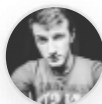


WUOLAH



AramOganesyan

www.wuolah.com/student/AramOganesyan



83844

Capturas Exámen.pdf

Varios Exámenes (Algunos Resueltos)



2º Introducción a la ingeniería del software



Grado en Ingeniería Informática



Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática
UMA - Universidad de Málaga

 escuela
de negocios
CÁMARA DE SEVILLA

MÁSTER EN DIRECCIÓN Y GESTIÓN DE RECURSOS HUMANOS

www.mastersevilla.com

Inscríbete



BECAS

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Mostrar todas las preguntas en una página
Finalizar revisión

Pregunta 23

Incorrecta

Puntuación 0,0 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

La siguiente lista es una serie de Estilos arquitectónicos y Patrones de diseño. Indique cuáles son PATRONES DE DISEÑO:

Seleccione una o más de una:

- ☐ Tubería filtro
- ☐ Peer to Peer
- ☐ Factoría abstracta
- ☒ Fachada ✓
- ☒ Singleton ✓
- ☒ Por capas ✗
- ☐ Delegación
- ☒ Cliente servidor ✗

Siguiente ►

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Mostrar todas las preguntas en una página
Finalizar revisión

Pregunta 24

Sin contestar

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

El diseño por contrato es una técnica orientada a asegurar el principio SOLID

Seleccione una:

- ☐ a. Principio de sustitución de Liskov
- ☐ b. Principio de segregación de interfaces
- ☐ c. Principio de responsabilidad única
- ☐ d. Principio Abierto-Cerrado

Siguiente ►

diferénciate

Con la mejor formación práctica


www.mastersevilla.com

Titulación de prestigio
en el sector empresarial

MÁSTER EN DIRECCIÓN Y
GESTIÓN DE RECURSOS HUMANOS



BECAS



ETSI Informática

Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y laboratorios tecnológicos

Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma

Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 25

Parcialmente correcta

Puntúa 0,3 sobre 1,0

▼

Marcar pregunta

¿Cuáles de las siguientes características son indicativas de un buen diseño?

Seleccione una o más de una:

☒ Implementa todos los requisitos del modelo de análisis ✓
 ☒ Incluye casos de prueba para todos los componentes ✗
 ☐ Presenta un fuerte acoplamiento entre sus módulos
 ☐ Se puede adaptar a nuevas situaciones con facilidad

Siguiente ▶



ETSI Informática

Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y laboratorios tecnológicos

Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma

Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 26

Correcta

Puntúa 1,0 sobre 1,0

▼

Marcar pregunta

Cuando un caso de uso siempre necesita la realización de otro caso de uso, la relación que existe entre ellos es de:

Seleccione una:

☐ a. Generalización
 ☒ b. Inclusión (include) ✓
 ☐ c. Extensión (extend)

Siguiente ▶

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

Terminar intento...

Tiempo restante 0:25:22

Pregunta 1

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

¿Cual es el propósito de...? Emparejar los términos que aparecen a la izquierda con la descripción más adecuada para ellos que aparece a la izquierda.

Cómo funciona un caso de uso cuando todo va correctamente. Normalmente, esto es lo que describe el cliente cuando habla sobre el sistema.

Elegir...

Algo que el sistema debe realizar para funcionar correctamente.

Elegir...

Ayuda a obtener buenos requisitos. Cuenta una historia sobre cómo funciona el sistema.

Elegir...

Siguiente

Navegación por la prueba de conocimiento

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

Terminar intento...

Tiempo restante 0:23:29

Pregunta 1

Respuesta guardada

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

¿Cual es el propósito de...? Emparejar los términos que aparecen a la izquierda con la descripción más adecuada para ellos que aparece a la izquierda.

Cómo funciona un caso de uso cuando todo va correctamente. Normalmente, esto es lo que describe el cliente cuando habla sobre el sistema.

Camino principal.

