

Bots de Telegram – Parte 2

Controla tus sistemas desde Telegram

¿Que vimos en la Parte 1?

- En la primera parte vimos:
 - Como crear un Bot con BotFather
 - Ejemplos en ShellScript
 - Bot HolaMundo
 - Bot ServerStatus
 - Ejemplo Python
 - Bot ServerStatus

¿Que veremos ahora?

- Modificaciones de Bot ServerStatus
 - Para enviar estado del servidor cada X segundos
 - Para comunicarnos con el Bot
 - Nos permitirá comenzar/detener los envíos del estado
 - Ejemplo Python
 - Bot ServerStatus

Repaso rápido Parte 1

- Creamos Bot con BotFather
- The Bolfather
- Obtenemos usuario del Bot
- Guardamos Token



Obtenemos nuestro ID con @UserInfoBot



Programamos Bots

```
#I/DIn/bash

TOKEN-"Escriba aqui su token" # Rellenar con el Token

ID.RECEPTOR-"ISS223" #Del estilo 155223

MERISALE-"ROLLA, MANDO"

URL "https://api.telegnam.org/bot$TOKEN/sendMessage" #URL API Web, incluyendo Token
# Se requiere CURL instalado ("sudo apt-get install curl")

# Envia por Post a la URL dada, al chat con el usuario ID el mensaje

curl -s -X POST $URL -d chat_id-$ID_RECEPTOR -d text-"$MENSAJE"
```

Programa Status servidor (1)

• Status servidor: partimos del programa realizado en la parte 1.

```
#!/bin/bash

TOKEN="Escriba aqui su token" # Rellenar con el Token

ID_RECEPTOR="1552233" #Del estilo 1552233

#Genera el mensaje sobre el estado de apache2

MENSAJE=`sudo systemctl status apache2 2>&1`

URL="https://api.telegram.org/bot$TOKEN/sendMessage" #URL API Web, incluyendo Token

##!/bin/bash

### Se requiere CURL instalado ("sudo apt-get install curl")

### Envia por Post a la URL dada, al chat con el usuario ID el mensaje

curl -s -X POST $URL -d chat_id=$ID_RECEPTOR -d text="$MENSAJE"
```

Programa Status servidor (2)

- Status servidor bucle: modificamos el programa para que se repita en bucle.
- Usamos sleep para parar X segundos.
 - sleep 20
 - Para nuestro programa 20 segundos

Programa Status servidor (3)

Status Servidor Bucle (1)

```
#!/bin/bash
TOKEN="Escriba aqui su token" # Rellenar con el Token
ID RECEPTOR="1552233" #Del estilo 1552233
URL="https://api.telegram.org/bot$TOKEN/sendMessage" #URL API Web, incluyendo Token
# Se requiere CURL instalado ("sudo apt-get install curl")
#Bucle infinito
while :
do
   #Duerme 20 segunos
   sleep 20
    #Genera cada vez el mensaje para comprobar el estado de Apache2
   MENSAJE=`sudo systemctl status apache2 2>&1`
    # Envia por Post a la URL dada, al chat con el usuario ID el mensaje
    curl -s -X POST $URL -d chat id=$ID RECEPTOR -d text="$MENSAJE"
```

Programa Status servidor (4)

Status Servidor Bucle (2)

```
#!/bin/bash
TOKEN="Escriba aqui su token" # Rellenar con el Token
ID RECEPTOR="1552233" #Del estilo 1552233
URL="https://api.telegram.org/bot$TOKEN/sendMessage" #URL API Web, incluyendo Token
# Se requiere CURL instalado ("sudo apt-get install curl")
#Bucle infinito
while:
do
   #Duerme 20 segunos
   sleep 20
   #Genera cada vez el mensaje para comprobar el estado de Apache2
   MENSAJE=`sudo systemctl status apache2 2>&1`
    # Envia por Post a la URL dada, al chat con el usuario ID el mensaje
    curl -s -X POST $URL -d chat id=$ID RECEPTOR -d text="$MENSAJE"
done
```

Programa Status servidor (5)

- Status servidor bucle activable: modificamos el programa para que:
 - Nos informe cada X segundos
 - Los envíos se puedan:
 - Inicialmente desactivados
 - Activar (/empezar)
 - Desactivar (/parar)

Programa Status servidor (6)

- ¿Cómo leemos mensajes de Telegram?
 - Usamos Web API de Telegram
 - En lugar de "sendMessage" → "getUpdates"
 - Recibimos los datos en formato JSON
 - Interpretando esos datos, decidiremos si se envían o no mensajes.

Programa Status servidor (7)

- Servidor Status Bucle Activable (1)
 - Parte 1

```
#!/bin/bash

TOKEN="Escriba aqui su token" # Rellenar con el Token

ID RECEPTOR="1552233" #Del estilo 1552233

URL_SEND="https://api.telegram.org/bot$TOKEN/sendMessage" #URL API Web para enviar Mensaje

URL_UPDATE="https://api.telegram.org/bot$TOKEN/getUpdates" #URL API Web para recibir Mensajes

#Inicialmente, estado desactivado, no envia notificaciones
estado="PARADO"
```

Programa Status servidor (8)

- Servidor Status Bucle Activable (2)
 - Parte 2 (1)

Programa Status servidor (9)

- Servidor Status Bucle Activable (3)
 - Parte 2 (2)

Programa Status servidor (10)

- Servidor Status Bucle Activable (4)
 - Parte 3

```
#Enviamos el mensaje si el estado es funcionando
if [ $estado = "FUNCIONANDO" ];
then
    #Mensaje para obtener estado Apache2
    MENSAJE=`sudo systemctl status apache2 2>&1`
    #Enviamos el mensaje
    curl -s -X POST $URL_SEND -d chat_id=$ID_RECEPTOR -d text="$MENSAJE"
fi
#Duerme durante 3 segundos
sleep 3
```

¿Otros lenguajes de programación?

- Estos ejemplos pueden realizarse en casi cualquier lenguaje de programación: Java, NodeJS, PHP
- Los ejemplos presentados estan disponibles tanto en ShellScript como en Python en:
 - https://github.com/sergarb1/TelegramBots

Ejemplo con Python

Servidor Status Bucle Activable - Python (43 líneas)



```
import subprocess
TOKEN="Escriba aqui su token" # Rellenar con el Token
ID_RECEPTOR="1552233" #Del estilo 1552233
comandoStatus="sudo systemctl status apache2 2>&1"
URL_SEND="https://api.telegram.org/bot"+TOKEN+"/sendMessage" #URL API Web para enviar
URL_UPDATE="https://api.telegram.org/bot"+TOKEN+"/getUpdates" #URL API Web para leer
#Estado de los envios. Por defecto no se envia nada.
estado="PARADO"
while(True):
   p = subprocess.Popen(comando, stdout=subprocess.PIPE, shell=True)
    (output, err) = p.communicate()
    ordenEstado=output.decode("utf-8") #Paso de Bytes a String UTF8
    if ordenEstado=="/empezar":
       estado="FUNCIONANDO"
    elif ordenEstado=="/parar":
       estado="PARADO"
    if estado=="FUNCIONANDO":
       p = subprocess.Popen(comando, stdout=subprocess.PIPE, shell=True)
        (output, err) = p.communicate()
        MENSAJE=output.decode("utf-8") #Paso de Bytes a String UTF8
        comando="curl -s -X POST "+URL_SEND+" -d chat_id="+ID_RECEPTOR+" -d text='"+str(MENSAJE)+""
        p = subprocess.Popen(comando, stdout=subprocess.PIPE, shell=True)
        (output, err) = p.communicate()
    time.sleep(10)
```