

Aplicaciones Ofimáticas (Office Applications)

UD 07. Actividades evaluables 01



Autores: Sergi García Barea, Gloria Muñoz González

Actualizado

Septiembre



2022

Licencia




Reconocimiento - No comercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se ha de hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.


Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

 **A entregar**

ÍNDICE DE CONTENIDO

Fecha de entrega	3
Observaciones previas a la realización de tareas evaluables	3
Actividad 01	3
Actividad 02	3
Actividad 03	3
Actividad 04	3
Actividad 05	4
Actividad 06	4
Actividad 07	4
Actividad 08	4
Actividad 09	4

UD07. ACTIVIDADES EVALUABLES 01

1. FECHA DE ENTREGA

Fecha límite de entrega: Miércoles 13 de octubre a las 23:55.

La actividad será evaluada cuando haya pasado la fecha límite de la entrega.

! Atención: la fecha de entrega no es prorrogable. Si no la entregas en tiempo y forma, la calificación de la actividad será 0.

2. OBSERVACIONES PREVIAS A LA REALIZACIÓN DE TAREAS EVALUABLES

- Para la entrega se requiere entregar varios ficheros, entrégalos comprimido en un único fichero con extensión “.zip”.

! Atención: no cumplir estas consideraciones puede reducir la nota hasta 3 puntos.

3. ACTIVIDAD 01

Utiliza la herramienta <https://logomaster.ai/> o <https://coollogo.com/> para generar un logo con tu nombre y primer apellido, con algún tipo de fondo

A entregar: imagen nombrada como “UDXXactividadYY-tunombre.png”

4. ACTIVIDAD 02

Utiliza la web <https://www.remove.bg/es> para eliminar el fondo de la imagen de la actividad anterior.

A entregar: imagen nombrada como “UDXXactividadYY-tunombre.png”

5. ACTIVIDAD 03

Utiliza un sistema de generación online de imágenes como <https://www.craiyon.com/> o <https://huggingface.co/spaces/multimodalart/latentdiffusion> que genere una imagen de “Homer Simpson en estilo manga estudiando aplicaciones ofimáticas” (recuerda que en estas aplicaciones deberás darle la descripción en inglés).

A entregar: imagen nombrada como “UDXXactividadYY-tunombre.png”.


6. ACTIVIDAD 04

Utilizando la web <https://onlineimagetools.com/> realiza las siguientes operaciones a la imagen generada anteriormente. Las operaciones son:

- Desenfocado de cara.
- Pixelado de cara.
- Imagen en escala de grises.
- Reducir calidad y peso de la imagen.
- Volteado vertical.
- Recortado de la cara de una imagen.


- Añadir texto a la imagen.
- Añadir borde a una imagen.
- Convertir imagen de PNG a JPEG.

Además, utilizando <https://letsenhance.io/> o similar, aumentad la calidad de la imagen original. Cada operación debe guardarse en una imagen diferente.

 **A entregar:** cada una de las imágenes generadas. Estas imágenes deben nombrarse de la siguiente forma “UDXXactividadYY-operacionZZ-tunombre.png”.


7. ACTIVIDAD 05

Siguiendo el curso de Shotcut de la comunidad <https://shotcutvideo.com/> disponible en https://www.youtube.com/playlist?list=PLftz0xu7BpyT_pcSWGNSWux5sV_VZ3zQ2 debemos llevar a cabo el primer proyecto, disponible en <https://youtu.be/2Q2IFj3KsBU>

 **A entregar:** entrega de video con el proyecto realizado, previa muestra al profesorado para que de la aprobación a la entrega.


8. ACTIVIDAD 06

Siguiendo el curso de Shotcut de la comunidad <https://shotcutvideo.com/> disponible en https://www.youtube.com/playlist?list=PLftz0xu7BpyT_pcSWGNSWux5sV_VZ3zQ2 debemos llevar a cabo el segundo proyecto, disponible en <https://youtu.be/X701in1yofw>

 **A entregar:** entrega de video con el proyecto realizado, previa muestra al profesorado para que de la aprobación a la entrega.


9. ACTIVIDAD 07

Siguiendo el curso de Shotcut de la comunidad <https://shotcutvideo.com/> disponible en https://www.youtube.com/playlist?list=PLftz0xu7BpyT_pcSWGNSWux5sV_VZ3zQ2 debemos llevar a cabo el tercer proyecto, disponible en <https://youtu.be/d1R0gf5SIYw>

 **A entregar:** entrega de video con el proyecto realizado, previa muestra al profesorado para que de la aprobación a la entrega.

10. ACTIVIDAD 08


Genera un video de audio saludando a la clase, donde haya eliminar ruido de fondo y modificar el volumen. Modifica el audio usando las herramientas <https://audiotoolset.com/> o Audacity <https://audacity.es/>.

 **A entregar:** entrega del audio original, así como el audio mejorado utilizando las herramientas propuestas.

11. ACTIVIDAD 09

Realiza una narración (video + audio) de algunas de las presentaciones individuales realizadas en la unidad anterior. Puedes narrar desde el propio <https://canva.com> o desde Shotcut. Debes elegir una presentación en inglés (y narrarla en inglés) y otra en castellano (y narrarla en castellano).

Utiliza las herramientas <https://audiotoolset.com/> o Audacity <https://audacity.es/> para eliminar ruido y ajustar el volumen según haga falta.

 **A entregar:** entrega de los videos narrados generados (uno en inglés y otro en castellano), previa muestra al profesorado para que de la aprobación a la entrega.