

电池log系统开发和维护指南

by 张鲜, zhangxian@zerozero.cn

1 目的

了解电池与测试平台的通信协议，完成固件升级开发和心跳包开发。现以心跳包为最高优先级。

2 思路

1. 固件升级：按钮触发，电池写入。即用户在上电falcon后，触发某按钮，电池执行写入操作，相当于重刷ipk，完成升级；
2. 心跳包：从log中观察心跳不稳现象，从代码找原因。

3 方法

固件升级：

1. 用户按钮触发，通知电池重启，即boot操作；
2. 电池请求接收固件；
3. 数据线自动传固件升级包到电池内。

心跳包：

1. 心跳不稳的现象是什么；
2. 搞清楚心跳程序逻辑，结合log看问题出哪儿了。

4 实施

4.1 基础概念

【1】字节数

假设一请求命令：AA 01 00 0C 00 01 00 00 00 00 01 00 04 55

一个字节数指：XX，例如上面命令的AA就是一个字节数。

两个字节数指：XX XX，例如上面命令的 01 00就是两个字节数。

【2】不加返回码的数据包（Package）格式

Package = SOF + Protocol + ID + Length + Tag +
= Master_Package_ID + Slave_Package_ID + CMD_ID + Data + CRC + EOF

其中

域	字节数	详细描述
SOF	1	数据包的起始字节，固定为 0xAA，0x 代表16进制
Protocol ID	2	协议的版本号
Length	2	数据包长度，包括整个数据包的所有字节 (From SOF to CRC-8) 注：LSB在前, MSB在后
Tag	1	标识码:标识协议通信的对象
Master Package ID	2	主机已发送的协议包的个数
Slave Package ID	2	从机发送过来的协议包的个数
CMD_ID	1	命令码，表示具体的操作请求
Data	n(0~1011)	数据域，对请求或者应答内容的具体描述。应答包至少有1个字节，而且第一个字节固定为返回码，用于表示请求操作的执行结果。
CRC-8	1	数据包校验码，是前面所有字节（从 SOF 至Data）的 CRC-8 校验值。 注1：如果接收端发现数据包的校验码出错，会将数据包将直接扔掉，不做任何处理。
EOF	1	数据包结束字节，固定为 0x55

【3】加返回码的数据包（Package）格式

$$\begin{aligned} \text{Package} &= \text{SOF} + \text{Protocol} + \text{ID} + \text{Length} + \text{Tag} + \text{Master_Package_ID} + \\ &= \text{Slave_Package_ID} + \text{CMD_ID} + \text{Return_Code} + \text{Data} + \text{CRC} + \text{EOF} \end{aligned}$$

【4】标识码 Tag

用来规定交互对象，如

Tag	说明	备注
0x01	智能电池与飞机端	飞机到电池
0x02	智能电池与充电器	电池到充电器
0x04	智能电池与测试平台	测试平台到电池
0x05	智能电池报警信息	电池到各个平台（充电器除外）

例如，要获取电池的动态和静态信息，显然是第一行 case；固件升级是第三行case，即0x04

【5】协议 Protocol

定义：双方完成通信所必须遵循的规则和约定。

例如：A按要求发送请求命令，该命令以规定的数据包格式发送（即【2】和【3】中所示）；B收到后返回数据，返回数据的格式可能不同于A发送的数据包格式。

示例：

A : AA 01 00 0C 00 01 00 00 00 00 02 00 4F 55

B : AA 01 00 25 00 01 1C 01 57 03 02 00 8F 0B E8 28 00 00 01 00 01 19 00 FF FF 9E 0D A1 0D AA 0D 00 00 00 00 00 :

注意：除去AA和55剩下的就是代表数据的字节，只不过传输出于高效目的，采用字节表示。由于协议在通信中属于最难的部分，下面给予重点讲解。

问题1：为什么是 0xAA 开头和 0x55 结尾呢？

答：方便数据传输过程中的异常检测。因为AA转为二进制展开为10101010，55展开为01010101，变成串行电平的话是一个占空比为50%的方波，这种方波在电路中最容易被分辨是否受干扰或者畸变，从而判断传输是否出现问题。

问题2：如何区分不同的协议？

答：主要根据数据包里的 Tag 和 CMD_ID 两项区分不同协议，次要的是数据长度，校验码无法区分，它用来判断发送方和接收方数据包传输时是否接收一致。

4.2 通信协议

4.2.1 操作前提

实现通信协议的前提是要确保发送方和接收方之间的串口保持开通，否则无法初始化串口协议。

该操作需用户提供

- 串口地址：例如/dev/ttyHSL1，其中/dev是Linux系统下的一个挂载点；
- 波特率：衡量数据传送速率的指标。在信息传输通道中，携带数据信息的信号单元叫码元，每秒钟通过信道传输的码元数称为码元传输速率，简称波特率；
- 校验位：用于通信时的错误检测N为没有校验位，O为奇校验，E为偶检验；
- 数据位：数据的有效信息，位数一般是6位、7位或8位，传输数据时先传送字符的低位，后传送字符的高位，即低位（LSB）在前，高位（MSB）在后；
- 停止位：标志一个字符传送的结束。

