

Sistemas Informáticos

Scripting in Python 01.

Actividades no evaluables 01



Autores: Sergi García, Alfredo Oltra

Actualizado Septiembre 2025



SCRIPTING EN PYTHON - PARTE 01

1. EJERCICIO 01

Crea un programa que muestre en la consola: **“Hello World from IES Serra Perenxisa!”**.

2. EJERCICIO 02

Crea una variable llamada **“myName”** y guarda tu nombre en ella. Muestra por pantalla una frase que diga: **“Hello, my name is ...”** concatenando el valor de la variable *myName*.

Por ejemplo, si el valor de *myName* es “Víctor”, se debe mostrar: **“Hello, my name is Víctor”**.

3. EJERCICIO 03

Usando ***myNumber = int(input('Enter an integer: '))*** puedes leer un número entero en la variable “myNumber”.

Crea un programa que lea un entero y muestre:

- Ese entero.
- Ese entero elevado al cuadrado.
- Ese entero elevado al cubo.

Por ejemplo, si se introduce el número 3, el programa debe mostrar:

Number: 3, Pow 2: 9, Pow 3: 27.

4. EJERCICIO 04

Crea un programa que lea dos números enteros y muestre en una misma línea su suma y su resta.

Por ejemplo, si se leen los enteros 3 y 4, el programa debe mostrar:

Addition: 7, Subtraction: -1.

5. EJERCICIO 05

Crea un programa que muestre en pantalla:

This is the line number 1.

This is the line number 2.

This is the line number 3.

Debes usar la función **“print”** solamente una vez.

6. EJERCICIO 06

Crea un programa que muestre en pantalla: **“Hi! I’m studying Python.”**

7. EJERCICIO 07

Repita el **ejercicio 5** pero de una manera diferente ;)

Recuerda: debes usar la función **"print"** solamente una vez.

8. EJERCICIO 08

Repita el **ejercicio 6** pero usando únicamente comillas simples ;)

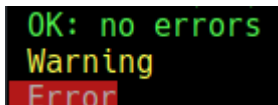
9. EJERCICIO 09

Modifica el **ejercicio 3** de forma que el número que se muestre tenga al menos 3 caracteres.
Por ejemplo:

- Si el usuario introduce "5", deberá mostrar "005".
- Si introduce "45", deberá mostrar "045".
- Si introduce "2456", deberá mostrar "2456".

10. EJERCICIO 10

Crea un programa que muestre tres líneas en tres colores diferentes. Por ejemplo:



```
OK: no errors
Warning
Error
```