

Sistemas Informáticos

# Scripting en Python 05.

## Actividades no evaluables 01

---



I.E.S. SERRA PERENXISA



Autores: Sergi García, Alfredo Oltra

Actualizado Enero 2026



## SCRIPTING EN PYTHON - PARTE 05

### 1. INFORMACIÓN PREVIA

El objetivo de esta unidad es **utilizar funciones correctamente**.

### 2. EJERCICIO 01

Escribe un programa que muestre las tablas de multiplicar.

Debe usar una función **multiplica(x)** que imprima la tabla de multiplicar del número x.

### 3. EJERCICIO 02

Escribe un programa y las funciones necesarias para leer 3 números e indicar el máximo y el mínimo. Debes escribir y utilizar las funciones:

- **maximo(a, b, c)**
- **minimo(a, b, c)**

### 4. EJERCICIO 03

Escribe un programa que determine si un número es primo o no.

Debe usar una función **primo(x)** que devuelva true si x es primo y false si no lo es.

Puedes consultar la definición de número primo en:

[https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero\\_primo](https://es.wikipedia.org/wiki/N%C3%BAmero_primo)

### 5. EJERCICIO 04

Escribe una función en Python que sume todos los elementos de una lista.

La función debe ser similar a: **sumatodo(lista)**.

### 6. EJERCICIO 05

Escribe una función en Python que compruebe si una cadena es un palíndromo o no.

La función debe ser similar a: **palindromo(palabra)**.

Nota: Un palíndromo es una palabra, frase o secuencia que se lee igual hacia adelante y hacia atrás (por ejemplo: madam).

### 7. EJERCICIO 06

Crea un programa que pida indefinidamente (hasta que se escriba "END") el nombre de una carpeta.

Antes de crearla, el nombre debe ser procesado por una función.

Esta función debe añadir:

- Un prefijo numérico de dos dígitos, empezando en 00.

- Un sufijo \_SI.

**Ejemplo:**

Nombre directorio: Task

Creando directorio: 00\_Task\_SI

Nombre directorio: Draw

Creando directorio: 01\_Draw\_SI

Nombre directorio: END

## 8. EJERCICIO 07

Crea un programa que, a partir de un número N y un nombre S, cree un árbol de N carpetas con el nombre S. Cada carpeta debe crearse mediante una función que cree una única carpeta.

**Ejemplo:**

Profundidad del árbol: 3

Nombre del directorio: Task

Creando directorio: Task

Creando directorio: Task/Task

Creando directorio: Task/Task/Task