

Aplicaciones Ofimáticas (Office Applications)

# UD 10. Actividades evaluables 01

---



Autores: Sergi García Barea, Gloria Muñoz González

Actualizado Marzo 2023



## Licencia



**Reconocimiento - No comercial - CompartirIgual (BY-NC-SA):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se ha de hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.


## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

 **A entregar**

## ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fecha de entrega	2
2. Observaciones previas a la realización de tareas evaluables	3
3. Actividad 01	3
4. Actividad 02	3

## UD10. ACTIVIDADES EVALUABLES 01

### 1. FECHA DE ENTREGA

**Fecha límite de entrega: Miércoles 15 de marzo en clase (o con video probando su realización).**  
La actividad será evaluada al momento que el profesorado la observe.

**! Atención:** la fecha de entrega no es prorrogable. Si no la entregas en tiempo y forma, la calificación de la actividad será 0.

### 2. OBSERVACIONES PREVIAS A LA REALIZACIÓN DE TAREAS EVALUABLES

- La aplicación debe tener una buena presentación.
- Las actividades deben realizarse en la lengua indicada en cada actividad. La gramática y ortografía tenéis que intentar hacerla bien.

**! Atención:** no cumplir estas consideraciones puede reducir la nota hasta 3 puntos.

### 3. ACTIVIDAD 01

Realiza una aplicación con <https://www.glideapps.com> que te permita gestionar una lista de tareas. La información almacenada de las tareas debe permitir lo siguiente:

- Indicar si las tareas ya han sido realizadas o no.
- Indicar en que fecha vence la tarea (opcional para cada tarea).
- Indicar la prioridad de la tarea entre 4 opciones “Muy importante”, “Importante”, “Poco importante”, “Nada importante”.

Asimismo, la aplicación debe mostrar distintas secciones:

- Poder consultar, modificar y borrar todas las tareas.
- Poder consultar una lista solo con tareas “Muy importantes”.
- Poder consultar que tareas aún no ha vencido su fecha de entrega.

**■ A entregar:** enseña la aplicación al profesorado y en el momento se te dirá si está apta o si necesita cambios que deberás implementar hasta que el profesorado te dé el apto.

### 4. ACTIVIDAD 02

Realiza una aplicación con <https://www.glideapps.com> que te permita hacer un juego similar al “Cookie Clicker” donde se ponga una imagen de una galleta y cada vez que hagas clic, aumente en uno el contador de clics.

**■ A entregar:** enseña la aplicación al profesorado y en el momento se te dirá si está apta o si necesita cambios que deberás implementar hasta que el profesorado te dé el apto.