



Documento anónimo

Tema-2.pdf

T1 al 8 Resumido



3º Introducción a los sistemas de información



Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
UMA - Universidad de Málaga

Como aún estás en la portada, es momento de redes sociales. Cotilléanos y luego a estudiar.



Wuolah



Wuolah



Wuolah_apuntes

WUOLAH



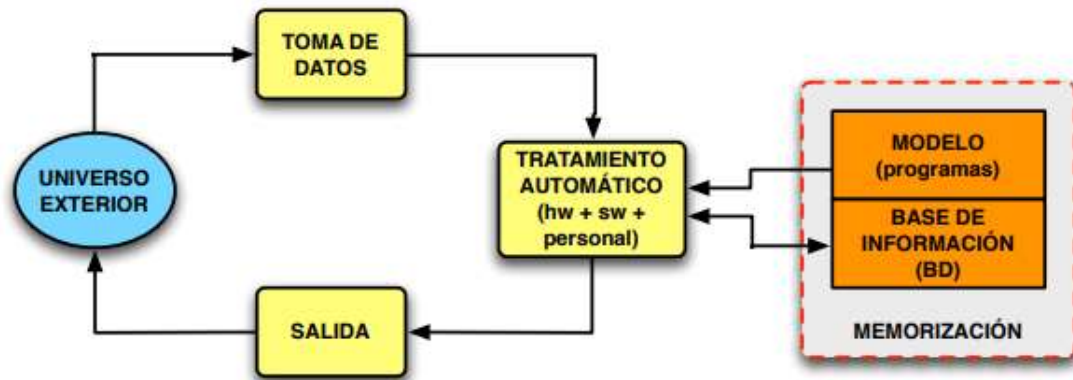
ISI

Introducción a los Sistemas de Información

Parte II

Introducción a los sistemas de información (II)

Estructura de un Sistema de Información



Tareas básicas de tratamiento de la información

- Entrada de recursos de datos
 - Actividades de registro y edición de datos de transacciones
 - Manual o automatizada
- Procesamiento de datos en información
 - Actividades de cálculo, comparación, ordenación, clasificación y resumen.
 - Corrección y actualización de datos almacenados.
- Salida de productos de información
 - Elaboración de productos de información para los usuarios finales (mensajes, informes, formularios, imágenes, etc.)
- Almacenamiento de recursos de datos
 - Datos e información persistente
- Control del sistema de información
 - Monitorización y evaluación del sistema de información para garantizar que todas sus tareas se están ejecutando correctamente.

Arquitectura de Sistemas de información

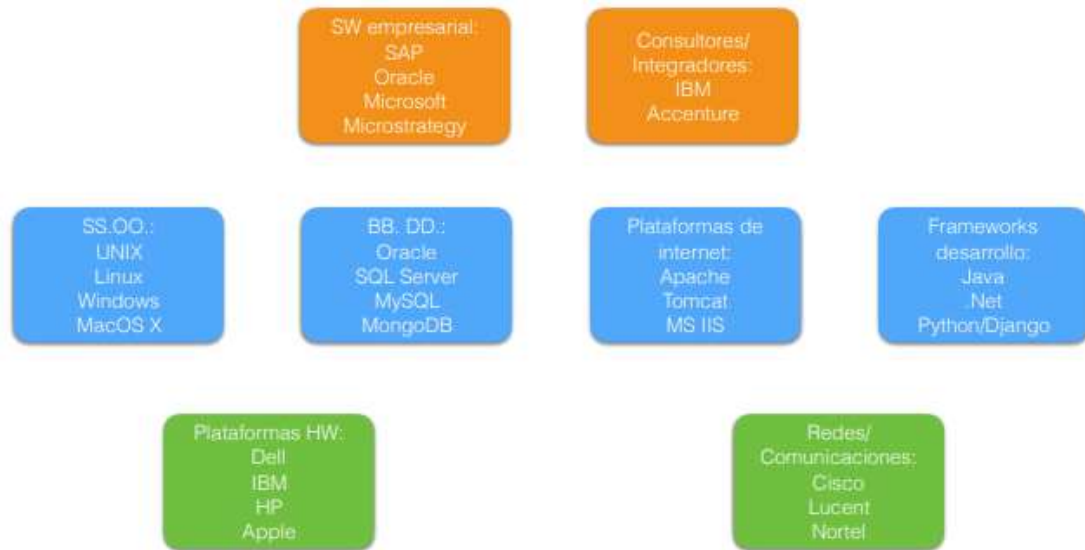
La arquitectura de sistemas de información se incluye en la infraestructura de TI (tecnologías de la información)

Infraestructura de TI: conjunto de recursos tecnológicos que proporcionan la plataforma para los sistemas de información de la empresa. HW + SW + Servicios (Consultoría, formación, etc).

