

# DBpedia Musician Finder

---

## Cahier des charges - Sujet B3 : Requêtes et visualisation de données issues de Dbpedia

**Serge PETER**

**1/9/2015**

Formation MAS-ICT CAS : WEB SEMANTIQUE Julien Tscherrig, Omar Abou Khaled et Maria Sokhn

Rapport de réalisation d'une application de mise en relation de données issues de dbpedia.

## 1. Présentation du projet

### 1.1.Contexte

Ce document est un cahier des charges pour la réalisation d'un mini projet ; dans le cadre de la formation MAS-ICT CAS : WEB SEMANTIQUE Julien Tscherrig, Omar Abou Khaled et Maria Sokhn.

En tenant compte des objectifs généraux du point B3 ; je propose de créer un outil de recherche exploitant les données de dbpedia au niveau des artistes musicaux, par exemple les relations entre musiciens, groupes, albums, chiffres de ventes si disponibles.

### 1.2.Objectifs

Créer une application Web en Java permettant de visualiser des groupes musicaux, membres et albums.

En partant d'un nom d'artiste, il faudra faire la liste des groupes musicaux liés, albums réalisés ainsi que des informations liées comme le style.

Il serait intéressant de pouvoir mettre en relation deux artistes par rapport aux informations trouvées (groupes, albums, style musical, ...).

### 1.3.Description de l'existant

Le programme sera développé en Java, en utiliser un IDE comme Eclipse.  
Les outils et Framework suivant pourront être utilisés :

- Maven pour la constitution du projet et les dépendances,
- Junit pour les tests,
- Spring ou JEE standard pour le back end,
- Spring mvc ou angularjs pour la partie présentation.

## 2. Contraintes technologiques

Contraintes :

- Format du programme attendu : application web Java
- Librairie graphique : D3JS (<http://www.d3js.org>), uniquement si graphique nécessaire
- Données mises à disposition au format RDF pouvant-être chargées dans une base de données sémantique (<http://www.rdf4j.org>)

Détails :

- Toutes les données provenant de Dbpedia via son portail (<http://dbpedia.org>)

## 3. Tâches

Voici les principales tâches à exécuter.

### 3.1.Cahier des charge

Ecriture du présent cahier des charges.

### 3.2.Analyse

Déterminer quels sont les ontologies qu'il faut exploiter pour obtenir les informations. Ecriture des requêtes de base permettant de trouver ces informations en sparql. Choix des librairies propre à l'exploitation des données en format rdf pour java.

### 3.3.Réalisation et test

Dans un premier temps, il faudra monter le stack technologique Java, réaliser les classes de services permettant de mettre à disposition les données pour la couche présentation avec écriture des tests unitaires et/ou d'intégration. Finalement réaliser les écrans.

### 3.4.Ecriture du rapport

Ecriture du rapport, se fera en parallèle à la réalisation avec une tâche de finalisation en fin de projet.

### 3.5.Constitution des livrables

Organisation des livrables, la gestion de sources sera faite sur github

## 4. Planification

Voici une planification des tâches principales ainsi que leur date de fin.

<b><i>Tâche</i></b>	<b><i>Date de fin</i></b>
Remise du cahier des charges pour validation	26.01.2015
Analyse	8.02.2015
Réalisation du back end	15.02.2015
Réalisation du front end	22.02.2015
Ecriture du rapport	1.02.2015
Remise des livrables	02.03.2015

## 5. Livrables

Les livrables sont constituer d'un rapport contenant les informations nécessaire à l'exécution du programme Java Web ainsi que les sources.

### 5.1.Rapport

Un rapport de projet contenant toutes les informations liées au projet.

## **5.2.Code**

Le code source ainsi que des instructions pour mettre en service le programme. Les sources seront aussi disponibles sur Git-Hub.