

Computer Systems – Activities 1

UD 05. FUNDAMENTAL OF OPERATING SYSTEMS



Computer Systems
CFGS DAW

Sergio García / Alfredo Oltra

sergio.garcia@ceedcv.es

alfredo.oltra@ceedcv.es

2022/2023

Versión:220712.0946

Licencia



Reconocimiento - NoComercial - CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

🔗 Actividad opcional. Normalmente hace referencia a un contenido que se ha comentado en la documentación por encima o que no se ha hecho, pero es interesante que le alumno investigue y practique. Son tipos de actividades que no entran para examen

👁 Atención. Hace referencia a un tipo de actividad donde los alumnos suelen cometer equivocaciones.

UD05. FUNDAMENTAL OF OPERATING SYSTEMS

Activities

(1) Try to think between those concepts and discuss them in forum:

a) In a system with “Programmed I/O”, which process state/s are not necessary?

b) In a system with two processors, which process state/s should be added?

(2) Investigate for Windows and Linux what is the best configuration of virtual memory and why. Be careful, there are a lot of old explanations in Internet that are wrong. Discuss your conclusion in forum.

(3) If you have 3 processes P1, P2, P3 and P4:

Process	Arriving time	CPU
P1	1	7
P2	4	5
P3	3	1
P4	2	4

Show the result if short term scheduler algorithm is:

a) FIFO

b) SRTF

c) Round robin Quantum=1

c) Round robin Quantum=3