

# Projet : Création d'une application de gestion d'une galerie d'art

## Contexte

La galerie **BelArt** organise régulièrement des expositions à travers le pays. Des artistes y présentent leurs œuvres (tableaux, sculptures, photographies, etc.). Vous êtes chargés de développer une petite application en **Java** avec une base de données **MySQL** (connexion via **JDBC**) permettant de gérer ces informations de manière simple.

## Nos objectifs pédagogiques est de vous faire :

- a) réaliser un modèle conceptuel de donnée via le modèle E/R
- b) traduire votre modèle conceptuel en modèle logique
- c) manipuler une base de données relationnelle avec MySQL.
- d) utiliser JDBC pour connecter Java à la base.
- e) Mettre en place des opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete).

## Fonctionnalités attendues

Votre application doit permettre :

- ◆ **Gestion des artistes** : ajouter, consulter, modifier, supprimer un artiste (nom, prénom, nationalité).
- ◆ **Gestion des œuvres** : ajouter, consulter, modifier, supprimer une œuvre (titre, type, année, artiste associé).
- ◆ **Gestion des expositions** : créer une exposition (titre, date de début, date de fin) et y associer des œuvres.
- ◆ **Consultation** : afficher la liste des artistes, des œuvres et des expositions avec leurs détails.

## Contraintes

- Interface utilisateur : une interface console suffit (menus textuels).
- Base de données : au minimum trois tables (Artiste, Œuvre, Exposition) avec relations appropriées.
- Documentation : un court fichier README expliquant comment lancer l'application