

Отчёт по лабораторной работе № 2

Дисциплина: Низкоуровневое программирование

Тема: Программирование EDSAC

Вариант: 14

Выполнил студент гр. 3530901/90002 _____ С.А. Федоров
(подпись)

Принял преподаватель _____ Д.С. Степанов
(подпись)

“ _____ ” _____ 2021 г.

Цели работы:

1. Разработать программу для EDSAC, реализующую определенную вариантом задания функциональность, и предполагающую загрузчик Initial Orders 1. Массив (массивы) данных и другие параметры (количество итераций, счетчик результата и пр.) располагаются в памяти по фиксированным адресам.
2. Выделить определенную вариантом задания функциональность в замкнутую (closed) подпрограмму, разработать вызывающую ее тестовую программу. Использовать возможности загрузчика Initial Orders 2. Адрес обрабатываемого массива данных и другие параметры передавать через ячейки памяти с фиксированными адресами.

Начальные данные для 14 варианта

Определение наиболее часто встречающегося в массиве значения.

1. Постановка задачи и алгоритм решения

Требуется смоделировать программу для EDSAC, которая определит наиболее часто встречающееся значение в массиве (по заданию надо найти одно значение, поэтому если таких значений будет несколько, то возьмем наибольшее по величине).

Для реализации воспользуемся сортировкой методом пузырька, а затем в отсортированном массиве пройдемся по всем элементам и найдем наиболее часто встречающееся значение.

2. Initial Orders 1

Программа для EDSAC, которая реализует поиск наиболее часто встречающегося значения в массиве, использующая загрузчик Initial Orders 1

```
1 [31] T 176 [указываем конец программы] S
2 [32] E 40[startOfCycle] S
3 [33] [save_first] A 162[x1] S
4 [34] [save_second] S 163[x2] S
5 [35] T 0 S
6 [36] [save_copy_x1] A 162[x1] S
7 [37] [save_paste_x1] T 162[x1] S
8 [38] [save_copy_x2] A 163[x2] S
9 [39] [save_paste_x2] T 163[x2] S
10 [40] [startOfCycle]T 0 S [очистим аккумулятор]
11 [41] A 170[totalIter] S [проверим, закончились ли все круги итераций]
12 [42] G 100[endOfSorting] S [если закончились, то выходим из программы]
13 [43] T 0 S
14 [44] A 169[iter] S [осуществим проверку текущего индекса]
15 [45] E 65[currentIter] S [если индекс >= 0, то продолжим текущий круг итераций]
16 [46] [newIter]T 0 S [\Совершим переход на новый круг итераций]
17 [47] A 33[save_first] S [ ]
18 [48] T 66[first] S [ ]
19 [49] A 34[save_second] S [ ]
20 [50] T 67[second] S [ ]
21 [51] A 36[save_copy_x1] S [ ]
22 [52] T 70[copy_x1] S [ ]
23 [53] A 38[save_copy_x2] S [ ]
24 [54] T 72[copy_x2] S [ ]
25 [55] A 37[save_paste_x1] S [ ]
26 [56] T 73[paste_x1] S [ ]
27 [57] A 39[save_paste_x2] S [ ]
28 [58] T 75[paste_x2] S [ ]
```

