Лабораторна робота № 8. Вступ до документації коду 1 ВИМОГИ

1.1Розробник

- Придворов Сергій Володимирович;
- студент групи КІТ-121в;
- 11-грудня-2021.

1.2 Індивідуальне завдання

Переробити програми, що були розроблені під час виконання лабораторних робіт з тем "Масиви" та "Цикли" таким чином, щоб використовувалися функції для обчислення результату.

2 ОПИС ПРОГРАМИ

2.1 Функціональне призначення

Програма призначена для генерування результату лабораторних робіт з тем "Масиви" та "Цикли" за допомогою функцій.

2.2 Опис логічної структури

- Створюємо змінну int resc = cicle(rand() % 100);, яка передає у функцію з простим числом змінну за допомогою функції rand.
- Створюємо масив int arr1[a][a]; та заповнюємо його значеннями які передаються у функцію.

Опис розроблених структур і функцій наводиться на базі результатів роботи системи автодокументування Doxygen.

 Φ ункція визначення чи ϵ число простим int cicle(n)

Призначення: визначення ϵ число простим.

Опис роботи: за допомогою цикла функція визначає на яке число ділиться задане число без остачі, якщо остача ϵ , то програма присвоює потрібне значення та зупинється. Якщо число просте, то присвоюється 1, якщо ні - 0.

Аргументи: - b - результат який визначає яким є задане число, якщо b = 0, то число не просте, якщо b = 1, - то просте. - n - задане число.

 Φ ункція множення матриці на себе. int array(int arr3[])

Призначення: множення матриці на себе відповідно до правил множення матриць.

Опис роботи: функція приймає заповнену одновимірну матрицю, перетворює її в двовимірну та відповідно до правил множення матриць множить її на себе.

Аргументи: - arr3[v] - вхідний масив. - arr4[a][a] - двовимірний масив, який бере данні у arr3[v]. - $int\ arr5[a][a]$ - двовимірний масив, який має значення множення матриці.

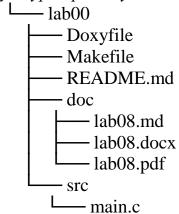
Основна функція int main()

Призначення: головна функція.

Опис роботи:

- створення масиву та його заповнення;
- генерація числа для функції перевірки чи ϵ число простим;
- вивід даних;
- повертає функція код повернення з програми (0).

Структура проекту



2.3 Важливі фрагменти програми

Перетворення двовимірного масиву в одновимірний.

```
for (int i = 0; i < a; i++)
{
    for (int j = 0; j < a; j++)
    {
        arr2[c] = arr1[i][j];
        c++;
    }
}</pre>
```

Перетворення одновимірного масиву в двовимірний.

```
for (int i = 0; i < a; i++)
{
    for (int j = 0; j < a; j++)
    {
        arr4[i][j] = arr3[v];
        v++;</pre>
```

```
}
Множення матриці на себе.
    for (int i = 0; i < a; i++)
        for (int j = 0; j < a; j++)
            arr5[i][j] = 0;
            for (int k = 0; k < a; k++)
                 arr5[i][j] += arr4[i][k] * arr4[k][j];
        }
    }
Визначення чи \epsilon число простим.
    for (int i = n - 1; i > 1; i--)
        if (n % i != 0)
            b = 1; //\pi poctoe
        if (n % i == 0)
            b = 0; //He простое
            break;
        }
    }
```

3 ВАРІАНТИ ВИКОРИСТАННЯ

Для демонстрації результатів кожної задачі використовується:

- покрокове виконання програми в утиліті lldb;
- видача результатів у консоль за допомогою функції виводу.

Варіант використання 1: послідовність дій для запуску програми у режимі відлагодження:

- запустити програму у відлагоднику lldb;
- поставити точку зупинки на функції main (строка з return 0;);
- запустити програму;
- подивитись результати виконання програми, оглядаючи значення зазначенних змінних.

```
(11db) p b 
 (int) $0 = 1
```

Варіант використання 2: видача згенерованих студентів з використанням вікна консолі.

ВИСНОВКИ

При виконанні даної лабораторної роботи було набуто практичного досвіду роботи із функціями та документацією.