

Человеко-машинное взаимодействие

Человеко-машинное взаимодействие или HCI — дисциплина, посвященная разработке, развитию и применению взаимодействия между человеком и компьютером. Это называется интерфейс и главная цель — упростить использование программы.

За семестр рассмотрены темы:

- a) Взаимодействие человека с интерфейсом;
- b) Дизайн;
- c) Интерфейсы;
- d) Опыт взаимодействия (UX);
- e) Юзабилити;
- f) Типографика и тексты;

В разработанных задачах использовались следующие компоненты:

- a) Меню;
- b) Привязки к форме;
- c) Поле для вывода результатов (Memo);
- d) Компонент проверки введенных данных (Data From Form);
- e) Компонент для отображения результата в табличной форме (String grid);
- f) Поле ввода данных (Edit);
- g) Ярлык для пояснения (Label);

	Параметр А	Параметр В	Среднее арифметическое	Среднее геометрическое
1	25	10	15,8113883008419	17,5

Programm Z5

Файл Справка Выход

Число 1

Число 2

Вычислить ср. ариф. и ср. геом.

Число 1:
25
Число 2:
10
Среднее арифметическое:
15,8113883008419
Среднее геометрическое:
17,5

Programm Z23a

Файл Справка Выход

Сторона А

Сторона В

Сторона С

Вычислить высоты

Сторона А
24
Сторона В
20
Сторона С
12
Полупериметр
28
Высота А
9,97775303139718
Высота В
11,9733036376766
Высота С
19,9555060627944

Program

Файл Справка Выход

Фрагмент кода задачи Z_5

interface

uses

Classes, SysUtils;

type

Calculation = record

A, B: Real;

SrA, SrG: Real;

end;

function calcSR (A:real; B: Real; var
calc:Calculation):real;

procedure load_params (var s1, s2: string; filename:
string);

procedure save_params (var s1, s2: string; filename:
string);

Заключение

Курс человеко-машинного взаимодействия помогает получить восприятие о том, как выглядит интерфейс, чтобы был интуитивно понятен и приятен глазу пользователя. Правильно подобранные компоненты графической оболочки программы помогает пользователю быстрее решить нужные задачи.

Чтобы понять как выглядит хороший интерфейс, можно почитать литературу по дизайну или посмотреть на примерах программ и сайтов. Главное, чтобы интерфейс не был перегружен ненужными деталями.

Чистота этого текста: **9,1** балл из 10 по шкале Главреда 34 предложения

187 слова, 1499 знака

Читаемость этого текста: **8,8** баллов из 10 по шкале Главреда 34 предложения

187 слова, 1499 знака