Рис.1. Программа при Ю 1 часть 1.

```

29 [59] A 170[totalIter] S      [Меняем значение текущего этапа цикла]
30 [60] S 168[index] S        [ ]
31 [61] U 170[totalIter] S    [ ]
32 [62] T 169[iter] S        [Меняем значение текущей итерации]
33 [63] A 168[index] S        [Возвращаемся в начало цикла]
34 [64] E 40[startOfCycle] S  [ / ]
35 [65] [currentIter]T 0 S [Очищаем аккумулятор]
36 [66] [first]A 162[x1] S [запишем в аккумулятор значение x(i)]
37 [67] [second]S 163[x2] S [осуществляем вычитание x(i) - x(i+1)]
38 [68] G 76[noChange] S [if (x(i) - x(i+1)) < 0, то перейдем в ячейку noChange]
39 [69] [change]T 0 S        [ \поменяем элементы местами]
40 [70] [copy x1]A 162[x1] S  [ ]
41 [71] T 167[save] S        [ ]
42 [72] [copy x2]A 163[x2] S  [ ]
43 [73] [paste x1]T 162[x1] S  [ ]
44 [74] A 167[save] S        [ ]
45 [75] [paste x2]T 163[x2] S  [ / ]
46 [76] [noChange]T 0 S [Очищаем аккумулятор]
47 [77] A 66[first] S [помещаем значение start ячейки(команду)]
48 [78] A 168[index] S [добавляем к команде 1 -> индекс изменится на +1]
49 [79] T 66[first] S [заменяем значение в start на значение след элемента массива]
50 [80] A 67[second] S      [ \Изменяем значение в ячейке second ]
51 [81] A 168[index] S      [ ]
52 [82] T 67[second] S      [ / ]
53 [83] A 70[copy x1] S      [ \Изменим значения ячеек 69 - 74]
54 [84] A 168[index] S      [ ]
55 [85] T 70[copy x1] S      [ ]
56 [86] A 72[copy x2] S      [ ]
57 [87] A 168[index] S      [ ]
58 [88] T 72[copy x2] S      [ ]
59 [89] A 73[paste x1] S      [ ]
60 [90] A 168[index] S      [ ]
61 [91] T 73[paste x1] S      [ ]
62 [92] A 75[paste x2] S      [ ]
63 [93] A 168[index] S      [ ]
64 [94] T 75[paste x2] S      [ / ]
65 [95] A 169[iter] S        [ \Изменяем значение iter]
66 [96] S 168[index] S      [ ]
67 [97] T 169[iter] S        [ / ]
68 [98] A 168[index] S        [ \Возвращаемся в начало цикла]
69 [99] E 40[startOfCycle] S  [ / ]
70 [100] [endOfSorting]T 0 S [конец работы сортировки]
71 [101] A 162[x1] S [запишем в результат значение x1 ]
72 [102] T 173[result] S
73 [103] [newResIter] T 0 S [новая итерация при вычислении результата]
74 [104] [element]A 162[x1] S [для хранения ссылки на следующее значение]
75 [105] T 175[saveElement] S
76 [106] A 174[resIter] S
77 [107] G 154[endCycle] S [если индекс < 0, то завершаем работу цикла поиска]
78 [108] T 0 S
79 [109] [first]A 162[x1] S [запишем в аккумулятор значение x(i)]
80 [110] [second]S 163[x2] S [осуществляем вычитание x(i) - x(i+1)]
81 [111] G 129[newNumber] S [(x(i) - x(i+1)) < 0 --> число изменилось ]
82 [112] [noNewNumber]T 0 S [если число не меняется, то ]
83 [113] A 172[currentCounter] S [ ]
84 [114] A 168[index] S      [ ]

