

Aplicaciones Ofimáticas (Office Applications)

UD 07. Actividades evaluables 03



Autores: Sergi García Barea, Gloria Muñoz González

Actualizado Enero 2023



Licencia




Reconocimiento - No comercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se ha de hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.


Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

 **A entregar**

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fecha de entrega	2
2. Observaciones previas a la realización de tareas evaluables	3
3. Actividad 01	3
4. Actividad 02	3
5. Actividad 03	3

UD07. ACTIVIDADES EVALUABLES 03

1. FECHA DE ENTREGA

Fecha límite de entrega: Viernes 10 de febrero a las 23:55.

La actividad será evaluada cuando haya pasado la fecha límite de la entrega.

! Atención: la fecha de entrega no es prorrogable. Si no la entregas en tiempo y forma, la calificación de la actividad será 0.

2. OBSERVACIONES PREVIAS A LA REALIZACIÓN DE TAREAS EVALUABLES

Para la entrega se requiere entregar varios ficheros, entrégalos comprimido en un único fichero con extensión “.zip”.

! Atención: no cumplir estas consideraciones puede reducir la nota hasta 3 puntos.

3. ACTIVIDAD 01

Genera un archivo de audio, donde digas tu nombre saludando a la clase. De ese archivo hay que eliminar ruido de fondo y hay que modificar el volumen. Puedes modificar el audio usando las herramientas <https://audioalter.com/> o <https://www.adobe.com/es/products/audition.html> en la nube o Audacity <https://audacity.es/> en local.

■ A entregar: entrega del audio original, así como el audio mejorado utilizando las herramientas propuestas.

4. ACTIVIDAD 02

Realiza una narración (video + audio) de algunas de las presentaciones individuales realizadas en la unidad anterior. Puedes narrar desde el propio <https://canva.com> o desde Shotcut. Utiliza las herramientas <https://audioalter.com/> o <https://www.adobe.com/es/products/audition.html> o Audacity <https://audacity.es/> para eliminar ruido y ajustar el volumen según haga falta.

Si no quieres narrar, puedes generar audio con herramientas como <https://fakeyou.com/> o <https://www.text2speech.org/> o <https://voicemaker.in/>.

■ A entregar: entrega de los videos narrados generados, previa muestra al profesorado para que de la aprobación a la entrega.

5. ACTIVIDAD 03

Realiza un video de unos 3 minutos generado con inteligencia artificial usando <https://flicki.ai/>

El video puede tener cualquier temática, siempre que sea respetuoso con compañeros, profesores y colectivos sociales.

¡Ojo! Haz pruebas con cuidado, ya que la versión gratuita solo deja generar 10 minutos de video.

■ A entregar: entrega del video generado con Flicki.ai