Introducción a Learning Analytics con ejemplos prácticos

UD 04. Actividades Opcionales ChatGPT

Autor: Sergi García Barea

Actualizado Noviembre 2023

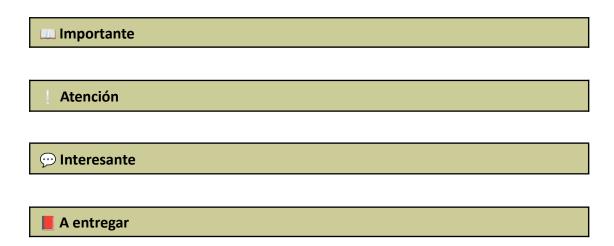
Licencia



Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:



3

ÍNDICE

1. Introducción

2. Actividad 1 Opcional 3

UD03. ACTIVIDADES OPCIONALES KNIME

1. INTRODUCCIÓN

Esta actividad no debe entregarse ni es necesaria para aprobar el curso.

En esta actividad, queremos que experimentes con los "prompts" propuestos de ChatGPT y con variaciones útiles de los mismos con los ejemplos propuestos o ejemplos de tu práctica docente.

2. ACTIVIDAD 1 OPCIONAL

Utilizando como inspiración los "prompts" propuestas en los casos prácticos, ya sea con esos datos, o con algunos que sean útiles para tu práctica docente, intenta utilizaros, realizar variaciones útiles, etc. Comparte tus resultados con los compañeros.

A entregar: al ser una entrega opcional, no debes entregar nada en el curso. No obstante, puedes compartir tus logros, dudas, ampliaciones o sugerencias en el foro de esta unidad.