1. Написать следующие выражения:   
     
   **-** (a + b \* c)2   
   **-** a - 4 \* b / c   
   **-** (a \* b + 4) / (c - 1)
2. Найти произведение нечетных цифр пятизначного целого числа, введенного пользователем с клавиатуры
3. Даны значения двух моментов времени, принадлежащих одним и тем же суткам: часы, минуты и секунды для каждого из   
   моментов времени. Известно, что второй момент времени наступил не раньше первого. Определите, сколько секунд прошло   
   между двумя моментами времени. Программа на вход получает три целых числа: часы, минуты, секунды, задающие первый   
   момент времени и три целых числа, задающих второй момент времени. Выведите число секунд между этими моментами времени.
4. Определить является ли строка [изограммой](https://en.wikipedia.org/wiki/Isogram), т.е. что все буквы в ней за   
   исключением пробелов встречаются только один раз. Например, строки 'Питон', 'downstream', 'книга без слов' являются   
   изограммами, а само слово 'изограмма' - нет.
5. Дано целое, положительное **ЧИСЛО** (не строка). Необходимо его перевернуть (**работаем только с ЧИСЛОМ**). Программа принимает

на вход целое число, возвращает **ЧИСЛО** являющееся зеркальным отражением исходного. **Нечего, кроме, цикла и арифметических**

**операторов применять нельзя**.

1. В одномерном списке поменять местами минимальный и максимальный элементы. Остальные оставить на своих местах.

**Новый список создавать нельзя!**

1. Нормировать одномерный список случайных чисел. Нормирование означает приведение всех значений массива к интервалу   
   **от -1 до 1**, причем максимальное абсолютное значение элементов после нормирование должно быть равно 1. Например,   
   последовательность **[-5, 3, 4]** после нормирование будет выглядеть **[-1, 0.6, 0.8]**
2. Дан список. Необходимо его перевернуть. Использовать срезы, метод **revers()** и подобные встроенные механизмы, а так же  
   оператор IF **ЗАПРЕЩЕНО**. Можно использовать **только** цикл и арифметические операторы!
3. Дан список целых чисел, индекс ***k***и значение ***C***. Необходимо вставить в список на позицию с индексом ***k***значение   
   ***C***, сдвинув все элементы, имевшие индекс не менее ***k***, вправо. Поскольку при этом количество элементов в списке   
   увеличивается, необходимо, перед сдвигом, увеличить список на один элемент, используя метод **append()**.
   1. Вставку необходимо осуществлять уже в расширеный списк, не создавая дополнительного списка.
   2. Использовать метод ***insert()***не **разрешается**.
   3. Допустимо использовать ***append()***, цикл, ***range()***и оператор индексирования.
4. Используя циклы и оператор ***IF***написать функции для построения фигур изображённых на рисунке ниже. Функции принимают   
   в качестве аргумента высоту фигуры в символах и на основании этого строят фигуры.

