Aplicaciones Ofimáticas (Office Applications)

UD 06. Actividades evaluables 01







Autores: Sergi García Barea, Gloria Muñoz González

Actualizado Diciembre 2022



Licencia



Reconocimiento - No comercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se ha de hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

Importante

Atención

Interesante

A entregar

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fecha de entrega
2. Observaciones previas a la realización de tareas evaluables
3. Actividad 01
4. Actividad 02 (English)
5. Actividad 03
6. Actividad 04
7. Actividad 05 (English)
4

UD06. ACTIVIDADES EVALUABLES 01

1. FECHA DE ENTREGA

Fecha límite de entrega: Viernes 20 de enero a las 23:55.

La actividad será evaluada cuando haya pasado la fecha límite de la entrega.

Atención: la fecha de entrega no es prorrogable. Si no la entregas en tiempo y forma, la calificación de la actividad será 0.

2. Observaciones previas a la realización de tareas evaluables

- Salvo excepciones que lo indique en cada actividad, deberás generar un único documento para todo el boletín y en ese documento incluir la respuesta a cada actividad.
 - Si para la entrega se requiere entregar varios ficheros, entrégalos comprimido en un único fichero con extensión ".zip".
- Cuando se entreguen documentos, estos deben tener una buena presentación. Aunque el documento a entregar sea pequeño, debe tener portada, índice, cabecera, pie de página (con número de página), además de ser coherente en estilo.
 - El índice solo será necesario si el documento (sin contar portada) ocupa más de una página y tiene más de un apartado.
- Las actividades deben realizarse en la lengua indicada en cada actividad. La gramática y ortografía tenéis que intentar hacerla bien.

Atención: no cumplir estas consideraciones puede reducir la nota hasta 3 puntos.

3. ACTIVIDAD 01

Genera una pequeña infografía resumiendo los pasos a seguir para ejecutar un reto en AOF, de manera que un alumno recién llegado y que no conozca la forma de trabajar de los retos, pueda ver como funcionan. No es necesario narrar la explicación, pero se solicitará en una actividad de la próxima unidad.

A entregar: presentación realizada con Canva exportada a PDF.

4. ACTIVIDAD 02 (ENGLISH)

Genera un guion de una historia divertida (ipero respetuosa con los demás!) en inglés (puede ser original, contar algo de un manga, de una serie, etc.). Para ello, realiza una presentación en inglés utilizando https://canva.com para contar dicha historia. La presentación no debe tener más de 15 diapositivas y no debe usar más de 10 palabras por diapositiva. Utiliza imágenes, videos y música apropiados de Canva. La presentación debe tener una música de fondo suave. No es necesario narrar la historia, pero se solicitará en una actividad de la próxima unidad.

A entregar: presentación en inglés realizada con Canva exportada a PDF y MP4.

5. ACTIVIDAD 03

Genera una pequeña presentación en castellano explicando que es una estafa piramidal https://youtu.be/6haYNo 9174 y poniendo un ejemplo de como funcionan estas estafas con "Academias de trading" https://youtu.be/wr4VB82EooQ.

Para ello, realiza una presentación <u>en castellano</u> utilizando <u>https://canva.com</u>. La presentación no debe tener más de 15 diapositivas y no debe usar más de 10 palabras por diapositiva. Utiliza imágenes, videos y música apropiados de Canva. La presentación debe tener una música de fondo suave. <u>No es necesario narrar la explicación, pero se solicitará en una actividad de la próxima unidad.</u>

A entregar: presentación realizada con Canva exportada a PDF y a MP4.

6. ACTIVIDAD 04

Genera una pequeña presentación en castellano explicando 5 herramientas online de Internet que te parezcan útiles, utilizando https://canva.com. La presentación no debe tener más de 15 diapositivas y no debe usar más de 10 palabras por diapositiva. Utiliza imágenes, videos y música apropiados de Canva La presentación debe tener una música de fondo suave. No es necesario narrar la explicación, pero se solicitará en una actividad de la próxima unidad.

A entregar: presentación realizada con Canva exportada a PDF y a MP4.

7. ACTIVIDAD 05 (ENGLISH)

Genera utilizando Canva algunos útiles en inglés para una empresa ficticia que te inventes:

- Modelo de tarjeta de bolsillo.
- Folleto publicitario de sus servicios en formato tríptico.
- Póster publicitario de un evento organizado por la empresa.
- Una historia de Instagram o similar, promocionando un evento organizado por la empresa.

A entregar: materiales generados en inglés en formato PDF y MP4 según proceda.