

Sistemas Informáticos

# Unidad 10. Guía de estudio

---



Autor: Sergi García

Actualizado Enero 2026



## UNIDAD 10. IMÁGENES DE DISCOS

### 1. FECHAS

Del 02/02/2026 a 15/02/2026. La duración de la unidad es de dos semanas.

### 2. CONOCIMIENTOS PREVIOS

Unidades anteriores, especialmente la Unidad 07 y la Unidad 09.

### 3. OBJETIVOS

1. Conocer qué es una imagen de disco.
2. Aprender el uso de distintos programas para crear imágenes.
3. Comprender qué es DRBL y para qué se utiliza.
4. Diferenciar entre broadcast, unicast y multicast.
5. Aprender a crear una imagen de disco.
6. Aprender a restaurar una imagen.

### 4. CONTENIDOS

1. Imágenes de disco.
2. Programas para crear y restaurar imágenes.
3. DRBL.
4. Creación de una imagen.
5. Restauración de una imagen.

### 5. ACTIVIDADES

1. La actividad principal consiste en crear una imagen y restaurarla en otro equipo.

### 6. RECOMENDACIONES

Se trata de una unidad **breve y sencilla**, de carácter principalmente **práctico**, por lo que lo más importante es realizar el proceso completo de creación y restauración de una imagen.

Es fundamental:

- Comprender **por qué la creación de imágenes NO es un sistema de copia de seguridad**.
- Conocer los tipos de comunicación de red: **unicast, broadcast y multicast**.
- Saber que es posible crear imágenes tanto de **particiones** como de **discos completos**.
- Entender cómo **Linux nombra y gestiona los dispositivos**.