

Diseño aplicado a interfaces web con Flutter

Unidad 07. Caso práctico 01



Autor: Sergi García

Actualizado Noviembre 2025

Licencia



Reconocimiento - No comercial - CompartirlGual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se ha de hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán diferentes símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

Importante

Atención

Interesante

ÍNDICE

De una interfaz básica a una versión profesional - lista de tareas con filtros en Flutter	3
Material proporcionado	5
Objetivo	5
¿Qué debes hacer?	5
¿Y si tengo problemas técnicos?	6
¿Qué entregar?	6
Opción 1 — Entrega visual	6
Opción 2 — Entrega explicativa	6
Propuestas de mejora visual para una lista de tareas con filtros en Flutter	6
◆ 1. Encabezado con fondo de color y título centrado — Jerarquía clara y presencia visual	6
◆ 2. Tarjetas de filtro visualmente diferenciadas — Organización y accesibilidad	7
◆ 3. Mensaje de “sin tareas” estilizado — Diseño emocional y amigable	7
◆ 4. Botón flotante personalizado — Llamativo y coherente	8
◆ 5. Cabecera en pantalla de creación de tarea — Contexto y guía	8
◆ 6. Iconos funcionales en los campos del formulario — Refuerzo visual intuitivo	9
◆ 7. Botón de “Crear Tarea” destacado — Acción clara y accesible	10
◆ 8. Tarjeta visual para cada tarea — Agrupación y legibilidad	10
◆ 9. Separación clara entre filtros y tareas — División lógica del contenido	11
◆ 10. Pie de página suave y legal — Profesionalismo sutil	11
◆ 11. Colores de interfaz consistentes — Paleta profesional	12
◆ 12. Diseño responsive con márgenes y centrado	12

UNIDAD 07. CASO PRÁCTICO 01

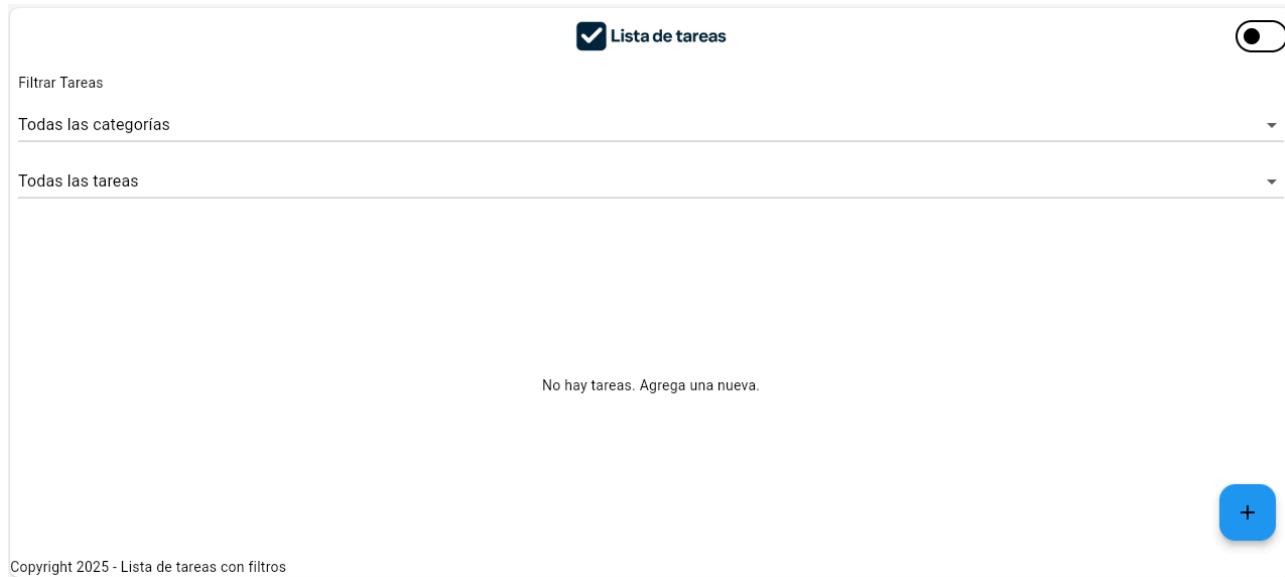
DE UNA INTERFAZ BÁSICA A UNA VERSIÓN PROFESIONAL - LISTA DE TAREAS CON FILTROS EN FLUTTER

En esta actividad trabajaremos en la mejora del diseño visual y estructural de una aplicación para gestionar una lista de tareas, con múltiples pantallas, desarrollada con Flutter.

