

Aplicaciones Ofimáticas (Office Applications)

UD 10. Actividades evaluables 03



Consejería d'Educació,
Investigació, Cultura i Esport

I.E.S. SERRA PERENXISA



Fons Social Europeu

UNIÓ EUROPEA

L'FSE inverteix en el teu futur

Autores: Sergi García Barea, Gloria Muñoz González

Actualizado Marzo 2023



Licencia



Reconocimiento - No comercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se ha de hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

 **A entregar**

ÍNDICE DE CONTENIDO

| | |
|---|----------|
| 1. Fecha de entrega | 3 |
| 2. Observaciones previas a la realización de tareas evaluables | 3 |
| 3. Actividad 01 | 3 |

UD10. ACTIVIDADES EVALUABLES 03

1. FECHA DE ENTREGA

Fecha límite de entrega: Viernes 31 de marzo en clase (o con video probando su realización). La actividad será evaluada al momento que el profesorado la observe.

! Atención: la fecha de entrega no es prorrogable. Si no la entregas en tiempo y forma, la calificación de la actividad será 0.

2. OBSERVACIONES PREVIAS A LA REALIZACIÓN DE TAREAS EVALUABLES

- La aplicación debe tener una buena presentación.
- Las actividades deben realizarse en la lengua indicada en cada actividad. La gramática y ortografía tenéis que intentar hacerla bien.

! Atención: no cumplir estas consideraciones puede reducir la nota hasta 3 puntos.

3. ACTIVIDAD 01

Realiza una aplicación con <https://www.glideapps.com> para una organización estudiantil. Esta aplicación debe permitir a los estudiantes acceder a información relevante sobre la organización, como eventos, reuniones y noticias importantes.

Por otra parte, la aplicación debe contar con un buzón de quejas y sugerencias que permita a los estudiantes enviar comentarios sobre su experiencia educativa. En este buzón, los estudiantes deben poder proporcionar información sobre el profesorado, incluyendo nombres y detalles sobre los problemas que están experimentando. Esta información debe ser confidencial y solo estar disponible para los líderes de la organización.

Para esta aplicación, es importante que los estudiantes puedan acceder a la misma de manera fácil y sencilla, por lo que se recomienda que se utilicen íconos y diseños atractivos y claros. La aplicación también debe ser fácil de usar, por lo que se recomienda la utilización de un menú principal para organizar las distintas opciones disponibles en la aplicación.

! Atención: la aplicación debe ser atractiva a la vista y fácil de usar, cuidando al máximo los detalles para que tenga un aspecto profesional.

Utiliza lo aprendido y si no tienes claro que necesita la aplicación, como desarrollador pregunta al cliente (el profesorado) que necesita la aplicación, si es funcional, etc. **Recuerda que la aplicación será corregida al enseñarla al profesorado y este deberá dar el visto bueno.**

A entregar: enseña la aplicación al profesorado y en el momento se te dirá si está apta o si necesita cambios que deberás implementar hasta que el profesorado te dé el apto.