Computer Systems – Study guide
UD 06. VIRTUAL MACHINES

Sergio García / Alfredo Oltra

sergio.garcia@ceedcv.es

alfredo.oltra@ceedcv.es

2022/2023

Versión:220725.1611

Licencia

Reconocimiento – NoComercial – CompartirIgual (by-nc-sa): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

📚 Importante

✒ Atención

📢 Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

UD06. VIRTUAL MACHINES

1. DATA

From 02/12/2019 to 09/12/2019. The length of the unit is 1 weeks (8 hours).

2. PREVIOUS KNOWLEDGE

Previous units, specially unit 05

3. OBJECTIVES

1. To learn what is a virtual machine.
2. To learn how to install an operating system in a virtual machine.

4. CONTENTS

1. Types of virtual machines
2. Virtual box
3. Docker

5. ACTIVITIES

1. Research and development activities, trying to install a dual boot with Windows 10 y Ubuntu (Linux).
2. Research and development activities, using Docker.

6. RECOMMENDATIONS

Try to follow visual guides and video tutorials about how to assemble a computer, because text is not enough to understand whole process.

The activities help you ordering and clarifying ideas.