示例：

```
serial_open(devpath, 115200, 'N', 8, 1)
```

其中：串口地址是devpath（即/dev/ttyHSL1），波特率是115200，N是无校验，8是数据位，停止位是1。

4.2.2 协议的数据结构

定义：不同作者写法不同，我司主要是标识符，线程池，数据链表，解析器，回调函数组成。

例如：

```
typedef struct {
    bool isrunning; // running status of threads
    bool isupgrade; // is the process of upgrading
    int dev_fd;
    /* threads */
    struct zz_thread *send_thread;
    struct zz_thread *poll_thread;
    struct zz_thread *recv_thread;
    /* signals */
    struct zz_signal_type *send_signal;
    struct zz_signal_type *recv_signal;
    /* 解析器 */
    bat_packet_parser_t parser;
    /* 线程池 */
    object_pool_t *packet_pool; // memory pool for packets
    object_pool_t *packet_frag_pool; // memory pool for fragments
    /* 数据链表 */
    struct zz_mutex *recv_lock;
    bat_packet_list_head_t recv_pkg_list; // receive data fragment list
    struct zz_mutex *send_lock;
    bat_packet_list_head_t send_pkg_list; // send data fragment list
    /* 回调函数 */
    void (*alarm_cb)(void *param); // callback when alarm occurred
    void (*notice_cb)(void *param); // callback when alarm occurred
} bat_protocol_t;
```

4.2.2 协议初始化

【1】分配协议数据的内存空间

定义：`static bat_protocol_t bat_protocol`，分配内存如下

```
memset(&bat_protocol, 0, sizeof(bat_protocol_t));
```

【2】初始化解析器

```
bat_packet_parser_init(&bat_protocol.parser) //方法是memset
```

【3】初始化线程池

这个地方不懂

```
bat_protocol.packet_pool = object_pool_new(sizeof(bat_packet_t), 20, 1, 1);  
bat_protocol.packet_frag_pool = object_pool_new(sizeof(bat_packet_fragment_t), 20, 10, 1);
```

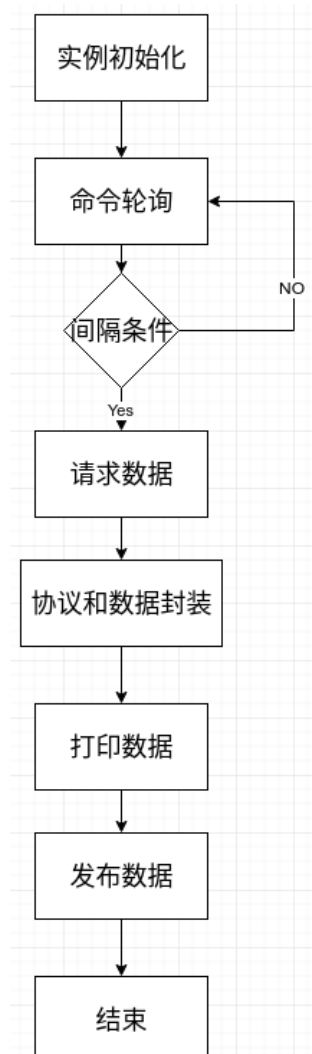
【4】初始化数据链表

```
bat_protocol.recv_pkg_list.num = 0;  
INIT_LIST_HEAD(&bat_protocol.recv_pkg_list.list);
```

`INIT_LIST_HEAD`是个双向链表，利用库函数完成。

4.3 程序逻辑

基于4.1和4.2小节的概念和基本操作，下面是电池程序的整体实现逻辑（伪代码演示）。大体流程见下图



4.3.1 实例初始化

实例定义：服务器状态，通信协议，串口文件描述符，实时动态数据，电池静态数据，电池瞬间动态数据，更新标识符。

```
typedef struct {
    bat_server_state_t state;
    bat_protocol_t *bat_protocol;
    int bat_uart_fd;
    struct zz_bufresher *bat_dynamic_info;
    battery_static_info static_info;
    battery_dynamic_info instant_dynamic_info;
    int discharge_info_updated;
    int product_info_updated;
    int history_info_updated;
} bat_instance_t;
```

