



Автоматическая обработка текстов Классификация текстов

Лекция 4

Емельянов А. А. login-const@mail.ru

Постановка задачи классификации

• Дано:

```
-d \in D — документы, -c \in C— классы,
```

• Требуется:

—Отнести неизвестный документ к одному из классов $c \in \mathcal{C}$, $\mathcal{C} = \{0,1\}$ — **бинарная классификация**.

Постановка задачи классификации

• Дано:

 $-d \in D$ — документы, $-c \in C$ — классы,

• Требуется:

- —Отнести неизвестный документ к одному из классов $c \in \mathcal{C}$, $\mathcal{C} = \{0,1\}$ **бинарная классификация**.
- —Отнести неизвестный документ к одному из классов $c \in \mathcal{C}$, $\mathcal{C} = \{0,1,...K-1\}$ многотемная классификация.

Постановка задачи классификации

• Дано:

 $-d \in D$ — документы, $-c \in C$ — классы,

• Требуется:

- —Отнести неизвестный документ к одному из классов $c \in \mathcal{C}$, $\mathcal{C} = \{0,1\}$ **бинарная классификация**.
- —Отнести неизвестный документ к одному из классов $c \in \mathcal{C}$, $\mathcal{C} = \{0,1,...K-1\}$ многотемная классификация.
- —Отнести неизвестный документ к нескольким классам $c_i, i < K \in \mathcal{C}, \mathcal{C} = \{0,1,...K-1\}$ многотемная классификация.

• Фильтрация спама: $C = \{spam, ham\}$ — бинарная классификация

- Фильтрация спама: $C = \{spam, ham\}$ бинарная классификация
- Классификация по тональности: $\mathcal{C} = \{neutral, positive, negative\}$ классификация с тремя классами.

- Фильтрация спама: $C = \{spam, ham\}$ бинарная классификация
- Классификация по тональности: $C = \{neutral, positive, negative\}$ классификация с тремя классами.
- **Рубрикация**: *C* ∈ {религия, праздники, спорт, фестивали, ... } классификация на несколько тем.

- Фильтрация спама: $C = \{spam, ham\}$ бинарная классификация
- Классификация по тональности: $C = \{neutral, positive, negative\}$ классификация с тремя классами.
- **Рубрикация**: *C* ∈ {религия, праздники, спорт, фестивали, ... } классификация на несколько тем.
- Определение авторства:
 - -Этим ли автором написан текст: $C = \{0,1\}$?
 - –Кем из этих авторов написан текст: $C = \{a1, a2, a3, ...\}$?
 - –Пол автора: $C = \{f, m\}C = \{f, m\}.$

Метрики качества классификации

• **Accuracy** – в простейшем случае такой метрикой может быть доля документов по которым классификатор принял правильное решение.

$$Accuracy = \frac{P}{N}$$

• Тем не менее, у этой метрики есть одна особенность которую необходимо учитывать. Она присваивает всем документам одинаковый вес, что может быть не корректно в случае если распределение документов в обучающей выборке сильно смещено в сторону какого-то одного или нескольких классов.

Метрики качества классификации

Vatoro	oug i	Экспертная оценка						
Катего	рия і	Положительная	Отрицательная					
0.10.11/2 5145701411	Положительная	TP	FP					
Оценка системы	Отрицательная	FN	TN					

- ТРТР истино-положительное решение;
- TNTN истино-отрицательное решение;
- FPFP ложно-положительное решение;
- FNFN ложно-отрицательное решение.
- **Точность** (precision) точность системы в пределах класса это доля документов действительно принадлежащих данному классу относительно всех документов которые система отнесла к этому классу.

$$Precision = \frac{TP}{TP + FP}$$

Метрики качества классификации

Varaca	oua i	Экспертная оценка						
Катего	ו אויט	Положительная	Отрицательная					
0.10.11/2 5145701411	Положительная	TP	FP					
Оценка системы	Отрицательная	FN	TN					

- ТРТР истино-положительное решение;
- TNTN истино-отрицательное решение;
- FPFP ложно-положительное решение;
- FNFN ложно-отрицательное решение.
- **Точность** (precision) точность системы в пределах класса это доля документов действительно принадлежащих данному классу относительно всех документов которые система отнесла к этому классу.

 $Precision = \frac{TP}{TP + FP}$

• Полнота (recall) — это доля найденных классификатором документов принадлежащих классу относительно всех документов этого класса в тестовой выборке.

