

Rapport de projet « Programmation Impérative » Le Morpion

C. DEFRETIERE

5 mai 2019

Résumé

Dans le cadre de l'unité d'enseignement « Programmation Impérative », ce rapport traitera du jeu nommé « Morpion » et surtout de sa conception. Le but est d'expliciter l'implémentation de ce jeu réalisée en C, et de commenter la progression de ce projet.

Bonne lecture

<i>TABLE DES MATIÈRES</i>	2
---------------------------	---

Table des matières

1	Mise en place	3
1.1	Compilation	3

1 Mise en place

Ce programme est écrit en C respectant la norme ANSI, il est fortement recommandé d'utiliser un système linux.

1.1 Compilation

Un fichier "makefile" est fourni avec le projet,

```
make
```