初始化过程就是对bat_instance_t声明变量（结构体型）的成员变量（同上面定义的）分配内存。

4.3.2 命令轮询

作用：两个，一个是电池检查客户端发来的命令，从而根据不同的命令准备不同的协议；另一个是因上一节初始化结束，所有动态信息和静态信息都有了各自的内存。当轮询到期后，为数据填充做准备。

参考：

[1] https://nanomsg.org/v1.1.2/nn_reqrep.html

[2] <https://blog.csdn.net/youyou519/article/details/103026959> (nn_errno()函数返回值对应的错误提示)

[3] https://nanomsg.org/v0.1/nn_errno.3.html (为什么用nn_errno)

[4] https://blog.csdn.net/gyd0311/article/details/12944977?utm_source=blogxgwz2 (如何打印nn_errno()返回值对应的错误提示)

函数：

```
int bat_command_service_pollwait(bat_instance_t, battery_static_info, battery_dynamic_info)
```

因4.3.1实例初始化完成，故开启命令轮训。其逻辑是请求和应答（返回数据）模式。

关键代码分析

【1】文件描述符 file descriptor, fd

```
fd = nn_socket(AF_SP, NN_REP);
```

NN_REP：表示主机和客户端的交互属于请求/应答模式[1]。因代码是batter_service的，所以电池是主机，收到请求后要发送replies；falcon部件与电池交互的设备是客户端，用来发电池发request。

【2】bind

```
int ret = nn_bind(fd, BATTERY_SRV_CMD_SOCKET_ADDR)
```

作用：把文件描述符fd和BATTERY_SRV_CMD_SOCKET_ADDR绑定起来，从而让fd可以监听后者所描述的ip地址和端口号。

注意：nn_strerror(nn_errno())是用来打印nn_errno()返回值对应的错误提示，一般用 %s。

【3】nn_poll 函数

背景：使用了nn_poll函数，意味着原作者掌握了高阶的C/S TCP模型的通信，好处是高效，不用写accept, connect, listen, recv或recvfrom等这种习惯性写法。

第一步：数据准备好（电池将外部数据从其I/O设备拷贝到内核缓冲区）

怎么做：用nn_poll函数设置文件描述符的功能和事件

```

struct nn_pollfd pfd; //pfd是个数组
memset(&pfd, 0, sizeof(struct nn_pollfd));
pfd.fd = fd;
pfd.events = NN_POLLIN; //读事件
ret = nn_poll(&pfd, 1, BATTERY_SERVER_POLLTIME);

```

注意：

- 1：代表 pfd 文件描述符数组只有一个，默认是监听描述符，用来监听所监听的描述符的读事件是否成功；
- ret：0 代表超时（BATTERY_SERVER_POLLTIME 规定 事件长度）；> 代表成功；<0 代表失败。

第二步：电池将内核缓冲的数据拷贝到进程

```

int datalen;
char *recvbuf = NULL;
if (pfd.revents & NN_POLLIN) > 0 //才行
    datalen = nn_recv(fd, &recvbuf, NN_MSG, 0);

```

第三步：电池处理进程中的数据

```

battery::BatteryCommandAck commandack;
bat_command_service_proc(bat_inst, static_info, dynamic_info, recvbuf, datalen, commandack){
    battery::BatteryCommand command;
    battery::BatteryInfo battery_info;
    if (!command.ParseFromArray(recvbuf, recvsize)) > 0 才行 //此步指主机解析recvbuf
    commandack.set_id(command.id());
    switch (command.id()) {
        case battery::BATTERY_COMMAND_COULOMETER_UPGRADE:
        case battery::BATTERY_COMMAND_KEEPALIVE:
    }
    //如果上述OK
    commandack.set_rc(0); //电池确认成功后设置 return code rc = 0
    bat_info_pb_fill(bat_inst, &battery_info, static_info, dynamic_info); //设置proto字段，生成
    prototxt
    commandack.mutable_info()->CopyFrom(battery_info);
    ret = nn_send(fd, commandack.SerializeAsString().c_str(), commandack.ByteSize(), 0)
}

```

注意：`commandack.mutable_info()->CopyFrom(battery_info);`函数有两层目的

1. pb_fill 里已完成 battery_info 充填，传递给 commandack，方便下次循环数据因轮询，每隔 10 次没有更新时 bat_command_service_proc 程序执行；
2. 处理后，将 commandack 序列化，再发给电池，例如 `nn_send(...)` 函数所示

4.3.4 请求数据

背景：当轮询的次数（10次）到了，静态信息在 4.3.1 节实例初始化中发送过请求，因发送请求模式同动态信息，以动态信息请求为主要示例。动态信息实时变化，例如放电和告警信息，每隔 10 次需发送一次命令请求，电池接收并确认了才能根据请求的命令进行操作。