A continuación se muestran **dos imágenes** correspondientes a diferentes versiones de la misma pantalla:

- Las **primeras imágenes** representa una versión funcional, pero con un diseño básico, plano y con poca jerarquía visual.
- Las siguientes **imágenes** muestra una versión mucho más cuidada, moderna y profesional, con atención al detalle y una experiencia visual mejorada.

Imágenes 1 — Versión inicial (básica y funcional):



Filtrar Tareas

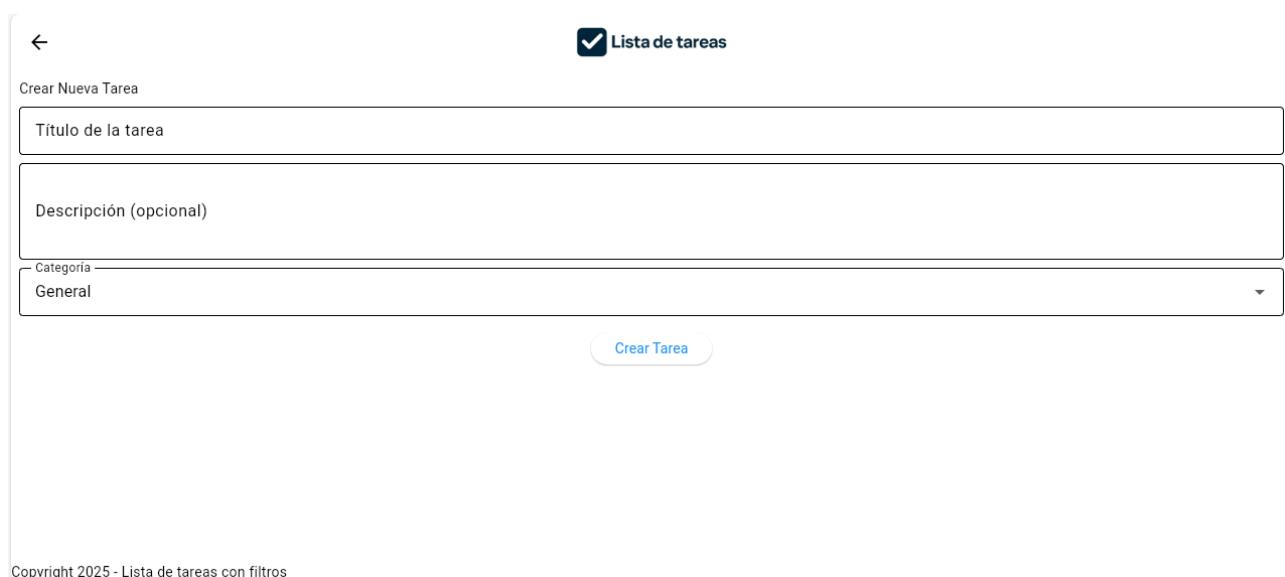
Todas las categorías

Todas las tareas

No hay tareas. Agrega una nueva.

+ 

Copyright 2025 - Lista de tareas con filtros



←

Crear Nueva Tarea

Título de la tarea

Descripción (opcional)

Categoría — General

Crear Tarea

Copyright 2025 - Lista de tareas con filtros

This screenshot shows a simple task list application. At the top right is a toggle switch. Below it is a section titled "Filtrar Tareas" with dropdown menus for "Todas las categorías" and "Todas las tareas". A single task item is listed: "Curso de diseño web Con Flutter", which has a checkbox and a delete icon. A blue "+" button is located in the bottom right corner.