```

Рис.2. Программа при Ю 1 часть 2.

```

84 [114] A 168[index] S      []
85 [115] T 172[currentCounter] S [изменяем значение currentCounter]
86 [116] A 109[first] S     []
87 [117] A 168[index] S     []
88 [118] T 109[first] S     [изменяем first]
89 [119] A 104[element] S   []
90 [120] A 168[index] S     []
91 [121] T 104[element] S   [изменяем element]
92 [122] A 110[second] S    []
93 [123] A 168[index] S     []
94 [124] T 110[second] S    [изменяем second]
95 [125] A 174[resIter] S   []
96 [126] S 168[index] S     []
97 [127] T 174[resIter] S   [изменим значение resIter]
98 [128] E 103[newResIter] S [/возвращаемся на новую итерацию]
99 [129] [newNumber] T 0 S   [число изменилось, значит]
100 [130] A 172[currentCounter] S
101 [131] S 171[resCounter] S
102 [132] G 138[noChangeRes] S [не появилось значение, которое встречается чаще]
103 [133] T 0 S
104 [134] A 175[saveElement] S [\появилось -> изменим значение в result]
105 [135] T 173[result] S     []
106 [136] A 172[currentCounter] S [изменим значение resCounter]
107 [137] T 171[resCounter] S   [/]
108 [138] [noChangeRes] T 0 S
109 [139] A 168[index] S       [изменим значение currentCounter на 1]
110 [140] T 172[currentCounter] S []
111 [141] A 174[resIter] S     []
112 [142] S 168[index] S       []
113 [143] T 174[resIter] S     [изменим значение resIter]
114 [144] A 109[first] S       []
115 [145] A 168[index] S       []
116 [146] T 109[first] S       [изменяем first]
117 [147] A 104[element] S     []
118 [148] A 168[index] S       []
119 [149] T 104[element] S     [изменяем element]
120 [150] A 110[second] S      []
121 [151] A 168[index] S       []
122 [152] T 110[second] S      [изменяем second]
123 [153] E 103[newResIter] S   [/возвращаемся на новую итерацию]
124 [154] [endCycle] T 0 S      [конец поиска, сделаем проверку краевого случая]
125 [155] A 172[currentCounter] S
126 [156] S 171[resCounter] S
127 [157] G 161[end] S         [если текущее значение счетчика <= resCounter --> end]
128 [158] T 0 S                [иначе делаем переприсвоение]
129 [159] A 175[saveElement] S
130 [160] T 173[result] S
131 [161] [end] T 0 S          [конец работы программы, result в 173 ячейке]
132 [162] [x1] P 15 S          [\ Проинициализируем массив ]
133 [163] [x2] P 40 S          []
134 [164] [x3] P 10 S          []
135 [165] [x4] P 15 S          []
136 [166] [x5] P 50 S          [/]
137 [167] [save] P 0 S [переменная для перемещения элементов]
138 [168] [index] P 1 S [переменная для изменения индексов]
139 [169] [iter] P 3 S [переменная для хранения текущей итерации]
140 [170] [totalIter] P 3 S [переменная для хранения количества итераций]
141 [171] [resCounter] P 1 S [счетчик для результата]
142 [172] [currentCounter] P 1 S [счетчик для текущего количества значений]
143 [173] [result] P 0 S [переменная для хранения результата]
144 [174] [resIter] P 3 S [для хранения количества итераций при вычислении result]
145 [175] [saveElement] P 0 S [Храним текущий элемент]

```

Рис.3. Программа при Ю 1 часть 3.

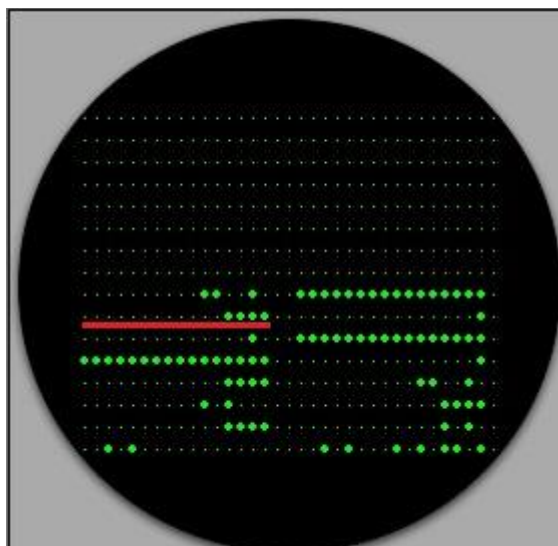


Рис.4. Результат работы программы при IO 1.

WORD 173 Order = P 15 S Integer 173S = 30 Fraction 172L = 0.00045776379

Рис.5. Значение в 173 ячейке после завершения работы.

Исходя из рис.4 – рис.5 можно сделать вывод, что программы работает правильно, так как в изначальном массиве данных все значения встречаются по одному разу, кроме значения P 15 S, которое и вывелось в результат.

