

# ML Handbook

Сергей Полянских

# Оглавление

<b>1</b>	<b>Математика</b>	<b>5</b>
1.1	Случайная величина . . . . .	5
1.2	Распределение случайной величины . . . . .	5
1.3	Выборка . . . . .	6
1.4	Закон больших чисел . . . . .	6
1.5	Центральная предельная теорема . . . . .	6
1.6	Статистики . . . . .	7
1.7	Bootstrap . . . . .	7
1.8	Классический и байесовский подход . . . . .	7
1.9	Метод максимального правдоподобия . . . . .	7
1.10	Доверительный интервал . . . . .	7
1.11	Байесовский доверительный интервал . . . . .	7
1.12	Основные дискретные распределения . . . . .	7
1.13	Основные непрерывные распределения . . . . .	7
1.14	Матричные разложения . . . . .	7
1.15	КЛ дивергенция . . . . .	8
1.16	Энтропия . . . . .	8
1.17	Квантили . . . . .	8
1.18	Точечные оценки . . . . .	8
1.19	Интервальные оценки . . . . .	8
1.20	Проверка гипотез . . . . .	8
1.21	Множественная проверка гипотез . . . . .	8
1.22	Параметрические и непараметрические критерии, бутстреп . . . . .	8
1.23	Ошибки I и II рода . . . . .	8
1.24	Достигаемый уровень значимости . . . . .	8
1.25	Мощность статистического критерия . . . . .	8
1.26	Основные задачи статистики . . . . .	8
1.27	Проверка основных гипотез . . . . .	9
1.28	Корреляция Пирсона . . . . .	9
1.29	Корреляция Спирмена . . . . .	9
1.30	Корреляция Метьюса . . . . .	9
1.31	Корреляция Крамера . . . . .	9
1.32	Z-тест Фишера . . . . .	9
1.33	T-тест Стьюдента . . . . .	9

1.34	Критерий Пирсона $\chi^2$ . . . . .	9
1.35	Точный тест Фишера . . . . .	9
<b>2</b>	<b>Анализ данных</b> . . . . .	<b>10</b>
2.1	Типы данных . . . . .	10
2.2	Предобработка данных . . . . .	10
2.3	Понижение размерности . . . . .	10
<b>3</b>	<b>Общие вопросы</b> . . . . .	<b>11</b>
3.1	Машинное обучение . . . . .	11
3.2	Основные классы задач . . . . .	11
3.3	Контроль качества . . . . .	11
3.4	Недообучение . . . . .	12
3.5	Переобучение . . . . .	12
3.6	Регуляризация . . . . .	12
3.7	Отбор признаков . . . . .	12
3.8	Параметры алгоритма . . . . .	12
3.9	Подбора метапараметров . . . . .	12
3.10	Основные типы алгоритмов . . . . .	12
3.11	Многоклассовая классификация . . . . .	12
3.12	Ансамбли алгоритмов . . . . .	12
3.13	Метрики классификации . . . . .	12
3.14	Метрики регрессии . . . . .	12
3.15	Метрики кластеризации . . . . .	12
3.16	Разложение ошибки алгоритма . . . . .	12
3.17	Кривая валидации . . . . .	12
3.18	Кривая обучения . . . . .	12
3.19	Метрические методы . . . . .	12
3.20	Метод ближайших соседей . . . . .	12
3.21	Линейные методы . . . . .	12
3.22	Линейная регрессия . . . . .	12
3.23	Логистическая регрессия . . . . .	12
3.24	SVM . . . . .	13
3.25	Ядра и спрямляющие пространства . . . . .	13
3.26	Решающие деревья . . . . .	13
3.27	Случайный лес . . . . .	13
3.28	Градиентный бустинг . . . . .	13
3.29	Байесовские методы . . . . .	13

# Предисловие

В данной книге описаны основные понятия, методы и подходы, широко используемые в современном DS и ML. Обычно, свободное владение этими понятиями необходимо для правильного понимания как основных, так и продвинутых методов ML и по умолчанию предполагается от DS специалиста.

Здесь собраны разные определения, встречавшиеся автору в научных статьях по ML и на собеседованиях. Охвачены: теория вероятностей, классическая и байесовская статистика, некоторые вопросы мат. анализа.

Освещение вопросов ни в коем случае не претендует на полноту и в некоторых случаях на строгость. Основная цель книги - составить расширенный глоссарий основных понятий и подходов, встретившихся автору в процессе работы в области ML.

# Обозначения

DS	- наука о данных
ML	- машинное обучение
RV	- случайная величина
CDF	- функция распределения случайной величины
PDF	- плотность распределения случайной величины
CLT	- центральная предельная теорема
$EX$	- среднее случайной величины $X$
$DX$	- дисперсия случайной величины $X$
$X \sim Y$	- случайные величины $X$ и $Y$ одинаково распределены

# Глава 1

## Математика

В этой главе описаны основные математические понятия, необходимые для правильного понимания как основных, так и продвинутых методов ML. Охвачены: теория вероятностей, классическая и байесовская статистика, некоторые вопросы мат. анализа.

### 1.1 Случайная величина

Случайной величиной (RV) называется числовая функция  $X$ , определенная на некотором множестве элементарных исходов  $\Omega$  (обычно подмножество  $\mathbb{R}$  или  $\mathbb{R}^n$ ),

$$X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}.$$

С прикладной точки зрения на RV часто смотрят как на генераторы случайных чисел с заданным распределением.

**Примеры:**

- Рост людей, взятых из некоторой группы.
- Цвет фиксированного пикселя изображения, взятого из некоторого множества изображений.
- Некоторый признак из датасета ML задачи.

