

MINISTÈRE CHARGÉ DE L'EMPLOI

Nom de naissance Moï Nom d'usage Moï

Prénom

Serge

▶ 463 chemin du Garlaban, 13600 Ceyreste

Titre professionnel visé

MODALITE D'ACCES:

- Parcours de formation
- □ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel. Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente obligatoirement à chaque session d'examen.

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

Pour prendre sa décision, le jury dispose :

- 1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
- 2. du Dossier Professionnel (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle.
- **3.** des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
- 4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]

Ce dossier comporte :

- pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle;
- un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- des annexes, si nécessaire.

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.



http://travail-emploi.gouv.fr/titres-professionnels

Sommaire

Intitulé de l'exemple n° 4 Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce.

Exemples de pratique professionnelle

Intitulé de l'activité-type n° 1 : Développer la partie front-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité	p.	5
▶ Intitulé de l'exemple n° 1 Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable	p.	
▶ Intitulé de l'exemple n° 2 Développer une interface utilisateur web dynamique	p.	
Intitulé de l'activité-type n° 2 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité	p.	
▶ Intitulé de l'exemple n° 1 Créer une base de données.	p.	
▶ Intitulé de l'exemple n° 2 Développer les composants d'accès aux données.	p.	
▶ Intitulé de l'exemple n° 3 Développer la partie back end d'un site.	p.	
▶ Intitulé de l'exemple n° 4 Elaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce.	p.	
Titres, diplômes, CQP, attestations de formation (facultatif)	p.	
Déclaration sur l'honneur	p.	

Documents illustrant la pratique professionnelle (facultatif)	p.	
Annexes (Si le RC le prévoit)	p.	

EXEMPLES DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE

Activité-type 1

Développer la partie frond-end d'une application web.

Exemple n°1 > Réaliser une interface utilisateur web statique et adaptable

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Site de tesla

J'ai d'abord réalisé l'en-tête du site et le jumbotron dont vous aurez plus de détails ci – dessous.



```
<nav closs="navbar bg-dark p-3">
       <div class="container">
          cimg src="https://believemy.com/uploads/2f3811b9174e35a2d77902ffd36a9a37_4dfb82dd429edb6a11a81ff74e9abfc4.png" class="mx-auto" style="height: 30px"/>
(/header>
    <div class="jumbotron text-white rounded-8" style="background: center/cover url('https://believemy.com/uploads/126d95188ddf6f2ea67c8b669855bf89_e45c8e92718b43b3b938ed8fc4938f71.png')">
           <h1 class="display-4">Bienvenue.</h1>
           «p class="lead">Le site Tesla vous permet de commander vos fusées et vos voitures, même lorsque vous êtes dans votre canapé.
```

J'ai utilisé différente classes Bootstrap comme par exemple le Jumbotron qui est un bloc qui s'affiche en haut de la page web avec pour objectif d'attirer l'attention de l'utilisateur sur un élément particulier.

Je laisse aussi souvent des commentaires pour pouvoir garder des points de repaires dans mon code.

L'indentation qui est le procédé consistant a décaler l'alignement d'un paragraphe par rapport aux autres dans un texte, est aussi très important d'un point de vue visuel. Elle permet une meilleure lecture de son code, pour soi-même et pour les autres développeurs amené éventuellement à effectuer des modifications sur son code.

Ensuite je suis passé à la première section



```
<fre>

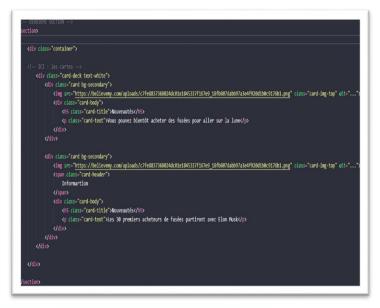
<
```

Celle-ci comporte une barre de progression, des boutons et un fil d'ariane, on utilise la classe "progress" pour la barre, la classe "btn" pour les boutons, et la classe "breadcrumb" pour le fil d'ariane.

Passons maintenant à la deuxième section :









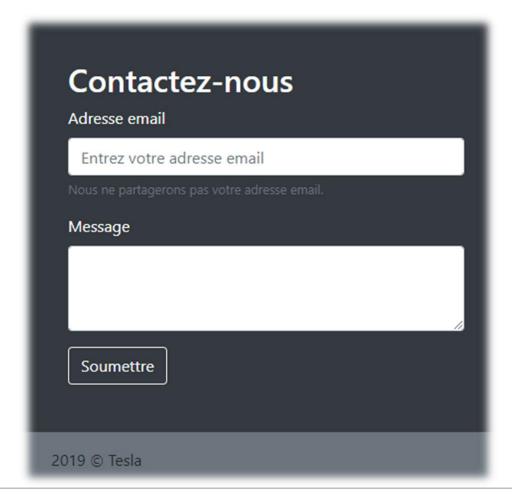


Dans cette deuxième section j'ai utilisé la classe card qui est un conteneur flexible et extensible.

