Rúbrica de Evaluación

Actividad: Simulación comparativa de técnicas de E/S

Módulo: Programación – 1.º DAM

III Evaluación del simulador que compara polling, interrupciones y DMA desde el punto de vista de uso de CPU y eficiencia.

© Criterios generales

Criterio	Peso (%)
Simulación correcta de las 3 técnicas	30%
Medición y representación de tiempos/uso CPU	25%
Claridad y modularidad del código	15%
Análisis y reflexión de los resultados	15%
Presentación / visualización de resultados	10%
Mejoras opcionales implementadas	5%

Simulación de técnicas de E/S

Nivel	Descripción
Вајо	Solo se simula una técnica o hay errores graves
Medio	Se simulan 2 o más técnicas con resultados poco diferenciados
Alto	Se simulan correctamente polling, interrupciones y DMA

Medición de tiempos y uso de CPU

Nivel	Descripción
Вајо	No se mide ni se representa el tiempo real o uso de CPU
Medio	Se mide de forma básica, sin análisis claro
Alto	Se mide y compara correctamente el tiempo bloqueado/activo en cada técnica

Claridad y estructura del código

Nivel	Descripción
Bajo	Código desorganizado o sin comentarios
Medio	Código funcional con funciones básicas
Alto	Código modular, limpio, bien documentado

Análisis y reflexión

Nivel	Descripción
Bajo	No se explica el impacto o las diferencias entre técnicas
Medio	Análisis simple o centrado en el resultado numérico
Alto	Reflexión clara sobre eficiencia, multitarea, comportamiento real

Visualización y presentación

Nivel	Descripción
Bajo	No hay gráficos o son poco comprensibles
Medio	Presentación textual o con esquemas básicos
Alto	Visualización clara, gráfica, comparativa entre técnicas

* Ampliaciones opcionales

Nivel	Descripción
Bajo	Solo la funcionalidad mínima
Medio	Añade peticiones aleatorias o variantes de planificación
Alto	Usa herramientas reales, implementa SCAN vs FCFS o representación temporal avanzada

Evaluación final

- ✓ Se valorará que el alumnado:
 - Comprenda y distinga claramente las tres técnicas de E/S
 - Sepa medir su impacto en CPU y rendimiento
 - Sea capaz de explicarlo con argumentos y representación visual
- iUna actividad que simula cómo piensa y decide un sistema operativo real!