

Aplicaciones Ofimáticas (Office Applications)

UD 06. Actividades evaluables 01



Autores: Sergi García Barea, Gloria Muñoz González

Actualizado Diciembre 2022



Licencia



Reconocimiento - No comercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se ha de hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

 **A entregar**

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fecha de entrega	3
2. Observaciones previas a la realización de tareas evaluables	3
3. Actividad 01	3
4. Actividad 02 (English)	3
5. Actividad 03	4
6. Actividad 04	4
7. Actividad 05 (English)	4

UD06. ACTIVIDADES EVALUABLES 01

1. FECHA DE ENTREGA

Fecha límite de entrega: Viernes 20 de enero a las 23:55.

La actividad será evaluada cuando haya pasado la fecha límite de la entrega.

! Atención: la fecha de entrega no es prorrogable. Si no la entregas en tiempo y forma, la calificación de la actividad será 0.

2. OBSERVACIONES PREVIAS A LA REALIZACIÓN DE TAREAS EVALUABLES

- Salvo excepciones que lo indique en cada actividad, deberás generar un único documento para todo el boletín y en ese documento incluir la respuesta a cada actividad.
 - Si para la entrega se requiere entregar varios ficheros, entrégalos comprimido en un único fichero con extensión “.zip”.
- Cuando se entreguen documentos, estos deben tener una buena presentación. Aunque el documento a entregar sea pequeño, debe tener portada, índice, cabecera, pie de página (con número de página), además de ser coherente en estilo.
 - El índice solo será necesario si el documento (sin contar portada) ocupa más de una página y tiene más de un apartado.
- Las actividades deben realizarse en la lengua indicada en cada actividad. La gramática y ortografía tenéis que intentar hacerla bien.

! Atención: no cumplir estas consideraciones puede reducir la nota hasta 3 puntos.


3. ACTIVIDAD 01

Genera una pequeña infografía resumiendo los pasos a seguir para ejecutar un reto en AOF, de manera que un alumno recién llegado y que no conozca la forma de trabajar de los retos, pueda ver como funcionan. **No es necesario narrar la explicación, pero se solicitará en una actividad de la próxima unidad.**

 **A entregar:** presentación realizada con Canva exportada a PDF y MP4.

4. ACTIVIDAD 02 (ENGLISH)


Genera un guion de una historia divertida (**¡pero respetuosa con los demás!**) en inglés (puede ser original, contar algo de un manga, de una serie, etc.). Para ello, realiza una presentación **en inglés** utilizando <https://canva.com> para contar dicha historia. La presentación no debe tener más de 15 diapositivas y no debe usar más de 10 palabras por diapositiva. Utiliza imágenes, videos y música apropiados de Canva. La presentación debe tener una música de fondo suave. **No es necesario narrar la historia, pero se solicitará en una actividad de la próxima unidad.**

 **A entregar:** presentación **en inglés** realizada con Canva exportada a PDF y MP4.

5. ACTIVIDAD 03


Genera una pequeña presentación en castellano explicando que es una estafa piramidal https://youtu.be/6haYNo_9174 y poniendo un ejemplo de como funcionan estas estafas con “Academias de trading” <https://youtu.be/wr4VB82EooQ>.

Para ello, realiza una presentación **en castellano** utilizando <https://canva.com>. La presentación no debe tener más de 15 diapositivas y no debe usar más de 10 palabras por diapositiva. Utiliza imágenes, videos y música apropiados de Canva. La presentación debe tener una música de fondo suave. **No es necesario narrar la explicación, pero se solicitará en una actividad de la próxima unidad.**

 **A entregar:** presentación realizada con Canva exportada a PDF y a MP4.

6. ACTIVIDAD 04

Genera una pequeña presentación en castellano explicando 5 herramientas online de Internet que te parezcan útiles, utilizando <https://canva.com>. La presentación no debe tener más de 15 diapositivas y no debe usar más de 10 palabras por diapositiva. Utiliza imágenes, videos y música apropiados de Canva. La presentación debe tener una música de fondo suave. **No es necesario narrar la explicación, pero se solicitará en una actividad de la próxima unidad.**

 **A entregar:** presentación realizada con Canva exportada a PDF y a MP4.

7. ACTIVIDAD 05 (ENGLISH)

Genera utilizando Canva algunos útiles en inglés para una empresa ficticia que te inventes:

- Modelo de tarjeta de visita.
- Folleto publicitario de sus servicios en formato tríptico.
- Póster publicitario de un evento organizado por la empresa.
- Una historia de Instagram o similar, promocionando un evento organizado por la empresa.

 **A entregar:** materiales generados **en inglés** en formato PDF y MP4 según proceda.