

Консольная утилита для скачивания файлов по HTTP протоколу.

Входные параметры:

n количество одновременно качающих потоков
(1,2,3,4....)
f путь к файлу со списком ссылок
o имя папки, куда складывать скачанные файлы

Пример вызова:

```
java -jar utility.jar 5 output_folder links.txt
```

Формат файла со ссылками:

<HTTP ссылка><пробел><имя файла, под которым его надо
сохранить>

пример:

```
http://example.com/archive.zip my_archive.zip  
http://example.com/image.jpg picture.jpg  
.....
```

В HTTP ссылке нет пробелов, нет encoded символов и прочего — это всегда обычные ссылки с английскими символами без специальных символов в именах файлов и прочее. Ссылкам можно не делать decode. Ссылки без авторизации, не HTTPS/FTP — всегда только HTTP-протокол.

Ссылки могут повторяться в файле, но с разными именами для сохранения, например:

```
http://example.com/archive.zip first_archive.zip
```

```
http://example.com/archive.zip second_archive.zip
```

Одинаковые ссылки — это нормальная ситуация, ее необходимо учитывать. То есть, нет смысла загружать одно и тоже дважды, особенно если речь идет о гигабайтах.

Подразумевается, что один поток качает один файл, не надо качать один файл в несколько потоков. То есть если файлов 2, а потоков 3, то надо запустить два потока, каждый из которых будет загружать один файл.

Выходные данные:

1. Все файлы загружаются в n потоков.
2. В процессе работы утилита должна выводить статистику — время работы и количество скачанных байт виде:

Загружается файл: %ИМЯ% Файл %ИМЯ% загружен: 1 МВ за 1 минуту
--

3. После завершения работы программа выводит:

Завершено: 100% Загружено: 17 файлов, 2.3 МВ Время: 2 минуты 13 секунд Средняя скорость: 17.2 kB/s

Утилита должна быть написана на Java (версия 7 или выше).