 $Recall = rac{TP}{TP + FN}$

Кроссвалидация

- Скользящий контроль или кросс-проверка или кроссвалидация (cross-validation, CV) — процедура эмпирического оценивания <u>обобщающей способности</u> алгоритмов, <u>обучаемых по</u> прецедентам.
 - Фиксируется некоторое множество разбиений исходной выборки на две подвыборки: обучающую и контрольную. Для каждого разбиения выполняется настройка алгоритма по обучающей подвыборке, затем оценивается его средняя ошибка на объектах контрольной подвыборки. Оценкой скользящего контроля называется средняя по всем разбиениям величина ошибки на контрольных подвыборках.

	—	Total N	umber of	Dataset		
Experiment 1						
Experiment 2						Training
Experiment 3						Training
Experiment 4						Validation
Experiment 5						

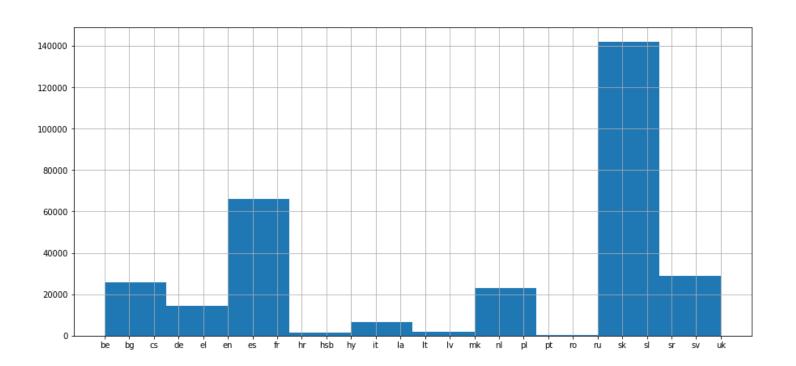
Постановка задачи (для примера)

- Рассмотрим задачу определения языка текста.
- Всего 26 языков.
- Обучающая выборка имеет вид:

	lang	text
267430	ru	Приближался рассвет. ГЛАВА ШЕСТАЯ В большом с
182935	ru	Черт возьми, мне сказали, что вы арестованы, и
214193	ru	Лишь первый маленький шаг на пути к нему, но н
240204	en	Tom heard his mother's voice, the remembered c
145677	ru	Мало, ох мало же вы понимаете в политике, пан

Гистограмма классов

- Какие могут быть трудности при работе с этой выборкой?
- Как лучше разбить выборку на обучающую и тестовую?



Разбиение выборки

- Какие могут быть трудности при работе с этой выборкой?
- Как лучше разбить выборку на обучающую и тестовую?

```
from sklearn.model_selection import StratifiedShuffleSplit
sss = StratifiedShuffleSplit(n_splits=1, test_size=0.2, random_state=0)
train_index, test_index = next(sss.split(data.text, data.lang))
train_data = data.iloc[train_index]
test_data = data.iloc[test_index]
```

Классификация на правилах

• Какие можно придумать правила, для определения языка в выборке?

- Протестируйте простой принцип классификации на правилах, например:
 - Если в тексте встречается буква "э", то текст относится к классу "ru" (написан на русском, то есть)
 - Если в тексте встречается буква "ł", то текст относится к классу "pl" (написан на польском, то есть)
 - И любое другое правило, которое кажется вам разумным.

Классификация на правилах: метрики качества

• Какова точность, полнота, аккуратность при использовании этих правил?

Классификация на правилах: метрики качества

- Какова точность, полнота, аккуратность при использовании этих правил?
- Причины низкого качества при классификации на правилах?