Il s'agit d'une boite rectangulaire avec bordure qui peut être composée d'un en-tête, d'un corps et d'un pied.

Comme vous pouvez le voir ci-dessus elles sont responsive.

Finissons par la troisième section ainsi que le pied de page:



Dans cette partie on utilise la classe "form-group" pour créer un composant de type formulaire.

Et on termine par le pied de page.

2. Précisez les moyens utilisés :

J'ai réalisé ce site en utilisant le framework Bootstrap 4.



Qu'est-ce que Bootstrap?

Bootstrap est une collection d'outils utiles à la création du design de sites et d'applications web.

C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, des boutons, des outils de navigations et autres éléments interactifs.

Il contient aussi des extensions JavaScript en option.

Il est très populaire.

Il a été créé par les développeurs de Twitter et s'appeler auparavant Twitter Blueprint. J'ai utilisé Bootstrap car il est facile à prendre en main, et il permet ainsi de concevoir un site web rapidement et avec peu de lignes de code ajoutées.

J'ai utilisé Visual Studio Code aussi communément appelé Vs code, comme éditeur de code pour réaliser ce projet.



3. Avec qui avez-vous travaillé?

Ce projet a été réalisé seul.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ La Plateforme_

Chantier, atelier, service

Projet personnel (Tesla).

Période d'exercice Du : 25/05/2020 au : 26/05/2020

5. Informations complémentaires (facultatif)

Développer la partie front-end d'une application

Activité-type 1 web

Exemple n°2 ▶ Développer une interface utilisateur web dynamique

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Projet Blog

Création d'une barre de menu a plusieurs conditions:

Si l'utilisateur n'est pas connecté :



Si l'utilisateur est connecté :



Si l'utilisateur est connecté en tant qu'admin :



2. Précisez les moyens utilisés :

J'ai utilisé le language PHP pour réaliser ce projet, et plus précisément les conditions if et et else.

Une connexion selon les droits d'utilisateur est demandée (ex: simple visiteur, utilisateur, modérateur ou admin).

Par exemple sur la ligne 4 : if(!isset(\$_SESSION["user'])): signifie que s'il n'y a pas de session d'utilisateur active, alors la barre de navigation affichera les balises connexion et inscription de la liste déroulante.

3. Avec qui avez-vous travaillé?

J'ai travaillé avec Clément Caillat et Amine Bouchakour sur ce projet.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association >

La Plateforme_

Chantier, atelier, service

Projet Blog

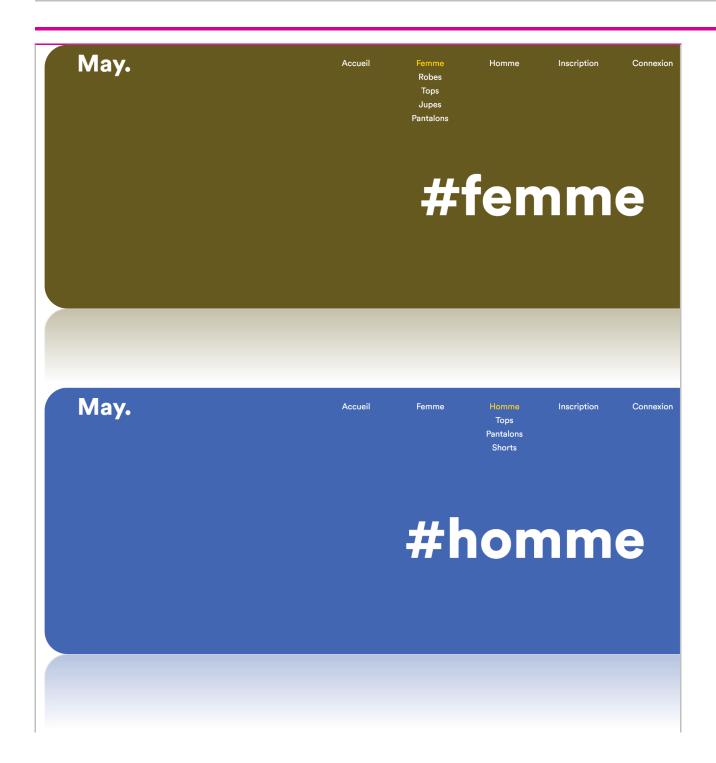
Période d'exercice Du : 16/03/2020 au : 19/03/2020	
5. Informations complémentaires (facultatif)	

Activité-type 1 Développer la partie front-end d'une application web

Exemple n° 2 Développer une interface utilisateur web dynamique

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

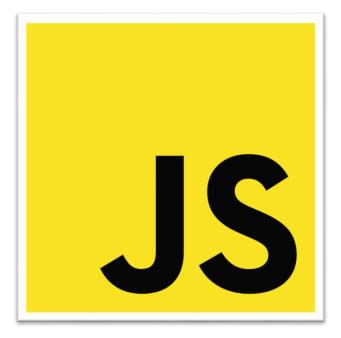
Pour ce projet j'ai réalisé une animation simple mais efficace qui permet de générer une palette de couleurs de fond différentes au clique sur l'un des li du menu déroulant de la barre de navigation.