Algo que el sistema debe realizar para funcionar correctamente.

Requisito

Ayuda a obtener buenos requisitos. Cuenta una historia sobre cómo funciona el sistema.

Caso de uso

Siguiente



LA ÚNICA BEBIDA
ENERGÉTICA CON UN
GRAN SABOR A COCA-COLA
EXPANDE TU ENERGÍA POSITIVA

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Terminar intento...

Tiempo restante 0:23:20

Pregunta 2
Respuesta guardada
Valor: 1,0
Marcar pregunta

Empareja los principios SOLID con la frase que mejor se refiera a cada uno

Los clientes no deben depender de métodos que no utilizan	Principio de responsabilidad única
Una clase debería tener un solo motivo para cambiar	Principio de sustitución de Liskov
Depende de abstracciones; no dependas de implementaciones	Principio de segregación de interfaces
Las clases deben estar abiertas a la extensión y cerradas a la modificación	Principio abierto-cerrado
Las subclases deben poder sustituir a las clases sin que el código cliente lo note	Principio de inversión de dependencias

Siguiente

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Terminar intento...


Tiempo restante 0:21:13

Pregunta 3
No respondida aún
Valor: 1,0
Marcar pregunta

Empareja las siguientes anotaciones de JUnit con la descripción que mejor se le ajuste.

@After public void method()	Ejecuta method() antes de cada test de la clase
@BeforeClass public static void method()	Ejecuta method() después de ejecutar todos los test de la clase
@AfterClass public static void method()	Ejecuta method() antes de ejecutar todos los test de la clase
@Before public void method()	Ejecuta method() después de cada test de la clase

Siguiente



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:19:39

Pregunta 4

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

La solución que aporta un método ágil para la impredecibilidad que afecta al desarrollo de un proyecto software es:

Seleccione una:

☐ a. Usar herramientas de modelado gráficas (UML)

☒ b. Adaptabilidad

☐ c. Aplicación de métodos formales

Siguiente

UMA Logo

ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:19:27

Pregunta 5

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Las cuatro claves de la programación extram (XP) son:


Seleccione una:

☐ a. Comunicación, simplicidad, trabajo en equipo, rigor

☒ b. Comunicación, simplicidad, retroalimentación, coraje

☐ c. Comunicación, flexibilidad, coraje, sincronización

Siguiente



UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:19:17

Pregunta 6

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Scrum es una metodología ágil:

Seleccione una:

☒ a. De uso frecuente en la práctica

☐ b. Que se usa marginalmente

☐ c. Es un modelo de proceso software de tipo teórico

Siguiente



UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:18:12

Pregunta 7

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Un diseño de alta calidad para un componente software (modulo, paquete, subsistema), ¿cuáles de de las siguientes características deberá tener?


Seleccione una o más de una:

☐ a. El conjunto de tareas dentro del componente están lógicamente relacionadas

☐ b. El componente es fácil de probar

☐ c. El acoplamiento del componente con otros componentes es bajo

Siguiente



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:17:59

Pregunta 8

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Si la tecnología en la que se basa un proyecto es superada por otra nueva, el riesgo de que esto ocurra afecta al:

Seleccione una:

☐ a. Proyecto

☒ b. Producto

☐ c. Negocio

Siguiente

UMA Logo

ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:17:53

Pregunta 9

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Si queremos hacer un test en el que intervenga una interfaz hemos:

Seleccione una:

☐ a. Usar mocking

☐ b. Crear una clase que implemente la interfaz

☐ c. Usar junit

Siguiente


WUOLAH

¡Celebra el fin de exámenes en un festival! Síguenos y gana entradas.

Reservados todos los derechos. No se permite la explotación económica ni la transformación de esta obra. Queda permitida la impresión en su totalidad.



LA ÚNICA BEBIDA
ENERGÉTICA CON UN
GRAN SABOR A COCA-COLA
EXPANDE TU ENERGÍA POSITIVA



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Terminar intento...