Входной массив данных хранится в 162 – 166 ячейках (132 – 136 строки), а в последующих ячейках хранятся промежуточные переменные. Программа универсальна, так как работает для массива любого размера, но из-за добавления новых элементов в массив все промежуточные значения изменят свои адреса ячеек (потребуется менять значения номеров этих ячеек во всей программе).

Результат хранится в 173 ячейке (143 строка), куда он будет перезаписан по окончании работы программы, то есть для повторного запуска программы потребуется совершить сброс (clear) EDSAC.

Сортировка методом пузырька находится в 31-100 ячейках (1 – 70 строки). В 33- 39 ячейках хранятся команды для реализации перехода на новый круг итераций (внешний цикл). В ячейках 69 – 75 происходит перестановка, остальные строки нужны для изменения индексов (внутренний цикл).

В 101-161 ячейках происходит поиск наиболее часто встречающегося в массиве значения при помощи итерации по отсортированному массиву и сравнения соседних элементов. В 134-137 ячейках происходит присвоение результату нового

значения, если значение будет встречаться чаще или же будет больше по величине, чем предыдущее.

3. Initial Orders 2

Такая же программа, как и в пункте IO 1, но уже используется как замкнутая подпрограмма с тестовой программой, которая вызывает её.

```

1 |[41] T 43[start] K
2 |[42] G K [фиксируем адрес]
3 |[43] [0] A 3 F [инструкция возврата]
4 |[44] [1] T 132 @ [запись инструкции возврата]
5 |[45] [2] E 10[startOfCycle] @
6 |[46] [3] [save_first] A 133[x1] @
7 |[47] [4] [save_second] S 134[x2] @
8 |[48] [5] T 0 F
9 |[49] [6] [save_copy_x1] A 133[x1] @
10 |[50] [7] [save_paste_x1] T 133[x1] @
11 |[51] [8] [save_copy_x2] A 134[x2] @
12 |[52] [9] [save_paste_x2] T 134[x2] @
13 |[53] [10] [startOfCycle]T 0 F [очистим аккумулятор]
14 |[54] [11] A 141[totalIter] @ [проверим, закончились ли все круги итераций]
15 |[55] [12] G 70[endOfSorting] @ [если закончились, то выходим из программы]
16 |[56] [13] T 0 F
17 |[57] [14] A 140[iter] @ [осуществим проверку текущего индекса]
18 |[58] [15] E 35[currentIter] @ [если индекс >= 0, то продолжим текущий круг итераций]
19 |[59] [16] [newIter]T 0 F [\Совершим переход на новый круг итераций]
20 |[60] [17] A 3[save_first] @ [ ]
21 |[61] [18] T 36[first] @ [ ]
22 |[62] [19] A 4[save_second] @ [ ]
23 |[63] [20] T 37[second] @ [ ]
24 |[64] [21] A 6[save_copy_x1] @ [ ]
25 |[65] [22] T 40[copy_x1] @ [ ]
26 |[66] [23] A 8[save_copy_x2] @ [ ]
27 |[67] [24] T 42[copy_x2] @ [ ]
28 |[68] [25] A 7[save_paste_x1] @ [ ]
29 |[69] [26] T 43[paste_x1] @ [ ]
30 |[70] [27] A 9[save_paste_x2] @ [ ]
31 |[71] [28] T 45[paste_x2] @ [ ]
32 |[72] [29] A 141[totalIter] @ [Меняем значение текущего этапа цикла]
33 |[73] [30] S 139[index] @ [ ]
34 |[74] [31] U 141[totalIter] @ [ ]
35 |[75] [32] T 140[iter] @ [Меняем значение текущей итерации]
36 |[76] [33] A 139[index] @ [Возвращаемся в начало цикла]
37 |[77] [34] E 10[startOfCycle] @ [/]
38 |[78] [35] [currentIter]T 0 F [Очищаем аккумулятор]
39 |[79] [36] [first]A 133[x1] @ [запишем в аккумулятор значение x(i)]
40 |[80] [37] [second]S 134[x2] @ [осуществляем вычитание x(i) - x(i+1)]
41 |[81] [38] G 46[noChange] @ [if (x(i) - x(i+1)) < 0, то перейдем в ячейку noChange]
42 |[82] [39] [change]T 0 F [\поменяем элементы местами]
43 |[83] [40] [copy_x1]A 133[x1] @ [ ]
44 |[84] [41] T 138[save] @ [ ]
45 |[85] [42] [copy_x2]A 134[x2] @ [ ]
46 |[86] [43] [paste_x1]T 133[x1] @ [ ]
47 |[87] [44] A 138[save] @ [ ]
48 |[88] [45] [paste_x2]T 134[x2] @ [/]
49 |[89] [46] [noChange]T 0 F [Очищаем аккумулятор]

