

Sistemas Informàtics

Scripting en Python 01.

Guía



Autores: Sergi García, Alfredo Oltra

Actualizado Septiembre 2025



SCRIPTING EN PYTHON - PARTE 01 - GUÍA

1. ¿QUÉ HACER?

Para aprender Python, seguiremos el libro gratuito **“A Byte of Python”**. Es un libro libre disponible aquí: <https://python.swaroopch.com/>

Además, el libro completo está disponible en formato PDF en nuestra Aula Virtual (sección *Recursos*).

En cada parte haremos un pequeño PDF con solo las páginas relevantes de nuestro libro-guía. En esta unidad, ese documento será **“A Byte of Python – Parte 1”**. Léelo con atención, prueba cada ejemplo y plantea tus dudas en nuestro foro :)

Antes de leerlo, te recomendamos revisar completamente esta guía.

2. INSTALACIÓN DE PYTHON

Nuestro libro explica cómo instalar Python (es muy sencillo, especialmente en sistemas Linux).

En distribuciones Ubuntu o derivadas (Lubuntu, Mint, etc.), puedes instalarlo simplemente con el comando:

```
sudo apt-get install -y python3 python3-pip
```

Si usas Windows, puedes instalarlo descargándolo desde: <https://www.python.org/downloads/>

o instalándolo desde la Microsoft Store:

<https://apps.microsoft.com/detail/9PNRBTZXMB4Z?hl=neutral&gl=ES&ocid=dpdshare>

3. ¿QUÉ ENTORNO RECOMENDAMOS?

El libro **“A Byte of Python”** recomienda usar el entorno **PyCharm**, disponible en JetBrains. Es un entorno muy útil, pero nosotros recomendamos usar **Visual Studio Code** e instalar el plugin de Python. Puedes obtener Visual Studio Code desde:

<https://code.visualstudio.com/>

En este videotutorial puedes ver cómo configurar Visual Studio Code con Python 3:

https://youtu.be/cUAK4x_7thA

4. HE TERMINADO DE LEER “A BYTE OF PYTHON – PARTE 1”. ¿QUÉ DEBO HACER A CONTINUACIÓN?

Hemos preparado varias actividades no evaluables. Están disponibles en el archivo **“Scripting en Python - Parte 01 - Actividades 01”**.

Deberías intentar resolverlas y plantear tus dudas en los foros. Cuando termine la Unidad 2, publicaremos las soluciones con comentarios.