2. Précisez les moyens utilisés :

J'ai utilisé le langage de programmation Javascript.



Javascript est un langage de programmation qui permet de créer des animations et des intéractions complexes sur une page web.

Il permet a une page web d'afficher plus que du simple contenu statique.

C'est la 3ème couche des technologie standard du web après HTML et CSS.

Un aperçu du code ci-dessous :

```
let accueil = document.querySelector(".accueil2");
function getRandomColor() {
    var letters = '0123456789ABCDEF';
    var color = '#';
    for (var i = 0; i < 6; i++) {
        color += letters[Math.floor(Math.random() * 16)]
    }
    return color;
}
accueil.style.backgroundColor = getRandomColor();
</script>
```

Dans cet aperçu, je récupère dans mon document, l'élément qui a pour classe ".accueil2" que je vais stocker dans une petite boite (une variable).

Puis je crée une fonction.

Une fonction est un ensemble d'instructions effectuant une tâche.

Dans cette fonction je vais stocker dans une variable les 16 symboles représentant le système hexadécimal, c'est a dire les 10 premiers chiffres et les lettres de A à F.

Puis je vais créer une boucle for (permet de répéter l'exécution d'une séquence d'instruction).

Dans cette boucle je vais pouvoir définir aléatoirement une couleur grâce à la fonction Math.random qui renvoie un nombre aléatoire et Math.floor qui permet de renvoyer un nombre entier.

Il ne me reste plus qu'à retourner le résultat et attribuer à l'élément que j'ai stocké dans la variable "accueil" la fonction getRandomColor.

3. Avec qui avez-vous travaille ?
J'ai travaillé sur le projet Boutique en ligne avec Justine Lesur.
4. Contexte
Nom de l'entreprise, organisme ou association La Plateforme_ Chantier, atelier, service Boutique en ligne
Période d'exercice ► Du : 03/04/2020 au : 03/05/2020
5. Informations complémentaires (facultatif)

Activité-type 2

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

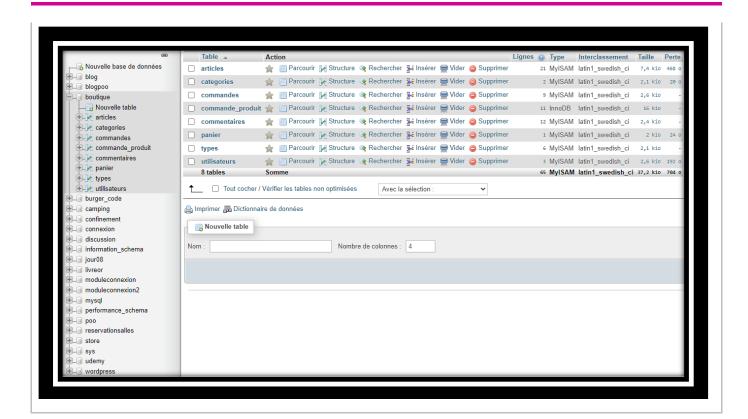
Exemple n° 1 • Créer une base de données.

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

J'ai utilisé le système de gestion de bases de données MySQL. MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles SQL open source développé et supporté par Oracle.



Ci-dessous un exemple de la base de donnée du projet Boutique en ligne :

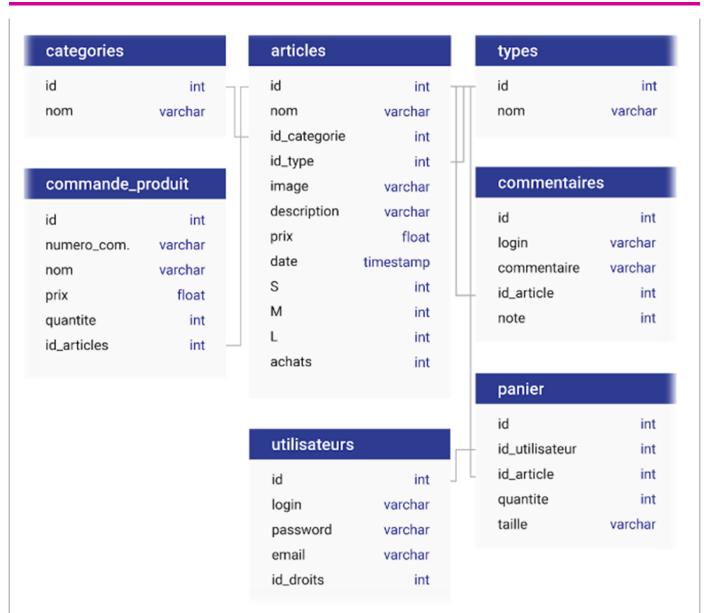


2. Précisez les moyens utilisés :

Pour créer notre base de données on a d'abord commencé par rédiger nos idées sur un document à travers un drive partagé.

