

Sistemas Operativos en Red

UD 09 - Software para administración gráfica de Linux



Autor: Sergi García

Actualizado Enero 2026



Licencia



Reconocimiento - No comercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se ha de hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

Importante

Atención

Interesante

ÍNDICE

1. Introducción	3
2. Instalando y accediendo a Webmin	3
3. Instalando y accediendo a Cockpit	3
4. Instalando y accediendo a Ajenti	3

UNIDAD 09. SOFTWARE PARA ADMINISTRACIÓN GRÁFICA DE LINUX

1. INTRODUCCIÓN

La gestión eficiente de sistemas Linux es esencial en cualquier entorno informático, y en esta unidad, nos enfocaremos en simplificar y optimizar este proceso a través de interfaces gráficas intuitivas. Vamos a trabajar con 4 sistemas de interfaces gráficas destacados, Webmin, Cockpit, Ajenti e ISPConfig.

2. INSTALANDO Y ACCEDIENDO A WEBMIN

Webmin, una interfaz de administración basada en web, se destaca por su capacidad para simplificar la gestión de sistemas Linux.

Puedes instalar Webmin siguiendo las instrucciones de su web <https://webmin.com/> En el momento de realizar este documento, las instrucciones propuestas son los siguientes.

En primer lugar, pondremos a punto los repositorios con estos dos comandos

```
curl -o setup-repos.sh https://raw.githubusercontent.com/webmin/webmin/master/setup-repos.sh  
sh setup-repos.sh
```

Una vez puesto en marcha, instalaremos la última versión con:

```
sudo apt install webmin --install-recommends -y
```

Una vez instalado, podemos acceder al panel mediante la URL <https://localhost:10000>

Nos solicitará credenciales de acceso. Deberemos indicar un usuario del sistema y su contraseña que tenga privilegios de “sudo”.

Con esto ya está todo listo para explorar las funcionalidades que nos trae Webmin.

3. INSTALANDO Y ACCEDIENDO A COCKPIT

Cockpit, una interfaz de administración de servidores para Linux, ofrece una experiencia de usuario fácil y efectiva. Su web oficial es <https://cockpit-project.org/running>

Cockpit generalmente está disponible en los repositorios estándar de muchas distribuciones. Para instalarlo en sistemas basados en Debian, como Ubuntu, utiliza el siguiente comando:

```
sudo apt install cockpit -y
```

Tras esto, simplemente abre tu navegador web y accede a Cockpit usando la URL <https://localhost:9090>

Nos solicitará credenciales de acceso. Deberemos indicar un usuario del sistema y su contraseña que tenga privilegios de “sudo”.

Con esto ya está todo listo para explorar las funcionalidades que nos permite gestionar Cockpit.

4. INSTALANDO Y ACCEDIENDO A AJENTI

Ajenti, una interfaz de administración web con un enfoque en la simplicidad y potencia, proporciona una solución efectiva para la gestión de sistemas Linux. En el momento de escribir este documento, en su web <https://ajenti.org/> propone este sistema de instalación automático en una línea:

```
curl https://raw.githubusercontent.com/ajenti/ajenti/master/scripts/install.sh | sudo bash -s -
```

Para acceder al panel, simplemente debes acceder a <https://localhost:8000>

Nos solicitará credenciales de acceso. Deberemos indicar un usuario del sistema y su contraseña que tenga privilegios de “sudo”.

Con esto ya está todo listo para explorar las funcionalidades que nos proporciona Ajenti.