

Archdevil Karfaxiel

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

КЛАСС

ПРЕДЫСТОРИЯ

ИМЯ ИГРОКА

Архидьявол

355000

20

РАСА

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

ОПЫТ

УРОВЕНЬ

ВДОХНОВЕНИЕ

БОНУС МАСТЕРСТВА

- +7 Сила
- +2 Ловкость
- +6 Телосложение
- 11 Интеллект
- 10 Мудрость
- 13 Харизма

СПАСБРОСКИ

- +2 Акробатика (Лов)
- +5 Анализ (Инт)
- +7 Атлетика (Сил)
- 10 Внимательность (Муд)
- +4 Выживание (Муд)
- +7 Выступление (Хар)
- +7 Запугивание (Хар)
- +5 История (Инт)
- +2 Ловкость рук (Лов)
- +5 Магия (Инт)
- +4 Медицина (Муд)
- 13 Обман (Хар)
- +5 Природа (Инт)
- +4 Проницательность (Муд)
- +5 Религия (Инт)
- +2 Скрытность (Лов)
- 13 Убеждение (Хар)
- +4 Уход за животными (Муд)

НАВЫКИ

ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ
(ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ)

Скорость полёта: 60

Устойчивость к Урону: от огня, не магического оружия

Иммунитеты к Урону: яд

Иммунитет к Состояниям: ошеломление, отравление

Чувства: темное зрение 120 фт.

Языки: Общий, Инфернальный

Опасность (CR): 21+

Особенности

Магическое Сопротивление: Преимущество в спасбросках против заклинаний и других магических эффектов.

Адская Аура: Аура страха в радиусе 20 фт. Враги внутри должны совершать спасбросок от страха.

Лидер Дьяволов: Бонусы к атакам и защите для подчинённых дьяволов в радиусе 60 фт.

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

19

КД

+2

ИНИЦИАТИВА

30

СКОРОСТЬ

Максимум хитов 333

333

ТЕКУЩИЕ ХИТЫ

ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ

Всего 20

d12

КОСТЬ ХИТОВ

Успехи

Провалы

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН/ВИД
Огненный взгляд	11	4к8
Огненный Вихрь (од)	16	1к8+3
Огненный Вихрь (дв)	16	1к10+3

Всегда наготове:

Огненный Шар (Fireball)

Действие: Создаёт мощный взрыв огня в заданной точке, который наносит 8д6 урона огнём всем существам в радиусе 20 футов.

Спасбросок: Ловкость для уменьшения урона вдвое.

Иллюзия (Major Image)

Действие: Создаёт убедительную иллюзию по выбору заклинателя в пределах 120 футов.

Продолжительность: До 10 минут (концентрация).

Невидимость (Invisibility)

Действие: Заклинатель или выбранное им существо в пределах прикосновения становится невидимым.

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

ММ	СМ	ЗМ	ЭМ	ПМ
		10000		

Огненный Вихрь

Тип: Длинный меч

Урон: Как у обычного длинного меча (1д8 колющего урона при использовании одной рукой или 1д10 при использовании двумя руками), плюс 2д6 огненного урона при активации особенности.

Особенности: При произнесении командного слова, клинок охватывается пламенем на 10 ходов, не нанося урона владельцу. 3 раза в день.

Огонь на клинке 3 / 3

СНАРЯЖЕНИЕ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

Arcane Lock 3 / 3

Действие: Запирает дверь, окно, ворота или сундук, делая их невозможными для открытия без специального ключа.

Wall of Fire 3 / 3

Действие: Создаёт стену огня длиной до 60 футов, высотой до 20 футов и толщиной 1 фут, наносящую 5д8 урона огнём при прохождении через неё.

Hold Monster 3 / 3

Действие: Это заклинание позволяет парализовать выбранное существо, которое не является нежитью. Цель должна совершить успешный спасбросок Мудрости, иначе она становится парализованной на время действия заклинания.

Продолжительность: До 1 минуты (концентрация)

Summon Greater Demon 1 / 1

Действие: Призывает демона выбранного типа, который выполняет приказы заклинателя.

Fire Storm 1 / 1

Действие: Создаёт серию взрывов огня, наносящих 7д10 урона огнём каждому существу в области.

Dominate Person 1 / 1

Школа: Обворожение (Enchantment)
Действие: Позволяет ментально контролировать другое существо. Цель должна пройти спасбросок Мудрости, иначе она будет подчиняться телепатическим командам заклинателя. Это может включать

УМЕНИЯ И СПОСОБНОСТИ