```

Рис.5. Программа при IO 2 часть 1.


```

50 [90] [47] A 36[first] @ [помещаем значение start ячейки(команду)]
51 [91] [48] A 139[index] @ [добавляем к команде 1 -> индекс изменяется на +1]
52 [92] [49] T 36[first] @ [заменяем значение в start на значение след элемента массива]
53 [93] [50] A 37[second] @ [\Изменяем значение в ячейке second ]
54 [94] [51] A 139[index] @ [ ]
55 [95] [52] T 37[second] @ [/]
56 [96] [53] A 40[copy x1] @ [\Изменим значения ячеек 69 - 74]
57 [97] [54] A 139[index] @ [ ]
58 [98] [55] T 40[copy x1] @ [ ]
59 [99] [56] A 42[copy x2] @ [ ]
60 [100] [57] A 139[index] @ [ ]
61 [101] [58] T 42[copy x2] @ [ ]
62 [102] [59] A 43[paste x1] @ [ ]
63 [103] [60] A 139[index] @ [ ]
64 [104] [61] T 43[paste x1] @ [ ]
65 [105] [62] A 45[paste x2] @ [ ]
66 [106] [63] A 139[index] @ [ ]
67 [107] [64] T 45[paste x2] @ [/]
68 [108] [65] A 140[iter] @ [\Изменяем значение iter]
69 [109] [66] S 139[index] @ [ ]
70 [110] [67] T 140[iter] @ [/]
71 [111] [68] A 139[index] @ [\Возвращаемся в начало цикла]
72 [112] [69] E 10[startOfCycle] @ [/]
73 [113] [70] [endOfSorting]T 0 F [конец работы сортировки]
74 [114] [71] A 133[x1] @ [запишем в результат значение x1 ]
75 [115] [72] T 144[result] @
76 [116] [73] [newResIter] T 0 F [новая итерация при вычислении результата]
77 [117] [74] [element]A 133[x1] @ [для хранения ссылки на следующее значение]
78 [118] [75] T 146[saveElement] @
79 [119] [76] A 145[resIter] @
80 [120] [77] G 124[endCycle] @ [если индекс < 0, то завершаем работу цикла поиска]
81 [121] [78] T 0 F
82 [122] [79] [first]A 133[x1] @ [запишем в аккумулятор значение x(i)]
83 [123] [80] [second]S 134[x2] @ [осуществляем вычитание x(i) - x(i+1)]
84 [124] [81] G 99[newNumber] @ [(x(i) - x(i+1)) < 0 --> число изменилось ]
85 [125] [82] [noNewNumber]T 0 F [если число не меняется, то ]
86 [126] [83] A 143[currentCounter] @ [ ]
87 [127] [84] A 139[index] @ [ ]
88 [128] [85] T 143[currentCounter] @ [изменяем значение currentCounter]
89 [129] [86] A 79[first] @ [ ]
90 [130] [87] A 139[index] @ [ ]
91 [131] [88] T 79[first] @ [изменяем first]
92 [132] [89] A 74[element] @ [ ]
93 [133] [90] A 139[index] @ [ ]
94 [134] [91] T 74[element] @ [изменяем element]
95 [135] [92] A 80[second] @ [ ]
96 [136] [93] A 139[index] @ [ ]
97 [137] [94] T 80[second] @ [изменяем second]
98 [138] [95] A 145[resIter] @ [ ]
99 [139] [96] S 139[index] @ [ ]
100 [140] [97] T 145[resIter] @ [изменим значение resIter]
101 [141] [98] E 73[newResIter] @ [/возвращаемся на новую итерацию]

