## Actividad 2.8: Simulador de Instrucciones

#### Simula instrucciones básicas tipo ensamblador

**O**bjetivo:

Diseñar e implementar en Java un pequeño simulador de instrucciones básicas.

Usa LOAD, ADD, JMP, PRINT, HALT y crea tu propio programa paso a paso.

# ¿Qué debe hacer tu simulador?

Tu programa debe ser capaz de:

- Leer una lista de instrucciones en texto
- Ejecutarlas en orden (controlado por un contador)
- Usar un acumulador como registro
- Terminar correctamente con HALT

# instrucciones a implementar

Instrucción	Efecto esperado	
LOAD x	Guarda x en el acumulador	
ADD x	Suma x al acumulador	
JMP x	Salta a la instrucción número x	
PRINT	Muestra el contenido del acumulador	
HALT	Finaliza la ejecución	

#### Fragmento inicial (pista)

```
int acc = 0;
int pc = 0;
String[] program = {
  "LOAD 5",
  "ADD 3",
  "PRINT",
  "HALT"
};
```

¿Cómo harías que el programa lea cada instrucción y actúe?

## Pista: estructura general de ejecución

```
while (pc < program.length) {
   String[] parts = program[pc].split(" ");
   String inst = parts[0];
   // ¿Cómo interpretas y ejecutas según el valor de inst?

   pc++; // ¡Solo si no hay salto!
}</pre>
```

¿Qué pasa si la instrucción es JMP?

## Reto adicional

Haz una tabla de ejecución de tu programa como esta:

Paso	PC	Instrucción	ACC antes	ACC después
1	0	LOAD 5	0	5
2	1	ADD 3	5	8
•••		•••	•••	•••

Te ayudará a depurar y razonar tu simulador.



#### ¿Qué puede fallar?

Prueba esto y analiza el resultado:

```
String[] program = {
  "LOAD 2",
  "ADD 10",
  "PRINT",
  "JMP 10", // <- línea inválida
  "HALT"
};
```

¿Cómo podrías evitar errores como este?

# \* Ampliación opcional

¿Te animas a extender el lenguaje?

Instrucción extra	Acción	
SUB x	Resta x del acumulador	
IFZERO x	Salta a x si el acumulador es cero	
STORE y	Guarda el valor en mem[y]	
LOADM y	Carga el valor de mem[y] en el acumulador	

### Pista para añadir memoria

```
int[] mem = new int[10]; // Simulación de memoria

// Ejemplo:
    case "STORE":
        mem[arg] = acc;
        break;

case "LOADM":
    acc = mem[arg];
    break;
```

¡Piensa cómo leer o guardar datos más allá del acumulador!



#### Qué debes entregar

- ✓ Tu código Java del simulador
- ✓ Un programa propio de ejemplo
- ✓ Tabla de ejecución del programa
- ✓ (Opcional) Nuevas instrucciones o mejoras

# ¡Acepta el reto!

- ¿Puedes simular un pequeño procesador?
- ¿Cómo evitas errores como bucles infinitos?
- ¿Qué estructura de control es más adecuada?
- ¡Tu simulador, tu lógica, tus reglas!