

Introducción a Docker

# UD 07. Actividades entregables

---



Fons Social Europeu

L'FSE inverteix en el teu futur

UNIÓ EUROPEA

Autor: Sergi García Barea

Actualizado Abril 2022

## Licencia



**Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA):** No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

## Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

## ÍNDICE DE CONTENIDO

<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>Entrega “Caso práctico 1”</b>	<b>3</b>
<b>Entrega “Caso práctico 2”</b>	<b>3</b>
<b>Entrega “Caso práctico 3”</b>	<b>3</b>
<b>Entrega “Caso práctico 4”</b>	<b>3</b>

## UD07. ACTIVIDADES ENTREGABLES

### 1. INTRODUCCIÓN

En esta unidad debes entregar un PDF/ODT **donde elijas 2 de los 4 casos prácticos** y demuestres su realización. A continuación indicamos que entregar en cada uno de los casos prácticos.

**! Atención: por si tu mente se lo ha saltado... ¡Solo 2 de los 4 casos prácticos! :)**

### 2. ENTREGA "CASO PRÁCTICO 1"

Adjunta una captura donde se muestre que "**Visual Studio Code**" está conectado a un contenedor.

### 3. ENTREGA "CASO PRÁCTICO 2"

Adjunta una captura que se vea "**Portainer CE**" funcionando.

### 4. ENTREGA "CASO PRÁCTICO 3"

Adjunta una captura donde se muestre que con "**LazyDocker**" funcionando.

### 5. ENTREGA "CASO PRÁCTICO 4"

Adjunta una captura donde se muestre que con "**cTop**" y "**Glandes**" funcionando.