Chapitre 5 Fonctions, procédures et modes de passage de paramètres

Objectifs pédagogiques du chapitre

Objectif général

A la fin du chapitre, l'étudiant est capable d'écrire et d'utiliser une procédure ou/et une fonction pour mieux rédiger un algorithme.

Objectifs pédagogiques du chapitre

Objectifs spécifiques

A la fin du chapitre, l'étudiant est capable :

- de décrire des raffinements successifs
- de décrire correctement une procédure ou une fonction
- d'utiliser correctement une procédure ou une fonction
- d'utiliser correctement les principaux modes de passage des paramètres

Contenu

- Introduction aux raffinements
- Description d'une procédure
- Utilisation d'une procédure
- Description d'une fonction
- Utilisation d'une fonction
- Principaux modes de passage de paramètres

- L'écriture d'algorithmes sur des dizaines voire des centaines de pages n'est pas aisée si l'on n'utilise pas l'**approche descendante** s'appuyant sur les raffinements successifs qui donnent la possibilité d'avoir une vision globale de l'algorithme
- Chaque raffinement décrit de manière un peu plus détaillée l'enchainement logique des opérations de la solution d'un sous problème (application de la politique du « diviser pour régner »)
- On arrête les raffinements dès que la description devient abordable en une ou deux pages

Exemple

Ecrire un algorithme permettant de saisir les deux notes d'algorithmique des 70 étudiants de la L1, de calculer la moyenne de chaque étudiant dans cette matière, de calculer et d'afficher les statistiques principales de cette classe en algorithmique à savoir la moyenne de la classe, la plus forte moyenne et la plus faible moyenne de cette classe. On suppose disposer de deux tableaux Nom et Prenom renfermant déjà les noms et prénoms des 70 étudiants concernés.

1) Spécification

En supposant disposer de deux tableaux Nom et Prenom renfermant déjà les noms et prénoms des N (N=70) étudiants de la L1, écrire un algorithme permettant de :

- saisir les deux notes d'algorithmique de ces étudiants ;
- calculer la moyenne de chaque étudiant dans cette matière ;
- calculer et d'afficher la plus forte moyenne, la plus faible moyenne et la moyenne de cette classe en algorithmique.

1) Variables en entrée

Constante N←70 /* nombre d'étudiants de la L1 */

Nom <u>est de type</u> tableau [1..N] chaines de caractères, <u>correspondant</u> aux noms des étudiants de la L1, ce tableau étant supposé initialisé;

Prenom <u>est de type</u> tableau [1..N] chaines de caractères, <u>correspondant</u> aux prénoms des étudiants de la L1, ce tableau étant aussi supposé initialisé;

2) Variables en sortie

Note1 <u>est de type</u> tableau [1..N] réels, <u>correspondant</u> aux premières notes des étudiants de la L1 en algorithmique ;

Note2 <u>est de type</u> tableau [1..N] réels, <u>correspondant</u> aux deuxièmes notes des étudiants de la L1 en algorithmique ;

TMoy <u>est de type</u> tableau [1..N] réels, <u>correspondant</u> aux moyennes des étudiants de la L1 en algorithmique ;

2) Variables en sortie

MoyClasse est de type réel, <u>correspondant</u> à la moyenne de la classe de L1 en algorithmique ;

MinMoyClasse est de type réel, <u>correspondant</u> à la plus faible moyenne des étudiants de la L1 en algorithmique ;

MaxMoyClasse est de type réel, correspondant à la plus forte moyenne des étudiants de la L1 en algorithmique ;

3) Variables intermédiaires

Som <u>est de type</u> réel, <u>correspondant</u> à la somme des moyennes des étudiants de la L1 en algorithmique ;

i <u>est de type</u> entier naturel, <u>correspondant</u> à l'indice de parcours des tableaux ;

4) Description de l'enchainement logique

<u>Début</u>

/* Saisie des deux notes de chacun des étudiants */
SaisirNotesEtudiants ;

/* Les tableaux Note1 et Note2 sont censés actuellement initialisés avec les notes des étudiants en algorithmique */

/* Calcul de la moyenne de chacun des étudiants */

CalculerMoyenneDeChaqueEtudiant;

