

Serveur d'enregistrement

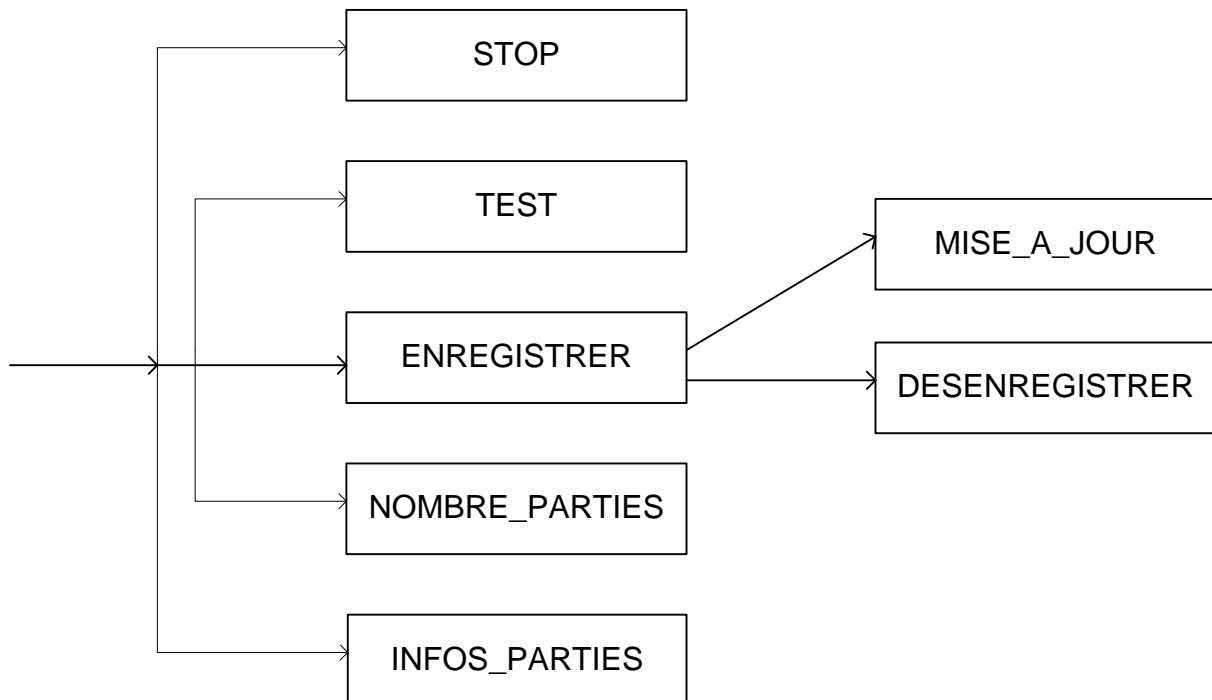
Protocole détaillé

Codes :

```
public final int STOP           = 100;
public final int TEST           = 101;
public final int ENREGISTRER    = 102;
public final int DESENREGISTRER = 103;
public final int NOMBRE_PARTIES = 104;
public final int INFOS_PARTIES  = 105;
public final int MISE_A_JOUR    = 106;

public final int OK             = 200;
public final int ERREUR         = 201;
```

Dépendances :



