

На какие этапы разделяется проектирование опыта пользователя?

Основная идея

Структура

Возможности

Компоновка элементов

Итоговый вид

Какие из этапов вы приходили (хотя бы частично) разрабатывая две программы с предыдущих занятий? Что делали на этих этапах?

Разрабатывая 2 программы я примерно представлял по каким этапам нужно пройти, чтобы сделать программы. Основной идеей было условие задачи; в возможностях продумывалось то, что можно будет делать в этой программе, исходя из условия; компоновка элементов предполагала расставление элементов интерфейса так, чтобы он был интуитивно понятен пользователю; итоговый вид представлял из себя получившуюся программу.