

Aplicaciones Ofimáticas (Office Applications)

UD 10. Actividades evaluables 02



Consejería d'Educació,
Investigació, Cultura i Esport

I.E.S. SERRA PERENXISA



Fons Social Europeu

UNIÓ EUROPEA

L'FSE inverteix en el teu futur

Autores: Sergi García Barea, Gloria Muñoz González

Actualizado Marzo 2023



Licencia



Reconocimiento - No comercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se ha de hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

 **A entregar**

ÍNDICE DE CONTENIDO

| | |
|---|----------|
| 1. Fecha de entrega | 3 |
| 2. Observaciones previas a la realización de tareas evaluables | 3 |
| 3. Actividad 01 | 3 |
| 4. Actividad 02 | 4 |

UD10. ACTIVIDADES EVALUABLES 02

1. FECHA DE ENTREGA

Fecha límite de entrega: Viernes 24 de marzo en clase (o con video probando su realización). La actividad será evaluada al momento que el profesorado la observe.

! Atención: la fecha de entrega no es prorrogable. Si no la entregas en tiempo y forma, la calificación de la actividad será 0.

2. OBSERVACIONES PREVIAS A LA REALIZACIÓN DE TAREAS EVALUABLES

- La aplicación debe tener una buena presentación.
- Las actividades deben realizarse en la lengua indicada en cada actividad. La gramática y ortografía tenéis que intentar hacerla bien.

! Atención: no cumplir estas consideraciones puede reducir la nota hasta 3 puntos.

3. ACTIVIDAD 01

Realiza una aplicación con <https://www.glideapps.com> que te permita gestionar enlaces interesantes que has encontrado en Internet (por ejemplo, una web con apuntes, una web con trucos para un juego, etc.).

En primer lugar, la aplicación deberá permitir gestionar categorías (añadir, editar, eliminar).

En segundo lugar, la aplicación permitirá poner el enlace en una categoría concreta (obligatorio para cada enlace tener una categoría) y también te permita poner etiquetas múltiples (de cero a varias) asociadas a cada enlace. Además, debe dejar valorar cada enlace con una puntuación del 1 al 5 de forma atractiva a la vista.

La aplicación deberá tener 4 vistas:

- **Enlaces:** donde se podrán ver todos los enlaces y gestionarlos (añadir, editar, eliminar, etc.).
- **Categorías:** donde se podrán ver todas las categorías y gestionirlas (añadir, editar, eliminar, etc.).
- **Filtrado categoría:** donde se podrán filtrar enlaces por una categoría seleccionada. Estos enlaces se podrán editar y eliminar.
- **Filtrado etiquetas:** donde se podrán filtrar enlaces por una etiqueta seleccionada. Estos enlaces se podrán editar y eliminar.

! Atención: la aplicación debe ser atractiva a la vista y fácil de usar, cuidando al máximo los detalles para que tenga un aspecto profesional.

Utiliza lo aprendido y si no tienes claro que necesita la aplicación, como desarrollador pregunta al cliente (el profesorado) que necesita la aplicación, si es funcional, etc. **Recuerda que la aplicación será corregida al enseñarla al profesorado y este deberá dar el visto bueno.**

A entregar: enseña la aplicación al profesorado y en el momento se te dirá si está apta o si necesita cambios que deberás implementar hasta que el profesorado te dé el apto.

4. ACTIVIDAD 02

Realiza una aplicación con <https://www.glideapps.com> que te permita gestionar pedidos de mesas en un restaurante. El camarero deberá poder anotar que productos pide cada mesa y una vez rellenada la nota, poder hacer que la vea cocina. Mientras tanto, cocina cuando le llegue una nota, preparará los platos y podrá avisar cuando están listos para que los platos sean recogidos por el camarero, finalizando la nota.

Cada nota debe mostrar el sub-precio total para cada producto (obtenido del precio del productor por la cantidad pedida de ese producto) y el precio total de la nota.

Each note must show the total sub-price for each product (obtained from the producer's price for the quantity ordered of that product) and the full price of the note.

La aplicación deberá tener 4 vistas:

- **Notas:** donde empezará la creación de una nueva nota y donde se podrá indicar que pasa a cocina. Solo pueden acceder usuarios con el rol "Camarero".
- **Cocina:** donde se podrá leer una nota que pasa a cocina y la cocina podrá indicar que la nota esta lista para servirse. Solo pueden acceder a esta vista usuarios con el rol "Cocina".
- **Notas por servir:** donde se podrá ver que notas están listas en cocina y con un botón se podrá cambiar el estado a servidas. Solo podrán acceder usuarios con el rol "Camarero".
- **Notas finalizadas:** donde se podrá ver notas finalizadas. Solo podrán entrar usuarios con rol "Camarero".

Para gestionar si la nota está tomándose, la nota está en cocina, la nota lista para servirse o la nota ha finalizado (Ya se ha servido) se recomienda cada nota tenga un campo "estado".

! Atención: la aplicación debe ser atractiva a la vista y fácil de usar, cuidando al máximo los detalles para que tenga un aspecto profesional.

Utiliza lo aprendido y si no tienes claro que necesita la aplicación, como desarrollador pregunta al cliente (el profesorado) que necesita la aplicación, si es funcional, etc. **Recuerda que la aplicación será corregida al enseñarla al profesorado y este deberá dar el visto bueno.**

A entregar: enseña la aplicación al profesorado y en el momento se te dirá si está apta o si necesita cambios que deberás implementar hasta que el profesorado te dé el apto.