Tiempo restante 0:17:24

Pregunta 10

No respondida aún

Valor: 1,0


▼ Marcar pregunta

Siguiente

La idea básica de las pruebas de caja blanca es:

Seleccione una:

- ☐ a. Asegurar que no existen bucles sin fin ni interbloques en el caso de programas concurrentes
- ☐ b. Comprobar que al menos el 90% de las sentencias y condiciones han sido ejecutadas al menos una vez
- ☐ c. Asegurar que todas las sentencias y condiciones han sido ejecutadas al menos una vez



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Terminar intento...

Tiempo restante 0:16:32

Pregunta 11

No respondida aún

Valor: 1,0


▼ Marcar pregunta

Siguiente

De los siguientes problemas, indique cuáles se producen durante la obtención de requisitos al tratar con los participantes (stakeholders):

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Durante el propio procesos de análisis, hay requisitos que cambian porque cambia el entorno del negocio
- ☐ b. Conocen realmente lo que desean
- ☒ c. Hay requisitos que entran en conflicto, según el grupo de la organización que lo solicite o defina
- ☒ d. Expresan los requisitos en su jerga del dominio



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Terminar intento...

Tiempo restante 0:12:21

Pregunta 30

Respuesta guardada

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Los diagramas de actividad:

Seleccione una:


☐ a. Muestran interacciones entre los actores, el sistema y los componentes

☐ b. Muestran cómo el sistema reacciona ante eventos internos o externos

☒ c. Muestran las actividades implicadas en un proceso o en un procesamiento de datos

☐ d. Muestran las interacciones entre el sistema y su entorno

Siguiente



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Terminar intento...

Tiempo restante 0:12:16

Pregunta 29

Respuesta guardada

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Para especificar los escenarios de un caso de uso en UML podemos usar:

Seleccione una o más de una:


☐ a. Un diagrama de actividad

☒ b. Un diagrama de casos de uso

☐ c. Un diagrama de estados

☒ d. Un diagrama de secuencia

Siguiente



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Terminar intento...

Tiempo restante 0:12:11

Pregunta 28

Respuesta guardada

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Siguiente

Un diagrama de estados muestra:

Seleccione una:

☐ a. Las interacciones entre el sistema y su entorno

☒ b. Cómo parte del sistema reacciona ante eventos internos o externos

☐ c. Las interacciones entre los actores y el sistema

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Terminar intento...

Tiempo restante 0:12:07

Pregunta 27

Respuesta guardada

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Siguiente


Cuales de las siguientes pueden ser relaciones entre las clases de un diagrama de clases:

Seleccione una o más de una:

☐ a. Asociación y enlace

☒ b. Agregación y Generalización

☒ c. Asociación y Agregación



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:12:01

Pregunta 26

Respuesta guardada

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Cuando un caso de uso siempre necesita la realización de otro caso de uso, la relación que existe entre ellos es de:

Seleccione una:

☐ a. Generalización

☒ b. Inclusión (include)

☐ c. Extensión (extend)

Siguiente

UMA Logo

ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:11:56

Pregunta 25

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

¿Cuáles de las siguientes características son indicativas de un buen diseño?

Seleccione una o más de una:

☐ Implementa todos los requisitos del modelo de análisis

☐ Incluye casos de prueba para todos los componentes

☐ Presenta un fuerte acoplamiento entre sus módulos

☐ Se puede adaptar a nuevas situaciones con facilidad

Siguiente



LA ÚNICA BEBIDA
ENERGÉTICA CON UN
GRAN SABOR A COCA-COLA
EXPANDE TU ENERGÍA POSITIVA

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual enseñanza virtual y laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Terminar intento...