/* Le tableau TMoy est censé actuellement initialisé avec les moyennes des étudiants en algorithmique */

4) Description de l'enchainement logique (suite)

/* Calcul des statistiques de la classe en algorithmique, à savoir la moyenne de la classe, la plus forte moyenne de la classe et la plus faible moyenne de la classe */

CalculerStatistiquesClasse;

/* Les variables MoyClasse, MaxMoyClasse et MinMoyClasse sont censées contenir les statistiques en algorithmique de la classe de L1*/

AfficherStatistiquesClasse

<u>Fin</u>

SaisirNotesEtudiants
CalculerMoyenneDeChaqueEtudiant
CalculerStatistiquesClasse
AfficherStatistiquesClasse

Blocs à
détailler par
Raffinements
successifs

Les raffinements successifs viennent après la fin du bloc principal de description de l'enchainement logique selon le format

Raffinement de XXXX

Liste des instructions décrivant le traitement associé au bloc et pouvant donner lieu à son tour à d'autres raffinements

FinRaffinement de XXXX

4) Description de l'enchainement logique (suite)

Raffinement de SaisirNotesEtudiants

/* On saisie les deux notes de chacun des étudiants après affichage de leurs noms et prénoms */

Pour i allant de 1 à N faire

Ecrire « Entrez la 1re note de », Nom(i), « », Prenom(i);

Lire Note1(i);

Ecrire « Entrez la 2e note de », Nom(i), « », Prenom(i);

Lire Note2(i)

FinPour

FinRaffinement de SaisirNotesEtudiants

4) Description de l'enchainement logique (suite)

Raffinement de CalculerMoyenneDeChaqueEtudiant

/* Calcul de la moyenne de chacun des étudiants */
Pour i allant de 1 à N faire

 $TMoy(i) \leftarrow (Note1(i)+Note2(i))/2$

FinPour

/* Le tableau TMoy est actuellement initialisé avec les moyennes des étudiants en algorithmique */
FinRaffinement de CalculerMoyenneDeChaqueEtudiant

4) Description de l'enchainement logique (suite)

Raffinement de CalculerStatistiquesClasse

/* Initialisation de la moyenne de la classe, de la plus forte moyenne et de la plus faible moyenne de la classe avec les valeurs du 1^{er} étudiant de la classe */

```
MinMoyClasse←TMoy(1);
MaxMoyClasse←TMoy(1);
Som ←TMoy(1);
```

4) Description de l'enchainement logique (suite)

```
/* Prise en compte des autres étudiants de la classe */
  Pour i allant de 2 à N faire
      Som \leftarrow Som + TMoy(i);
      Si TMoy(i) < MinMoyClasse <u>alors</u>
              MinMoyClasse ← TMoy(i) /* nouveau min */
      FinSi
      <u>Si</u> TMoy(i) > MaxMoyClasse <u>alors</u>
              MaxMoyClasse ← TMoy(i) /* nouveau max */
      FinSi
```

<u>FinPour</u>

4) Description de l'enchainement logique (suite)

/* Les variables Som, MaxMoyClasse et MinMoyClasse sont bien initialisées */

MoyClasse←Som/N

/* Les variables MoyClasse, MaxMoyClasse et MinMoyClasse contiennent les statistiques de la L1 en algorithmique */

FinRaffinement de CalculerStatistiquesClasse

4) Description de l'enchainement logique (suite et fin)

Raffinement de AfficherStatistiquesClasse

/* Affichage des statistiques de la classe contenues dans les variables *MoyClasse*, *MaxMoyClasse* et *MinMoyClasse* */

Ecrire « La moyenne de la classe est », MoyClasse;

Ecrire « La plus forte moyenne de la classe est », *MaxMoyClasse*;

Ecrire « La plus faible moyenne de la classe est », *MinMoyClasse*

FinRaffinement de AfficherStatistiquesClasse

Introduction aux procédures et fonctions



Que dire des procédures ?

