Aplicaciones Ofimáticas (Office Applications)

# UD 07. Actividades evaluables 03







Autores: Sergi García Barea, Gloria Muñoz González

Actualizado Enero 2023



## Licencia



**Reconocimiento - No comercial - CompartirIgual** (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se ha de hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

# Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

**Importante** 

**Atención** 

Interesante

A entregar

# ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Fecha de entrega
2. Observaciones previas a la realización de tareas evaluables
3. Actividad 01
3. Actividad 02
3. Actividad 02
3. Actividad 03

# UD07. ACTIVIDADES EVALUABLES 03

### 1. Fecha de entrega

# Fecha límite de entrega: Viernes 10 de febrero a las 23:55.

La actividad será evaluada cuando haya pasado la fecha límite de la entrega.

**Atención:** la fecha de entrega no es prorrogable. Si no la entregas en tiempo y forma, la calificación de la actividad será 0.

## 2. Observaciones previas a la realización de tareas evaluables

Para la entrega se requiere entregar varios ficheros, entrégalos comprimido en un único fichero con extensión ".zip".

**Atención:** no cumplir estas consideraciones puede reducir la nota hasta 3 puntos.

### 3. ACTIVIDAD 01

Genera un archivo de audio, donde digas tu nombre saludando a la clase. De ese archivo hay que eliminar ruido de fondo y hay que modificar el volumen. Puedes modificar el audio usando las herramientas <a href="https://audioalter.com/">https://audioalter.com/</a> o <a href="https://audioalter.com/">https://audioalter.com/</a> en local.

A entregar: entrega del audio original, así como el audio mejorado utilizando las herramientas propuestas.

### 4 ACTIVIDAD 02

Realiza una narración (video + audio) de algunas de las presentaciones individuales realizadas en la unidad anterior. Puedes narrar desde el propio <a href="https://canva.com">https://canva.com</a> o desde Shotcut. Utiliza las herramientas <a href="https://audioalter.com/">https://audioalter.com/</a> o <a href="https://audacity.es/">https://audacity.es/</a> para eliminar ruido y ajustar el volumen según haga falta.

Si no quieres narrar, puedes generar audio con herramientas como <a href="https://fakeyou.com/">https://fakeyou.com/</a> o <a href="https://www.text2speech.org/">https://www.text2speech.org/</a> o

■ A entregar: entrega de los videos narrados generados, previa muestra al profesorado para que de la aprobación a la entrega.

### 5. ACTIVIDAD 03

Realiza un video de unos 3 minutos generado con inteligencia artificial usando <a href="https://fliki.ai/">https://fliki.ai/</a>
El video puede tener cualquier temática, siempre que sea respetuoso con compañeros, profesores y colectivos sociales.

¡Ojo! Haz pruebas con cuidado, ya que la versión gratuita solo deja generar 10 minutos de video.

A entregar: entrega del video generado con Fliki.ai