命令请求的含义：对于我们现有客户端而言，本质就是 log 或者将 log 中的数据以 socket 形式发布出来，供其他应用程序操作。

动态信息发送命令请求：

```

battery_discharge_info_request(bat_inst, 0)
bat_protocol_send_packet( device->bat_protocol, PKG_TAG_DRONE,
                        PKG_DRONE_CMD_DISCHARGE_DATA, NULL, 0, timeout ) //timeout = 0 返回值

```

`bat_protocol_send_packet` 返回值为下面说明发送成功

```

PKG_ACK_SUCCESS = 0x00 //十六进制0x00代表十进制0

```

发送的命令请求包含协议，协议操作见 4.3.5 节。

4.3.5 协议和数据封装

背景：当接收到请求命令时，电池会对该命令进行处理。

处理函数原型：

```
frame_ack_type_t bat_protocol_send_packet(bat_protocol_t *protocol, uint8_t tag,
                                           uint8_t cmdid, uint8_t *data,
                                           uint16_t len, uint16_t timeout)
```

具体操作：

```
bat_packet_t *packet;           //声明一个双向链表，未初始化
bat_packet_fragment_t *frag;    //声明数据包（规定了帧格式），也是双向链表
int timer_cnt = 0;
frame_ack_type_t ret = PKG_ACK_UNDEFINED_ERROR;

#1 分配内存给线程池，并初始化双向链表
packet = bat_packet_new(){
    ppkg = object_pool_alloc(bat_protocol.packet_pool);
    memset(ppkg, 0, sizeof(bat_packet_t));
    INIT_LIST_HEAD(&ppkg->list);
    INIT_LIST_HEAD(&ppkg->frag_list.list);
    INIT_LIST_HEAD(&ppkg->ack_frag_list.list);
    ppkg->status = BAT_PACKET_STATUS_INIT;
    ppkg->iswaitack = true;
    ppkg->t_start = zz_time_in_usec() / 1000;
    ppkg->t_acktimeout = BAT_PKG_ACK_TIMEOUT;
}

#2 限制数据长度
len = len > BAT_PKG_DATA_MAX_SIZE ? BAT_PKG_DATA_MAX_SIZE : len;

#3 为数据包分配内存+填充4.1小节提到的数据包Package
frag = bat_packet_frag_new()
frag->frame.tag = tag;
frag->frame.cmd_id = cmdid;
frag->frame.length = BAT_PKG_HEADER_SIZE + len + BAT_PKG_CRC_SIZE;
memcpy(frag->frame.data, data, len);
frag->frame.crc8 = crc8((uint8_t *)&frag->frame, frag->frame.length - BAT_PKG_CRC_SIZE);

#4 相当于给数据包添加描述
bat_packet_add_frag(packet, frag){
    bat_packet_list_add(&packet->frag_list, &frag->list){
        bat_packet_list_add(&packet->frag_list, &frag->list){
            list_add(node, &head->list);
            head->num++;
        }
    }
}

#5 设置发送模式（阻塞还是非阻塞，但实际还没发送）
//选项3.1：如果timeout == 0，发送模式设置为立即发送
bat_packet_send_list_add(packet);

//选项3.2：如果time >0，ge
bat_packet_send_list_add(packet);
usleep(10 * 1000); //ms in time unit
packet->status == BAT_PACKET_STATUS_RECEIVED //判断电池是否接收到客户端发来的请求
ret = bat_packet_ack_proc(protocol, packet); //数据包封装头部，设置为等待发送模式
```

小节：

- 在应用层对数据包的头部进行封装
- 按照数据包格式对包进行充填
- 根据timeout设置发送模式

备注：协议和数据包以及包头封装的关系如下图

完整的要发送的数据包



4.3.6 打印数据

背景：当协议和发送模式设置好后，下面是获取数据并打印到Log中。

函数原型

```
tatic int bat_get_share_info(bat_instance_t *bat_inst, struct battery_static_info
*static_info, struct battery_dynamic_info *dynamic_info){
    get_battery_discharge_info(bat_inst, dynamic_info);
    get_battery_product_info(bat_inst, static_info);
}
```

以 `get_battery_discharge_info` 函数为例，操作是

```
bat_instance_t *temp = (bat_instance_t *)bat_handle;
zz_bufresher_get(temp->bat_dynamic_info, &temp->instant_dynamic_info);
# 以打印温度为例，其他略
ZZLOGD("temperature: %d", temp->instant_dynamic_info.discharge_info.temperature);
memcpy(info, &temp->instant_dynamic_info, sizeof(battery_dynamic_info));
```

