭 확인하세요!

- “내용이 좋다고 가독성이 떨어진다면 내용이 빛을 보지 못한다고 생각합니다. 그만큼 읽는 사람에게 잘 전달되도록 작성하는 것이 중요하다고 생각합니다.”
- “이력서는 간결하고 중요한 정보만 담고 상세한 내용은 포트폴리오 링크로 첨부하는게 좋습니다.”

✓ 분량은 최대 3장 이내를 추천해요!

- “3장 이내에 텍스트 기반으로 가독성이 높고 구구절절하지 않은 이력서. PDF 리더나 혹은 없더라도 브라우저에서 읽히고 가벼운 PDF를 추천해요.”
- “이력서는 핵심사항들만 뽑아보는 서류이므로 목적에 맞게 간결하고 깔끔하게 최대 3장 이내로 작성한 것이 제일 좋습니다.”

✓ 포트폴리오와 이력서는 다릅니다!

- “포트폴리오형, 노션 링크는 말 그대로 ‘포트폴리오’입니다. 이력서가 아닙니다. 양보다는 질, 간결하고 가독성 높은 이력서가 필요합니다.”
- “노션 이력서는 글자 크기, 간격 등의 수정이 용이하지 않아 PDF로 변환 했을 때 레이아웃이 깨지는 현상이 있습니다. 이 점 유의하시기 바랍니다.”

합격 이력서 101

개발자로 성장하고 싶어 꾸준히 노력했던 경험들을
이제 한 페이지에 기록해 볼 시간입니다.

분명 스스로 공부를 중요하게 여기고 발전하고자 선택했던 시간들이
여러분 이력서를 빛나게 해줄 것입니다.
그러니 한 글자, 한 문장씩 자신의 이야기를 적어 보세요.

빛나는 개발자 커리어의 시작을 언제나 응원합니다.