# Rúbrica de Evaluación

Actividad: "Misión: estructura viva"

### Criterios generales de evaluación

Criterio	Excelente (10)	Bien (7)	Suficiente (5)	Insuficiente (≤4)
Modularidad	Código separado en módulos claros, bien organizados	Separación correcta con pequeños fallos	Parcial, desorganizada	Todo en un único archivo
Gestión de memoria	Uso preciso de malloc/free , sin fugas	Uso correcto con mínimos errores	Uso básico, errores leves	Uso incorrecto o inexistente
Punteros y estructuras	Uso avanzado de punteros, structs bien diseñados	Uso funcional con pequeñas mejoras	Uso básico, poco optimizado	Fallos graves en punteros/structs

#### Puntos adicionales

- Representación gráfica de la estructura (ncurses, SDL, Qt)
- V Uso de dobles punteros, estructuras jerárquicas
- Código documentado, Makefile funcional
- Informe claro y presentación visual de arquitectura

#### **N** Penalizaciones

- X Memory leaks detectados
- X Código no comentado / ilegible
- X Estructura de carpetas incorrecta
- X No se entrega presentación ni defensa técnica

# **©** Nivel final (orientativo)

Rango	Puntuación final	Calificación DAM
Excelente	9–10	Sobresaliente
Notable	7–8.9	Notable
Aprobado	5–6.9	Aprobado
Insuf.	< 5	Suspenso

## Evaluación equilibrada

Esta rúbrica evalúa tanto los **aspectos técnicos** como la **presentación y reflexión**, promoviendo el aprendizaje integral de:

- Modularidad
- Estructuras dinámicas
- Diseño profesional
- Comunicación técnica