

Supuesto Didáctico

Módulo: Programación de dispositivos multimedia y móviles






Nivel: 2.º DAM – FP

Actividad Principal: Proyecto "Actívate"

Objetivo:

Diseño y desarrollo de una app Android que fomente la actividad física en adolescentes mediante una **interfaz accesible, clara y motivadora**.

Funcionalidades mínimas

-  Registro de ejercicios diarios (tipo, series, repeticiones)
-  Reproductor de vídeos con rutinas guiadas
-  Recordatorios personalizables
-  Interfaz accesible:
 - Modo oscuro
 - Navegación táctil y teclado
 - Contraste alto
-  Gráficas semanales de progreso

Objetivos Didácticos

- Aplicar principios de diseño UX/UI centrado en el usuario
- Utilizar herramientas de prototipado y evaluación UX
- Desarrollar aplicaciones móviles accesibles y funcionales



Metodología

- **Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP)**
- Trabajo cooperativo con roles:
 - UX/UI
 - Frontend
 - Backend
 - Tester
- Iteración: prototipo → testeo → mejora → implementación

Herramientas

- Figma (prototipado UI)
- Android Studio (desarrollo móvil)
- Material Design (diseño visual)
- Accessibility Scanner (evaluación de accesibilidad)

Atención a la diversidad + DUA

Nivel III

- Tutoriales guiados
- Checklist de accesibilidad
- Apoyo entre iguales

Nivel IV

- Descomposición de tareas
- Ayuda personalizada
- Uso de pictogramas y vídeo

Diseño Universal para el Aprendizaje (DUA)

- **Representación:** esquemas, ejemplos, videotutoriales
- **Expresión:** app funcional, presentación oral y memoria
- **Implicación:** motivación real, reto personalizable



Evaluación

Instrumentos

- Rúbrica de proyecto
- Presentación final
- Autoevaluación y coevaluación

Criterios

- Calidad funcional y técnica de la app
- Aplicación de principios UX y accesibilidad
- Documentación clara y presentación profesional
- Trabajo en equipo y rol desempeñado

Conclusión

Este proyecto impulsa competencias clave en desarrollo móvil, diseño centrado en el usuario y accesibilidad.

Desarrolla habilidades técnicas, creativas y de trabajo en equipo, alineadas con las necesidades del mundo laboral actual.