Tiempo restante 0:11:51

Pregunta 24

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

El diseño por contrato es una técnica orientada a asegurar el principio SOLID

Seleccione una:

- ☐ a. Principio de sustitución de Liskov
- ☐ b. Principio de segregación de interfaces
- ☐ c. Principio de responsabilidad única
- ☐ d. Principio Abierto-Cerrado

Siguiente

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual enseñanza virtual y laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Terminar intento...

Tiempo restante 0:11:46

Pregunta 23

No respondida aún


Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

La siguiente lista es una serie de Estilos arquitectónicos y Patrones de diseño. Indique cuáles son PATRONES DE DISEÑO:

Seleccione una o más de una:

- ☐ Tubería filtro
- ☐ Peer to Peer
- ☐ Factoría abstracta
- ☐ Fachada
- ☐ Singleton
- ☐ Por capas
- ☐ Delegación
- ☐ Cliente servidor



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:11:42

Pregunta 22

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Siguiente

¿Qué definición se ajusta mejor a patrón de diseño?


Seleccione una:

☐ es la organización fundamental de un sistema encarnada en sus componentes, las relaciones entre ellos y el contexto, y los principios que orientan su diseño y evolución

☐ son bibliotecas de clases probadas y sin errores aplicables aun determinado tipo de problemas

☐ una solución probada que se puede aplicar a un determinado tipo de problemas que se repiten en el desarrollo software

☐ son los puntos de acceso a los módulos o sistemas de comunicación



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:11:38

Pregunta 21

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Siguiente

Los patrones de diseño se pueden clasificar en tres tipos, que son:

Seleccione una:

☐ a. Creación, estructurales y de comportamiento

☐ b. Estructurales, creación y de pruebas

☐ c. Creación, arquitectura y de comportamiento

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:11:20

Pregunta 20

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

El esquema MapReduce se usa para:

Seleccione una:

☐ a. Procesamiento masivo de procesos

☐ b. Procesamiento en la nube

☐ c. Procesamiento masivo de datos

Siguiente

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:11:15

Pregunta 19

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

En la arquitectura de tuberías, la información se procesa según esquema de:


Seleccione una:

☐ a. Flujo de datos

☐ b. Flujo de tareas

☐ c. Flujo de control

Siguiente



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:11:01

Pregunta 18

Respuesta guardada

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Tres ejemplos de arquitecturas software son:


Seleccione una:

☒ a. Cliente/servidor, Singleton, orientado a objetos

☐ b. Cliente/servidor, MapReduce, Capas

☐ c. Capas, orientado a objetos, maestro/esclavo

Siguiente



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:10:56

Pregunta 17

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Los componentes de una arquitectura software son:

Seleccione una:

☐ a. Componentes, patrones y conectores

☐ b. Componentes, conectores y configuración

☐ c. Cliente, servidor y capas

Siguiente



LA ÚNICA BEBIDA
ENERGÉTICA CON UN
GRAN SABOR A COCA-COLA
EXPANDE TU ENERGÍA POSITIVA

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Terminar intento...

Tiempo restante 0:10:51

Pregunta 16
Respuesta guardada
Valor: 1,0
▼ Marcar pregunta

El tiempo de respuesta es un requisito de tipo:

Seleccione una:
☐ a. Del dominio
☐ b. Funcional
☒ c. No funcional

Siguiente

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Terminar intento...


Tiempo restante 0:10:45

Pregunta 15
Respuesta guardada
Valor: 1,0
▼ Marcar pregunta

El tiempo de respuesta es un requisito de tipo:

Seleccione una:
☒ a. No funcional
☐ b. Funcional
☐ c. Del dominio

Siguiente



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:10:39

Pregunta 14

No respondida aún

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Siguiente

La ingeniería de requisitos trata de:

Seleccione una:

☐ a. Entender el problema

☐ b. Plantear una primera solución al problema (prototipo)

☐ c. Plantear un plan para resolver el problema

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:10:12

Pregunta 13

Respuesta guardada

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Siguiente


Para añadir detalle a un caso de uso, se debe utilizar

Seleccione una:

☐ A. un diagrama de estados

☒ B. un diagrama de secuencia

☐ C. un diagrama de clases



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:10:06

Pregunta 12

Respuesta guardada

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Durante la obtención de los requisitos para un sistema, los clientes plantean que los usuarios tengan identificador y clave de acceso. Suponen, porque es lo habitual, que las claves se almacenen encriptadas en el sistema, pero nunca lo expresan ni comunican a los analistas de la empresa que desarrollará el software.