Copyright 2025 - Lista de tareas con filtros

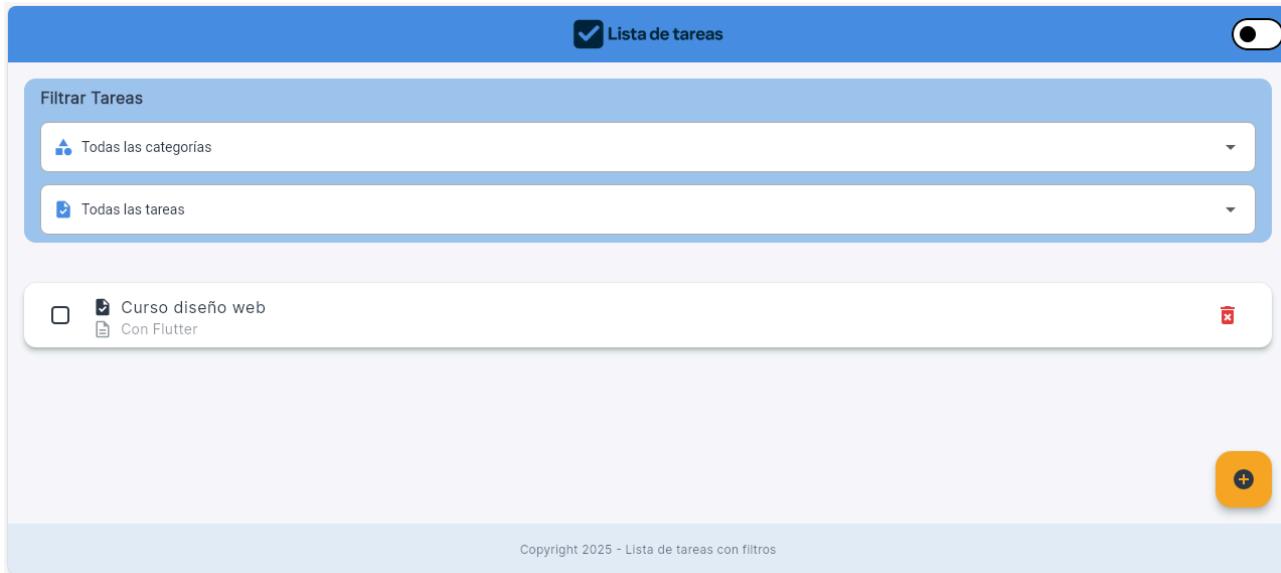
Imagenes 2 — Versión mejorada (más profesional y refinada):

This screenshot shows an improved version of the task list application. It features a blue header bar with the title "Lista de tareas" and a toggle switch. The "Filtrar Tareas" section is identical to the previous version. In the center, there's a large orange circle with a checkmark and the text "¡No hay tareas! Agrega una nueva." A blue "+" button is positioned in the bottom right corner. The footer displays the copyright information.

Copyright 2025 - Lista de tareas con filtros

This screenshot shows a detailed task creation form. At the top right is a back arrow and the title "Lista de tareas". A blue header bar contains the button "+ Crear Nueva Tarea" and the placeholder "Completa todos los campos para agregar una nueva tarea". Below this are three input fields: "Título de la tarea" (with a title icon), "Descripción (opcional)" (with a clipboard icon), and "Categoria" (with a triangle icon). A dropdown menu shows "General" selected. At the bottom is an orange "Crear Tarea" button. The footer displays the copyright information.

Copyright 2025 - Lista de tareas con filtros



MATERIAL PROPORCIONADO

Para ayudarte en este ejercicio, te entregamos:

- El **código fuente completo y comentado** de la versión inicial.
- El **código fuente completo y comentado** de la versión final mejorada.

Estos archivos te permitirán explorar cómo se organiza el código, cómo se implementan elementos de diseño visual, y qué técnicas se aplican para estructurar mejor la interfaz.

OBJETIVO

Analizar las diferencias entre ambas versiones, revisar el código proporcionado y los consejos de diseño del documento adjunto, y aplicar **al menos dos mejoras** en tu propia versión de la aplicación.

Este módulo está especialmente orientado al **diseño visual y la experiencia de usuario** más que a la complejidad técnica. Por tanto:

- No es necesario replicar toda la versión final.
- Lo importante es que **identifiques dos mejoras significativas** y las apliques correctamente o expliques cómo lo harías.

¿QUÉ DEBES HACER?

1. Estudia ambas imágenes y revisa los códigos proporcionados.
2. Lee los **consejos de diseño explicados en el documento** (iconografía, jerarquía, espaciado, tarjetas, fondo, etc.).
3. Elige **dos mejoras** que puedas aplicar a tu versión del formulario.
4. Usa el código base de la versión inicial como punto de partida.
5. Aplica esas mejoras en tu código.
6. Manda capturas de pantalla con las mejoras, o si tienes problemas, documento explicando

que has intentado (se puede obtener el apto, ya que nos centramos más en diseño).

¿Y SI TENGO PROBLEMAS TÉCNICOS?

Este ejercicio está centrado en el **pensamiento visual y estructural**, no en el dominio total de Flutter. Si alguna de las mejoras propuestas no logras implementarla, pero explicas:

- qué intentaste,
- cómo pensaste resolverlo,
- o qué parte del código exploraste,

se considerará **válidamente trabajado**.

¿QUÉ ENTREGAR?

Puedes elegir entre las siguientes formas de entrega, según tu nivel de avance:

Opción 1 — Entrega visual

- Capturas de pantalla mostrando las dos mejoras que aplicaste en tu versión.
- No es necesario entregar el código fuente.
- Puedes incluir una breve descripción debajo de cada captura explicando qué mejora aplicaste.