即电池实时更新数据，然后打印，再恢复初始值。

4.3.7 发布数据

作用：相当于电池对客户端请求的应答。

在打印log成功后，发布数据供其他应用程序执行。至于先发布还是先打印Log取决于用户设置。具体函数见

```
bat_publisher_service_poll(bat_inst, &static_info, &dynamic_info){
    char sendbuf[BATTERY_NN_MSG_MAX_SIZE]; //声明即将要发送的数据缓冲
    fd = nn_socket(AF_SP, NN_PUB);
    nn_bind(fd, BATTERY_SRV_PUB_SOCKET_ADDR)
    bat_info_pb_fill(bat_inst, &battery_info, static_info, dynamic_info); //实时数据充填
    battery_info.SerializeToArray(sendbuf, BATTERY_NN_MSG_MAX_SIZE) //序列化数据
    ret = nn_send(fd, sendbuf, battery_info.ByteSize(), 0); //发布数据
    battery_publish_info(static_info, dynamic_info); //附带更新下其他数据并发布
}
```

小节：

- 准备套接字描述符并绑定发布地址；
- 发布前更新数据；
- 发布数据。


```
[9699.151505 1970-01-01 01:22:46 ] [I|bat_service_publisher]:dynamic: -273.1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0, 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
[10594.226349 1970-01-01 01:22:47 ] [I|bat_service_command]:Command Id[BATTERY_COMMAND_KEEPALIVE_TIMEOUT]
[10785.958901 1970-01-01 01:22:47 ] [I|bat_service_publisher]:dynamic: 28.8 3056 15310 -422 -300 17 688 94 3831 3829 3829
3822, 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0, 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
[10813.637859 1970-01-01 01:22:47 ] [I|bat_service_command]:Command Id[BATTERY_COMMAND_KEEPALIVE]
[11839.858015 1970-01-01 01:22:48 ] [I|bat_service_command]:Command Id[BATTERY_COMMAND_KEEPALIVE]
[12693.915515 1970-01-01 01:22:49 ] [I|bat_service_publisher]:dynamic: 28.8 3056 15308 -360 -304 17 688 113 3831 3829 3828
```

4.4.4 验证心跳开启

不论有无添加的代码，log都会出现1次 BATTERY_COMMAND_KEEPALIVE_TIMEOUT和两次 BATTERY_COMMAND_KEEPALIVE。

问题2：心跳开启还是没有开启呢？

答：从log上看，默认强制制开启。因为添加的代码不管有无，均不影响。如果是这样，原因我认为在 bat_command_service_pollwait(...)函数里的recvbuf

```
bat_command_service_pollwait(...){ //bat_service.cpp发起轮询的地方
    ...
    datalen = nn_recv(fd, &recvbuf, NN_MSG, 0); //根本原因
    ...
    bat_command_service_proc(...){
        if (!command.ParseFromArray(recvbuf, recvsize)) {
            ZZLOGE("Battery command data parse fail!");
            return;
        }
        commandack.set_id(command.id());
        switch (command.id()) {
            case battery::BATTERY_COMMAND_COULOMETER_UPGRADE:
                ZZLOGW("Command Id[BATTERY_COMMAND_COULOMETER_UPGRADE]");
                bat_inst->state = BAT_SERVER_STATE_UPGRADE;
                sleep(1);
                ret = battery_coulometer_upgrade(...);
                sleep(1);
                bat_inst->state = BAT_SERVER_STATE_POLL;
                break;
            case battery::BATTERY_COMMAND_KEEPALIVE: //间接原因
                ZZLOGI("Command Id[BATTERY_COMMAND_KEEPALIVE]");
                ret = battery_heartbeat(bat_inst, command.heartbeat_enable());
                break;
            case battery::BATTERY_COMMAND_KEEPALIVE_TIMEOUT: //间接原因
                ZZLOGI("Command Id[BATTERY_COMMAND_KEEPALIVE_TIMEOUT]");
                ret = battery_heartbeat_timeout(bat_inst, command.heartbeat_timeout());
                break;
            case battery::BATTERY_COMMAND_REPORT_FLY_STATE:
                ZZLOGI("Command Id[BATTERY_COMMAND_REPORT_FLY_STATE]");
                ret = battery_report_fly_state(bat_inst, command.isflying());
                break;
            ...
            default:
                // default false: fail
                break;
        } //end of switch
    } //end of bat_command_service_proc(...)
} //end of bat_command_service_pollwait(...)
```

