

BackpackHero : mode d'emploi

Vous aimez vous promener dans les égouts et vous battre avec des rats pour un morceau de bois ? Probablement pas, mais avec le jeu **BackpackHero**, vous pourrez certainement revoir votre opinion sur ce genre de divertissement.

Le jeu vous propose de plonger dans les profondeurs du doute, de la peur, de la faim, de la solitude et du désespoir, dans un monde où tout le monde est votre ennemi et où la seule chose sur laquelle vous pouvez compter est le sac à dos qui pèse sur vos épaules.

Commandes

Vous n'aurez pas à mémoriser de combinaisons de touches complexes, ce n'est ni un jeu de combat ni un environnement de développement, vous n'aurez besoin que de trois touches : la barre d'espace.

La barre d'espace est la grande touche la plus proche de vous. Appuyez dessus et votre meilleur ami, votre sac à dos, apparaîtra en haut de l'écran.

Pour l'instant, il est vide. Les cases claires représentent l'espace que vous pouvez utiliser, les cases sombres vous sont encore inaccessibles.

Au milieu de chaque pièce se trouve un coffre. N'attendez pas, le temps est précieux, cliquez dessus et une petite fenêtre s'ouvrira devant vous avec son contenu.

Pour placer un objet dans le sac à dos, cliquez dessus avec la souris et faites-le glisser dans le sac à dos.

Pour faire pivoter un objet pendant que vous le « tenez dans vos mains », appuyez sur « E ».

Pour ouvrir la carte, appuyez sur « M ».

Sur la carte, vous pouvez voir toutes les pièces du niveau. Les cases peintes en jaune clair sont ouvertes et le passage est libre. Dans les cases gris foncé, vous devrez combattre. Nous allons vous expliquer comment procéder.

Combat

Votre santé, votre niveau de défense et votre énergie sont toujours visibles dans le coin supérieur gauche de l'écran. La barre de santé de l'ennemi se trouve au-dessus de sa tête.

Pour choisir un ennemi à attaquer, cliquez dessus avec la souris. Pour choisir une arme, cliquez dessus avec la souris. Pour utiliser une arme, appuyez sur la barre d'espace.

Vous pouvez attaquer tant que vous avez de l'énergie.

Pour céder l'initiative à l'ennemi, appuyez sur « P ».

Une fois tous les ennemis vaincus, un coffre apparaîtra dans la pièce, contenant votre récompense pour le combat.

Où tout cela va-t-il finir ?

Partout.

Comment cela va-t-il finir ?

Comme tout dans notre vie : par rien. Vous mourrez quelque part dans un souterrain inconnu, terrassé par un rat ou vous lasserez tomber en appuyant sur la touche ESCAPE...