STOP

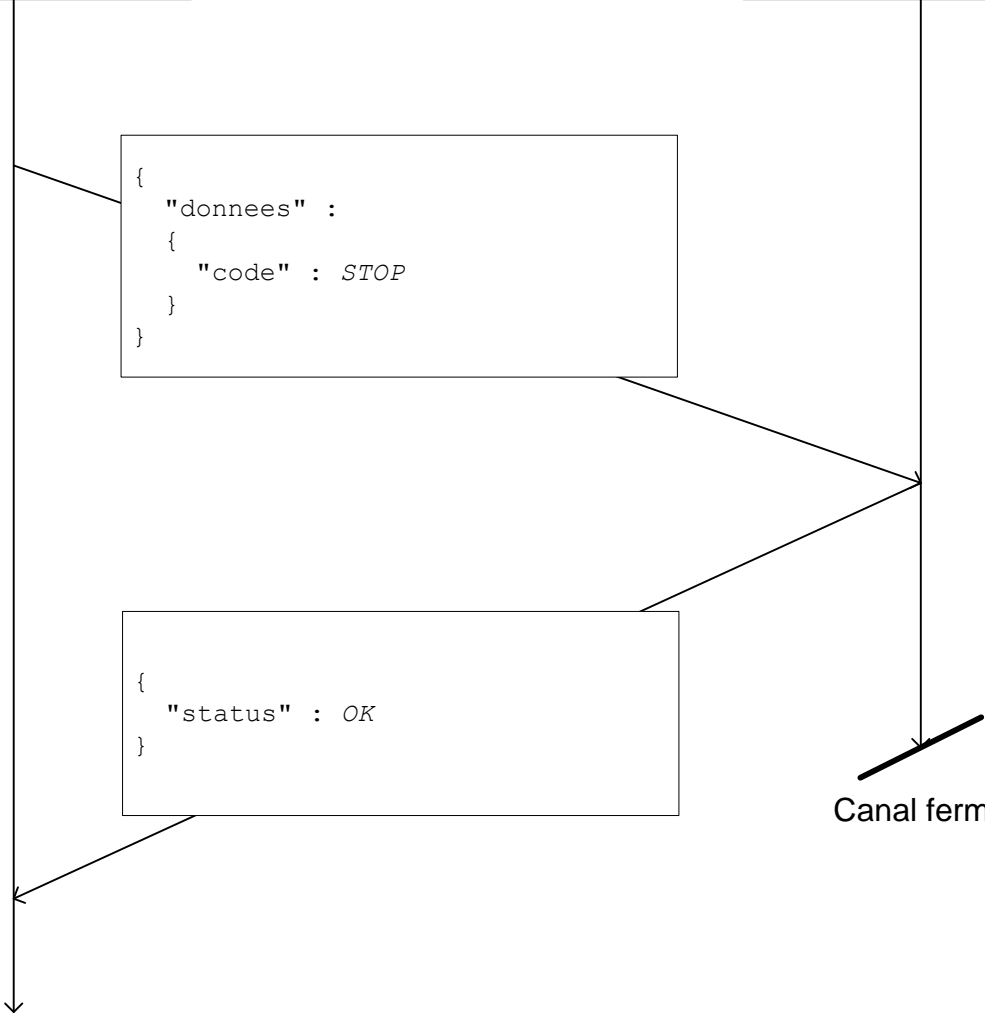
Client / ServeurJeu

ServeurEnregistrement

```
{  
  "donnees" :  
  {  
    "code" : STOP  
  }  
}
```

```
{  
  "status" : OK  
}
```

