# 2I003 TD 2 Terminaison et validité d'un algorithme itératif

# Exercice 1 – Factorielle itérative

On considère la fonction Factorielle It définie de la manière suivante pour calculer la factorielle pour  $n \in \mathbb{N}$ :

```
def FactorielleIt(n):
    i=1; tmp=1
    while i<=n:
        tmp=tmp*i
        i=i+1
    return tmp</pre>
```

### **Question 1**

Montrez la terminaison de l'algorithme.

### **Ouestion 2**

Soit  $tmp_i$  pour  $i \in \{1, \dots, n\}$  la valeur de la variable tmp aux instants suivants :

- $tmp_1 = 1$  est la valeur de tmp juste avant d'entrer dans la boucle;
- pour  $i \in \{2, \dots, n+1\}$ ,  $tmp_i$  est la valeur de tmp à la fin du corps de boucle (juste après l'incrémentation de i).

Montrer que la proposition  $\Pi(i)$ :  $tmp_i = (i-1)!$  est vérifiée pour  $i \in \{1, \dots, n+1\}$ . Par convention, on rappelle que 0! = 1.

# **Question 3**

En déduire la validité de la fonction FactorielleIt.

# Exercice 2 – Somme des éléments d'un tableau

On considère la fonction Somme définie de la manière suivante pour sommer les éléments d'un tableau :

```
def Somme(tab):
    tmp = 0
    i = 0
    NbElem = len(tab)
    while i < NbElem :
        tmp = tmp + tab[i]
        i = i + 1
    return tmp</pre>
```

# **Question 1**

Montrez la terminaison de l'algorithme.

#### **Question 2**

Soit  $tmp_i$  pour  $i \in \{0, \dots, NbElem\}$  la valeur de la variable tmp aux instants suivants :

- $tmp_0$  est la valeur de tmp juste avant d'entrer dans la boucle;
- pour  $i \in \{1, \dots, NbElem\}$ ,  $tmp_i$  est la valeur de tmp à la fin du corps de boucle (juste après l'incrémentation de i). Ainsi,  $tmp_1$  vaut tab[0].

Montrer que la proposition  $\Pi(i)$ :  $tmp_i = \sum_{j=0}^{i-1} tab[j]$  est vérifiée pour  $i \in \{0, \dots, NbElem\}$ . Par convention, on suppose qu'une somme vide vaut 0.

### **Ouestion 3**

En déduire la validité de la fonction Somme.

# Exercice 3 – Recherche séquentielle d'un élément dans un tableau

Soit tab un tableau de n entiers et elem un entier. Le but est d'étudier deux fonctions qui retournent l'indice i minimum tel que tab[i] = elem.

On suppose tout dabord que tab n'est pas triée et que elem est dans tab. On considère alors la fonction itérative suivante :

```
def Recherche(elem, tab):
    i = 0
    while elem!=tab[i] :
        i = i + 1
    return i
```

### **Ouestion 1**

Montrez la terminaison de la fonction Recherche.

### **Question 2**

Pour tout  $i \in \{0, \dots, n\}$ , on considère la proposition  $\Pi(i) : \forall j \in \{0, \dots, i-1\}$ ,  $elem \neq tab[j]$ . Montrez que cette propriété est vérifiée à la fin du corps de boucle.

### **Question 3**

En déduire la validité de la fonction Recherche.

#### **Ouestion 4**

On suppose maintenant que tab est trié en ordre croissant et que elem n'est pas forcément un élément de tab. Ecrire la fonction itérative RechercheTrie (elem, tab) qui retourne l'indice de elem dans tab si  $elem \in tab[0 \cdots n-1], -1$  sinon.

#### **Question 5**

Montrez la terminaison de cette nouvelle fonction.

### **Question 6**

Démontrer la validité de la fonction.

### Exercice 4 – Tri à bulles

On considère l'algorithme de tri à bulles suivant :

© 5 septembre 2018

```
j=j+1

def BubleSort(tab):
    i=0
    n=len(tab)
    while i<n:
        Push(tab, n-i)
        i=i+1
        print("i=", i, "___tab=", tab)</pre>
```

### **Question 1**

Appliquer cette fonction de tri au tableau de n=6 éléments donné par  $t[0\cdots 5]=[18,17,4,12,1,2]$ .

### **Question 2**

On suppose que la fonction Push est appelée avec  $k \in \{1, \dots, n\}$ , où n désigne le nombre d'éléments de tab.

- 1. Montrez que l'appel Push (tab, k) se termine.
- 2. En déduire que BubleSort (tab) se termine.

