

Introducción a Docker

# UD 04. Caso práctico 02 - Creando imagen con APP ejemplo Docker en Node

---



Fons Social Europeu

L'FSE inverteix en el teu futur

Autor: Sergi García Barea

Actualizado Febrero 2025

## Licencia




**Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

1. Introducción	2
2. Descargando la aplicación	3
3. Preparando el Dockerfile y creando la imagen	3
4. Probando la imagen	3
5. Bibliografía	4

## UD04. CASO PRÁCTICO 02

### 1. INTRODUCCIÓN

En este caso práctico vamos a crear una imagen que incluya una aplicación de ejemplo de Docker con Node JS. Nos basaremos en [https://docs.docker.com/get-started/02\\_our\\_app/](https://docs.docker.com/get-started/02_our_app/)

La aplicación se puede descargar de <https://github.com/docker/getting-started/tree/master/>

### 2. DESCARGANDO LA APLICACIÓN

Antes de empezar, debemos crear un directorio (por ejemplo, "CasoPractico") y en el descargar la aplicación que encontraremos tanto en un fichero comprimido "zip" de este curso como en su fuente oficial <https://github.com/docker/getting-started/tree/master>.

En ese directorio deben estar los ficheros "package.json", "yarn.lock" y los directorios "src" y "spec". Si lo habéis bajado desde el fichero "zip" del curso, además tendréis el "Dockerfile" propuesto en la actividad.

### 3. PREPARANDO LA APP DE EJEMPLO

Simplemente, descargamos el proyecto

```
docker build -t sampledocker .
```

Con esa línea indicamos que creamos la imagen "**sampledocker**" basándose en el fichero "**Dockerfile**" del directorio actual.

```
alumno@alumno-virtualbox:~/Desktop/getting-started$ docker build -t sampledocker .  
[+] Building 37.7s (15/26)                                docker:default  
=> WARN: RedundantTargetPlatform: Setting platform to predefined $TARGETPLATFORM in FROM is redundant as t 0.2s  
=> => sha256:527c28b29498575b851ad88e7522ac7201bbd9e920d2c11b00ff2b39b315f5f8 1.73kB / 1.73kB 0.0s  
=> => sha256:6aead542d468d5e99b0795777ec50fd233b236d99e08be4f18267eb02112067b 5.19kB / 5.19kB 0.0s  
=> => sha256:5eb8a9c5976411471d87a5d086527c97df3a4a7079a77ded1e1fb2b5331da93d 447.74kB / 447.74kB 5.2s
```

### 4. PROBANDO LA IMAGEN

Con el siguiente comando, podremos lanzar la aplicación en el puerto 3000 de nuestra máquina:

```
docker run -dp 3000:3000 sampledocker
```

Una vez hecho esto, podremos probar la aplicación accediendo a <http://localhost:3000>