Canal fermé



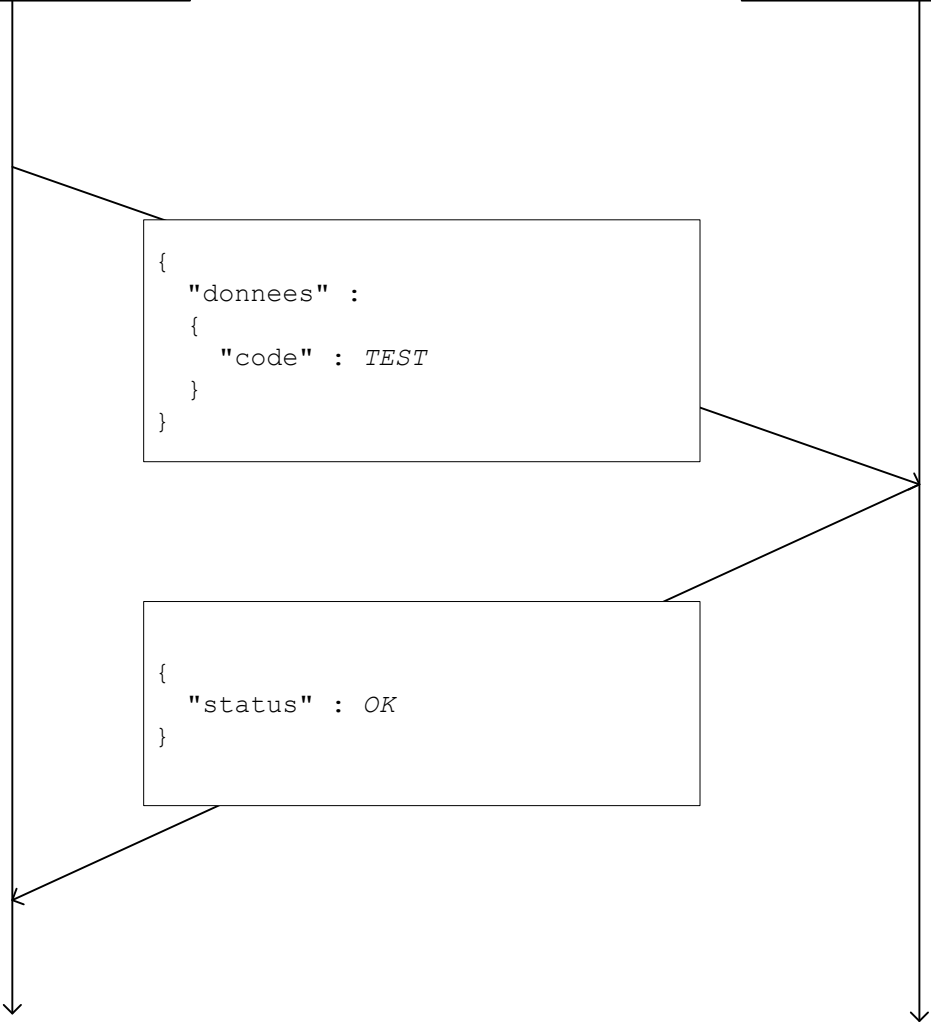
TEST

Client / ServeurJeu

ServeurEnregistrement

```
{
  "donnees" :
  {
    "code" : TEST
  }
}
```

```
{
  "status" : OK
}
```



ENREGISTRER

Client / ServeurJeu

ServeurEnregistrement

```
{
  "donnees" :
  {
    "code" : ENREGISTRER,
    "contenu" :
    {
      "nomPartie" : "XYZ",
      "adresseIp" : "127.0.0.1",
      "numeroPort" : 1234,
      "capacite" : 2,
      "nomTerrain" : "ElementTD",
      "mode" : "Versus"
    }
  }
}
```

```
{
  "status" : ERREUR,
  "message" : "Cette partie existe deja!"
}
```

```
{
  "status" : OK,
}
```