El requisito de almacenar las claves encriptadas es un ...


Seleccione una:

☐ a. Requisito externo

☒ b. Requisito implícito

☐ c. Requisito de la organización

Siguiente



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Terminar intento...

Tiempo restante 0:09:57

Pregunta 11

Respuesta guardada

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

De los siguientes problemas, indique cuáles se producen durante la obtención de requisitos al tratar con los participantes (stakeholders):

Seleccione una o más de una:

☐ a. Durante el propio procesos de análisis, hay requisitos que cambian porque cambia el entorno del negocio

☐ b. Conocen realmente lo que desean

☒ c. Hay requisitos que entran en conflicto, según el grupo de la organización que lo solicite o defina

☒ d. Expresan los requisitos en su jerga del dominio

Siguiente

U

ma

UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Comenzado el

martes, 3 de junio de 2014, 16:39

Estado

Finalizado

Finalizado en

martes, 3 de junio de 2014, 16:56

Tiempo empleado

16 minutos 40 s

Puntos

12,1/30,0

Calificación

4,0 de un máximo de 10,0 (40%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,0 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

¿Cual es el propósito de...? Emparejar los términos que aparecen a la izquierda con la descripción más adecuada para ellos que aparece a la izquierda.

Cómo funciona un caso de uso cuando todo va correctamente. Normalmente, esto es lo que describe el cliente cuando habla sobre el sistema.

Algo que el sistema debe realizar para funcionar correctamente.

Ayuda a obtener buenos requisitos. Cuenta una historia sobre cómo funciona el sistema.

Camino principal. ✓

Requisito ✓

Caso de uso ✓

Siguiente ▶

U

ma

UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 2

Parcialmente correcta

Puntúa 0,4 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

Empareja los principios SOLID con la frase que mejor se refiera a cada uno

Los clientes no deben depender de métodos que no utilizan

Una clase debería tener un solo motivo para cambiar

Depende de abstracciones; no dependas de implementaciones

Las clases deben estar abiertas a la extensión y cerradas a la modificación

Las subclases deben poder sustituir a las clases sin que el código cliente lo note

Principio de inversión de dependencias ✗

Principio de responsabilidad única ✓

Principio de sustitución de Liskov ✗

Principio abierto-cerrado ✓

Principio de segregación de interfaces ✗

Siguiente ▶



LA ÚNICA BEBIDA
ENERGÉTICA CON UN
GRAN SABOR A COCA-COLA
EXPANDE TU ENERGÍA POSITIVA

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 3

Incorrecta

Puntúa 0,0 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

Empareje las siguientes anotaciones de JUnit con la descripción que mejor se le ajuste.

@After public void method()

Ejecuta method() después de ejecutar todos los test de la clase ✖

@BeforeClass public static void method()

Ejecuta method() antes de cada test de la clase ✖

@AfterClass public static void method()

Ejecuta method() después de cada test de la clase ✖

@Before public void method()

Ejecuta method() antes de ejecutar todos los test de la clase ✖

Siguiente ▶

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,0 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

La solución que aporta un método ágil para la impredecibilidad que afecta al desarrollo de un proyecto software es:


Seleccione una:

☐ a. Usar herramientas de modelado gráficas (UML)

☒ b. Adaptabilidad ✓

☐ c. Aplicación de métodos formales

Siguiente ▶



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,0 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