Une fois qu'on s'était mis d'accord on a créé la base de données.

Mais il arrive souvent qu'une ou plusieurs colonne soit ajouté a des tables durant le projet, alors nous avons plusieurs fois partagé mutuellement nos fichiers respectifs de base de données pour se compléter et pour travailler sur la même base.



Ensuite on relie les pages par leurs id correspondant, par exemple l'utilisateur aura accès au panier et le lien qui les lies c'est l'id_utilisateur qui est présent dans la table panier.

3. Avec qui avez-vous travaillé?

J'ai travaillé avec Justine Lesur sur ce projet.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ La Plateforme_

Chantier, atelier, service

Boutique en ligne

Période d'exercice Du: 03/04/2020 au: 03/05/2020

5. Informations complémentaires (facultatif)

Activité-type 2

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

Exemple n° 2 Développer les composants d'accès aux données.

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Après avoir créé la base de donnée on accède a celle-ci via des requêtes, pour pouvoir utiliser les données ou en ajouter.

Pour commencer nous devons établir une connexion.

```
function getCo(){
    $connexion = mysqli_connect("localhost", "root", "", "discussion");
    return $connexion;
}
```

La connexion est définie par 4 paramètres :

- L'adresse de la base de données.
- Le login pour se connecter a phpmyadmin.
- Le mdp s'il y en a un.
- Le nom de la base de données correspondant.

Il est aussi possible comme le vous le voyez ci-dessus de créer une fonction de connexion pour faciliter la répétition de l'appel à la connexion sur de multiples pages.

Il y a plusieurs requêtes nécessaires pour qu'un utilisateur puisse se connecter au site.

```
f(isset($_POST["formconnexion"])){
   $login = extractSafeFromPost("login");
$password = filter_input(INPUT_POST,"password");
   $hash = password_hash($password, PASSWORD_BCRYPT);
   if(!empty($login) && !empty($password)){
       $connexion = getCo();
       if(!$connexion){
           die("Connexion failed: ".mysqli_connect_error());
       $requete = "SELECT * FROM utilisateurs WHERE login = \"$login\"";
       $query = mysqli_query($connexion, $requete);
       $resultat = mysqli_fetch_all($query);
       if(!empty($resultat)){
            if(password_verify($password, $resultat[0][2])){
                $ SESSION["isConnected"] = "connexion effectué";
                $_SESSION["login"] = $login;
                $_SESSION["password"] = $password;
                $_SESSION["id"] = $resultat[0][0];
                redirect("index.php");
                // Si le mdp entré dans le formulaire n'est pas similaire au mdp hashé, j'affiche un message d'erreur

$erreur = "Mauvais login ou mot de passe";
           // Si l'indentifiant entré ne concorde pas avec l'un des identifiants stocké dans la bdo alors j'affiche un message d'erreur 
$erreur = "Cet identifiant n'existe pas";
       $erreur = "Tous les champs doivent être completés !";
```

Ici par exemple j'effectue une requête qui va sélectionner les informations de l'utilisateur qui dépendent du contenu des champs du formulaire de connexion.

Puis je stocke m'a requête dans la variable \$requête et je l'exécute dans ma variable \$query.

Une fois la requête exécutée je stocke le résultat dans un tableau avec "mysqli_fetch-array".

La fonction de ma requête est de permettre la sélection des informations de l'utilisateur qui a été entré dans le champ du formulaire.

Si il n'y a pas d'utilisateur correspond à ce login, alors m'a requête ne renverra rien, le tableau sera donc vide et l'étape d'après ne renverra rien.

Si la requête est valide alors je créer une condition de comparaison avec le mot de passe inséré dans la base de données.

Ce mot de passe est crypté de base pour garantir la sécurité des informations personnelles de l'utilisateur.

Le cryptage se fait grâce à l'aide de "password-verify".

Si la comparaison est bonne alors je crée une session avec le login et le mot de passe de l'utilisateur, sinon je renvoie un message d'erreur.

2. Précisez les moyens utilisés :

J'ai utilisé l'éditeur de code Visual Studio Code.

Le langage de programmation utilisé est PHP.

Les requêtes sont faites avec MySQL.