DESENREGISTRER

Client / ServeurJeu

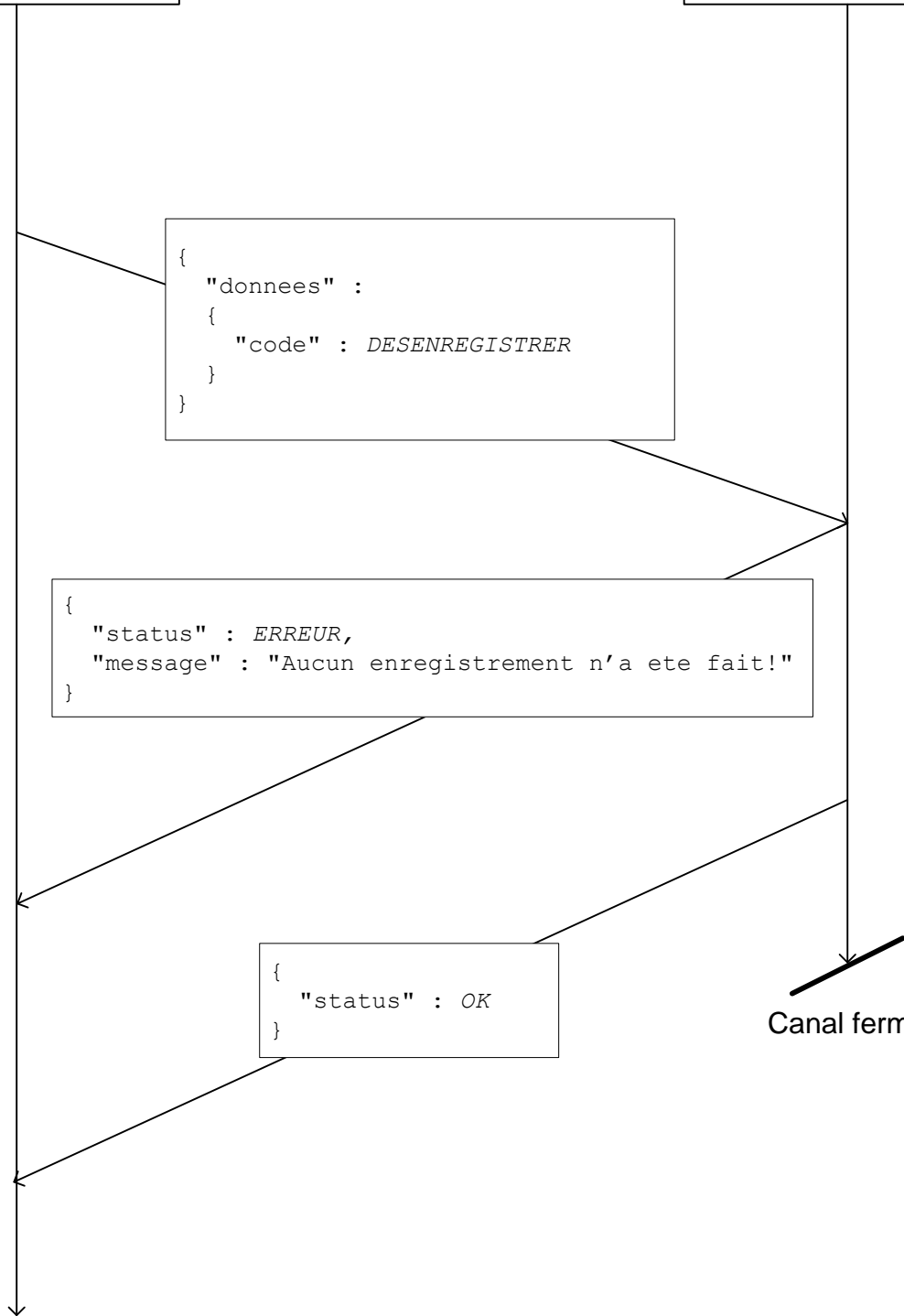
ServeurEnregistrement

```
{  
  "donnees" :  
  {  
    "code" : DESENREGISTRER  
  }  
}
```

```
{  
  "status" : ERREUR,  
  "message" : "Aucun enregistrement n'a ete fait!"  
}
```

```
{  
  "status" : OK  
}
```

