



Rendering options plugin для X-Plane 11

by Parshukov Nick

Руководство по установке и эксплуатации

2018 Москва

Оглавление

Установка	3
Описание функционала	4
Управление плагином	4
Принцип работы с плагином	4
Настройки плагина	5
Описание слайдера AutoLod	7

Установка

1. Распакуйте содержимое архива в «X-Plane 11\Resources\plugins\»
2. Если вы использовали первую версию плагина на Flywithlua – то вам необходимо ее удалить. Для удаления Rendering Options версии 1 необходимо удалить файл скрипта из папки scripts плагина Flywithlua

Описание функционала

Управление плагином





После загрузки плагина он появится в виде значка на экране справа. При наведении на значок справа появится возможность открыть основное меню плагина.



Принцип работы с плагином

Все манипуляции и операции с плагином и настройками выполняются с помощью мыши – либо щелкая левой кнопкой мыши, либо крутя колесико.

Таблица действий представлена ниже:

Тип отображения в плагине	Возможное действие																																																																				
<div> - переключатель</div>																																																																					
<div>Forest density: 2 (min 0, max 5) Forest inner: 0  Forest middle: 0.25</div> <p>Если для изменения параметра необходимо использовать колесико мышки, появляется напоминание об этом в виде желтого кружочка со стрелочками</p>																																																																					
<table><tr><th colspan="2">Clouds</th><th colspan="2">Atmosphere</th></tr><tr><td>First resolution 3D:</td><td>0</td><td>White point:</td><td>3.2</td></tr><tr><td>Last resolution 3D:</td><td>5</td><td>Atmo scale raleigh:</td><td>12.03</td></tr><tr><td>Shadow lighten ratio:</td><td>0.75</td><td>Inscatter gane raleigh:</td><td>2</td></tr><tr><td>Plot radius:</td><td>1</td><td>Min shadow angle:</td><td>5</td></tr><tr><td>Overdraw control:</td><td>0.75</td><td>Max shadow angle:</td><td>15</td></tr><tr><td>Ambient gain:</td><td>1.1</td><td>Max DSF visibility:</td><td>100000</td></tr><tr><td>Diffuse gain:</td><td>1.1</td><td>DSF fade ratio:</td><td>0.75</td></tr><tr><td></td><td></td><td>DSF cutover scale:</td><td>1</td></tr><tr><td></td><td></td><td>Min tone angle:</td><td>-100</td></tr><tr><td></td><td></td><td>Max tone angle:</td><td>-100</td></tr><tr><td></td><td></td><td>Tone rat.-good weather:</td><td>-1.76</td></tr><tr><td></td><td></td><td>Tone rat.-foggy weather:</td><td>-1.76</td></tr><tr><td></td><td></td><td>Tone rat.-hazy weather:</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td></td><td>Tone rat.-snowy weather:</td><td>0</td></tr><tr><td></td><td></td><td>Tone rat.-o'cast weather:</td><td>-1.76</td></tr><tr><td></td><td></td><td>Tone rat.-low visibility:</td><td>0</td></tr></table>	Clouds		Atmosphere		First resolution 3D:	0	White point:	3.2	Last resolution 3D:	5	Atmo scale raleigh:	12.03	Shadow lighten ratio:	0.75	Inscatter gane raleigh:	2	Plot radius:	1	Min shadow angle:	5	Overdraw control:	0.75	Max shadow angle:	15	Ambient gain:	1.1	Max DSF visibility:	100000	Diffuse gain:	1.1	DSF fade ratio:	0.75			DSF cutover scale:	1			Min tone angle:	-100			Max tone angle:	-100			Tone rat.-good weather:	-1.76			Tone rat.-foggy weather:	-1.76			Tone rat.-hazy weather:	0			Tone rat.-snowy weather:	0			Tone rat.-o'cast weather:	-1.76			Tone rat.-low visibility:	0	<p>Если плагин автоматически обнаружит xEnviro в состоянии ВКЛ, то некоторые параметры плагина станут недоступными для изменения (серого цвета), т.к. эти параметры контролирует xEnviro и изменять их при включенной xEnviro нельзя.</p>
Clouds		Atmosphere																																																																			
First resolution 3D:	0	White point:	3.2																																																																		
Last resolution 3D:	5	Atmo scale raleigh:	12.03																																																																		
Shadow lighten ratio:	0.75	Inscatter gane raleigh:	2																																																																		
Plot radius:	1	Min shadow angle:	5																																																																		
Overdraw control:	0.75	Max shadow angle:	15																																																																		
Ambient gain:	1.1	Max DSF visibility:	100000																																																																		
Diffuse gain:	1.1	DSF fade ratio:	0.75																																																																		
		DSF cutover scale:	1																																																																		
		Min tone angle:	-100																																																																		
		Max tone angle:	-100																																																																		
		Tone rat.-good weather:	-1.76																																																																		
		Tone rat.-foggy weather:	-1.76																																																																		
		Tone rat.-hazy weather:	0																																																																		
		Tone rat.-snowy weather:	0																																																																		
		Tone rat.-o'cast weather:	-1.76																																																																		
		Tone rat.-low visibility:	0																																																																		

Настройки плагина

У плагина предусмотрено несколько настроек. Для их настройки необходимо выбрать пункт Plugin settings.