- Un raffinement correspond à une **procédure dans sa forme la plus simple** avec comme caractéristiques que les **variables** sur lesquelles porte le traitement doivent être **de portée globale**, de sorte que les modifications effectuées sur ces variables au sein de la procédure soient conservées et visibles en dehors de la procédure
- Une procédure est semblable à une « boite » capable d'utiliser des données en entrée pour produire, parfois en utilisant des données intermédiaires, des données en résultat
- L'emploi des procédures augmente la lisibilité, la réutilisabilité des algorithmes produits en évitant les séquences répétitives, et l'analyse plus aisée des erreurs de logique

- Une **procédure porte un nom** et doit être complètement décrite avant toute utilisation
- Allure d'une procédure

Procédure nomProcédure

/* Commentaire sur ce que fait la procédure */

Liste descriptive des paramètres en entrée

Liste descriptive des paramètres en sortie

Liste descriptive des paramètres en entrée/sortie

Liste descriptive des variables locales

Description de l'enchainement logique associé

FinProcédure nomProcédure

Liste descriptive des paramètres en entrée

Ce sont les variables censées renfermer des valeurs positionnées pour que lors de l'appel de la procédure, cette dernière les utilise en lecture seulement.

Elles sont décrites comme d'habitude avec des facettes de type et de commentaire.

Liste descriptive des paramètres en sortie

Ce sont les variables censées renfermer les valeurs que la procédure produira en résultat et qui devront être visibles en dehors de la procédure.

Elles sont décrites comme d'habitude avec des facettes de type et de commentaire.

Liste descriptive des paramètres en entrée/sortie Ce sont les variables censées renfermer les valeurs qui, dans la procédure, seront exploitées aussi bien en lecture qu'en écriture/modification.

Leurs modifications devront être visibles en dehors de la procédure.

Elles sont décrites comme d'habitude avec des facettes de type et de commentaire.

Liste descriptive des variables locales

Ce sont des variables intermédiaires dont la portée se limite à la procédure. Elles sont initialisées dans la procédure et les modifications qu'elles vont connaître ne seront pas visibles en dehors de la procédure.

Elles sont décrites comme d'habitude avec des facettes de type et de commentaire.

• Une **procédure** est utilisée par simple invocation de ce nom : on parle d'**appel de procédure**

- Les paramètres sont les seuls moyens de communication avec la procédure : ils constituent l'interface de communication de la procédure
- ==>Avant tout appel de procédure, les paramètres censés être utilisés par la procédure doivent être correctement positionnés

Procédure SaisirNotesEtudiants

/* Cette procédure permet de saisir les deux notes de chacun des N étudiants après affichage de leurs noms et prénoms */

Paramètres en entrée :

N est de type entier, correspond au nombre d'étudiants concernés;

Nom <u>est de type</u> Tableau[1..N] de chaines de caractères, <u>correspond</u> au tableau des noms d'étudiants ;

Prenom <u>est de type</u> Tableau[1..N] de chaines de caractères, <u>correspond</u> au tableau des prénoms d'étudiants ;

Paramètres en sortie :

Note1 <u>est de type</u> Tableau[1..N] de réels, <u>correspond</u> au tableau des notes du 1^{er} devoir en algorithmique ;

Note2 <u>est de type</u> Tableau[1..N] de réels, <u>correspond</u> au tableau des notes du 2^e devoir en algorithmique ;

Variables locales:

i est de type entier, correspond à l'index de parcours des tableaux ;

Pour i allant de 1 à N faire

```
Ecrire « Entrez la 1re note de », Nom(i), « », Prenom(i);
```

Lire Note1(i);

Ecrire « Entrez la 2e note de », Nom(i), « », Prenom(i);

Lire Note2(i)

<u>FinPour</u>

FinProcédure SaisirNotesEtudiants

Procédure Calculer Moyenne De Chaque Etudiant

/* Elle réalise le calcul de la moyenne en algorithmique de chacun des étudiants */

Paramètres en entrée :

N est de type entier, correspond au nombre d'étudiants concernés;

Note1 <u>est de type</u> Tableau[1..N] de réels, <u>correspond</u> au tableau des notes du 1^{er} devoir en algorithmique ;

Note2 <u>est de type</u> Tableau[1..N] de réels, <u>correspond</u> au tableau des notes du 2^e devoir en algorithmique ;

Paramètres en sortie :

TMoy <u>est de type</u> Tableau[1..N] de réels, <u>correspond</u> au tableau des moyennes des étudiants en algorithmique;

