Voici les commandes pour initialiser un projet TypeScript avec Express, en suivant les meilleures pratiques :

1. Initialiser le projet

```
bash
Copier le code
npm init -y
```

2. Installer les dépendances

Installations principales:

```
bash
Copier le code
npm install express
```

Installations de développement :

```
bash
Copier le code
npm install --save-dev typescript ts-node @types/node @types/express nodemon
```

3. Initialiser TypeScript

```
bash
Copier le code
npx tsc --init
```

Cela génère un fichier tsconfig. json. Vous pouvez ajuster les options importantes comme suit :

```
json
Copier le code
{
    "compilerOptions": {
        "target": "ES6",
        "module": "CommonJS",
        "outDir": "./dist",
        "rootDir": "./src",
        "strict": true,
        "esModuleInterop": true
    }
}
```

- outDir: Où placer les fichiers JavaScript compilés (par défaut dist).
- rootDir: Où se trouvent les fichiers TypeScript sources (par défaut src).

4. Configurer le dossier principal

Créez le dossier src pour vos fichiers sources et un fichier de démarrage src/app.ts.

5. Configurer Nodemon

```
Ajoutez un fichier nodemon. json pour que Nodemon surveille les fichiers .ts:
```

```
json
Copier le code
{
    "watch": ["src"],
    "ext": "ts",
    "exec": "ts-node ./src/app.ts"
}
```

6. Ajouter les scripts dans package. json

Ajoutez les scripts suivants dans votre package. json :

```
json
Copier le code
"scripts": {
    "start": "nodemon",
    "build": "tsc",
    "serve": "node dist/app.js"
}
```

- **start**: Lance Nodemon avec ts-node pour un développement rapide.
- build : Compile le TypeScript en JavaScript.
- serve : Démarre l'application avec les fichiers compilés (utile en production).

7. Lancer le serveur

En mode développement (avec Nodemon) :

bash

Copier le code

npm start

Compiler le code TypeScript :

bash

Copier le code

Exécuter les fichiers compilés :

bash Copier le code npm run serve

Votre structure finale: