

TRAVAUX DIRIGÉS 6

1. Écrire un algorithme utilisant une procédure qui permet de saisir un nombre entier positif et d'afficher un message indiquant si ce nombre est premier ou pas.
2. Écrire programme permettant à l'utilisateur de saisir un nombre entier positif. En servant d'une fonction booléenne, le programme principal affichera ensuite un message indiquant si cet entier est premier ou pas.
3. Écrire un programme dans lequel une procédure prend en paramètres un prénom et un âge. La procédure affichera ensuite un message disant 'BONJOUR', PRENOM, puis indiquera s'il s'agit d'un enfant (-20), d'un adulte (-50), ou d'une personne âgée.
4. Écrire un programme dans lequel une fonction prend 3 paramètres a, b et c, et renvoie ensuite le résultat de l'équation $ax+b=c$
5. Écrire un sous-programme (procédure ou fonction) qui prend en paramètres 2 entiers p et n rentrés par l'utilisateur dans le bloc principal, et qui calcule ensuite la valeur p
n
. p devra changer de valeur pour prendre cette nouvelle valeur.
6. Concevoir une fonction booléenne qui prend en paramètre une variable de type tableau, et qui prend la valeur VRAI si la somme des éléments contenus dans ce tableau est paire.
7. Écrire une procédure qui prend en paramètres une matrice M et un entier i, et qui ensuite permet de remplir uniquement les cases de la ième ligne.