Paramètres en entrée-sortie : néant ;

Variables locales :

i est de type entier, correspond à l'indice de parcours des tableaux ;

Pour i allant de 1 à N faire

 $TMoy(i) \leftarrow (Note1(i)+Note2(i))/2$

FinPour

FinProcédure CalculerMoyenneDeChaqueEtudiant

Procédure AfficherStatistiquesClasse

/* Affichage des statistiques de la classe en algorithmique */

Paramètres en entrée :

MoyClasse <u>est de type</u> réel, <u>correspond</u> à la moyenne de la classe à afficher;

MaxMoyClasse <u>est de type</u> réel, <u>correspond</u> à la meilleure moyenne de la classe à afficher;

MinMoyClasse <u>est de type</u> réel, <u>correspond</u> à la plus faible moyenne de la classe à afficher;

Paramètres en sortie : néant ;

Paramètres en entrée-sortie : néant ;

Variables locales : néant ;

Ecrire « La moyenne de la classe est », MoyClasse;

Ecrire « La meilleure moyenne de la classe est », MaxMoyClasse ;

Ecrire « La plus faible moyenne de la classe est », MinMoyClasse

FinProcédure AfficherStatistiquesClasse

• Exemple d'utilisation des procédures

```
/* On suppose :
```

- la constante N initialisée ;
- les tableaux Note1, Note2 et TMoy bien initialisés ;
- les variables Val1 et Val2 déclarées et de portée globale ;
- la variable i déclarée comme de type entier naturel ;
- les descriptions correctes des procédures SaisirNotesEtudiants, CalculerMoyenneDeChaqueEtudiant, CalculerStatistiquesClasse et AfficherStatistiquesClasse disponibles.*/
- 4) Description enchainement logique

<u>Début</u>

SaisirNotesEtudiants;

CalculerMoyenneDeChaqueEtudiant;

CalculerStatistiquesClasse;

AfficherStatistiquesClasse

Appel des 4 procédures l'une à la suite de l'autre

<u>Fin</u>

Exercice nº1

Ecrire une procédure qui calcule la somme des éléments d'un tableau de N réels et la met à disposition à travers l'un de ces paramètres.

Exercice nº2

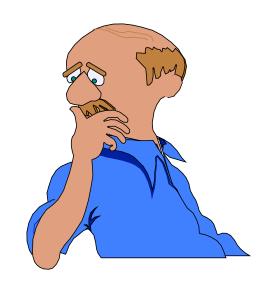
Ecrire une procédure qui calcule la distance entre deux points A(ax,ay) et B(bx,by) et la met à disposition à travers l'un de ces paramètres.

Introduction aux procédures

Exercice nº3

Ecrire une procédure qui élève un réel x à la puissance b, avec entier naturel supérieur à 0, le résultat étant mis à disposition à travers l'un de ces paramètres.

Que dire des fonctions?



- Une fonction est une procédure dont le nom est capable de supporter un résultat.
- Dans une fonction, le nom de cette fonction fait partie implicitement de la liste des paramètres en sortie.
- le nom de la fonction est associé à un type de donnée et peut figurer dans les expressions portant sur des objets (variables et constantes) de son type.

• Allure d'une fonction

Fonction nomFonction est de type typeFonction

/* Commentaires sur ce que fait la fonction et sur

le type du résultat supporté par le nom de la fonction*/

Liste descriptive des paramètres en entrée

Liste descriptive des autres paramètres en sortie

Liste descriptive des paramètres en entrée/sortie

Liste descriptive des variables locales

Description de l'enchainement logique associé

Retourner expression

FinFonction nomFonction

• Exemple 1 de description de fonction

Fonction Moy2Val est de type réel

/* Elle calcule la moyenne de deux nombres réels qu'elle retourne comme résultat par l'intermédiaire du nom de la fonction*/

Paramètres en entrée :

Val1 <u>est de type</u> réel, <u>correspond</u> à la 1^{re} valeur à employer pour la moyenne ; Val2 <u>est de type</u> réel, <u>correspond</u> à la 2^e valeur à employer pour la moyenne ;

Paramètres en sortie : néant ;