```

Рис.6. Программа при Ю 2 часть 2.


```

102 [142] [99] [newNumber] T 0 F [число изменилось, значит]
103 [143] [100] A 143[currentCounter] @
104 [144] [101] S 142[resCounter] @
105 [145] [102] G 138[noChangeRes] @ [не появилось значение, которое встречается чаще]
106 [146] [103] T 0 F
107 [147] [104] A 146[saveElement] @ [\появилось -> изменим значение в result]
108 [148] [105] T 144[result] @ [!]
109 [149] [106] A 143[currentCounter] @ [изменение значение resCounter]
110 [150] [107] T 142[resCounter] @ [/]
111 [151] [108] [noChangeRes] T 0 F
112 [152] [109] A 139[index] @ [\изменим значение currentCounter на 1]
113 [153] [110] T 143[currentCounter] @ [!]
114 [154] [111] A 145[resIter] @ [!]
115 [155] [112] S 139[index] @ [!]
116 [156] [113] T 145[resIter] @ [изменим значение resIter]
117 [157] [114] A 79[first] @ [!]
118 [158] [115] A 139[index] @ [!]
119 [159] [116] T 79[first] @ [изменяем first]
120 [160] [117] A 74[element] @ [!]
121 [161] [118] A 139[index] @ [!]
122 [162] [119] T 74[element] @ [изменяем element]
123 [163] [120] A 80[second] @ [!]
124 [164] [121] A 139[index] @ [!]
125 [165] [122] T 80[second] @ [изменяем second]
126 [166] [123] E 73[newResIter] @ [/возвращаемся на новую итерацию]
127 [167] [124] [endCycle] T 0 F [конец поиска, сделаем проверку краевого случая]
128 [168] [125] A 143[currentCounter] @
129 [169] [126] S 142[resCounter] @
130 [170] [127] G 131[end] @ [если текущее значение счетчика <= resCounter --> end]
131 [171] [128] T 0 F [иначе делаем переприсвоение]
132 [172] [129] A 146[saveElement] @
133 [173] [130] T 144[result] @
134 [174] [131] [end] T 0 F [конец работы программы, результат в 187 ячейке]
135 [175] [132] E 0 F [возврат из подпрограммы]
136 [176] [133] [x1] P 15 F [\ Проинициализируем массив ]
137 [177] [134] [x2] P 40 F [!]
138 [178] [135] [x3] P 10 F [!]
139 [179] [136] [x4] P 15 F [!]
140 [180] [137] [x5] P 50 F [/]
141 [181] [138] [save] P 0 F [переменная для перемещения элементов]
142 [182] [139] [index] P 1 F [переменная для изменения индексов]
143 [183] [140] [iter] P 3 F [переменная для хранения текущей итерации]
144 [184] [141] [totalIter] P 3 F [переменная для хранения количества итераций]
145 [185] [142] [resCounter] P 1 F [счетчик для результата]
146 [186] [143] [currentCounter] P 1 F [счетчик для текущего количества значений]
147 [187] [144] [result] P 0 F [переменная для хранения результата]
148 [188] [145] [resIter] P 3 F [для хранения количества итераций при вычислении result]
149 [189] [146] [saveElement] P 0 F [Храним текущий элемент]
150 [190] [147] G K [фиксируем адрес]
151 [191] [1] A 0 @ [\вызов подпрограммы]
152 [192] [2] G 43 F [/]
153 [193] [3] Z 0 F [останов]
154 [194] [4] EZ PF [завершение]

```

Рис.7. Программа при Ю 2 часть 3.

