Контекст:

Я разрабатываю игру про шарики. Сейчас нужен модуль, отвечающий за игровую логику. Интерфейс будет реализован позже в отдельном файле.

Формат и стиль: Создай файл logic.py. В нем опиши логику взаимодействия шариков.

Функциональность должна включать:

* Движение шариков по экрану,
* Возможность «всасывать» шарики мышкой и хранить их в инвентарь,
* Возможность «выплевывать» шарики обратно,
* Шарики при касании смешивают свои цвета (чем интереснее результат, тем лучше; белый – плохой результат),
* Шарики не отталкиваются,
* Предусмотри зону на экране, где шарик можно удалить.

Сейчас нужен визуальный интерфейс – только логика.