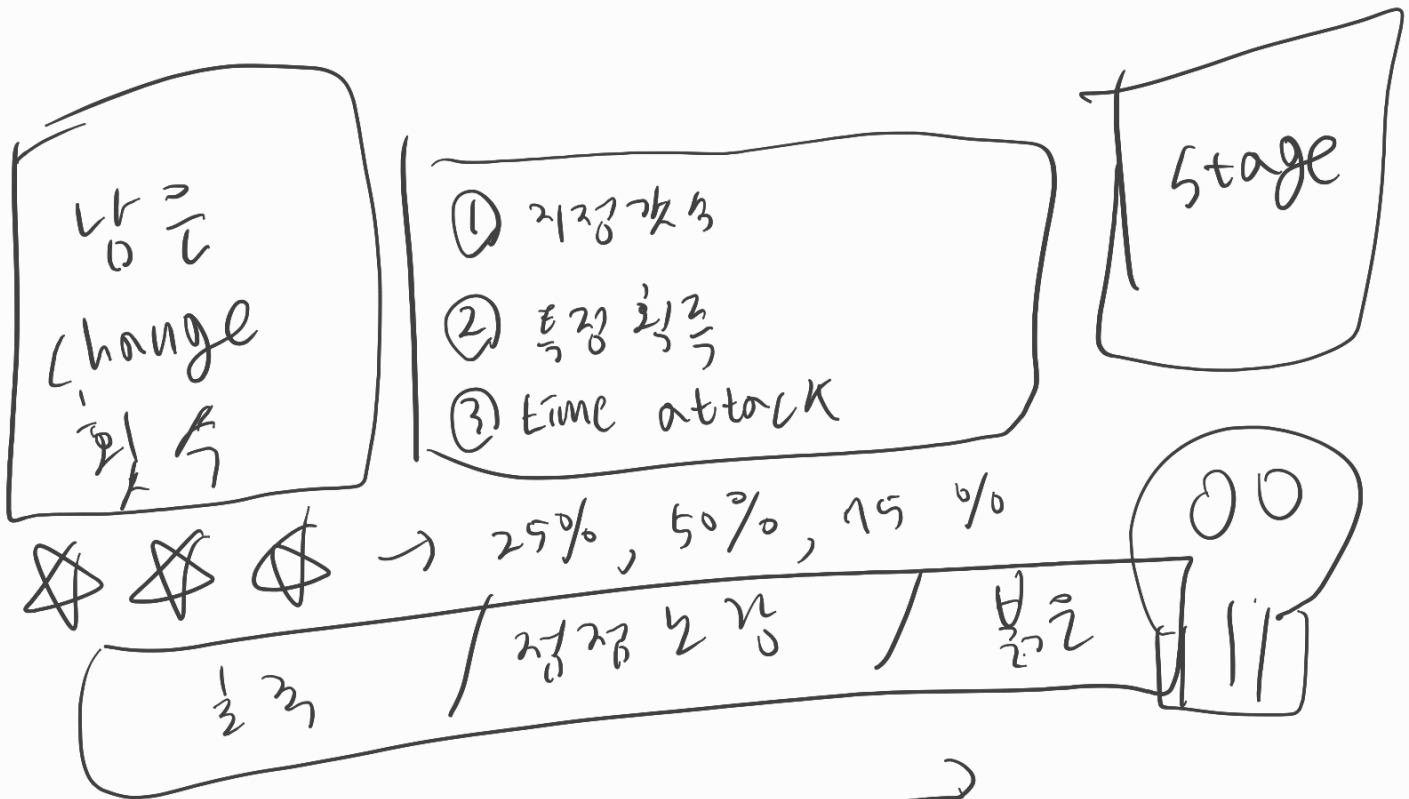


1. 마킹 효과를 1씩 늘려서
2. stage 1개 진행 클럭 3회
3. 클리어 popup 창 만들기 + 효과
4. 보스 클럭 조정 매커니즘



점점 줄어드는 식으로?

In game