即 command第一次解析时，总有BATTERY_COMMAND_KEEPALIVE_TIMEOUT这个条件满足，且只满足一次；而这个条件会满足两次，故在代码添加那两行没用。而能让这个条件满足，就是 `recvbuf`。

4.4.5 验证时间间隔

情况1和情况2红框中BATTERY_COMMAND_KEEPALIVE对应的的几个数字（冒号后单位为秒）有变化

情况1：无任何改动

```

:27 [bat_service publisher]
:28 [BATTERY_COMMAND_KEEPLIVE_TIMEOUT]
:28 [BATTERY_COMMAND_KEEPLIVE]
:28 [dynamic]
:28 [BATTERY_COMMAND_KEEPLIVE]

```

情况2：添加两行代码

```

:46 [bat_service publisher]
:47 [BATTERY_COMMAND_KEEPLIVE_TIMEOUT]
:47 [bat_service publisher]
:47 [BATTERY_COMMAND_KEEPLIVE]
:48 [BATTERY_COMMAND_KEEPLIVE]

```

上述心跳的间隔前者是 $28 - 28 = 0$ 秒，后者是 $48 - 47 = 1$ 秒，我认为和时间打印机制有关。1秒之内，或间隔一秒都是正确的。经和姚仑确认，心跳的间隔分钟级以内都是正常的。此外，从程序逻辑流程图和

`bat_service.cpp` 代码里来看，轮询时没有错误代码。

4.5 固件升级

4.5.1 基础概念

固件：英文名为 firmware，指的是具有软件功能的硬件。升级就是改善软件功能，拓宽硬件的使用范围和使用精度和效率。

库仑计：一种可编程数字电表，采用先进的微处理器进行智能控制，对输入的信号经过CPU运算处理后，输出当前电池电量的设备。

MCU：microcontroller unit 单片微型计算机(Single Chip Microcomputer)或者单片机，即缩小版的CPU。

升级：以现有的Falcon B2电池为例，固件升级只包含 **mcu** 和**库仑计**两方面的升级，取决于用户的选择。

4.5.2 客户端发送请求

Falcon的repo编译后，将 `/build/modules/battery_service/tests/` 目录下的可执行文件 `test_command` 推入到飞机的 `/hover/tests/` 目录。然后在飞机端执行升级命令来触发。

4.5.3 服务端回应请求

命令轮询：电池作为服务端，监听自身 `BATTERY_SRV_CMD_SOCKET_ADDR` 地址所收到的套接字描述符socket，其中就包含客户端发来的升级请求命令。

```

bat_command_service_pollwait(bat_inst, &static_info, &dynamic_info){
    struct nn_pollfd pfd;
    fd = nn_socket(AF_SP, NN_REP);
    nn_bind(fd, BATTERY_SRV_CMD_SOCKET_ADDR); //关键地址
    memset(&pfd, 0, sizeof(struct nn_pollfd));
    pfd.fd = fd;
    pfd.events = NN_POLLIN;
    ret = nn_poll(&pfd, 1, BATTERY_SERVER_POLLTIME);
    char *recvbuf = NULL;
    datalen = nn_recv(fd, &recvbuf, NN_MSG, 0);
    battery::BatteryCommandAck commandack;
    bat_command_service_proc(bat_inst, static_info, dynamic_info, recvbuf,
                            datalen, commandack); //关键函数
    ret = nn_send(fd, commandack.SerializeAsString().c_str(), commandack.ByteSize(), 0);
    nn_freemsg(recvbuf);
}

```

关键函数是 `bat_command_service_proc(...)`，作用是根据不同命令进行相应的升级

```

bat_command_service_proc(...){

```

```

battery::BatteryCommand command;
command.ParseFromArray(recvbuf, recvsize); //recvbuf通过zzrefresher实例化过
commandack.set_id(command.id());
switch (command.id()) {
case battery::BATTERY_COMMAND_COULOMETER_UPGRADE:
    ...
    ret = battery_coulometer_upgrade(bat_inst, command.upgrade_file_path().c_str());
    ...
case battery::BATTERY_COMMAND_MCU_UPGRADE:
    ...
    ret = battery_mcu_upgrade(bat_inst, command.upgrade_file_path().c_str());
    ...
default:
    break;
}
if (ret) {
    ...
    bat_info_pb_fill(bat_inst, &battery_info, static_info, dynamic_info);
    commandack.mutable_info()->CopyFrom(battery_info);
}
} else {
    commandack.set_rc(-1);
}
}
}

```

必备条件

根据 `battery_coulometer_upgrade(bat_inst, command.upgrade_file_path().c_str());` 和 `battery_mcu_upgrade(bat_inst, command.upgrade_file_path().c_str());` 函数可知，两个必备条件

