

Alunos: Hebert Souza, Lotchi Serge Gogo

1. Identificar e analisar as possíveis causas da lentidão e das falhas no desempenho do aplicativo.

Problema de Memória RAM:

A memória RAM é um componente indispensável para marcar a velocidade de um servidor. Não apenas para os aplicativos que estão em execução, mas também para o sistema operacional como um todo, visto que ela armazena os dados processados ou acessados no disco rígido.

Problemas de armazenamento:

Uma característica baixa de armazenamento SSD ou HD afeta o desempenho do aplicativo hospedado. Tendo em vista que o HD tende a ser 5 vezes mais lento que um SSD.

Problema de CPU:

Uma CPU que está enfrentando problemas pode ainda deixar o banco de dados mais lento e ineficiente, acarretando outras questões que se alastram da lentidão.

2. Propor soluções para otimizar a infraestrutura de hospedagem na nuvem, visando melhorar a performance e a estabilidade do aplicativo.

Acompanhar o consumo de memória RAM, processamento de CPU e o armazenamento dos dados. Sempre que necessário e for viável fazer o upgrade de peças no servidor. Manter os drivers dos programas sempre atualizados evitando lentidão em todo sistema.

3. Monitorar e avaliar continuamente o desempenho do aplicativo após a implementação das soluções, garantindo que as melhorias esperadas sejam alcançadas e mantidas a longo prazo.

Implementar um processo de controle de desempenho do servidor. Fazer um teste e salvar o tempo de resposta das requisições do

aplicativo ao servidor. Implementar esse teste se baseando em quantidade de pessoas fazendo a requisição no mesmo tempo.