Paramètres en entrée-sortie : néant ;

Variables locales:

MoySimple est de type réel, correspond à la moyenne calculée ;

MoySimple← (Val1+Val2)/2

Retourner *MoySimple*

FinFonction Moy2Val

• Exemple 2 de description de fonction

Fonction Moy2Val est de type réel

/* Elle calcule la moyenne de deux nombres réels qu'elle retourne comme résultat par l'intermédiaire du nom de la fonction*/

Paramètres en entrée :

Val1 <u>est de type</u> réel, <u>correspond</u> à la 1^{re} valeur à employer pour calculer la moyenne ;

Val2 <u>est de type</u> réel, <u>correspond</u> à la 2^e valeur à employer pour calculer la moyenne ;

Paramètres en sortie : néant ;

Paramètres en entrée-sortie : néant ;

Variables locales : néant ;

Retourner (Val1+Val2)/2

FinFonction Moy2Val

```
/* On suppose :
- la constante N initialisée ;
  les tableaux Note1, Note2 et TMoy bien initialisés;
- Les variables Val1 et Val2 déclarées et de portée globale ;
  la variable i déclarée comme de type entier naturel;
  la fonction Moy2Val déjà décrite.
*/
Pour i allant de 1 à N faire
   Val1← Note1(i); /* préparation des deux paramètres
Val2←Note2(i); /* préparation des deux paramètres
en entrée de la fonction */
   TMoy(i)← Moy2Val /* appel de la fonction N fois */
```

FinPour

- Remarques
- L'emploi de la fonction suppose le **respect de l'interface de communication** avec la fonction
- Le **nom de la fonction** supporte un résultat, ce qui a permis de le placer à droite dans une instruction d'affectation, traitement interdit avec une procédure.
- L'affectation, au sein de la fonction, du résultat obtenu au nom de la fonction est **obligatoire** et ne se réalise qu'à travers l'instruction « **Retourner expression** » toujours présente dans une fonction.
- Le **type de la fonction** doit être **compatible** avec le type de la variable censée recevoir le résultat retourné par le nom de la fonction.

Exercice nº1

Ecrire une fonction calculant et retournant la somme des éléments d'un tableau de N réels.

Exercice no 2

Ecrire une fonction calculant et retournant la distance entre deux points A(ax,ay) et B(bx,by) du plan réel.

Exercice no 3

Ecrire une fonction qui élève un réel x à la puissance b correspondant à un entier naturel supérieur à 0, le résultat étant mis à disposition à travers le nom de la fonction.

- <u>Définition</u>
- L'emploi de la fonction suppose le **respect de l'interface de communication** de la fonction.

Deux principaux modes de passage de paramètres existent :

- le mode de passage par valeur
- le mode de passage par adresse
- Cette précision est apportée en complétant la facette de type.
- Ex.: Val1 <u>est de type</u> réel, <u>passé</u> par valeur, <u>correspondant</u> à la 1^{re} valeur à employer pour calculer la moyenne ;

• Définition du mode de passage par valeur

Lorsque toute modification de la valeur d'un paramètre dans la procédure ou la fonction n'est pas répercutée dans le contexte appelant. On parle alors de passage de paramètre par valeur.



Définition du mode de passage par valeur

Passage par valeurs de paramètres ou

arguments en entrée seulement

La procédure ou la fonction travaille sur une **copie** de la variable

• Définition du mode de passage par adresse

Lorsque toute modification de la valeur d'un paramètre dans la procédure ou la fonction est au contraire répercutée dans le contexte appelant, on parle alors de passage de paramètre par adresse ou en entrée-sortie.



Définition du mode de passage par adresse

Passage par adresses de paramètres ou arguments en entrée-sortie

La procédure ou la fonction travaille sur la variable **originale**

La valeur modifiée du paramètre ne vous intéresse pas à la fin de l'exécution de la fonction ?

passage par valeur

La valeur modifiée du paramètre vous intéresse à la fin de l'exécution de la fonction ?

passage par adresse

Paramètre

Paramètre

copie de la variable

variable originale

Exercice

Préciser les paramètres employés dans l'écriture de chacune des procédures et fonctions décrites précédemment.

FIN QUESTIONS?