Siguiente ▶

Las cuatro claves de la programación extram (XP) son:

Seleccione una:

☐ a. Comunicación, simplicidad, trabajo en equipo, rigor

☒ b. Comunicación, simplicidad, retroalimentación, coraje ✓

☐ c. Comunicación, flexibilidad, coraje, sincronización

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,0 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

Siguiente ▶


Scrum es una metodología ágil:

Seleccione una:

☒ a. De uso frecuente en la práctica ✓

☐ b. Que se usa marginalmente

☐ c. Es un modelo de proceso software de tipo teórico



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 7

Sin contestar

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Un diseño de alta calidad para un componente software (modulo, paquete, subsistema), ¿cuáles de de las siguientes características deberá tener?


Seleccione una o más de una:

☐ a. El conjunto de tareas dentro del componente están lógicamente relacionadas

☐ b. El componente es fácil de probar

☐ c. El acoplamiento del componente con otros componentes es bajo

Siguiente ▶



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 8

Incorrecta

Puntuación -0,3 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

Si la tecnología en la que se basa un proyecto es superada por otra nueva, el riesgo de que esto ocurra afecta al:


Seleccione una:

☐ a. Proyecto

☒ b. Producto

☐ c. Negocio

Siguiente ▶



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 9

Incorrecta

Puntuación: -0,3 sobre 1,0

Marcar pregunta

Si queremos hacer un test en el que intervenga una interfaz hemos:

Seleccione una:

☐ a. Usar mocking

☒ b. Crear una clase que implemente la interfaz

☐ c. Usar junit

Siguiente ▶



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 10

Sin contestar

Valor: 1,0

Marcar pregunta

La idea básica de las pruebas de caja blanca es:

Seleccione una:

☐ a. Asegurar que no existen bucles sin fin ni interbloqueos en el caso de programas concurrentes


☐ b. Comprobar que al menos el 90% de las sentencias y condiciones han sido ejecutadas al menos una vez

☐ c. Asegurar que todas las sentencias y condiciones han sido ejecutadas al menos una vez

Siguiente ▶



LA ÚNICA BEBIDA
ENERGÉTICA CON UN
GRAN SABOR A COCA-COLA
EXPANDE TU ENERGÍA POSITIVA



ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Mostrar todas las preguntas en una página
Finalizar revisión


Pregunta 11
Parcialmente correcta
Puntúa 0,7 sobre 1,0
⚑ Marcar pregunta

De los siguientes problemas, indique cuáles se producen durante la obtención de requisitos al tratar con los participantes (stakeholders):

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Durante el propio proceso de análisis, hay requisitos que cambian porque cambia el entorno del negocio
- ☐ b. Conocen realmente lo que desean
- ☒ c. Hay requisitos que entran en conflicto, según el grupo de la organización que lo solicite o defina ✓
- ☒ d. Expresan los requisitos en su jerga del dominio ✓

Siguiente ▶



ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Mostrar todas las preguntas en una página
Finalizar revisión

Pregunta 12
Correcta
Puntúa 1,0 sobre 1,0
⚑ Marcar pregunta


Durante la obtención de los requisitos para un sistema, los clientes plantean que los usuarios tengan identificador y clave de acceso. Suponen, porque es lo habitual, que las claves se almacenen encriptadas en el sistema, pero nunca lo expresan ni comunican a los analistas de la empresa que desarrollará el software.

El requisito de almacenar las claves encriptadas es un ...