### **Question 3**

On commence par étudier la validité de Push.

Soit  $tab_1 = tab$  et pour  $j \in \{2, \dots, k\}$ ,  $tab_j$  désigne le tableau tab obtenue à la fin du corps de boucle de Push (après l'incrémentation de j).

Soit alors la propriété  $\Pi(j), j \in \{1, \dots, k\}$ :

- $tab_j[j \cdots n 1] = tab_1[j \cdots n 1]$
- $tab_j[0\cdots j-1]$  est constitué des éléments de  $tab_1[0\cdots j-1]$  de sorte que  $tab_j[j-1]$  contienne le plus grand élément de ce sous-tableau.

Montrez la propriété  $\Pi(j), j \in \{1, \dots, k\}$  par récurrence sur j.

### **Question 4**

Démontrez que, la fonction Push (tab, k) pour  $k \in \{1, \dots, n\}$  a réorganisé les éléments du tableau tab de sorte que :

- 1. tab[k-1] contient le plus grand élément de  $tab[0 \cdots k-1]$ ;
- 2. Les élements de  $tab[k\cdots n-1]$  n'ont pas été modifiés par Push (tab, k).

### **Question 5**

On s'intéresse maintenant à BubleSort (tab). Soit la suite  $tab_0^\star = tab$  et pour tout  $i \in \{1, \dots, n\}$ ,  $tab_i^\star$  est le tableau tab à la fin du corps de boucle de la fonction. Démontrez la propriété  $\Pi^\star(i), i \in \{1, \dots, n\}$ :

- 1. Le sous tableau  $tab_i^*[0\cdots n-i-1]$  contient les mêmes éléments que  $tab_{i-1}^*[0\cdots n-i-1]$ ;
- 2. Le sous tableau  $tab_i^*[n-i\cdots n-1]$  contient les i plus grands éléments de tab rangés en ordre croissant.

#### **Ouestion 6**

En déduire que BubleSort (tab) trie les n éléments de tab en ordre croissant.

### Exercice 5 – Miroir d'un tableau

Le but de cet exercice est d'étudier un algorithme qui inverse les éléments d'un tableau sans utiliser une structure supplémentaire. La fonction swapp permet d'inverser les éléments t[i] et t[j]. La fonction miroir inverse les éléments d'un tableau. Le code de ces fonctions suit. L'appel len(tab) renvoie le nombre d'éléments du tableau tab. L'instruction n%2 renvoie la valeur de n modulo 2.

© 5 septembre 2018

```
def swapp (tab, i, j):
    aux = tab[i]; tab[i]=tab[j]; tab[j]=aux

def miroir (tab):
    n = len(tab);
    j = n/2
    if (n%2 == 0):  # Si n est pair
        i = n/2 - 1
    else:
        i = n/2
    while (j<n):
        swapp(tab, i, j)
        i = i -1
        j = j +1
        print tab</pre>
```

### **Question 1**

Exécutez la fonction miroir pour les tableaux tab = [2, 7, 9, 3, 1] et tab = [7, 9, 2, 4, 3, 10].

### **Question 2**

Calculer le nombre exact d'itérations de la boucle principale de la fonction miroir. En déduire la terminaison de la fonction miroir pour tout tableau tab.

Par la suite, on pose  $k^* = n - \lfloor \frac{n}{2} \rfloor$ . Pour toute valeur  $k \in \{0, \dots, k^*\}$ , on note  $tab_k$  le tableau tab à la fin de la k-ième itération (juste après avoir incrémenté j),  $i_k$  la valeur correspondante de i et  $j_k$  celle de j. Les valeurs  $tab_0$ ,  $i_0$  et  $j_0$  correspondent aux valeurs de respectivement tab, i et j juste avant d'entrer dans la boucle.

### **Question 3**

Démontrer par récurrence sur  $k \in \{0, \dots, k^{\star}\}$ , les propriétés suivantes :

- 1.  $i_k = i_0 k$  et  $j_k = j_0 + k$ ;
- 2.  $tab_k[0\cdots i_k] = tab_0[0\cdots i_k]$  et  $tab_k[j_k\cdots n] = tab_0[j_k\cdots n]$ ;
- 3.  $tab_k[i_k + 1 \cdots j_k 1]$  est le miroir de  $tab_0[i_k + 1 \cdots j_k 1]$ .

### **Question 4**

Démontrez que  $i_{k^*} = -1$  et  $j_{k^*} = n$ . En déduire la validité de la fonction miroir.