**Название проекта:**

Помощник по кулинарии

**Описание проекта:**

Мобильное приложение, которое предоставляет пользователям рецепты на основе имеющихся у них ингредиентов и их предпочтений.

**Функциональные требования**

1. Регистрация и авторизация пользователей

- Возможность регистрации через email.

- Вход в аккаунт после регистрации.

- Возможность восстановления пароля.

2. Профиль пользователя

- Редактирование личной информации (имя, email, аватар).

- Управление диетическими предпочтениями (вегетарианство и т.д.).

3. Добавление ингредиентов

- Возможность выбора ингредиентов из предустановленного списка.

- Последующая сохранение списка ингредиентов пользователя.

4. Поиск рецептов

- Фильтрация рецептов по имеющимся ингредиентам.

- Дополнительные фильтры: время приготовления, количество калорий, сложность.

- Просмотр полной информации о рецепте: ингредиенты, инструкции, время приготовления, количество порций, калории.

5. Предпочтения пользователя

- Установка предпочтений по типам блюд (завтрак, обед, ужин, десерт).

6. Сохранение рецептов

- Возможность добавления рецептов в избранное.

- Личный список избранных рецептов.

**Нефункциональные требования**

1. Платформы

- (...)

2. UI/UX требования

- Интуитивно понятный интерфейс.

- Привлекательный и современный дизайн.

- Быстрый отклик интерфейса на действия пользователя.

3. Производительность

- Быстрое время отклика сервера (кэш).

- Минимальные задержки в загрузке данных (message broker).

4. Безопасность

- Защита личных данных пользователей (хеширование).

- SSL/TLS шифрование для передачи данных.

### Технологический стек

1. Фронтенд

- (...)

2. Бэкенд

- (…)

3. База данных

- PostgreSQL

4. API

- RESTful API для взаимодействия клиентской части с серверной. -> нужен фронт / придется самому фронт писать

**План разработки**

Этап 1: Подготовка и анализ

- Создание прототипов и макетов.

Этап 2: Разработка

- Создание архитектуры приложения.

- Разработка бэкенда и API.

- Разработка фронтенда.

- Интеграция компонентов.

Этап 3: Тестирование

- Юнит-тестирование.

- Интеграционное тестирование.

- Тестирование UI/UX.

Этап 4: Запуск и поддержка

- Развертывание приложения.

- Обновления и улучшения.

**Мудборд**

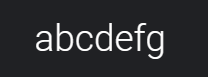
Цвета:

1. #FF6347 
2. #FFD700 

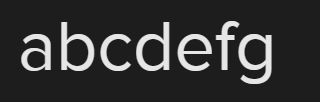


1. #98FB98

Шрифты:

Roboto 

Lobster 

Proxima nova 

Иконки:

Тематические иконки, связанные с кухней: кастрюли, ножи, миски, ингредиенты и т.д.