

# Rendering options plugin для X-Plane 11

by Parshukov Nick

# Руководство по установке и эксплуатации

### Оглавление

Установка	3
Описание функционала	4
Управление плагином	
Принцип работы с плагином	
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Описание слайдера Autol od	

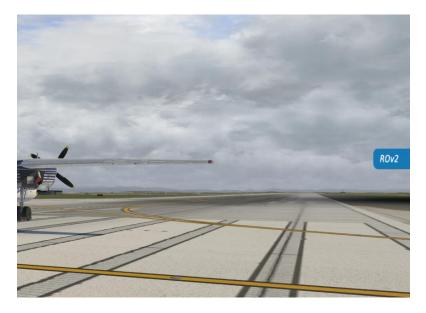
## Установка

- 1. Распакуйте содержимое архива в «X-Plane 11\Resources\plugins\»
- 2. Если вы использовали первую версию плагина на Flywithlua то вам необходимо ее удалить. Для удаления Rendering Options версии 1 необходимо удалить файл скрипта из папки scripts плагина Flywithlua

## Описание функционала

#### Управление плагином

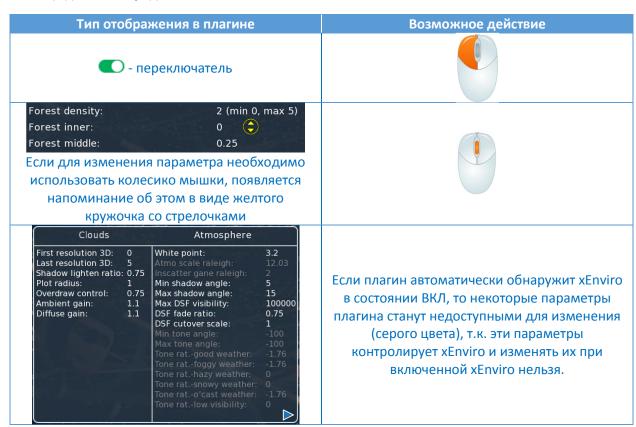
После загрузки плагина он появится в виде значка на экране справа. При наведении на значок справа появится возможность открыть основное меню плагина.



#### Принцип работы с плагином

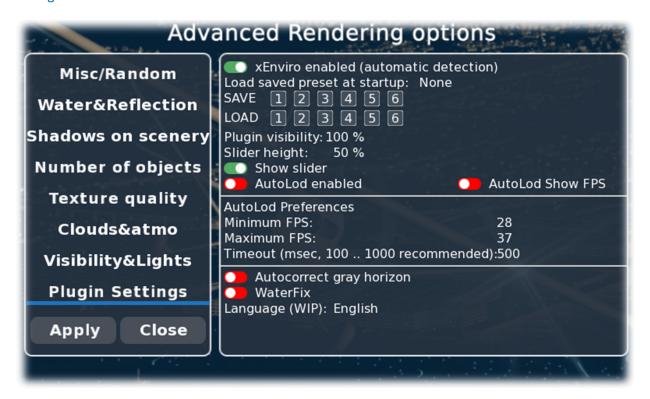
Все манипуляции и операции с плагином и настройками выполняются с помощью мыши — либо щелкая левой кнопкой мыши, либо крутя колесико.

Таблица действий представлена ниже:



#### Настройки плагина

У плагина предусмотрено несколько настроек. Для их настройки необходимо выбрать пункт Plugin settings.



#### Описание настроек

Название настройки	Описание	
xEnviro enabled	Плагин автоматически определяет установленный и запущенный плагин хЕnviro и делает невозможным изменение некоторых параметров плагина, которые контролирует xEnviro (см.Управление плагином)	
Load saved preset at startup	Позволяет выбрать номер пресета, сохраненного ранее, для того, чтобы загрузить его при запуске симулятора. По умолчанию стоит NONE, т.е. при загрузке никакой пресет не загружается и не применяется. Для изменения настройки необходимо в области текста NONE прокрутить колесо мыши для выбора необходимого пресета.  Р.S. Если файла пресета физически нет на диске, а он выбран в настройках плагина для загрузки — ничего не произойдет.	
SAVE	Доступно 6 слотов для сохранения пресетов. Для сохранения нажмите левой кнопкой мыши на требуемой цифре. Под этим номером пресет сохраниться на диске в папке плагина.	
LOAD	Доступно 6 слотов для загрузки ранее сохраненных пресетов. Для загрузки пресета нажмите левой кнопкой мыши на требуемой цифре. Пресет под этим номером загрузится и его значения применятся. Если после загрузки необходимо применить параметры через перезагрузку сценария, то кнопка Apply станет синего цвета. Для окончательного применения настроек необходимо нажать кнопку Apply.  Р.S. Если файла пресета физически нет на диске, то при выборе пресета для загрузки в плагин ничего не произойдет.	

Diugia vieikilitu	Настройка, отвечающая за видимость основного окна плагина, а
Plugin visibility	также слайдера справа и слайдера AutoLod
Slider height	Высота расположения слайдеров вызова главного окна плагина и указателя FPS AutoLod. Меняется динамически.
Show slider	Включает или отключает отображение слайдера для вызова основного окна плагина.  ВНИМАНИЕ! Если вы отключили отображение слайдера, то вызвать основное окно плагина можно двумя способами:  - навести мышку в правый край экрана в место предполагаемого нахождения слайдера — слайдер появится автоматически и можно будет вызвать основное окно плагина.  - назначить команду на открытие основного окна плагина на любую комбинацию клавиш клавиатуры в анстройках симулятора. Команда «pnv/ro/popup»
AutoLod enabled	Включает или отключает встроенную логику скрипта AutoLod, когда плагин сам подстраивается под текущие FPS и корректирует LOD (Level of Detail)
AutoLod Show FPS	Включает или отключает отображение слайдера с информацией о текущем FPS и состоянии опции Autolod
AutoLod preferences: Minimum FPS	Минимальное значение FPS, при достижении которого и ниже которого плагин будет уменьшать количество видимых объектов для поднятия FPS
AutoLod preferences: Maximum FPS	Максимальное значение FPS, при достижении которого и выше которого плагин будет увеличивать количество видимых объектов. <b>Рекомендуется устанавливать</b> минимальное и максимальное значение с шагов в 10 кадров. Например, Minimum FPS = 30, Maximum FPS = 40
AutoLod preferences: Timeout	Время задержки отработки логики AutoLod – рекомендуется выставлять 500
Autocorrect gray horizon	Встроенная логика от Виталия Дедюля по корректировке отображения серой полоски на горизонте
WaterFix	Встроенная в плагин логика фикса воды, сделанная Virtual Arantis Airways (https://www.youtube.com/c/VirtualArantisAirways)
Language	Выбор языка. Пока доступен только английский, но ели появятся энтузиасты, которые захотят перевести плагин на свой язык — you are welcome, в «Resources\plugins\Rendering Options\data\modules\lang» находится файл справочника eng.txt — на его основе можно сделать перевод на другой язык и прислать мне, а я его добавлю в плагин.

### Описание слайдера AutoLod

Данный слайдер отображает текущий FPS и статус логики скрипта AutoLod, встроенного в плагин. Для его отображения необходимо включить соответствующую настройку в плагине. На него распространяется настройка прозрачности.

Для оперативного включения/отключения логики AutoLod достаточно просто щелкнуть на данный слайдер левой кнопкой мыши.





laminar.research.xplane

http://x-plane.parshukov.com http://parshukov.com

Если вы хотите сказать спасибо за плагин, то можете сделать это тут:

https://www.paypal.me/parshukovnv