

Ассемблерная ОПТИМИЗАЦИЯ

НОВИКОВ СЕРГЕЙ

Б05-931

Задачи работы:

- Изучить методы ассемблерной оптимизации программы
- Узнать насколько ускоряется программа после ассемблерных оптимизаций

До оптимизации

| Имя функции | % затраченного эксклю... ▼ |
|----------------------------------|----------------------------|
| list::find | 33,16% |
| invoke_main | 28,08% |
| hash_xor | 17,32% |
| __CheckForDebugger... | 8,57% |
| main | 7,87% |
| _RTC_CheckEsp | 4,83% |
| operator new | 0,07% |
| list::append | 0,04% |
| node::node | 0,02% |
| fopen_s | 0,01% |
| fread | 0,01% |
| `vector constructor it... | 0,00% |
| SetUnhandledExcepti... | 0,00% |
| _chkstk | 0,00% |

Find занимает почти
33,16%
А hash_xor
17,32%
В сумме это почти 50%
поэтому стоит их
оптимизировать.

Оптимизация find

```
char* find(char* str) {  
    if (head == NULL)  
        return NULL;  
    node* this_ = head;  
  
    while (this_ != NULL) {  
        if (strcmp(this_->s, str) == 0)  
            return this_->s;  
        else  
            this_ = this_->next;  
    }  
    return NULL;  
}
```

Функция до оптимизации.
Перепишем её на
ассемблере.

Функция после ОПТИМИЗАЦИИ

Вот такая ассемблерная
вставка получилась

```
char* find(char* str) {  
    char* ret_str = NULL;  
    __asm  
    {  
        mov esi, str  
        mov ebx, head  
  
        next_node : cmp ebx, 0  
                    je notfound  
                    mov edi, [ebx + 4]  
                    call my_strcmp  
                    cmp eax, 0  
                    je found  
                    mov ebx, [ebx]  
                    jmp next_node  
  
        notfound : mov ret_str, 0  
                    jmp end_nodes  
        found : mov ret_str, edi  
        end_nodes :  
    }  
    return ret_str;  
}
```

Оптимизация hash_xor

```
int hash_xor(char* str) {  
    int result = 0;  
    int firstbit = 0;  
  
    int i = 0;  
    while (str[i] != 0) {  
        result ^= str[i];  
        firstbit = (result >> 31) & 1;  
        result <<= 1;  
        result |= firstbit;  
        i++;  
    }  
    return result;  
}
```

Функция до оптимизации.
(Эту функцию перепишем
в отдельном .asm файле)

Hash после оптимизации

Вот код переписанной функции->

А в .cpp файле пишем:

```
extern "C"  
{  
    ...  
    int hash_xor(char* str);  
    ...  
}
```

Посмотрим какие
результаты это принесло

```
1  .686  
2  .MODEL FLAT, C  
3  .CODE  
4  
5  hash_xor    PROC arg1:ptr byte  
6  
7              mov eax, 0  
8              mov ebx, arg1  
9              xor ecx, ecx  
10 nextsimb:  
11              cmp [ebx], ecx  
12              je endstr  
13              xor eax, [ebx]  
14              rol eax, 1  
15              inc ebx  
16              jmp nextsimb  
17 endstr:  
18              ret  
19 hash_xor    endp  
20  
21 END
```

Результаты

| | Od | O2 | asm |
|-------|-------|------|-------|
| test1 | 15786 | 5391 | 7358 |
| test2 | 14535 | 5118 | 6934 |
| test3 | 23974 | 8935 | 12230 |
| test4 | 25833 | 9534 | 12945 |
| test5 | 23092 | 9244 | 11866 |
| сред. | 20644 | 7655 | 10266 |

Таким образом, программа с ассемблерными оптимизациями ускорилась в два раза.