3. Avec qui avez-vous travaillé?

Ce projet a été réalisé seul.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ La Plateforme_

Chantier, atelier, service Discussion.

Période d'exercice Du: 07/01/2020 au: 26/01/2020

5. Informations complémentaires (facultatif)

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité

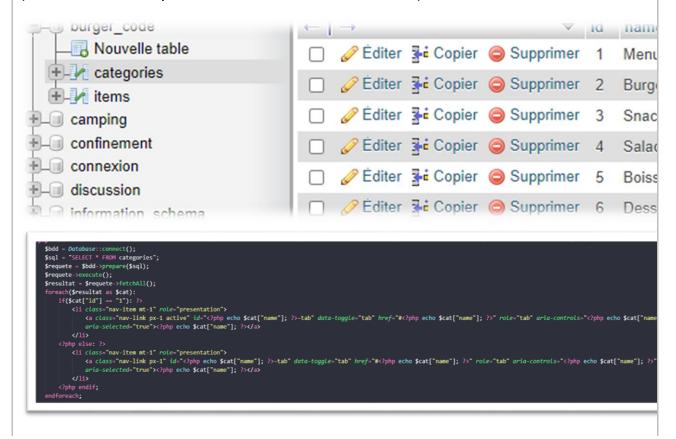
Exemple n°3 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

J'ai développé un site de restauration, qui comporte du php et des requêtes sql.

Ce projet ne comporte pas la partie connexion / inscription vue précédemment.

Dans ce projet j'ai affiché le contenu de la page principal avec des boucles foreach (c'est une boucle spécialement dédiée aux tableaux!).



Activité-type 2

Dans l'image ci-dessus, je me connecte a ma base de donnée puis je vais créer une requête qui va récupérer tout ce qui se trouve dans la table catégories.

Ensuite je prépare et j'éxécute ma requete.

Pour finir j'utilise la fonction fetchAll() sur le résultat.

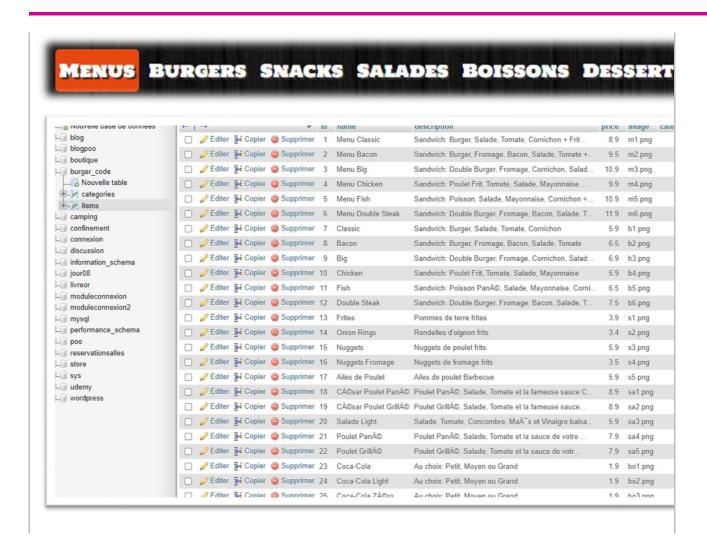
FetchAll renvoie un tableau contenant toutes les lignes du jeu de l'enregistrement.

Maintenant que j'ai tout stocké dans ma variable résultat, je peux l'utiliser dans mon foreach, ce qui va me permettre de boucler dans mes catégories afin de les afficher une a une.

Ensuite j'établi des conditions, si la catégorie est égale a "1" je vais afficher la partie du code ou la classe est active.

Sinon si elle n'est pas égale à 1, ça veut dire que je n'ai pas encore sélectionné cette catégorie avec mon curseur, je vais donc afficher le second li.

Pour afficher automatiquement le nom de mes catégories je vais écho la case ["name"] de mon tableau \$cat.



