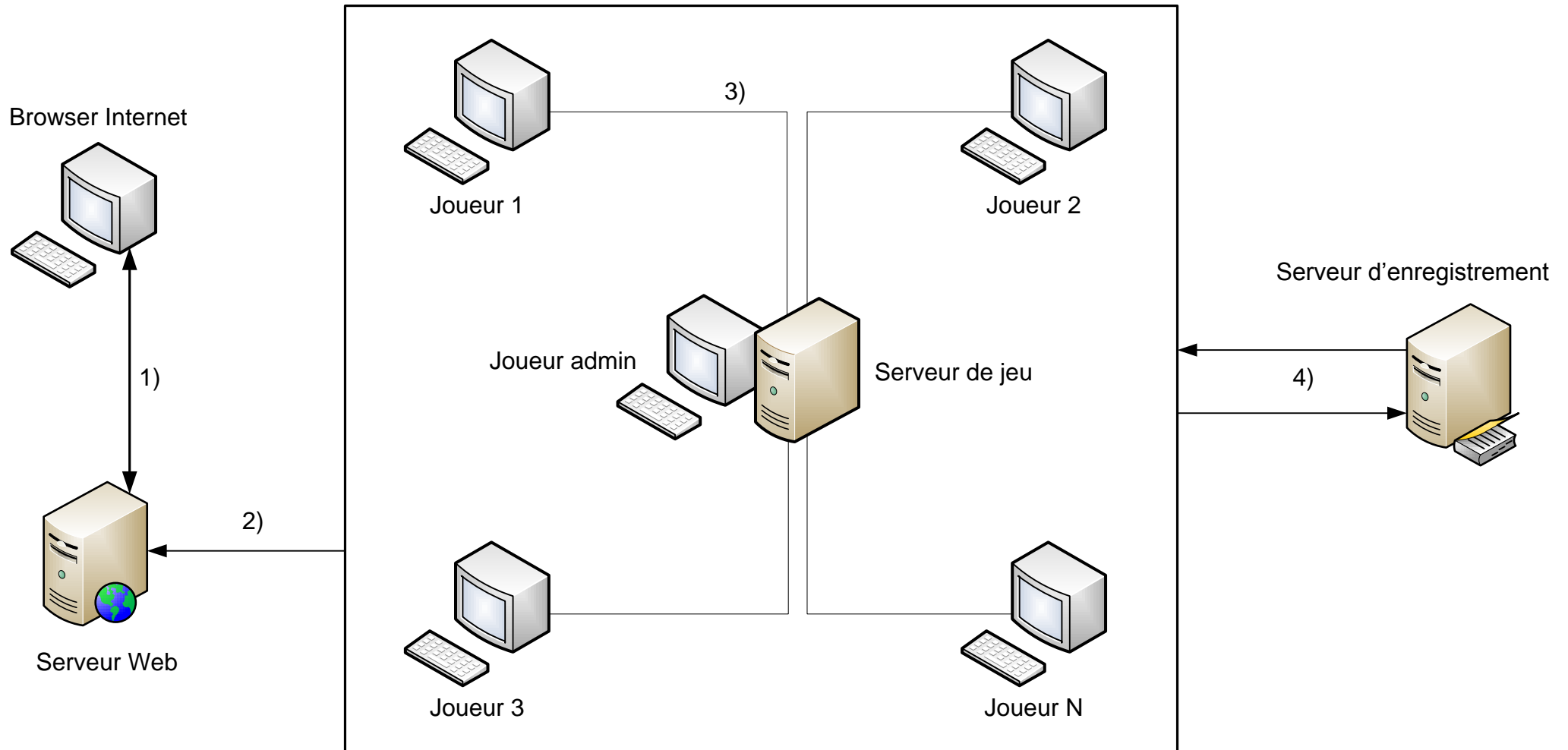


Tower Defense en réseau

Schéma global



- 1) Consultation et administration des données de jeu (scores, etc.)
- 2) Envoi des données de jeu en fin de partie
- 3) Communication bidirectionnelle des données de jeu pendant la partie
- 4) Envoi et réception de la liste des parties disponibles