**Регламент**

**проведення чемпіонату “FootGO”**



**м.Львів 2019**

**ЗАГАЛЬНА ІНФОРМАЦІЯ**

У даному документі визначені принципи організації та проведення чемпіонату “FootGo” серед аматорських команд у м.Львів. Метою проведення даного чемпіонату є визначення переможця та призерів, визначення місць команд у підсумковій таблиці змагань згідно з досягнутими результатами у відповідності до вимог Регламенту.

*Ідеєю проведення чемпіонату є:*

- популяризація та розвиток футболу (формату 8х8) у м.Львові;

- пропаганда спорту та здорового способу життя.

***Вимоги цього Регламенту є обов’язковими до виконання та дотримання для усіх учасників змагань.***

**1. УМОВИ ПРОВЕДЕННЯ “FootGo League”**

***Реєстрація команди для участі в змаганнях***

***1.1*** Організатори визначають терміни подачі реєстраційних заявок на участь в чемпіонаті “FootGo League”. Дані терміни повинні бути доведені до відома капітанів команд-учасників.

***1.2*** Реєстрація команди на участь в чемпіонаті “FootGo League” включає в себе надсилання на поштову скриньку footgo.league@gmail.com таких документів:

*а) назву команди та по можливості логотип команди;*

*б) реєстраційний лист у якому буде вказано інформацію про склад команди та основні дані про гравців (зразок буде надано капітанам команд);*

*в) розписку гравців команди відповідної форми з вказанням особистої відповідальності кожного гравця за своє здоров’я і можливість приймати участь в чемпіонаті “FootGo League”;*

**2. ЗАГАЛЬНА ІНФОРМАЦІЯ ПРО ПРАВИЛА ТА ФОРМАТ ЧЕМПІОНАТУ.**

***2.1*** Чемпіонат проводиться на футбольних полях спортивного комплексу «Сокіл» у дні та години, визначені організаторами. Матчі чемпіонату “FootGo” проводяться за наявності арбітра та медичного працівника. Забороняється перенесення матчів, крім форс-мажорних обставин.

***2.1.1*** До форс-мажорних обставин можуть належати:

- несприятливі погодні умови для проведення матчів;

- ДТП, в яку потрапила команда чи частина її гравців, арбітри;

- відсутність світла на ігровому майданчику;

- інші обставини, що об’єктивно не дають можливості проводити матч у передбачений час.

***2.1.2*** У разі виникнення вищевказаних форс-мажорних обставин, рганізатори приймають відповідне рішення про перенесення часу та/або дати проведення матчу (-ів), яке невідкладно доводить до відома учасників чемпіонату, арбітрів та представників команд.

***2.2*** У матчі чемпіонату “FootGO” можуть брати участь лише гравці команди, що включені до заявки (окрім тих гравців, які дискваліфіковані). Якщо гравець, не відбувши дискваліфікацію, зявиться на ігровому полі, то отримає додаткову дискваліфікацію на ще один матч.

***2.3*** Кінцевий результат матчу буде занесено до протоколу після фінального свистка.

***2.4*** Нарахування очок по закінченню матчу нараховуються таким чином:

а) перемога – 3 очки, нічия – 1 очко, поразка - 0 очок.

***2.5*** Стартовий склад команд повинен складатись з восьми футболістів (один воротар, та сім польових).

***2.6*** Підкати дозволені, проте можуть понести за собою дисциплінарні покарання за рішенням судді.

***2.7*** Кількість пасів на воротаря – необмежена.

***2.8*** Кількість замін під час матчу – необмежена.

***2.9*** Ввід м’яча в гру з аутів виконується руками.

***2.10*** Тривалість гри – 50 хвилин брудного часу (два тайми по 25хв, та 3-5ти хвилинна перерва між таймами).

***2.11*** Команда має право взяти один тайм-аут на 1 хвилину під час гри.

***2.12*** Неспортивна поведінка карається вилученням на два або більше матчів чемпіонату.

***2.13*** Якщо у матчі братиме участь незаявлений гравець, то команді буде зараховано технічну поразку (0:3).

***2.14*** Якщо у матчі братиме участь гравець, що не відбув дискваліфікацію, то команді буде зараховано технічну поразку (0:3) та введено додаткові покарання даному гравцю.