Opción 2 — Entrega explicativa

- Si no lograste implementar las mejoras, puedes entregar un documento en el que expliques:
 - Qué intentaste hacer.
 - Qué elementos del código analizaste.
 - Qué mejoras querías aplicar y por qué.
 - Qué dificultad encontraste.

 **Ambas opciones son válidas y consideradas como superación del ejercicio.** Lo importante es demostrar que **has reflexionado sobre el diseño** y que entiendes el propósito de las mejoras propuestas.

PROPUESTAS DE MEJORA VISUAL PARA UNA LISTA DE TAREAS CON FILTROS EN FLUTTER

1. Encabezado con fondo de color y título centrado — Jerarquía clara y presencia visual

Diseño:

Antes, el encabezado era plano, sin separación visual clara.

Ahora se utiliza un fondo azul con el ícono y texto centrado, lo que aporta:

- Jerarquía inmediata.
- Sensación de estructura y profesionalismo.
- Mayor contraste con el resto de la interfaz.

En Flutter:

```
AppBar(  
  backgroundColor: Colors.blue,  
  centerTitle: true,  
  title: Row(  
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.min,  
    children: const [  
      Icon(Icons.check_box, color: Colors.black),  
      SizedBox(width: 8),  
      Text('Lista de tareas', style: TextStyle(color: Colors.black)),  
    ],  
  ),  
  actions: [Switch(value: ..., onChanged: ...)],  
)
```

◆ 2. Tarjetas de filtro visualmente diferenciadas — Organización y accesibilidad



Diseño: Los menús desplegables ahora están integrados en una "tarjeta" con:

- Fondo azul claro.
- Iconos de categoría y tareas.
- Bordes redondeados.

Esto separa claramente la sección de filtros del contenido principal y mejora la comprensión.

En Flutter:

```
Container(  
  padding: EdgeInsets.all(12),  
  decoration: BoxDecoration(  
    color: Colors.blue.shade100,  
    borderRadius: BorderRadius.circular(12),  
>  ),  
  child: Column(  
    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,  
    children: [  
      Text('Filtrar Tareas', style: TextStyle(fontWeight:  
FontWeight.bold)),  
      DropdownButtonFormField(...), // Categorías  
      DropdownButtonFormField(...), // Estado de tareas  
    ],  
>  ),  
)
```

◆ 3. Mensaje de “sin tareas” estilizado — Diseño emocional y amigable

 **Diseño:**

Antes, el texto “No hay tareas” era pequeño y sin énfasis.

Ahora incluye:

- Ícono central (check en círculo).
- Texto con fuente amigable y centrado.
- Margen generoso para destacar el mensaje.

Esto genera una interfaz más humana y acogedora cuando la lista está vacía.

 **En Flutter:**

```
Column(  
  mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,  
  children: const [  
    Icon(Icons.check_circle_outline, color: Colors.orange, size: 48),  
    SizedBox(height: 8),  
    Text('¡No hay tareas! Agrega una nueva.', textAlign:  
        TextAlign.center),  
  ],  
)
```

 **4. Botón flotante personalizado — Llamativo y coherente** **Diseño:**

El botón flotante ha pasado de azul plano a un botón:

- Con fondo naranja vibrante (color complementario del azul).
- Con sombreado suave.
- Ícono centrado en negro.

Esta mejora hace el botón más visible y con mayor coherencia cromática.

 **En Flutter:**

```
FloatingActionButton(  
  onPressed: ....,  
  backgroundColor: Colors.orange,  
  child: Icon(Icons.add, color: Colors.black),  
)
```

 **5. Cabecera en pantalla de creación de tarea — Contexto y guía** **Diseño:**

La pantalla para agregar una nueva tarea ahora tiene:

- Una cabecera clara: “Crear Nueva Tarea”.
- Un subtítulo con instrucciones: “Completa todos los campos...”.

- Fondo azul claro para diferenciar esta sección del formulario.

Esto mejora la orientación del usuario y le explica qué hacer.

En Flutter:

```
Container(  
    padding: EdgeInsets.all(12),  
    decoration: BoxDecoration(  
        color: Colors.blue.shade100,  
        borderRadius: BorderRadius.circular(12),  
> ),  
    child: Column(  
        crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,  
        children: const [  
            Text('📝 Crear Nueva Tarea', style: TextStyle(fontWeight:  
FontWeight.bold)),  
            SizedBox(height: 4),  
            Text('Completa todos los campos para agregar una nueva tarea'),  
        ],  
> ),  
> )
```

◆ 6. Iconos funcionales en los campos del formulario — Refuerzo visual intuitivo

Diseño:

Los campos del formulario (título, descripción, categoría) incluyen iconos como:

-  para título.
-  para descripción.
-  para categoría.