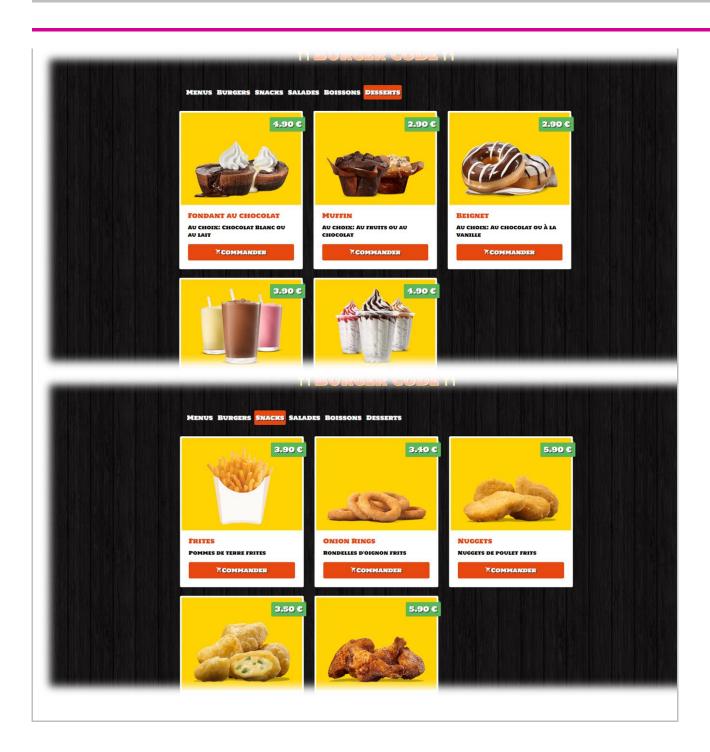
```
Lass="tab-content" id="myTabContent">
Foreach($resultat as $cat):
  if($cat["id"] == "1"): ?>
     <div class="tab-pane fade show" id="<?php echo $cat["name"]; ?>" role="tabpanel" aria-labelledby="<?php echo $cat["name"]; ?>-tab"
  <div class="row">
         $sql = "SELECT * FROM items WHERE items.category = :id";
         $requete = $bdd->prepare($sql);
         $requete->execute([
             ":id" => $cat["id"],
         $resultat = $requete->fetchAll();
         foreach($resultat as $item):?>
            <div class="col-md-6 col-lg-4 mt-4">
                <div class="card p-1">
                   cimg src="img/<?php echo $item["image"]; ?>" class="card-img-top" alt="...">
                   <div class="price"><?php echo number_format($item["price"],2,".",""); ?> €</div>
                      <h6 class="card-title"><?php echo $item["name"]; ?></h6>
                       <?php echo $item["description"]; ?>
                      <a href="#" class="btn btn-order"><span class="material-icons">
                          local_grocery_store
                          </span>Commander</a>
                   </div>
         <?php endforeach;</pre>
```

Dans cette seconde partie je vais récupérer tout le contenu de la table items si l'id de l'item correspond a l'id de la catégorie sélectionnée dans la barre de navigation. Ensuite le processus de requête est toujours le même.

Puis je vais boucler dans le tableau de resultat en utilisant encore une fois un foreach.

Cette fois je vais afficher mes items en fonction de la catégorie sélectionnée. Pour chaques balise, le contenu sera généré avec du php.

Je vais vous joindre ci-dessous plusieurs exemples en image:



2. Précisez les moyens utilisés :

J'ai codé avec Visual Studio Code.

J'ai utilisé Bootstrap pour le front-end et le responsive.			
J'ai utilisé wampserver ainsi que phpmyadmin pour la base de donnée.			
3. Avec qui avez-vous travaillé ?			
J'ai travaillé seul.			
4. Contexte			
Nom de l'entreprise, organisme ou association La Plateforme_			
Chantier, atelier, service► Projet Burger			
Période d'exercice Du : 27/05/2020 au : 30/05/2020			
5. Informations complémentaires (facultatif)			

Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de

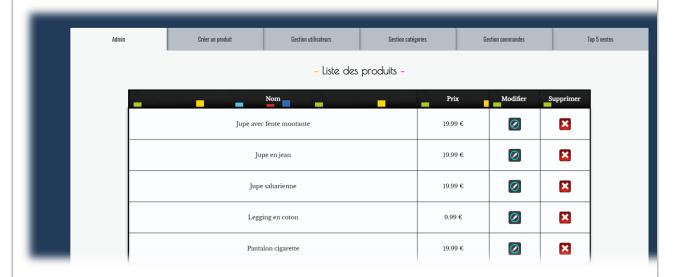
Activité-type 2 sécurité

Exemple n°3 Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

J'ai élaboré une partie "back-office" pour le projet Boutique en ligne que nous avons réalisé afin de valider notre seconde Unit.

Cette partie permet à un administrateur de gérer le contenu du site.



Dans la partie ci-dessus, l'administrateur a la possibilité de voir les différents produits présent sur le site.

Il peut modifier soit le nom du produit, soit son prix et il peut aussi supprimer le produit.

Dans la première image ci-dessus, je défini les conditions pour la modifications du produit.

Si j'ai bien appuyé sur le bouton de modification du formulaire je passe a l'étape suivante.