***2.15*** Офсайди не фіксуються.

***2.16*** Формат турніру – ліга, що складається з 10-ти (десяти команд). Кожна команда зіграє з суперниками по 1 разу за час проведення турніру. Загалом буде 9 турів по 5 матчів у кожному.

**3. УМОВИ УЧАСТІ У ЧЕМПІОНАТІ**

***3.1*** До участі в чемпіонаті “FootGo League” допускаються команди, які:  
- успішно завершили реєстрацію;

- сплатили членський внесок;

- ознайомилися з форматом і правилами чемпіонату;

- беруть на себе зобов’язання виконувати норми та положення регламенту.

***3.2*** За команду може бути заявлено від 11 до 20 гравців віком від 16 років.

***3.3*** Команді бажано мати ігрову форму, яка складається із футболок однакового кольору та номером, шортів, гетрів та футбольного взуття, яке не може пошкодити штучного покриття спортивного майданчика (допускаються бутси, сороконіжки та футзальне взуття).

***3.3.1*** При відсутності форми, організатори зобовязані надати команді манішки.

***3.4*** Команда повинна мати назву, а також визначити капітана, який буде представляти інтереси команди.

**4. ПОРЯДОК ВНЕСЕННЯ ЗМІН У РЕЄСТРАЦІЙНІ ДОКУМЕНТИ КОМАНДИ**

***4.1*** ***Основні положення щодо внесення змін у реєстраційні документи команди:***

- назва команди не може бути змінена під час проведення чемпіонату;

- капітани команд повинні повідомляти організаторів про зміну своїх контактних телефонів;

- є можливість дозаявити одного гравця до команди під час проведення чемпіонату після узгодження даного рішення з організаторами.

- гравець не має права переходити з однієї команди в іншу протягом чемпіонату чи одночасно бути заявленим більше ніж за одну команду в чемпіонаті “FootGo League”.

**5. АРБІТРАЖ ЗМАГАНЬ ТА ДИСЦИПЛІНАРНІ ПОЛОЖЕННЯ**

***5.1*** Арбітраж чемпіонату здійснюється відповідно до міжнародних правил гри у футбол включаючи особливості, що вказані в частині 2.

***5.2*** На кожну гру чемпіонату призначається арбітр з числа арбітрів, затверджених до початку змагань.

***5.3*** Заявки, щодо зміни арбітрів призначених на матч не розглядаються.

***5.4*** Рішення арбітра за будь-якими фактами, пов’язаними з грою та її результатом ( наприклад чи зараховувати гол чи ні, чи застосуванням дисциплінарних санкцій) є остаточними і розгляду не підлягають.

***5.5*** Відсутня можливість «переграти» гру, якщо команда не погоджується з рішенням судді чи суддівством загалом.

***5.6*** Арбітри мають право зупиняти, чи за погодженням з організаторами відміняти матч через несприятливі погодні умови, відсутність освітлення на полі, а також через неспортивну поведінку футболістів чи інших осіб.

***5.7*** Арбітри не несуть відповідальність за будь-яку травму, отриману гравцем, представником команди чи глядачем.

***5.8*** Відповідно до зазначених правил, тільки арбітри мають право застосовувати дисциплінарні санкції у вигляді попередження або вилучення (жовта або червона картка). Дані картки можуть бути показані лише на ігровому полі з моменту, коли розпочався матч.

***5.9*** Команда несе відповідальність за невиконання дискваліфікації гравця команди.

***5.10*** Дві жовті картки, отримані гравцем в одному матчі, враховуються як червона картка, а жовті - анулюються, при цьому раніше отримані попередження не знімаються. При отриманні гравцем червоної картки, він дискваліфікується на 1 матч.

***5.11*** Якщо гравець заробив 4 жовті картки впродовж турніру (в різних матчах), то він автоматично пропускає 1 матч після чого всі жовті картки анулюються.

***5.12*** При отриманні прямої червоної картки гравець дискваліфікується на 2 або більше матчів.

***5.13*** Арбітр зобов’язаний мати на кожній грі суддівську форму, жовту та червону карточки, свисток.

**6. ПОСЛІДОВНІСТЬ ВИЗНАЧЕННЯ МІСЦЬ КОМАНД ЗА ПІДСУМКАМИ ЧЕМПІОНАТУ**

***6.1*** У випадку рівної кількості набраних очок у двох або більше команд, вище місце посідає команда, яка:

- очні зустрічі між цими командами;

- якщо в очних зустрічах був зафіксований нічийний результат, то далі рахується різниця забитих та пропущених голів під час усього турніру;

- якщо в очних зустрічах був зафіксований нічийний результат, а також різниця забитих та пропущених голів одинакова, то далі рахується кількість забитих голів впродовж чемпіонату;

***6.2*** Якщо дані пункти не можуть визначити переможця, то проводиться додатковий стиковий матч між цими командами.

***6.3*** Якщо додатковий стиковий матч також закінчився внічию, то команди пробиватимуть пенальті. (по 5 п’ять кожна команда).