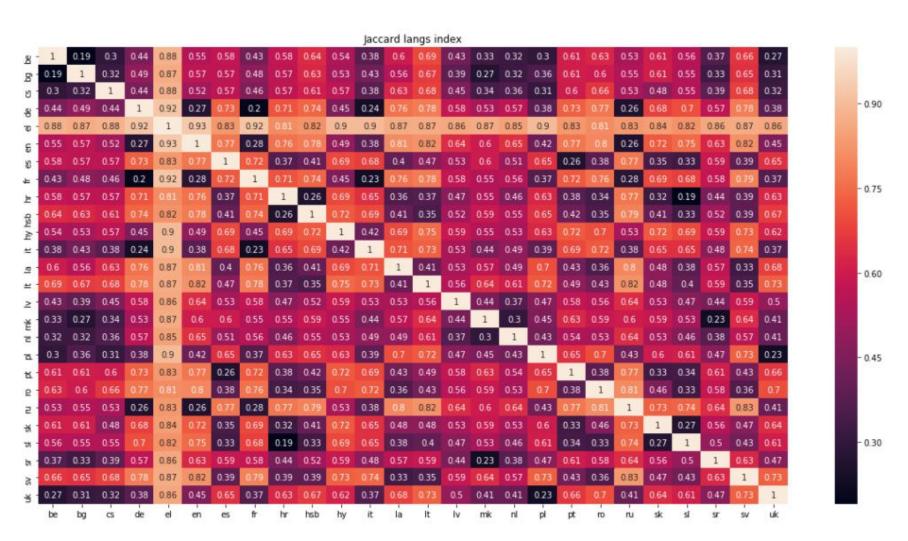
Близость языков

• Определите сходство языков. Для этого постройте heatmap коэффициентов Жаккара.

$$K_{1,-1}=rac{n(A\cap B)}{n(A)+n(B)-n(A\cap B)}=rac{n(A\cap B)}{n(A\cup B)}$$

Близость языков

heatmap коэффициентов Жаккара



Метод наивного байеса

• Используйте метод наивного Байеса для классификации текстов: в качестве признаков используйте символьные n-граммы.

Метод наивного байеса

• Используйте метод наивного Байеса для классификации текстов: в качестве признаков используйте символьные n-граммы.

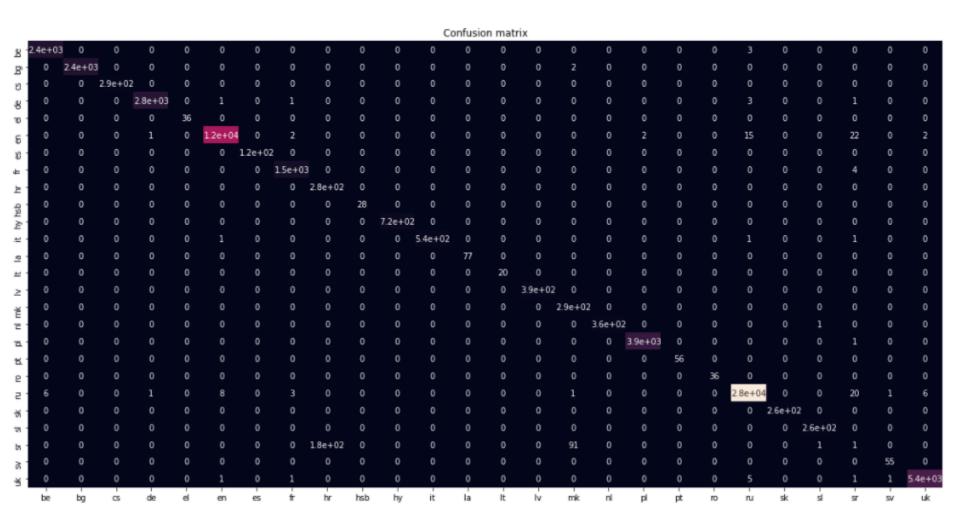
Метод наивного байеса

Accuracy: 0.99368

• Обучим модель и посмотрим на качество

```
%%time
clf.fit(train data.text, train data.lang)
CPU times: user 1min 1s, sys: 1.1 s, total: 1min 2s
Wall time: 1min 2s
Pipeline(memory=None,
     steps=[('vect', CountVectorizer(analyzer='char', binary=False, decode error='strict',
        dtype=<class 'numpy.int64'>, encoding='utf-8', input='content',
        lowercase=True, max df=1.0, max features=None, min df=1,
        ngram range=(2, 2), preprocessor=None, stop words=None,
        strip accents=None, token pattern='(?u)\\b\\w\\w+\\b',
        tokenizer=None, vocabulary=None)), ('clf', MultinomialNB(alpha=1.0, class prior=None, fit prior=True))])
predictions = clf.predict(test data.text)
print("Precision: {0:6.5f}".format(precision score(test data.lang, predictions, average='macro')))
print("Recall: {0:6.5f}".format(recall score(test data.lang, predictions, average='macro')))
print("F1-measure: {0:6.5f}".format(f1 score(test data.lang, predictions, average='macro')))
print("Accuracy: {0:6.5f}".format(accuracy score(test data.lang, predictions)))
Precision: 0.93564
Recall: 0.96081
F1-measure: 0.94549
```

Метод наивного байеса: матрица ошибок



Fasttext

- Архитектура нейронной сети похожа на CBOW [Mikolov et al. (2013)]
- Признаками могут быть не только слова, но и nn -грамы
- Входной слой нейронной сети: вектора слов (или nn -грам)
- На скрытом слое вектора слов суммируются и усредняются
- На выходном слое softmaxsoftmax (или иерархический softmaxsoftmax)
- Полученное представление текста может быть переиспользовано в других задачах.

