

# Скриптовые языки программирования

Царик Сергей Всеволодович

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКАЯ КАРТА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ  
дневная форма получения высшего образования,  
специальность 1-40 05 01 "Информационные системы и технологии (по направлениям)"

Номер темы	Название раздела, темы	Количество аудиторных часов				Количе ство часов УСР	Форма контроля знаний
		Лекци и	Прак тичес кие занят ия	Семин арские заняти я	Лабор аторн ые заняти я		
1	2	3	4	5	6	7	8
1	Введение в программирование на скриптовых языках	2			2	2 л	конспект самостоятельно изученных вопросов
2	Встроенные типы данных и операции над ними	4			4	-	опрос
3	Функции	2			4	2 лб	опрос, защита ЛР
4	Объектно-ориентированное программирование	4			4	2 л 2 лб	конспект самостоятельно изученных вопросов, опрос, защита ЛР
5	Модульное тестирование	4			4	2 л 2 лб	конспект самостоятельно изученных вопросов, опрос, защита ЛР
6	Применение скриптовых языков для автоматизации тестирования веб-приложений	6			10	2 лб	опрос, защита ЛР
Всего по дисциплине:		22			28	6 л 8 лб	Зачет

## СОДЕРЖАНИЕ УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА

### **Тема 1. ВВЕДЕНИЕ В ПРОГРАММИРОВАНИЕ НА СКРИПТОВЫХ ЯЗЫКАХ**

Предмет и содержание учебной дисциплины, ее связь с другими учебными дисциплинами. Парадигмы программирования. Интерпретация и компиляция программ. Области применения скриптовых языков программирования. Основные используемые интегрированные среды разработки и среды выполнения программ, написанных на скриптовом языке.

### **Тема 2. ВСТРОЕННЫЕ ТИПЫ ДАННЫХ И ОПЕРАЦИИ С НИМИ**

Типы данных: целые числа, дробные числа и строки. Функции приведения типов. Условный оператор и логические выражения.

### **Тема 3. ФУНКЦИИ**

Создание и применение собственных функций. Передача параметров в функцию. Возврат значения из функции. Важность умения разбивать большую задачу на более мелкие подзадачи, которые можно программировать в виде отдельных функций. Повторное использование функций. Дополнительные возможности функций.



## **Тема 4. ОБЪЕКТНО - ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ**

Базовые принципы объектно-ориентированного программирования. Основные положения объектной модели, ее преимущества.

## **Тема 5. МОДУЛЬНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ**

Общие сведения из теории тестирования. Тестирование функций, методов и классов. Обработка полученной информации из файлов.

## **Тема 6. ПРИМЕНЕНИЕ СКРИПТОВЫХ ЯЗЫКОВ ДЛЯ АВТОМАТИЗАЦИИ ТЕСТИРОВАНИЯ ВЕБ-ПРИЛОЖЕНИЙ**

Библиотеки и фреймворки для автоматизации действий веб-браузера. Создание и работа с экземпляром веб-браузера. Поиск и взаимодействие с веб-элементами веб-приложения. Выполнение проверок состояний и содержания веб-элементов.

<https://rs.school/courses/javascript-preschool-ru>



RS School ▾

Courses ▾

Community ▾

Mentorship ▾

Docs

♥ Support Us ▾

JS

PLANNED

## JS / Front-end Pre-school RU Course

Pre-school RU

📅 Course starts on: TBD

📅 Enroll until: Sep 07, 2025

🗣 Russian

Регистрация откроется скоро!



[Home](#) / [Courses](#) / [JavaScript Pre-school RU](#)



Флэнаган, Д.  
JavaScript. Подробное руководство.  
– СПб.: Символ-Плюс,  
2012. – 1080 с.

<https://github.com/sergei-tsarik/polessu-js>