Infraestructura de TI

- Plataformas HW
- Servicios de comunicaciones
- Servicios de BBDD
- Software de aplicaciones (sistemas de información)
- Servicios de administración de TI, formación, calidad, I+D, etc.

Componentes de la infraestructura de TI



Evolución de la infraestructura de TI:

- Mainframes
- Ordenadores personales
- Cliente/servidor (Servidor = HW y SW)
- Internet: aplicaciones web, servicios web, etc.
- Movilidad

Tendencias de plataformas HW

Virtualización

- Permite reducir el número de servidores necesarios
- Ejecución de varios sistemas operativos en una misma máquina física.
- Permite optimizar las tasas de utilización de servidores
- Permite la ejecución de sistemas heredados junto con aplicaciones actuales

Computación bajo demanda

- Empresas que ofrecen centros remotos de procesamiento (Cloud computing)
- Ahorro en inversión de infraestructura
- Mayor agilidad y menores riesgos
- Ej: AWS, Google Cloud, Microsoft Azure...

Tu centro de idiomas en Teatinos



Preparación de exámenes oficiales B1, B2, C1, y C2
Clases individuales a tu medida | Todos los niveles

Por cada amig@ que traigas, te regalamos 10€ de tu próxima mensualidad

ACTIUM Language Center

TEMA 2

Ejemplo: AWS

- **Instancia:** servidor virtual en el servicio de cloud computing de Amazon.

Hay distintos tipos de instancia, en función del tipo de CPU, RAM, almacenamiento, red, etc.

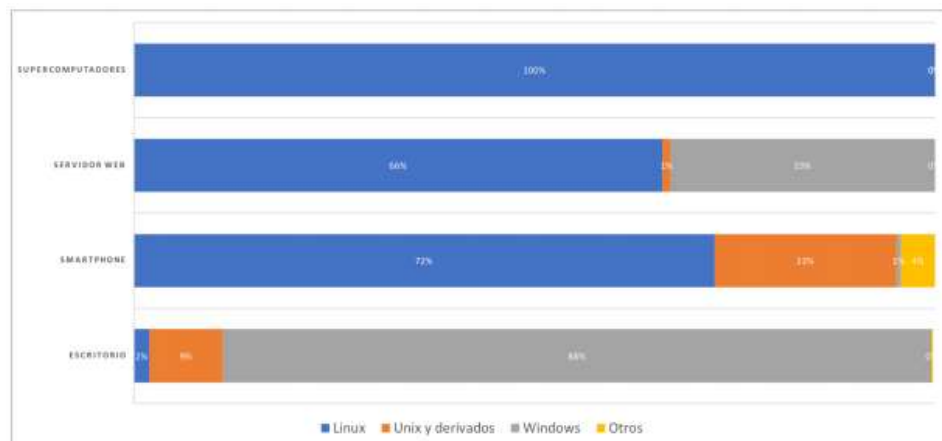
Modelo de compras de instancia

Bajo demanda	Pago a demanda por hora/segundo de computo.
Instancia de spot	Capacidad informática sobrante de AWS. Adecuadas para aplicaciones que admiten interrupciones.
Instancia reservada	Nº de instancias reservadas de antemano.
Host dedicado	Servidor físico reservado para uso

Tendencias de plataformas SW

- Software libre (especialmente Linux)
- Framework de desarrollo
- Aplicaciones web
- Software para la integración empresarial.

Cuota de mercado



SW para integración empresarial

Sistemas de información integrados: **ERPs** (Enterprise Resource Planning), **SCM** (Supply Chain Management), etc.

Topologías

Sistemas residen en distintas máquinas, distintos SO/BD, distintos lenguajes, sistemas heredados, etc.

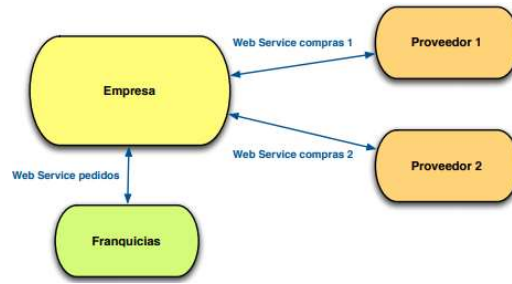
Integración de sistemas de información: punto a punto, buses de integración.

Middleware: software para comunicar aplicaciones independientes.

TEMA 2

Tecnología

Servicios web: SOA (arquitectura orientada a servicios), XML, SOAP, REST



Arquitectura de Sistemas de Información

- Aplicaciones de escritorio
- Aplicaciones cliente/servidor
- Aplicaciones web
- Aplicaciones móviles

Opciones de adquisición

- Desarrollo a medida
 - Propio
 - Subcontratado
- Productos
 - SW propietario
 - SW libre
 - Proveedores de servicios de aplicaciones (SaaS)

Conceptos de Cloud Computing

- **SaaS:** Software as a Service
- **PaaS:** Platform as a Service
- **IaaS:** Infraestructure as a Service

