

Diseño aplicado a interfaces web con Flutter

Unidad 04 - Actividades entregables



Autor: Sergi García Barea

Actualizado Noviembre 2025

Licencia



Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



Importante



Atención



Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Entrega unidad 04

3

UNIDAD 04. ACTIVIDADES ENTREGABLES


1. ENTREGA UNIDAD 04

En esta primera actividad práctica vas a comprobar que tienes correctamente configurado tu entorno de desarrollo Flutter y que puedes ejecutar una aplicación básica.

Objetivo


Crear un nuevo proyecto Flutter desde cero, ejecutarlo y realizar una pequeña modificación visual en los textos de la pantalla de inicio. Esta actividad sirve para asegurar que tu instalación funciona correctamente y que puedes compilar, ejecutar y modificar una app Flutter.

Instrucciones:

1. **Crea un nuevo proyecto Flutter:** Recomendamos usar Visual Studio Code, de forma similar a los materiales o si quieres ver un vídeo <https://youtu.be/Qkr3sRJXbIs>
 - Usa depuración Web, otras soluciones como Android consumen muchos recursos.
2. Una vez creado el proyecto, entra en la carpeta del proyecto y ábrelo con tu editor de preferencia.
3. **Ejecuta el proyecto en un emulador o dispositivo real.**
 - Asegúrate de que compila y se ve correctamente.
4. **Modifica el texto central que aparece en la pantalla inicial:**
 - Cambia: 'You have pushed the button this many times:'
 - Por: 'Mi primera app en Flutter 
 - También puedes cambiar el título de la app en el archivo MaterialApp.
5. **Haz una captura de pantalla de la app funcionando con tus cambios.**
 - La captura debe mostrar que el texto ha sido modificado correctamente.
 - Es importante que se vea la interfaz funcionando (no una vista previa del código).

¿Qué debes entregar?

Un único archivo PDF/ODT/DOCX o Captura de pantalla que incluya:

-  Una **captura de pantalla** de tu app en ejecución con el texto modificado.
- No es necesario cambiar el diseño completo: basta con comprobar que el entorno funciona y puedes modificar los textos correctamente.