

Sistemas Informáticos

# Scripting en Python 02. Guía

---



Autores: Sergi García, Alfredo Oltra

Actualizado Septiembre 2025



## SCRIPTING EN PYTHON - PARTE 02 - GUÍA

### 1. ¿QUÉ HACER?

En esta unidad, el documento de referencia será “*A Byte of Python – Parte 2*”. Léelo con atención, prueba cada ejemplo y plantea tus dudas en nuestro foro :)

Antes de leerlo, te recomendamos leer esta guía completamente.

### 2. HE TERMINADO DE LEER “A BYTE OF PYTHON – PARTE 2”. ¿QUÉ HAGO DESPUÉS?

Hemos proporcionado varias actividades no evaluables. Están disponibles en el archivo “*Scripting in Python - Parte 02 - Actividades 01*”. Debes intentar resolverlas y plantear dudas en los foros.

### 3. ¿CONOCES OTROS ENLACES INTERESANTES?

Existen varias fuentes de información que podrían ser útiles para mejorar tus habilidades en Python, que estamos aprendiendo en esta parte. Algunas de ellas son:

- [https://www.w3schools.com/python/python\\_conditions.asp](https://www.w3schools.com/python/python_conditions.asp)
- [https://www.snakify.org/es/lessons/if\\_then\\_else\\_conditions/](https://www.snakify.org/es/lessons/if_then_else_conditions/)