1. 升级的类型：`mcu` 还是 `coulometer`；
2. 升级的路径：我理解为firmware file path；

4.5.4 升级的具体细节

当 `command_id()` 不论触发 `mcu` 还是 `coulometer` 的升级，都要走如下函数

```

battery_upgrade(bat_instance_t *device, int type, const char *filepath) {
    stat(filepath, &statbuf); //检查用于固件升级的file在给定filepath内是否存在
    fd = open(filepath, O_RDONLY); //只读模式读取该file，内容保存在fd这个套接字中，内存中的特殊文件
    buf = (uint8_t *)mmap(NULL, total_size, PROT_READ, MAP_PRIVATE, fd, 0); //从内核映射到内存

    /* 进入boot模式(请求命令数据为00, 00, 0x37),请求过程不能超过2秒 */
    battery_send_upgrade_mode(device);
    /* 发送固件升级包的信息，例如包个数，数据大小，类型，避免mcu和coulometer混淆 */
    battery_send_upgrade_info(device, type, total_size, pkg_num,
                              BAT_PKG_UPGRADE_MAX_DATA_SIZE);
    /* 发送固件包(就是buftmp+封装头的所有数据) */
    battery_send_upgrade_pkg(device, buftmp, (total_size - i * BAT_PKG_UPGRADE_MAX_DATA_SIZE) >
                              BAT_PKG_UPGRADE_MAX_DATA_SIZE ? BAT_PKG_UPGRADE_MAX_DATA_SIZE
                              : (total_size - i * BAT_PKG_UPGRADE_MAX_DATA_SIZE), i + 1)
    /* 发送后停止映射，结束升级 */
    munmap(buf, statbuf.st_size)
}

```

4.5.5 实际操作

下载厂商提供的升级包。链接：<https://zerozero.yuque.com/krief6/bh4ndq/ny558h>；注意第一个bin文件用来修改B2电池的寄存器，临时弄的，不要，只要第二个bin，即 `zzTDV44_2.1.zip`。本地PC解压后放在 `/home/Downloads` 文件夹下，执行下面即可升级。

```

#1 推工具到/hover/tests/目录 //也可是自定义目录
cd repo_falcon

```

```

cd build
cd modules
cd battery_service
cd tests
adb push test_command /hover/tests

#2 推bin文件到工具目录
cd ~
cd Downloads //保存bin的地方
adb push b2.bin /hover/tests/ //推送工具目录

#3 执行升级命令
adb shell
cd hover/tests
./test_command 1 /hover/tests/ZZTDV44_2.1.bin //1 coulometer;2 mcu

```

注意：

- 直接在PC的test_command路径下运行./test_command会失败，会一直提示zsh/bash format error；
- 在飞机上测试时，给错误的或不存在的地址，如 ./test_command 1 /home/Downloads/b1 会提示升级Fail。也可以通过更改repo_falcon中/modules/battery_services/里的main.c中的log级别，即LEVEL_INFO。

