

Человеко-машинное взаимодействие

Человеко-машинное взаимодействие или HCI - это дисциплина, посвященная разработке, развитию и применению взаимодействия между человеком и компьютером. Это называется интерфейс и его главная цель — максимально упростить использование той или иной программы.

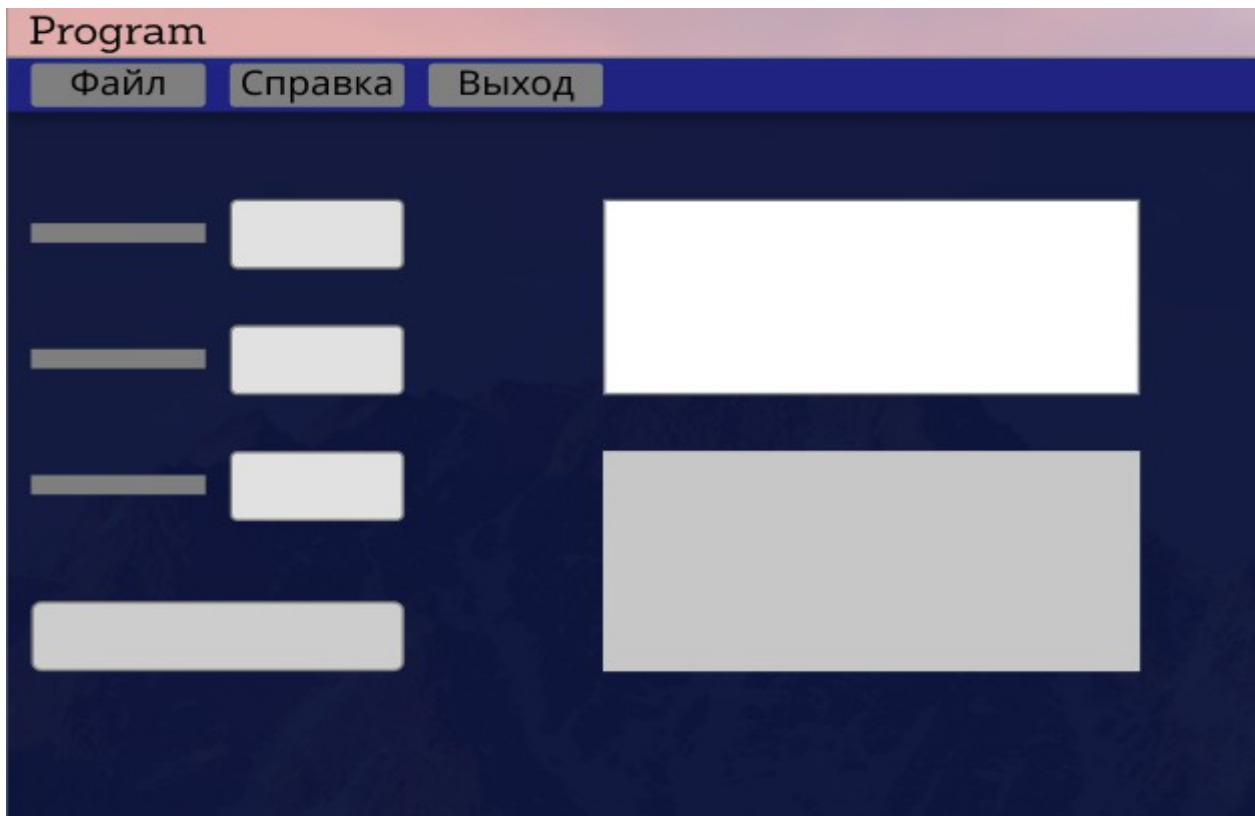
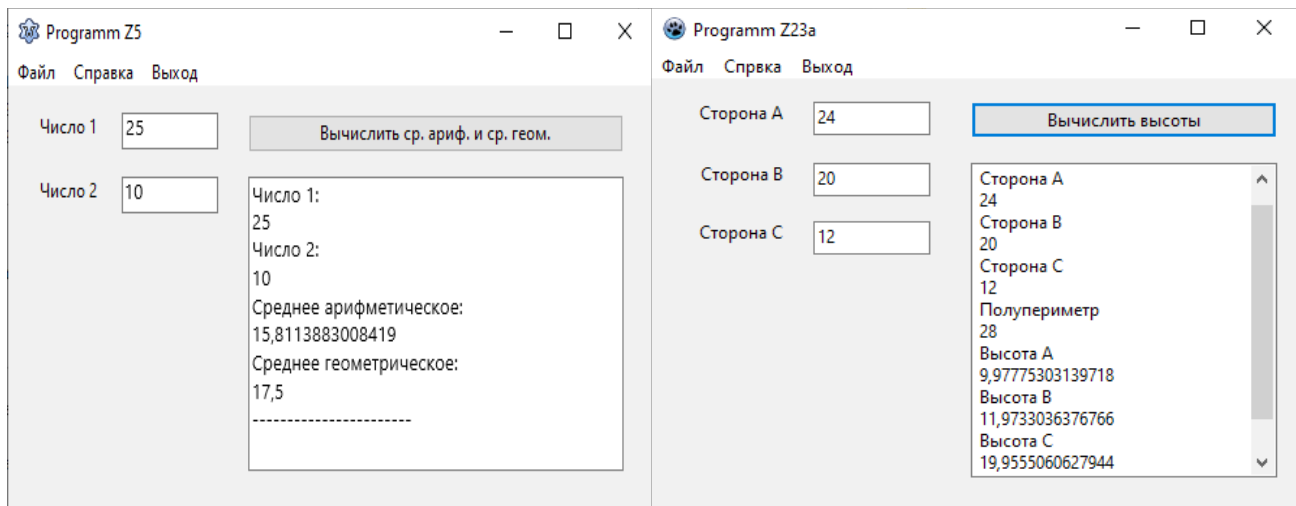
За данный семестр были рассмотрены темы:

- a) Взаимодействие человека с интерфейсом;
- b) Дизайн;
- c) Интерфейсы;
- d) Опыт взаимодействия (UX);
- e) Юзабилити;
- f) Типографика и тексты;

В разработанных задачах использовались следующие компоненты:

- a) Меню;
- b) Привязки к форме;
- c) Поле для вывода результатов (Memo);
- d) Компонент проверки введенных данных (Data From Form);
- e) Компонент для отображения результата в табличной форме (String grid);
- f) Поле ввода данных (Edit);
- g) Ярлык для пояснения (Label);

	Параметр А	Параметр В	Среднее арифметическое	Среднее геометрическое
1	25	10	15,8113883008419	17,5



interface

uses

Classes, SysUtils;

type

Calculation = record

A, B: Real;

SrA, SrG: Real;

end;

function calcSR (A:real; B: Real; var calc:Calculation):real;

procedure load_params (var s1, s2: string; filename: string);

procedure save_params (var s1, s2: string; filename: string);

Курс человеко-машинного взаимодействия помогает получить восприятие о том, как должен выглядеть интерфейс, чтобы он был интуитивно понятен и приятен глазу пользователя. Правильно подобранные компоненты графической оболочки программы помогает обывателю быстрее решить нужные ему задачи.

Чтобы примерно понять как должен выглядеть хороший интерфейс, можно почитать различную литературу по дизайну или посмотреть на примерах всевозможных программ и сайтов. Самое главное, чтобы интерфейс не был перегружен ненужными деталями.