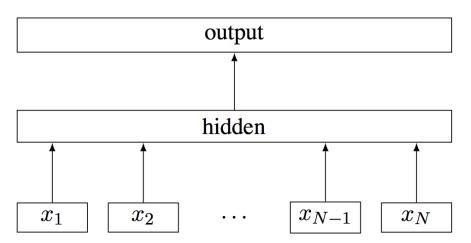


Figure 1: Model architecture of fastText for a sentence with N ngram features x_1, \ldots, x_N . The features are embedded and averaged to form the hidden variable.

Fasttext

• Реализации:

- FastText
- keras

Fasttext: формат данных

- Используйте FastText (1).
- Структура файла, который принимает fasttext должна быть следующего вида:
 - __label__ru Привет. Доброе утро. Пути народаа.
 - где "ru" метка текста "Привет. Доброе утро. Пути народаа."
- Несколько меток для одного текста можно задать так:
 - __label__ru __label__en Good Morning. Дороу.

Fasttext

• Подготовьте данные для fasttext и запустите обучение и тест

```
%%time
ftclf = fasttext.supervised("train_data_ft.txt", "model")

prc_for_fasttext(test_data, "test_data_ft.txt")

result = ftclf.test("test_data_ft.txt")

print("Precision: {0:6.5f}".format(result.precision))
print("Recall: {0:6.5f}".format(result.recall))

Precision: 0.99515
Recall: 0.99515
```

Fasttext: матрица ошибок

	Confusion matrix																									
8	2.4e+0	3 0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	0	0	0	1
В.	0	2.4e+03	0	0	0	0	0	0			0	0	0		0		0	0	0	0	4			1		1
Ю.		0	2.9e+02	0	0	0	0	0			0	0	0		0		0	0	0	0	0		1	0	0	0
8 -		0		2.8e+03	0	1	0	2			0	0	0	0	0		0	0	0	0	4			0		0
ъ -		0		13	0	3	0	0			0	0	0		0		0	0	0	0	9			0	10	1
8 -		0		1	0	1.2e+04	0	0			0	1	0	0	0		0	2	0	0	39			0		6
10		0			0	0 1	L2e+02	0			0		0	0	0		0	0	0	0	0			0		0
ф: -		0			0	0	0 1	1.5e+03			0	1	0		1		0	0	0	0	5			0	0	1
上 -		0			0	0	0	0 2	2.4e+02		0		1	0	0		0	0	0	0	0			36		0
g2		0	12		0	0	0	0			0	0	0	0	0		0	3	0	0	1	7	5	0		0
₹.		0			0	0	0	0			7.2e+02		0	0	0		0	0	0	0	0			0	0	0
# -		0			0	1	0	0			0	5.4e+02	0	0	0		0	0	0	0	2			0		0
<u></u>		0			0	0	0	0			0	4	68	0	0		5	0	0	0	0			0	0	0
≠ -	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	3	0	5	0	0	0	0	0	1	3	0	0	5	3
≥ .	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	3.9e+02	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
# 1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		2.9e+02	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
2 1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0		3.6e+02		0	0	0	0	1	0	0	0
Д.	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0		3.9e+03	0	0	1	0	0	0	0	0
Ħ.1	0	0	0	0	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	54	0	0	0	0	0	0	0
6 -	0	0	1	0	0	0	20	0	0	0	0	3	2	0	1	0	1	0	2	4	0	0	0	0	0	2
5.	0	2	0	0	0	6	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	2.8e+04 0		0	0	0	5
*	0	0			0	0	0	0		0	0	0	0	0	0		0	,				2.6e+02	6e+02	0	0	
20	0	0	0	0	0	0	0	0	0 75	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0 2	0		L9e+02	0	0
5 /	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0	0	53	0
AS Y	2	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	6	0	0	0	0	5.4e+03
3 1	be	bg	cs	de	el	en	es	fr	hr	hsb	hy	it	la	lt	lv	mk	nl	pl	pt	ro	ru	sk	sl	St.	SV	uk
	De	ug	G	ue	е	en	65		18	IPD	riy	IL.	Id	IL.	IV	IIIK.	110	pr.	pc.	10	Iu	3K	24	34	50	uk.

Что еще?

- Линейная регрессия
- Методы наивного байеса
- Машина опорных векторов
- Деревья решений и случайный лес
- FastText
- Нейронные сети

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