Esto ayuda a identificar rápidamente la función del campo, incluso antes de leer el texto.

En Flutter:

```
TextField(  
    decoration: InputDecoration(  
        labelText: 'Título de la tarea',  
        prefixIcon: Icon(Icons.title, color: Colors.orange),  
        border: OutlineInputBorder(),  
> ),  
> )
```

◆ 7. Botón de “Crear Tarea” destacado — Acción clara y accesible

Diseño:

El botón de creación ya no es un simple botón de texto: ahora tiene:

- Color naranja (coherente con el resto de acentos).
- Ícono de “crear” al inicio.
- Forma pillada/redondeada.
- Posición centrada.

Esto refuerza la acción principal y la hace visualmente atractiva.

En Flutter:

```
ElevatedButton.icon(  
    onPressed: _crearTarea,  
    icon: Icon(Icons.add_task),  
    label: Text('Crear Tarea'),  
    style: ElevatedButton.styleFrom(  
        backgroundColor: Colors.orange,  
        shape: StadiumBorder(),  
    ),  
)
```

◆ 8. Tarjeta visual para cada tarea — Agrupación y legibilidad

Diseño:

Cada tarea ahora aparece en una **tarjeta blanca con sombra leve**:

- Ícono de tarea al lado izquierdo.
- Texto claro en dos líneas (título + descripción).
- Botón de borrar a la derecha en rojo.
- Todo con buen padding y separación.

Esto da orden visual y permite escanear rápidamente las tareas.

En Flutter:

```
Card(  
    margin: EdgeInsets.symmetric(vertical: 8),  
    elevation: 2,  
    child: ListTile(  
        leading: Icon(Icons.task, color: Colors.blueGrey),  
        title: Text('Curso diseño web'),  
        subtitle: Text('Con Flutter'),  
        trailing: IconButton(  
            icon: Icon(Icons.delete, color: Colors.red),
```

```
        onPressed: _borrarTarea,  
    ),  
),  
)
```

◆ 9. Separación clara entre filtros y tareas — División lógica del contenido

🎨 Diseño:

Visualmente ahora existen dos secciones claras:

- Filtros: agrupados en una tarjeta azul clara.
- Tareas: debajo, en tarjetas individuales.

Este tipo de separación ayuda a no mezclar controles con datos.

✍ En Flutter:

```
Column(  
    children: [  
        // Filtros  
        Container(  
            padding: EdgeInsets.all(12),  
            decoration: BoxDecoration(  
                color: Colors.blue.shade100,  
                borderRadius: BorderRadius.circular(12),  
            ),  
            child: Column(children: [...]),  
        ),  
        SizedBox(height: 16), // Separación visual  
        // Lista de tareas  
        ListView(...),  
    ],  
)
```

◆ 10. Pie de página suave y legal — Profesionalismo sutil

🎨 Diseño:

En la parte inferior de cada pantalla aparece un pie discreto con:

- Año actual.
- Nombre de la aplicación.
- Estilo en gris claro, pequeño y centrado.

Esto aporta un toque institucional sin molestar visualmente.

 **En Flutter:**

```
Center(
  child: Text(
    'Copyright 2025 - Lista de tareas con filtros',
    style: TextStyle(fontSize: 12, color: Colors.grey),
  ),
)
```

 **11. Colores de interfaz consistentes — Paleta profesional**
 **Diseño:**

Se ha unificado la paleta de colores:

- Azul → estructura general y encabezados.
- Naranja → acciones principales (crear tarea, íconos vacíos).
- Blanco → fondo de contenido.
- Gris claro → elementos secundarios.

Esta consistencia genera una interfaz armoniosa y fácil de leer.

 **En Flutter:**

```
ThemeData(
  colorScheme: ColorScheme.fromSeed(seedColor: Colors.blue),
  scaffoldBackgroundColor: Color(0xFFFF6F9FC), // fondo gris azulado suave
)
```

 **12. Diseño responsive con márgenes y centrado**
 **Diseño:**

La aplicación ahora está centrada en pantallas grandes y con padding suficiente en móviles:

- No se “pega” a los bordes.
- No ocupa todo el ancho innecesariamente.
- El contenido respira.

 **En Flutter:**

```
Center(
  child: ConstrainedBox(
    constraints: BoxConstraints(maxWidth: 600),
    child: Padding(
      padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 16, vertical: 24),
      child: Column(children: [...]),
    ),
  ),
)
```