Seleccione una:

- ☐ a. Requisito externo
- ☒ b. Requisito implícito ✓
- ☐ c. Requisito de la organización

Siguiente ▶



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 13

Correcta

Puntúa 1,0 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

Siguiente ▶

Para añadir detalle a un caso de uso, se debe utilizar

Seleccione una:

☐ A. un diagrama de estados

☒ B. un diagrama de secuencia ✓

☐ C. un diagrama de clases

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 14

Incorrecta

Puntúa -0,3 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

Siguiente ▶


La ingeniería de requisitos trata de:

Seleccione una:

☐ a. Entender el problema

☒ b. Plantear una primera solución al problema (prototipo) ✗

☐ c. Plantear un plan para resolver el problema



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 15

Correcta

Puntúa 1,0 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

Siguiente ▶

El tiempo de respuesta es un requisito de tipo:

Seleccione una:

☒ a. No funcional ✓

☐ b. Funcional

☐ c. Del dominio

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 16

Correcta

Puntúa 1,0 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

Siguiente ▶


El tiempo de respuesta es un requisito de tipo:

Seleccione una:

☐ a. Del dominio

☐ b. Funcional

☒ c. No funcional ✓



ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 17

Sin contestar

Valor: 1,0

▼ Marcar pregunta

Los componentes de una arquitectura software son:


Seleccione una:

☐ a. Componentes, patrones y conectores

☐ b. Componentes, conectores y configuración

☐ c. Cliente, servidor y capas

Siguiente ▶



ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 18

Incorrecta

Puntuación -0,5 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

Tres ejemplos de arquitecturas software son:

Seleccione una:

☒ a. Cliente/servidor, Singleton, orientado a objetos

☐ b. Cliente/servidor, MapReduce, Capas

☐ c. Capas, orientado a objetos, maestro/esclavo

Siguiente ▶



LA ÚNICA BEBIDA
ENERGÉTICA CON UN
GRAN SABOR A COCA-COLA
EXPANDE TU ENERGÍA POSITIVA

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 19

Incorrecta

Puntúa -0,5 sobre 1,0

⚑ Marcar pregunta

Siguiente ▶

En la arquitectura de tuberías, la información se procesa según esquema de:

Seleccione una:

☐ a. Flujo de datos

☐ b. Flujo de tareas

☒ c. Flujo de control ✖

ETSI Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual | enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSI ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 20

Sin contestar

Valor: 1,0

⚑ Marcar pregunta

Siguiente ▶


El esquema MapReduce se usa para:

Seleccione una:

☐ a. Procesamiento masivo de procesos

☐ b. Procesamiento en la nube

☐ c. Procesamiento masivo de datos



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 21

Incorrecta

Puntúa -0,5 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

Los patrones de diseño se pueden clasificar en tres tipos, que son:


Seleccione una:

☐ a. Creación, estructurales y de comportamiento

☒ b. Estructurales, creación y de pruebas ✖

☐ c. Creación, arquitectura y de comportamiento

Siguiente ▶



ETSII Informática
Aulas TIC | Programación Docente

campus virtual

enseñanza virtual y
laboratorios tecnológicos
Vicerrectorado de Ordenación Académica y Profesorado

Idioma
Información EV | Contacta | Salir

CV ▶ ETSII ▶ Mis asignaturas en este Centro ▶ Curso académico 2013-2014 ▶ Grado en Ingeniería del Software ▶ Introducción a la Ingeniería del Software (2013-14, Grupo C) ▶ Tema 11 ▶ test 2

Navegación por la prueba de conocimiento

1234567

891011121314

15161718192021

22232425262728

2930

Mostrar todas las preguntas en una página

Finalizar revisión

Pregunta 22

Correcta

Puntúa 1,0 sobre 1,0

▼ Marcar pregunta

¿Qué definición se ajusta mejor a patrón de diseño?

Seleccione una:

☐ es la organización fundamental de un sistema encarnada en sus componentes, las relaciones entre ellos y el contexto, y los principios que orientan su diseño y evolución

☐ son bibliotecas de clases probadas y sin errores aplicables aun determinado tipo de problemas

☒ una solución probada que se puede aplicar a un determinado tipo de problemas que se repiten en el desarrollo software ✔

☐ son los puntos de acceso a los módulos o sistemas de comunicación

Siguiente ▶