



Actividad Principal

Proyecto: "Actívate"

Descripción:

Desarrolla una **aplicación Android** llamada "**Actívate**", cuyo objetivo es **fomentar la actividad física entre adolescentes** mediante una interfaz motivadora, clara y accesible.

Requisitos funcionales mínimos

- Registro de ejercicios diarios: tipo, series, repeticiones.
- Reproductor de vídeos de rutinas guiadas.
- Recordatorios personalizables y configuración visual (modo oscuro, accesibilidad).
- Gráficas semanales de progresos individuales.
- Interfaz accesible: navegación táctil, por teclado, contraste alto, textos legibles.



Tecnologías y herramientas

- Figma para el diseño UI/UX.
- **Android Studio** para el desarrollo en Kotlin o Java.
- **Material Design** como base visual.
- **Accessibility Scanner** para validar accesibilidad.



Evaluación técnica final

- **Demo funcional** en el aula o entorno virtual.
- Defensa técnica ante el grupo: explicación del diseño y código.
- Entrega de memoria técnica con justificación de decisiones de diseño y accesibilidad.

Objetivo pedagógico

Aplicar conocimientos de programación móvil y diseño de interfaces accesibles, fomentando el trabajo cooperativo y la conexión entre tecnología y bienestar social.