

Требования к проекту

1 Введение

Название проекта: Eisenhower Matrix

Матрица Эйзенхауэра — это один из способов краткосрочного планирования, который позволяет разбивать дела по категориям на основе приоритетов.

Границы проекта: проект будет представлять собой десктопное приложение, которое позволит пользователю вносить задачи в одно из четырех полей в зависимости от важности и срочности, устанавливать собственные приоритеты для задач, редактировать созданные задачи, удалять уже выполненные задачи. Также для каждой задачи можно будет указать время, до которого нужно выполнить задачу, и оповещения в тот момент, когда истекает срок выполнения задачи. Проект не будет содержать функционал, значительно выходящий за рамки создания, редактирования, удаления задач, а также уведомления при окончании срока выполнения задачи.

2 Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

DB Browser for SQLite

SQL Server

Version 3.4.0

SQLite Version 3.8.7

2.2 Интерфейс пользователя

Приложение будет состоять из одного окна, в котором будут четыре таблицы, отображающие текущие задачи и их характеристики (время создания, срок выполнения поставленной задачи установленный пользователем приоритет). Каждая таблица снабжена кнопками, которые позволяют добавлять задачи в таблицу и удалять выделенные в таблице задачи.

The screenshot shows the EisenhowerMatrix application interface. It features a title bar with the text 'EisenhowerMatrix' and standard window controls (minimize, maximize, close). Below the title bar is a 'Menu' bar. The main workspace is divided into four quadrants, each representing a different task category: 'Important and urgent tasks', 'Important and not urgent tasks', 'Not important and urgent tasks', and 'Not important and not urgent tasks'. Each quadrant contains a table with three columns: 'Time', 'Task', and 'Priority'. The tables are numbered 1, 2, and 3. Below each table are two buttons: 'Add Task' and 'Delete Task'.

2.3 Характеристики пользователей

Программа рассчитана на широкий круг пользователей, которые могут иметь различный уровень образования, опыт и техническую грамотность.

2.4 Предположения и зависимости

На изменение требований, изложенных в данном документе могут повлиять следующие факторы:

- Изменение круга пользователей приложения или появление большого числа пользователей, желающих иметь дополнительный функционал в приложении.
- Переход на другие платформы (web или mobile).

3 Системные требования

3.1 Функциональные требования

Приложение должно:

1. Иметь GUI, с помощью которого можно вводить, редактировать и удалять задачи.
2. Сохранять задачи, которые ввел пользователь, в базе данных и восстанавливать эту информацию при очередном открытии приложения.
3. Иметь систему оповещений в том случае, если истекает срок выполнения задачи.

3.2 Нефункциональные требования

3.2.1 Кроссплатформенность. Приложение должно работать на разных операционных системах. Чтобы решить эту задачу, для написания приложения будет использоваться язык программирования Java. Для создания GUI будет использоваться JavaFX.

3.2.2 Надежность. Приложение должно выводить правильные данные. Должно быть предусмотрено большинство возможных исключительных ситуаций. В случае исключительных ситуаций данные не должны быть утеряны. Время обработки подавляющего большинство запросов не должно превышать 1 секунды.