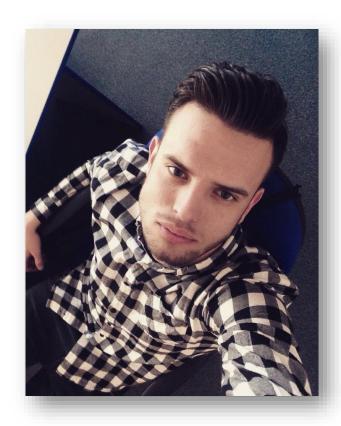


Почему универсальные шаблоны?



Автор курса



Николай Мельничук



MCID: 13038827



После урока обязательно





Повторите этот урок в видео формате на <u>ITVDN.com</u>

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра

Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>

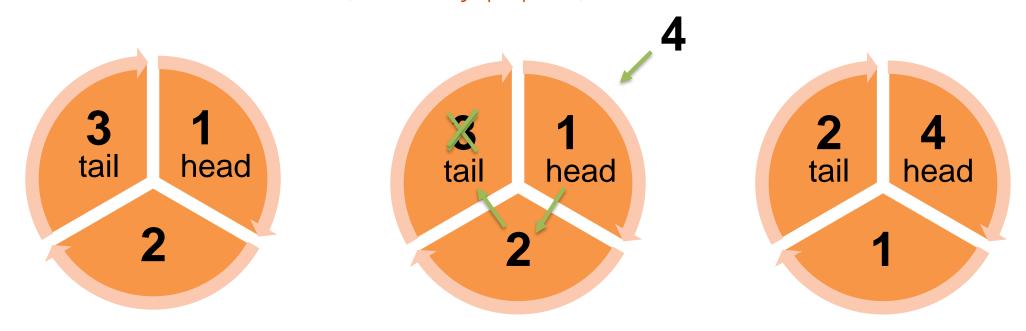


Тема

Почему универсальные шаблоны?



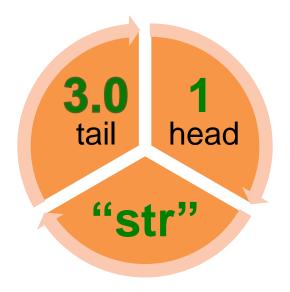
Кольцевой буфер (циклический)



Кольцевой буфер, или циклический буфер — это структура данных, использующая единственный буфер фиксированного размера, как будто бы после последнего элемента сразу же снова идёт первый. Популярность КБ обусловлена тем, что это один из самых простых и эффективных способов организовать FIFO.



Кольцевой буфер (циклический)



Если циклический буфер будет использовать массив элементов типа Object, то мы сможем в него добавлять элементы разных типов. Элементы будут не явно приводиться к типу Object, при этом при каждом добавлении / считывании элемента с буфера происходит Boxing / Unboxing. Упаковка и распаковка являются процессами, требующими с точки зрения вычислений больших затрат. При упаковке типа значения должен быть создан совершенно новый объект. Это действие занимает до раз больше времени, чем назначение простой ссылки. При распаковке процесс приведения может длиться в четыре раза дольше назначения.



Кольцевой буфер (циклический)

```
Inamespace DataStructures
{
    public class CircularBuffer<T>
    {
        private T[] buffer;
        //...
}
```

- Универсальные шаблоны позволяют повторно использовать код, сохраняя при этом безопасность типов
- Пользователю предоставляется возможность указывать тип
- Алгоритм реализации остаётся без изменений



Терминология

```
Универсальный класс (generic class)
                                          Параметр типа
              namespace DataStructures
                  public class CircularBuffer<T>
                     private T[] buffer;
                                       Тип аргумента
  var buffer = new CircularBuffer<string>(capacity: 3);
```



```
var b1 = new CircularBuffer<string>();
var b2 = new CircularBuffer<string>();
var b3 = new CircularBuffer<int>();
var b4 = new CircularBuffer<object>();

Console.WriteLine(b1.GetType() == b2.GetType()); //true
Console.WriteLine(b1.GetType() == b3.GetType()); //false
Console.WriteLine(b1.GetType() == b4.GetType()); //false
Console.WriteLine(b1.GetType() == b4.GetType()); //false
```



Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

Все курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics





Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