Canal fermé



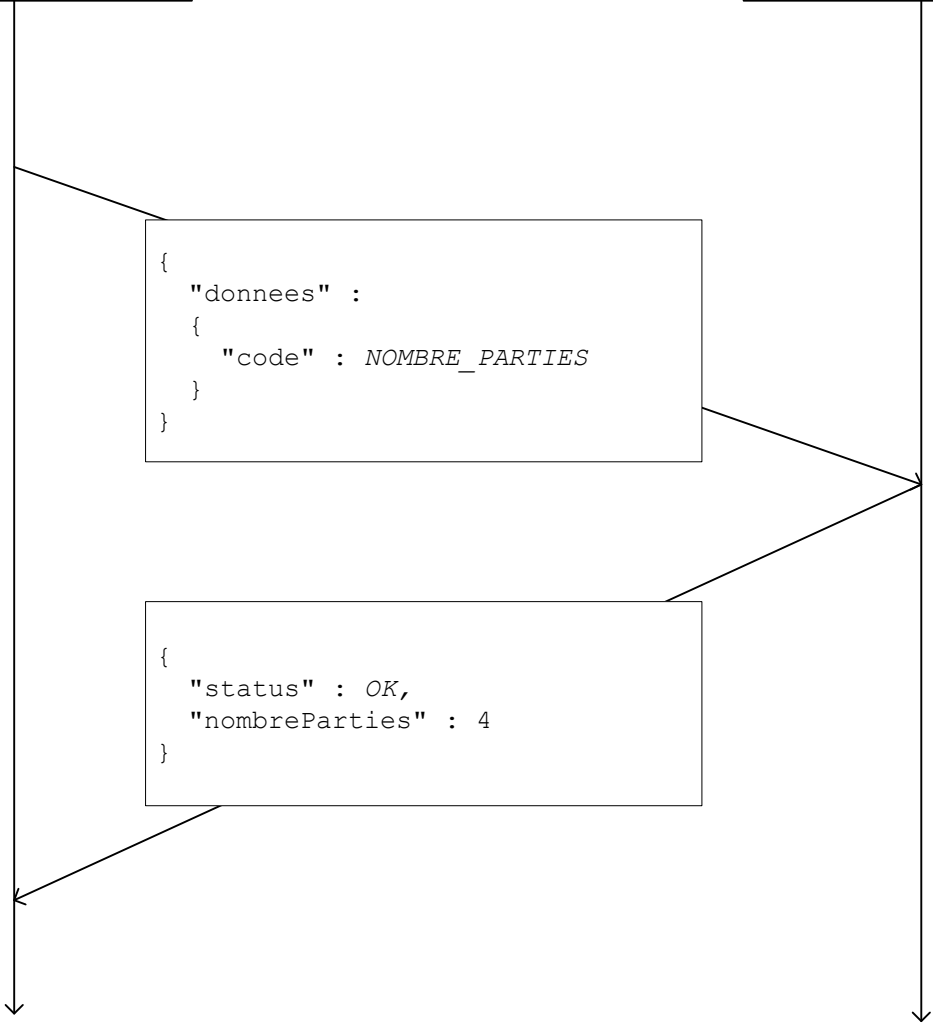
NOMBRE_PARTIES

Client / ServeurJeu

ServeurEnregistrement

```
{
  "donnees" :
  {
    "code" : NOMBRE_PARTIES
  }
}
```

```
{
  "status" : OK,
  "nombreParties" : 4
}
```



INFOS_PARTIES

Client / ServeurJeu

ServeurEnregistrement

```
{
  "donnees" :
  {
    "code" : INFOS_PARTIES
  }
}
```

```
{
  "status" : OK,
  "parties" :
  [
    {
      "nomPartie" : "XYZ",
      "adresseIp" : "127.0.0.1",
      "numeroPort" : 1234,
      "capacite" : 4,
      "placesRestantes" : 2,
      "nomTerrain" : "ElementTD",
      "mode" : "Cooperation"
    },
    {
      "nomPartie" : "TD_POWER",
      "adresseIp" : "localhost",
      "numeroPort" : 3325,
      "capacite" : 2,
      "placesRestantes" : 1,
      "nomTerrain" : "Spiral",
      "mode" : "Versus"
    },
    {
      ...etc...
    }
  ]
}
```

MISE_A_JOUR

Client / ServeurJeu

ServeurEnregistrement

```
{
  "donnees" :
  {
    "code" : MISE_A_JOUR,
    "contenu" :
    {
      "placesRestantes" : 1
    }
  }
}
```

```
{
  "status" : ERREUR,
  "message" : "Aucun enregistrement n'a ete fait!"
}
```

```
{
  "status" : OK
}
```