

Sistemas Informáticos

# Scripting en Python 02.

## Actividades no evaluables 01

---



Autores: Sergi García, Alfredo Oltra

Actualizado Septiembre 2025



## SCRIPTING IN PYTHON - PART 02

### 1. INFORMACIÓN PREVIA

Para obtener la entrada del usuario en Python, se debe usar la función `input`. Esta función devuelve una cadena de texto. Por ejemplo:

```
txt = input("Type something interesting: ")
print("You said: ", txt)
```

Para convertir una cadena en un número, se deben usar las funciones `int()` (para obtener un número entero) o `float()` (para obtener un número decimal). Por ejemplo:

```
txt = input("Type something interesting: ")
txtInt=int(txt)
```

Ten en cuenta que, para operaciones numéricas como operaciones matemáticas (+, -, \*, /, \*\*, %, etc.) o comparaciones numéricas (<, >, <=, >=, ==, etc.), los datos leídos como cadena deben convertirse a datos numéricos para poder realizar dichas operaciones..

### 2. EJERCICIO 01

Escribe un programa en Python que lea cuatro números y luego indique cuál es el mayor y cuál es el menor de ellos.

### 3. EJERCICIO 02

Escribe un programa en Python para adivinar un número entre 1 y 99. Se puede intentar adivinar en un máximo de 5 intentos.

### 4. EJERCICIO 03

Escribe un programa en Python que lea dos palabras y luego indique si son iguales o no.

### 5. EJERCICIO 04

Escribe un programa en Python que lea tres números y luego indique si los tres son iguales, solo dos son iguales o ninguno es igual.

### 6. EJERCICIO 05

- Escribe un programa en Python que lea dos números (temperatura y humedad) para comprobar si se debe cancelar la escuela:
- Si la temperatura es mayor o igual a 40, imprime "Cancelar escuela".
- Si la temperatura es menor que 40 pero mayor que 32 y la humedad es mayor que 75, imprime "Cancelar escuela".
- Si la temperatura es menor que 32 pero mayor que 28 y la humedad es mayor que 88, imprime "Cancelar escuela".
- Si la temperatura es menor que -25, imprime "¡Dios mío! ¡Es el fin del mundo!".
- En caso contrario, imprime "¡Ir a la escuela!".

## 7. EJERCICIO 06

Repita el ejercicio 2, pero dando un poco de ayuda a la computadora para adivinar el número correctamente. Después de cada intento de la computadora, si no ha acertado, debe pedir información sobre si el número es mayor o menor que el propuesto. Además, en este programa el número de intentos es 20.

**Es obligatorio implementar este ejercicio usando un bucle for o un bucle while.**