**7. ТЕХНІЧНА ПОРАЗКА**

***7.1*** Зарахування технічної поразки з рахунком 0:3 відбувається у випадках, коли:

- команда не з’явилася на гру;

- команда відмовилася вийти на гру або залишила ігровий майданчик до фінального свистка;

- команда запізнилась на гру більше ніж на 10 хвилин з визначеного часу початку гри;

- команда має в своєму складі менше шести гравців, в тому числі після вилучення гравців протягом матчу;

- у складі команди приймав участь у матчі гравець, не заявлений за дану команду.

- у складі команди приймав участь у матчі гравець, що не відбув дискваліфікацію.

***7.2*** У випадку, якщо матч було перервано і результат матчу на час його переривання мав більшу або рівну негативну різницю голів ніж 3 (три), то буде зафіксовано фактичний результат на момент переривання матчу. Якщо ж резульат матчу був на момент переривання з меншою негативною різницею голів ніж 3 (три), то команді, що відмовилась від гри буде приписана технічна поразка з рахунком 0:3.

**8. ВИКЛЮЧЕННЯ КОМАНДИ З ЧЕМПІОНАТУ «FootGo League»**

***8.1*** Виключення команди з чемпіонату “FootGO” робиться якщо:

***-*** команда більше трьох разів підряд не з’явилася на визначені у календарі змагань матчі, внаслідок чого їй були зараховані технічні поразки;

***-*** команда грубо порушує вимоги цього регламенту;

***-*** команда своєчасно не сплатила членський внесок за участь у чемпіонаті.

**9. НАГОРОДЖЕННЯ КОМАНД ТА ГРАВЦІВ**

***9.1*** Нагородження команди – переможця “FootGO”, команд – призерів та окремих гравців відбувається після завершення усіх матчів на спортивному комплексі «Сокіл».

***9.2*** Команда, що перемогла, нагороджується Кубком чемпіона, а гравці даної команди – «золотими» медалями переможця «FootGO league».

***9.3*** Команди, що посіли друге та третє місця нагороджуються медалями відповідно «срібного» та «бронзового» призерів чемпіонату.

***9.4*** За результатами матчів визначається кращий бомбардир за найбільшою кількістю забитих голів протягом чемпіонату, який нагороджується індивідуальним Кубком кращого бомбардира “FootGo League”.

***9.5*** За підсумками сезону визначається команда сезону та нагороджується кращий гравець чемпіонату.

**10. ВІДПОВІДАЛЬНІСТЬ ГРАВЦІВ ЗА СВОЄ ЖИТТЯ ТА ЗДОРОВ’Я**

***10.1*** Кожен гравець команди під час проведення змагань несе особисту відповідальність за своє життя та здоров’я, свідомо підписуючи до початку відповідну розписку, яка засвідчує, що гравець особисто відповідає за себе під час проведення чемпіонату та ніяких претензій до організаторів щодо відповідальності за стан його життя та здоров’я немає.

***10.2*** Організатори забезпечують обов’язкову присутність на кожному матчі медичного працівника, який при потребі зобов’язаний невідкладно надати кваліфіковану першу медичну допомогу травмованому гравцю чи іншій особі, присутній на матчі, а у разі необхідності проведення більш серйозних медичних заходів - викликати бригаду швидкої допомоги.

***10.3*** З метою уникнення травм чи іншого ушкодження здоров’я під час проведення чемпіонату, за рішенням арбітрів, погодженим з медичним працівником, гравцям забороняється приймати участь в матчі:

- при наявності травм, що можуть негативно вплинути на стан здоров’я гравця під час матчу;

- після вживання алкогольних напоїв, наркотичних чи психотропних речовин, сильнодіючих ліків;

- з використанням екіпіровки або наявністю будь-яких предметів, що можуть становити небезпеку для самого себе або іншого гравця, в тому числі ювелірних виробів чи прикрас.