

Introducción a Learning Analytics con
ejemplos prácticos

UD 04. Actividades Opcionales ChatGPT

Autor: Sergi García Barea

Actualizado Noviembre 2023

Licencia




Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.


Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

 **A entregar**

ÍNDICE

1. Introducción	3
2. Actividad 1 Opcional	3

UD03. ACTIVIDADES OPCIONALES KNIME


1. INTRODUCCIÓN

Esta actividad no debe entregarse ni es necesaria para aprobar el curso.

En esta actividad, queremos que experimentes con los “prompts” propuestos de ChatGPT y con variaciones útiles de los mismos con los ejemplos propuestos o ejemplos de tu práctica docente.

2. ACTIVIDAD 1 OPCIONAL

Utilizando como inspiración los “prompts” propuestas en los casos prácticos, ya sea con esos datos, o con algunos que sean útiles para tu práctica docente, intenta utilizarlos, realizar variaciones útiles, etc. Comparte tus resultados con los compañeros.

 **A entregar:** al ser una entrega opcional, no debes entregar nada en el curso. No obstante, puedes compartir tus logros, dudas, ampliaciones o sugerencias en el foro de esta unidad.