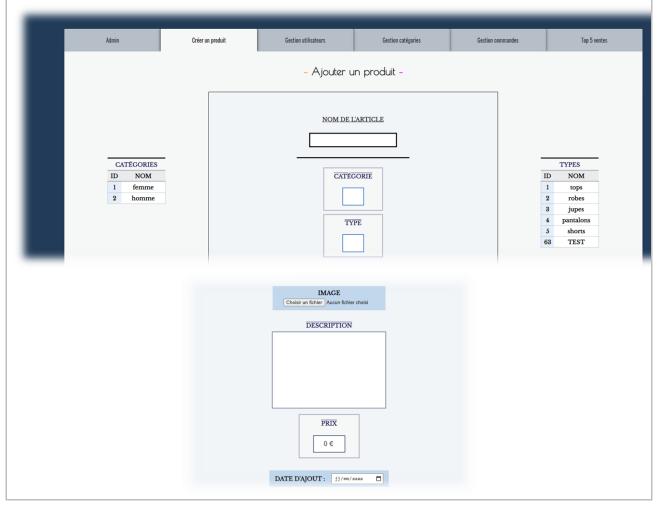
Ensuite par sécurité je filtre les champs de mon formulaire grâce à la fonction filter_input et je les stockes dans des variables.

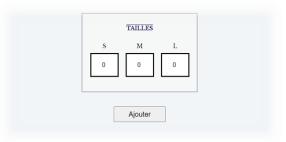
Les conditions suivantes sont: un nom de produit supérieur a 3 caractères, je vérifie la longeur de la variable contenant le nom du produit entrée par l'admin grace a la fonction strlen, et ensuite je vérifie que l'admin a bien entré un prix supérieur a 0.

Une fois toute ces étapes passé avec succès, je peux me connecter a la base de donnée et éxecuter ma requete update qui va me permettre de modifier le produit si l'id est bien égale a l'id du produit sélectionné.

Pour le delete dans la seconde image, la procédure est un peu la même. Vous remarquerez que pour la prépartion de la requête je dis "WHERE id = :id". :id est une protection contre les injections SQL, j'attribuerai le nom de ma variable une fois que je serais dans la partie du tableau de exécute.

Dans cette partie nous allons permettre à l'administrateur de créer un nouveau produit !





Pour créer ce produit, nous allons devoir indiquer le nom du produit, la catégorie et le type souhaité. A gauche et a droite vous pouvez observer deux tableaux que j'ai fais avec des foreachs, car l'ajout de catégorie et de types se fait avec des chiffres, il est donc nécessaire de connaître le chiffre correspondant au type ou a la catégories souhaité!

En suite il faudra choisir une image dans son ordinateur, ajouter une description, un prix supérieur a 0, une date supérieur a la date actuelle évidemment.

Et pour finir les quantités selon les tailles demandé.

Une fois toute ses informations réunis dans les champs, je vais les filtrer comme précédemment avec la fonction filter_input.

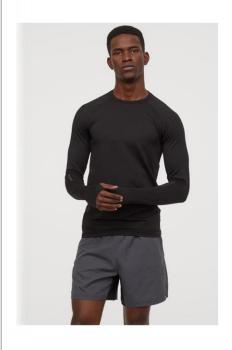
Puis il faudra également remplir les conditions nécessaire pour accéder a la requête d'insertion.

Si toute les conditions sont validées et que tout les champs sont bien remplis.

On se connecte a la base de donnée et on crée la requête INSERT INTO.

Une fois l'objet créé il sera immédiatement affiché sur la page d'accueil dans les dernières nouveautés.

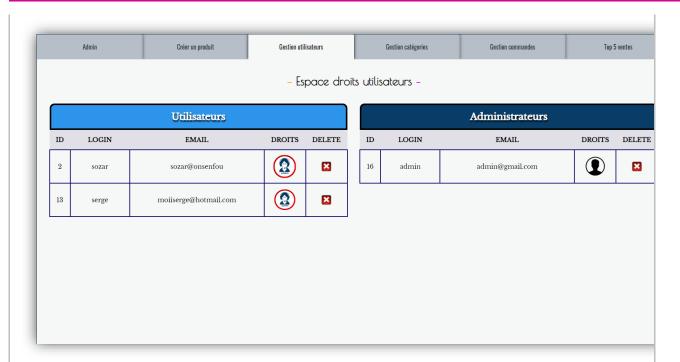
#Nouveautés



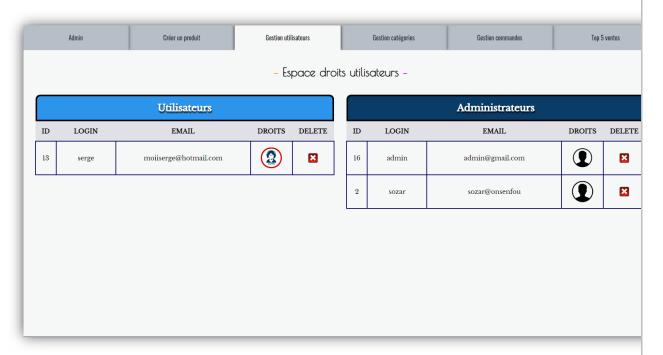




Dans la 3ème partie de cette gestion de contenu, nous allons pouvoir gérer les utilisateurs:



Sur la prèmiere photo ci-dessus on peut apercevoir que l'utilisateur "sozar" n'a pas les droits d'administrateur.



