

Aplicaciones Ofimáticas (Office Applications)

UD 04. Actividades evaluables 01



Autores: Sergi García Barea, Gloria Muñoz González

Actualizado Octubre 2022



Licencia



Reconocimiento - No comercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se ha de hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



Importante



Atención



Interesante



A entregar

ÍNDICE DE CONTENIDO

Fecha de entrega	2
Actividad 01	3

UD04. ACTIVIDADES EVALUABLES 01

1. FECHA DE ENTREGA

Fecha límite de entrega: Viernes 21 de octubre a las 10:45.

Esta actividad tendrá una evaluación particular: deberá mostrarse las capacidades adquiridas al profesorado. El profesorado valorará en el momento con varias posibles notas:

- 0 puntos: no entregado.
- 3 puntos: capacidad insuficiente.
- 5 puntos: capacidad aceptable.
- 7,5 puntos: capacidad destacada.
- 10 puntos: capacidad sobresaliente.

! Atención: la fecha de entrega no es prorrogable. Si no la entregas en tiempo y forma, la calificación de la actividad será 0.

2. ACTIVIDAD 01

Con el fin de mejorar nuestra capacidad de escritura usando el teclado, se propone jugar a los siguientes juegos de mecanografía para practicar nuestras habilidades. Estos son:

- ZType: <https://zty.pe/>
- Tommy Q - Zombie defender: <https://www.typing.com/es/student/game/tommyq>
- Keyboard Jump: <https://www.typing.com/es/student/game/keyboard-jump>
- Keyboard Ninja: <https://www.typing.com/es/student/game/keyboard-ninja>
- Type Toss: <https://www.typing.com/es/student/game/type-toss>

Tras varias sesiones de práctica, el alumnado enseñará al profesorado individualmente su capacidad en:

- El juego ZType (se debe demostrar habilidades obligatoriamente).
- Un juego de los anteriormente propuestos, elegido por el profesorado.

■ A entregar: simplemente, avisar al profesorado y mostrar las capacidades en directo.