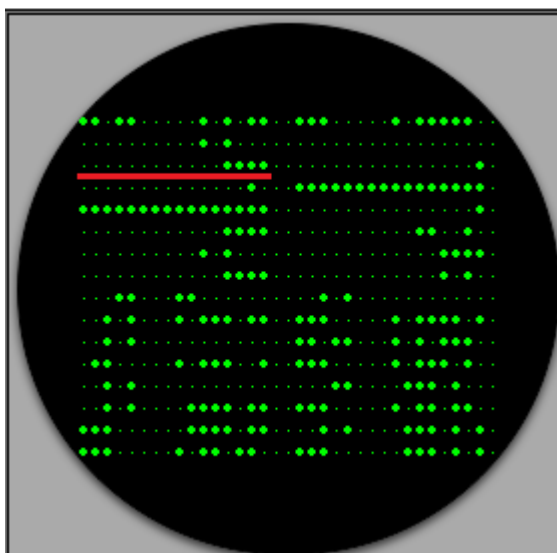


Рис.8. Результат работы программы при IO 2.

WORD 187 Order = P 15 F Integer 187F = 30 Fraction 186D = 0.00045776379

Рис.9. Значение в 187 ячейке после завершения работы.

Исходя из рис.8 – рис.9 можно сделать вывод, что в 187 ячейке оказалось значение P 15 F, что соответствует правильному ответу при заданном массиве данных.

Входной массив данных хранится в 176 – 180 ячейках (136 – 140 строки), а в последующих ячейках хранятся промежуточные переменные. Программа универсальна, так как работает для массива любого размера, но из-за добавления новых элементов в массив все промежуточные значения изменяют свои адреса ячеек (потребуется менять значения номеров этих ячеек во всей программе).

Результат хранится в 187 ячейке (147 строка), куда он будет перезаписан по окончании работы программы, то есть для повторного запуска программы потребуется совершить сброс (clear) EDSAC.

4. Подробный алгоритм для решения поставленной задачи

- 1) Проверка индекса внешнего цикла сортировки (если он будет меньше 0, значит цикл завершился – завершилась сортировка)
- 2) Проверка индекса внутреннего цикла, если он будет меньше 0, то надо осуществить переход на новый круг итераций (уменьшить значение индекса внешнего цикла и обновить команды для возвращения к начальными

индексами)

3) Если индекс внутреннего цикла оказался не меньше нуля, тогда осуществим проверку текущих элементов массива($x[i]$ и $x[i+1]$):

- Если $x[i] - x[i+1]$ окажется меньше нуля, значит элементы уже отсортированы и их не надо менять местами, то есть уменьшаем индекс внутреннего цикла и меняем индексы для используемых команд
- Если окажется больше или равен нулю, значит надо осуществить перестановку элементов местами и осуществить все операции для случая, когда разность меньше нуля

4) Начинаем итерироваться по отсортированному массиву:

- Если разность $x[i]$ и $x[i+1]$ оказывается меньше нуля, значит значения отличаются и надо осуществить проверку на обновление результата (сравнить `currentCounter` и `resCounter` – счетчики для количества текущих значений и значений результата) и осуществить обновление результата, если потребуется ($currentCounter > resCounter$). Также надо изменить значение `currentCounter` на 1 и обновить индексы команд.
- Если разность больше или равна нулю, тогда к `currentCounter` прибавляется 1 и обновляются индексы для команд

5) Осуществить проверку краевого случая (если $currentCounter > resCounter$. То следует обновить результат)

5. Вывод

В данной лабораторной работе я познакомился с принципом работы EDSAC с использованием различных видов загрузки данных (IO 1 и IO 2), в частности была написана программы для поиска наиболее часто встречающегося в массиве значения.

Список использованных источников

<http://kspt.icc.spbstu.ru/media/files/2020/lowlevelprog/lab2.pdf>

<https://www.dcs.warwick.ac.uk/~edsac/>

<https://www.dcs.warwick.ac.uk/~edsac/Software/EdsacTG.pdf>