Sur la seconde photo ci-dessus, l'admin a attribué les droits d'administration a l'utilisateur sozar, il peut aussi lui retirer si bon lui semble, en cliquant a nouveau sur l'image correspond a sozar dans la colonne "droits".

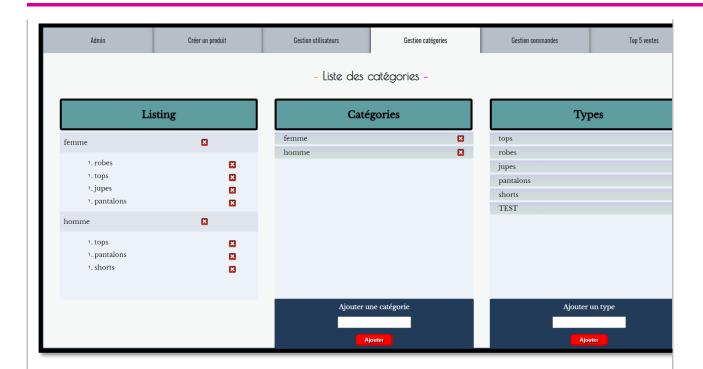
```
$connexion = mysqli_connect("localhost","root","","boutique");
$id = $_GET["id"];
$requete_goadmin = "UPDATE utilisateurs SET id_droits = '10' WHERE id = '$id'"
$query_goadmin = mysqli_query($connexion, $requete_goadmin);
header("Location:edit-user-admin.php");
```

Voici le code utilisé, on récupère l'id dans le get, c'est a dire l'identifiant dans l'url et on update l'id_droits a 10. 10 correspond a l'id d'un admin.

On fera de même pour démote un admin au rang d'utilisateur, sauf que cette fois l'id_droits correpondra a 1.

```
Sconnexion = mysqli_connect("localhost","root","","boutique");
Sid = $_GET["id"];
Srequete_downuser = "UPDATE utilisateurs SET id_droits = '1' WHERE id = '$id'
Squery_downuser = mysqli_query($connexion, $requete_downuser);
neader("Location:edit-user-admin.php");
```

Pour la partie 4, l'onglet Gestion catégories, il s'agit de la partie qui va nous permettre d'avoir un aperçu sur les catégories et leurs types(sous-catégories) correspondante, mais aussi qui va nous permettre d'ajouter et supprimer une ou plusieurs catégorie ou/et type.



Pour la partie 5 et 6 de cette gestion de contenu, il s'agit simplement de l'affichage de commande a l'aide d'une requete SELECT, et de l'affichage des produits les plus vendu aussi avec la requete SELECT.

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour ce projet nous avons utilisé sketch pour le maquettage.

Sketch est une application sortie en 2010, elle a été conçue pour le travail collaboratif entre les développeurs et les designers. Le petit souci est que c'est uniquement conçu pour les Macs d'Apple, il ne fonctionnera donc pas pour une personne qui travaille sous Windows.

Nous avons utilisé le langage de programmation PHP ainsi que de la programmation orientée objet (POO).

La poo est donc une programmation orientée objet, cet objet est similaire aux objets de notre entourage, par exemple imaginons qu'une personne est un objet, elle possède donc un nom, un prénom, un âge et une adresse. Et bien en poo c'est la même chose mais sous forme de propriétés.

Il y a également du langage JavaScript.

Wampserver ainsi que phpmyadmin pour la partie base de données.

Wampserver est une plateforme de développement web de type WAMP, elle permet de faire fonctionner localement des scripts PHP.

3. Avec qui avez-vous travaillé?

J'ai réalisé ce projet avec Justine Lesur

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association La Plateforme_

Chantier, atelier, service Projet Boutique en ligne

Période d'exercice Du : 03/04/2020 au : 03/05/2020

5. Informations complémentaires (facultatif)

Dossier Professionnel (DP)				

Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

(facultatif)

Intitulé	Autorité ou organisme	Date
CAP	Lycée Louis Benet, La Ciotat	2009

Déclaration sur l'honneur

Je soussigné(e) Serge Moï	,
déclare sur l'honneur que les renseignements f	fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis
l'auteur(e) des réalisations jointes.	
Fait à Ceyreste	le 13/06/2020
pour faire valoir ce que de droit.	
Signature : Serge Moï	

Documents illustrant la pratique professionnelle

(facultatif)

Intitulé
Cliquez ici pour taper du texte.

ANNEXES

(Si le RC le prévoit)