## WUOLAH



## **Junio17-Temas45.pdf** Examen Junio 17 Temas 4 y 5

- 2° Redes y Sistemas Distribuidos
- Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática UMA Universidad de Málaga



SUSTRESSIMARKETINGSCHOOL

Hay una nueva forma de transformar el mundo. U tú la dominarás.

Dirección de Marketing y Gestión Comercial | GESCO Marketing Digital | MMD Dirección de Personas y Desarrollo Organizativo | DRHO Dirección Financiera | MDF







## Redes y Sistemas Distribuidos

2º curso de los Grados de Ingeniería Informática, del Software y de Computadores

## Examen de junio de los temas 4 y 5 23 de junio de 2017

Apellidos, Nombre:	
Titulación:	Grupo:
☐ Informática	☐ A (mañana)
☐ Software	☐ B (inglés)
$\square$ Computadores	$\Box$ C (tarde)

Duración: 40 minutos

- 1) **Problema 1** (**1.0 punto**). Asumiendo el uso de HTTP persistente, completa (y continúa) el diagrama de secuencia la interacción TCP entre un navegador y el servidor web para la interacción HTTP indicada. Incluye el intercambio de segmentos TCP para las fases de establecimiento de conexión, transferencia de datos y de desconexión TCP.
  - La interacción HTTP es la siguiente (los dos primeros mensajes ya aparecen indicados en el diagrama, los dos últimos debe añadirlos donde considere oportunos):
  - 1. El navegador solicita el recurso /index.HTML en una petición GET
  - 2. El servidor envía una respuesta 304 sin el recurso (no se ha modificado)
  - 3. El navegador solicita el recurso /imagen.jpg en una petición GET
  - 4. El servidor le envía la imagen, de tamaño 2000 bytes, en una respuesta HTTP/1.1 200 OK
  - Indica, de forma esquemática, el contenido del campo de datos de cada segmento, (si transporta datos, qué datos transporta y de qué tamaño).
  - Asume que el tamaño de la cabecera de un menaje de **petición** HTTP (línea de comando + líneas de cabecera) = 50 bytes.
  - Asume que el tamaño de la cabecera de un mensaje de **respuesta** HTTP (línea de estado + líneas de cabecera) = 50 bytes.
  - Asume que el tamaño máximo de segmento en TCP (MSS) = 1460 bytes.
  - El navegador comienza la conexión con el número de secuencia = 1.
  - El servidor comienza con el número de secuencia = 2000.
  - Actualiza los números de secuencia adecuadamente.





