Introducción a Docker

UD 07. Actividades entregables







Autor: Sergi García Barea

Actualizado Abril 2022

Licencia



Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

Importante

Atención

Interesante

ÍNDICE DE CONTENIDO

1. Introducción	3
2. Entrega "Caso práctico 1"	3
3. Entrega "Caso práctico 2"	3
4. Entrega "Caso práctico 3"	3
5. Entrega "Caso práctico 4"	3
6. Entrega "Caso práctico 5"	3

Curso Introducción a Docker

UD07 - Página 2

UD07. ACTIVIDADES ENTREGABLES

1. Introducción

En esta unidad debes entregar un PDF/ODT <u>donde elijas 2 de los 5 casos prácticos</u> y demuestres su realización. A continuación indicamos que entregar en cada uno de los casos prácticos.

Atención: por si tu mente se lo ha saltado... ¡Solo 2 de los 5 casos prácticos! :)

2. Entrega "Caso práctico 1"

Adjunta una captura donde se muestre que "Visual Studio Code" está conectado a un contenedor.

3. Entrega "Caso práctico 2"

Adjunta una captura que se vea "Portainer CE" funcionando.

4. Entrega "Caso práctico 3"

Adjunta una captura donde se muestre que con "LazyDocker" funcionando.

5. Entrega "Caso práctico 4"

Adjunta una captura donde se muestre que con "cTop" y "Glandes" funcionando.

6. Entrega "Caso práctico 5"

Adjunta una captura donde se muestre que con "IsardVDI" funcionando.