### 1.2 Распределение случайной величины

Если RV принимает дискретное множество значений  $x_1, x_2, \dots$ , то она полностью определяется значениями их вероятностей:  $p_k = \mathbb{P}(X = x_k)$ .

Если множество значений RV не дискретно, то RV может быть описана своей функцией распределения (CDF, Cumulative distribution function):  $F(x) = \mathbb{P}(X < x)$ .

В большинстве прикладных случаев CDF оказывается дифференцируемой функцией. Производная от CDF называется плотностью распределения случайной величины (PDF, Probability density function):  $f(x) = F'(x)$ . Таким образом, по определению

$$\mathbb{P}(a < X < b) = \int_a^b f(x)dx.$$

### 1.3 Выборка

Выборкой объема  $n$  из генеральной совокупности  $X$  называется последовательность независимых и распределенных как  $X$  случайных величин:

$$X_1, X_2, \dots, X_n, \quad X_k \sim X$$

На практике под выборкой понимают конкретные реализации величин  $X_k$ , то есть последовательность чисел  $x_1, x_2, \dots, x_n$ .

### 1.4 Закон больших чисел

Закон больших чисел утверждает, что если  $X_1, X_2, \dots, X_n$  - выборка объема  $n$  из генеральной совокупности  $X$ , то ее среднее с ростом  $n$  стабилизируется к среднему значению  $X$ :

$$\frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} \approx EX, \quad n \rightarrow \infty.$$

### 1.5 Центральная предельная теорема

Центральная предельная теорема (CLT) является в некотором смысле уточнением закона больших чисел. В упрощенном варианте она утверждает, что если  $X_1, X_2, \dots, X_n$  - выборка объема  $n$  из генеральной совокупности  $X$ , то ее распределение ее среднего при больших  $n$  очень близко к нормальному,

$$\frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} \approx N(\mu, \sigma^2/n), \quad \mu = EX, \sigma^2 = DX, \quad n \rightarrow \infty.$$

Заметим, что если совокупность распределена нормально,  $X \sim N(\mu, \sigma^2)$ , то предыдущая формула обращается в точное равенство при любых  $n$ .

- 1.6 Статистики
- 1.7 Bootstrap
- 1.8 Классический и байесовский подход
- 1.9 Метод максимального правдоподобия
- 1.10 Доверительный интервал
- 1.11 Байесовский доверительный интервал
- 1.12 Основные дискретные распределения
- 1.13 Основные непрерывные распределения
- 1.14 Матричные разложения

...может разделить главу на части...



- 1.15 КЛ дивергенция
- 1.16 Энтропия
- 1.17 Квантили
- 1.18 Точечные оценки
- 1.19 Интервальные оценки
- 1.20 Проверка гипотез
- 1.21 Множественная проверка гипотез
- 1.22 Параметрические и непараметрические критерии, бутстреп
- 1.23 Ошибки I и II рода
- 1.24 Достигаемый уровень значимости
- 1.25 Мощность статистического критерия
- 1.26 Основные задачи статистики

...из лекций новосиба курсера...

- 1.27 Проверка основных гипотез
- 1.28 Корреляция Пирсона
- 1.29 Корреляция Спирмена
- 1.30 Корреляция Метьюса
- 1.31 Корреляция Крамера
- 1.32 Z-тест Фишера
- 1.33 T-тест Стьюдента
- 1.34 Критерий Пирсона  $\chi^2$
- 1.35 Точный тест Фишера

## Глава 2

# Анализ данных

Анализ и предобработка данных - первая задача, успешное решение которой зачастую определяет успех в решении любых задач ML. В этой главе описываются основные подходы....

### 2.1 Типы данных

### 2.2 Предобработка данных

### 2.3 Понижение размерности

## Глава 3

# Общие вопросы

В этой главе приводятся основные понятия ML и DS.

### 3.1 Машинное обучение

Машинное обучение (ML) - область искусственного интеллекта, изучающая самообучающиеся модели, то есть решающие поставленную задачу не по заранее запрограммированному алгоритму, а предварительно настраивая свое поведение согласно имеющимся данным.

Обычно методы ML содержат свободные параметры, подбор которых наилучшим (в смысле имеющихся данных) образом и составляет процесс обучения алгоритма.

### 3.2 Основные классы задач

### 3.3 Обнаружение аномалий

### 3.4 Контроль качества

...оценка обобщающей способности...

- 3.5 Недообучение
- 3.6 Переобучение
- 3.7 Регуляризация
- 3.8 Отбор признаков
- 3.9 Параметры алгоритма
- 3.10 Подбора метапараметров
- 3.11 Основные типы алгоритмов
- 3.12 Многоклассовая классификация
- 3.13 Дисбаланс классов
- 3.14 Ансамбли алгоритмов
- 3.15 Метрики классификации
- 3.16 ROC-AUC метрика
- 3.17 Метрики регрессии
- 3.18 Метрики кластеризации
- 3.19 Разложение ошибки алгоритма
- 3.20 Кривые валидации
- 3.21 Кривые обучения
- 3.22 Метрические методы
- 3.23 Метод ближайших соседей
- 3.24 Линейные методы
- 3.25 Линейная регрессия
- 3.26 Логистическая регрессия

### **3.27 SVM**

### **3.28 Ядра и спрямляющие пространства**

### **3.29 Решающие деревья**

### **3.30 Случайный лес**

...отличие от беггинга над решающими деревьями...

### **3.31 Градиентный бустинг**

### **3.32 Байесовские методы**

## Глава 4

# Нейросети