Nama: M. RIZKi
NIM: 20090110
Keias: 2A
(a.1) Nested loop
- Deklarasi packoge: package Nested looping,
- Impor library : tidax ada
- Bagian class : public class no 2 {}
= Method Main : public Static Void Main (String [] arge) {1
- Documetation Section: Fidak ada
a.2) Array Menggunakan looping
- Deklaraji package : hidak ada (Lidak Lerlihat)
- Impor library : Lidaic ado
- Bagian Class: public class array perulangan - 3 {}
- Method main : Public Static Vold Main (String [] args) { }
- Documetation Section: 1/ panyang array 5

· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		
(b.1) Nested loop	Out put	
- X = O : OL: 4 -> True longy looping addam		
- 4:0; 060 - faise, maka Sexap looping dalam		
auntin ()	Enter baris	
- X++ , X = 0+1=1, +C=4 -> true, maica langus looping dalam		
yon nel -> true, print (x)	,	
- 4 H, 4:6 11:1. 1.51 -> false, maica Stop looping dalam		
- prm+(n ()	Enter baris	
-x++, x=++1:2, 21:4 -> True, Marca langue looping dalam	,	
- Y = 6, 0 < 2 -> frue, pmn+(x)	2	
-4++; 4:0+1=1; 1<2 -> True, print (x).	22	
- 4H + 4: 1+1:212<2 -> FRite, make Stop looping dalam		
- print (n ()	Enver baris	
- X++, x: 2+1:3, 3 <:4-, true; Maica langut looping dalam.		
- 4:0,063 → true, pant (x)	3	
- 4++, 4 = 0+1 = 1, 1CS -> True, prin+(x)	13	
- 4++, 4=1+1=2: 2 c3 -> True, print(x)	505	
- 4++, 4=2+1=3; 3 (3 -> palse, maka stop 100ping dalam	eal	
-println ()	enter baris	
- X++, X = 3 + 1 = 4; ( 4) 4x = 4 -> true, Marca langut looping date		
- 4 = 6, OCY -> true, Print (x)		
- 4++ , 4:0+1: 1; 1<4 -> frue, prin+(x)	44	
- 4 ++ , 4:1+1:2: 2 < 4 > true, prin+ (x)		
- 4++, 4.2+1=3; 824 -> true, prin+(x)	yyy .	
- 4++; 4:8+1:4: 4c4 -> false, mara stop looping dalam	9444	
	F	
-x++; x = y+1 : s , s < : y - ralse , program felesai	Enter bary	
, x. 7+1. 1, 5-14 juile, program ociesas		
62) array Menggunakan looping		
Siswa, length adalah panjang arau benterkuya dara biswa dalam	array	
-1:0,005 >> true		
println [" Indexs ke" +, + " = " + segwa (,7)	0 : Reman	
Println (" indeto + "		
Print/n (" indeks k "+, + "=" + rirwa [i])	1: odena	
-1++, 1+1:2, ; < 3 -> frue		
	2: Geanno	
- 1++, 1:2+1:3,3<2 >> false, maka program selesa.		