Описание настроек

Название настройки	Описание
xEnviro enabled	Плагин автоматически определяет установленный и запущенный плагин xEnviro и делает невозможным изменение некоторых параметров плагина, которые контролирует xEnviro (см.Управление плагином)
Load saved preset at startup	Позволяет выбрать номер пресета, сохраненного ранее, для того, чтобы загрузить его при запуске симулятора. По умолчанию стоит NONE, т.е. при загрузке никакой пресет не загружается и не применяется. Для изменения настройки необходимо в области текста NONE прокрутить колесо мыши для выбора необходимого пресета. P.S. Если файла пресета физически нет на диске, а он выбран в настройках плагина для загрузки – ничего не произойдет.
SAVE	Доступно 6 слотов для сохранения пресетов. Для сохранения нажмите левой кнопкой мыши на требуемой цифре. Под этим номером пресет сохраниться на диске в папке плагина.
LOAD	Доступно 6 слотов для загрузки ранее сохраненных пресетов. Для загрузки пресета нажмите левой кнопкой мыши на требуемой цифре. Пресет под этим номером загрузится и его значения применятся. Если после загрузки необходимо применить параметры через перезагрузку сценария, то кнопка Apply станет синего цвета. Для окончательного применения настроек необходимо нажать кнопку Apply. P.S. Если файла пресета физически нет на диске, то при выборе пресета для загрузки в плагин ничего не произойдет.

Plugin visibility	Настройка, отвечающая за видимость основного окна плагина, а также слайдера справа и слайдера AutoLod
Slider height	Высота расположения слайдеров вызова главного окна плагина и указателя FPS AutoLod. Меняется динамически.
Show slider	Включает или отключает отображение слайдера для вызова основного окна плагина. ВНИМАНИЕ! Если вы отключили отображение слайдера, то вызвать основное окно плагина можно двумя способами: - навести мышку в правый край экрана в место предполагаемого нахождения слайдера – слайдер появится автоматически и можно будет вызвать основное окно плагина. - назначить команду на открытие основного окна плагина на любую комбинацию клавиш клавиатуры в настройках симулятора. Команда « <i>pnv/ro/popup</i> »
AutoLod enabled	Включает или отключает встроенную логику скрипта AutoLod, когда плагин сам подстраивается под текущие FPS и корректирует LOD (Level of Detail)
AutoLod Show FPS	Включает или отключает отображение слайдера с информацией о текущем FPS и состоянии опции Autolod
AutoLod preferences: Minimum FPS	Минимальное значение FPS, при достижении которого и ниже которого плагин будет уменьшать количество видимых объектов для поднятия FPS
AutoLod preferences: Maximum FPS	Максимальное значение FPS, при достижении которого и выше которого плагин будет увеличивать количество видимых объектов. Рекомендуется устанавливать минимальное и максимальное значение с шагов в 10 кадров. Например, Minimum FPS = 30, Maximum FPS = 40
AutoLod preferences: Timeout	Время задержки отработки логики AutoLod – рекомендуется выставить 500
Autocorrect gray horizon	Встроенная логика от Виталия Дедюля по корректировке отображения серой полосы на горизонте
WaterFix	Встроенная в плагин логика фикса воды, сделанная Virtual Arantis Airways (https://www.youtube.com/c/VirtualArantisAirways)
Language	Выбор языка. Пока доступен только английский, но если появятся энтузиасты, которые захотят перевести плагин на свой язык – you are welcome, в «Resources\plugins\Rendering Options\data\modules\lang» находится файл справочника eng.txt – на его основе можно сделать перевод на другой язык и прислать мне, а я его добавлю в плагин.

Описание слайдера AutoLod

Данный слайдер отображает текущий FPS и статус логики скрипта AutoLod, встроенного в плагин. Для его отображения необходимо включить соответствующую настройку в плагине. На него распространяется настройка прозрачности.

Для оперативного включения/отключения логики AutoLod достаточно просто щелкнуть на данный слайдер левой кнопкой мыши.



laminar.research.xplane

<http://x-plane.parshukov.com>

<http://parshukov.com>

Если вы хотите сказать спасибо за плагин, то можете сделать это тут:

<https://www.paypal.me/parshukovnv>