Rúbrica de Evaluación

Actividad: "¡Modula y vencerás!"

Módulo: Programación – 1.º DAM

© Criterios de evaluación

Categoría	Peso (%)
Diseño modular y cohesión funcional	25%
Uso justificado de funciones	20%
Recursividad o iteración aplicada	15%
Presentación y defensa técnica	20%
Funcionamiento del programa	20%

Diseño modular y cohesión (25%)

Nivel	Descripción
Bajo	Código desorganizado, funciones poco claras, sin separación de tareas
Medio	Funciones definidas, pero con solapamientos o poca cohesión
Alto	Cada función cumple un propósito específico. Diseño bien estructurado



Uso de funciones (20%)

Nivel	Descripción
Bajo	Funciones mal planteadas, no se reutilizan o todo está en main()
Medio	Uso correcto, pero algunas funciones demasiado amplias o poco reutilizables
Alto	Uso eficiente y coherente de funciones reutilizables con nombres adecuados

Recursividad o iteración (15%)

Nivel	Descripción
Bajo	No se justifica la elección ni se usa adecuadamente
Medio	Recursividad o iteración bien aplicada pero sin análisis crítico
Alto	Elección óptima, con argumentos sólidos sobre eficiencia y legibilidad

Presentación y defensa técnica (20%)

Nivel	Descripción
Bajo	Explicación débil, sin conexión entre diseño y código
Medio	Presentación comprensible, pero con poca profundidad técnica
Alto	Defensa clara, argumentada, con vocabulario técnico y análisis de calidad

Funcionamiento real (20%)

Nivel	Descripción
Bajo	El programa no compila o no cumple el objetivo propuesto
Medio	Funciona con errores menores o sin todos los casos cubiertos
Alto	Completamente funcional, probado con casos válidos y de error

Evaluación final

La calificación se calcula como media ponderada de los cinco bloques.

- ✓ Se valorará especialmente:
 - Claridad y lógica en el diseño funcional
 - Aplicación adecuada de recursividad o iteración
 - Capacidad de análisis técnico y reflexión crítica
 - Presentación profesional y visual del proyecto

¡Programa con cabeza y defiende con argumentos!

Una función bien escrita puede hablar por ti. Un diseño claro puede convencer a cualquiera.

¡Modular, probar, presentar, triunfar!