

1. La solución que aporta en método ágil para la impredecibilidad que afecta al desarrollo de un proyecto es:

Seleccione una:

- a) Usar herramientas de modelado gráficas (UML)
- b) Aplicación de métodos formales
- ☒ c) Adaptabilidad


2. Scrum es una metodología ágil:

Seleccione una:

- ☒ a) De uso frecuente en la práctica
- b) Que se usa marginalmente
- c) Es un modelo de proceso software de tipo teórico.

3. Si la tecnología en la que se basa un proyecto es superada por otra nueva, el riesgo de que esto ocurra afecta al:

Seleccione una:

- a) Proyecto
- ☒ b) Producto
- c) Negocio 

4. Los requisitos deben ser consistentes, lo que implica que:

Seleccione una:

- a) la descripción de todos los servicios y funciones deben estar definidos
- ☒ b) No deben existir conflictos o contradicciones en la descripción de las funciones del sistema
- c) todos los componentes del sistema software deben estar bien especificados

5. La interfaz debe seguir la normativa de colores e imagen corporativa de la empresa

Seleccione una:

- a) Requisito Funcional
- b) Requisito No Funcional del producto
- ☒ c) Requisito No funcional de la organización
- d) Requisito No Funcional externo

6. De los siguientes problemas, indique cuáles se producen durante la obtención de requisitos al tratar con los participantes (stakeholders):

Seleccione una o mas de una:

- a) Conocen realmente lo que desean
- ☒ b) Hay requisitos que entran en conflicto, según el grupo de la organización que lo solicite o defina
- ☒ c) Expresan los requisitos en su jerga del dominio
- d) Durante el propio proceso de análisis, hay requisitos que cambian porque cambia el entorno del negocio.

7. Durante la obtención de los requisitos para un sistema, los clientes plantean que los usuarios tengan identificador y clave de acceso. Suponen, porque es lo habitual, que las claves se almacenen encriptadas en el sistema, pero nunca lo expresan ni comunican a los analistas de la empresa que desarrollará el software.

El requisito de almacenar las claves encriptadas es un ...

Seleccione una:

- a) Requisito de la organización
- ☒ b) Requisito implícito
- c) Requisito externo.

8. Para añadir detalle a un caso de uso, se debe utilizar

Seleccione una:

- a) Un diagrama de clases
- b) Un diagrama d estados
- ☒ c) Un diagrama de secuencia.

9. El tiempo de respuesta es un requisito de tipo:

Seleccione una:

- a) Funcional
- ☒ b) No funcional
- c) Del dominio.

10. ¿Qué características son aplicables en cascada?
Selecciones una o más de una:
- ☒ a) El cliente debe exponer sus requisitos al principio del proceso.
 - ☐ b) Es el más antiguo
 - ☐ c) El cliente ve rápidamente un resultado aproximado de su producto
 - ☒ d) Los proyectos rara vez siguen un modelo secuencial
11. De las siguientes actividades indique cuáles se producen durante el proceso de especificación del software (Ingeniería de requisitos):
Selecciones una o más de una:
- ☐ a) Pruebas de aceptación
 - ☐ b) Diseño arquitectónico
 - ☐ c) Mantenimiento del software
 - ☒ d) Validación de requisitos
 - ☒ e) Elicitación de requisitos
 - ☒ f) Estudio de viabilidad
 - ☐ g) Programación y depuración de código
 - ☐ h) Diseño del interfaz
12. A diferencia de la Ingeniería de Caminos, en la Ingeniería del Software:
Selecciones una:
- ☐ a) los equipos de trabajo están compuestos de gente con distinto perfil
 - ☐ b) el tamaño importa
 - ☒ c) el producto resultante no se desgasta por el uso.
13. Para especificar los escenarios de un caso de uso en UML podemos usar:
Selecciones una o mas de una:
- ☒ a) Un diagrama de casos de uso
 - ☐ b) Un diagrama de estados
 - ☐ c) Un diagrama de actividades
 - ☒ d) Un diagrama de secuencia.
14. Un diagrama de estados muestra:
Seleccione una:
- ☐ a) Las interacciones entre los actores y el sistema
 - ☒ b) Cómo parte del sistema reacciona antes eventos internos o externos
 - ☐ c) Las interacciones entre el sistema y su entorno

15. Cuales de las siguientes pueden ser relaciones entre las clases de un diagrama de clases:

Seleccione una o más de una:

- a) Asociación y enlace
- ☒ b) Agregación y Generalización
- ☒ c) Asociación y Agregación

16. Cuando un caso de uso siempre necesita la realización de otro caso de uso, la relación que existe entre ello es de:

Seleccione una:

- a) Extensión (extend)
- ☒ b) Inclusion (include)
- c) Generalización

17. Cuando se habla de fiabilidad del software, se hace referencia a:

Seleccione una:

- ☒ a) Está libre de errores
- b) Puede evolucionar hacia nuevas necesidades
- c) Los recursos que utiliza el software no son malgastados
- d) Es aceptado por los usuarios finales, no los desarrolladores.

18. Los diagramas de actividad:

Seleccione una:

- ☒ a) Muestran las actividades implicadas en un proceso o en un procesamiento de datos
- b) Muestran interacciones entre los actores, el sistema y los componentes
- c) Muestran las interacciones entre el sistema y su entorno.
- d) Muestran cómo el sistema reacciona ante eventos internos o externos.

19. Las cuatro claves de la programación extram (XP) son:

Seleccione una:

- ☒ a) Comunicación, simplicidad, retroalimentación, coraje
- b) Comunicación, simplicidad, trabajo en equipo, rigor.
- c) Comunicación, flexibilidad, coraje, sincronización