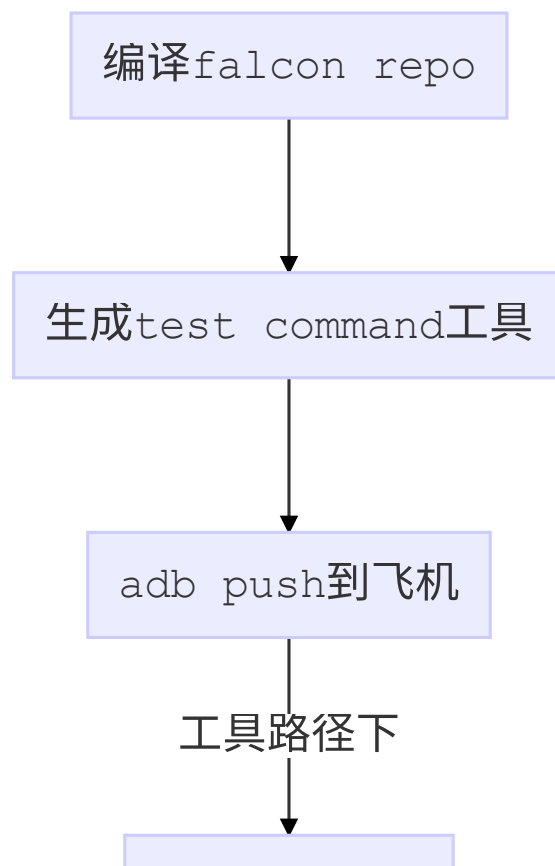
4.5.6 小结

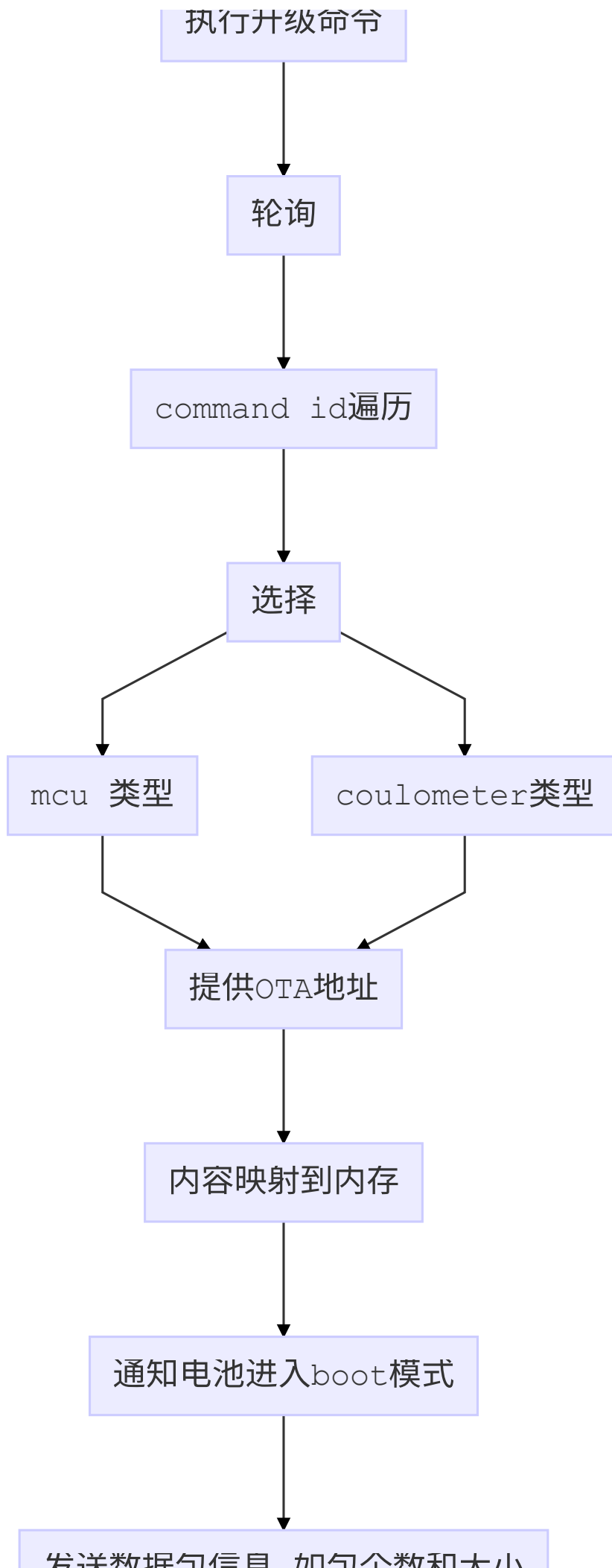
前提：必须提供升级命令所要求的固件升级包地址，即OTA file absolute path。所谓的OTA即Over The Air空中下载技术，是通过移动通信的空中接口对电池数据及应用进行远程管理的技术。**如果给出错误地址或错误的固件升级包，提示有限。**

必选：coulometer还是mcu，升级命令里1是前者，2是后者；

触发：必须将test_command工具和bin文件推入飞机，进入飞机执行升级命令，注意bin在飞机中的路径。

流程：从编译【falcon repo】到【执行升级命令】属于客户端的操作；从【轮询到结尾】属于服务端的操作。





发送数据已信任, 数据大小

发送固件数据包升级

结束映射

5 串口通信原理

5.1 串口打开

前提：发送和接收方的串口要打开。

头文件：sys/stat.h和sys/types.h

函数：stat 结构体

用途：判断主机获取的串口号是否打开。

```
struct stat stat1 = {(__dev_t) 0}; //结构体初始化
const string serialAddr_ = "/dev/ttyHSL1";
serial::Serial serial_;
//打开串口
serial_(SerialAddr_, 115200U, serial::Timeout::simpleTimeout(500)); //方式1
serial_open(devpath, 115200, 'N', 8, 1) //方式2
//判断串口地址是否存在
bool is_serial_addr_exists = stat(serialAddr_.c_str(), &stat1) != 0;
```

5.2 客户端发送请求命令（写入串口）

```
//不同功能, 协议不同
enum frame_drone_cmd_e {
    PKG_DRONE_CMD_PRODUCT_DATA = 0x01,
    PKG_DRONE_CMD_DISCHARGE_DATA,
    PKG_DRONE_CMD_CERTIFICATION_MSG,
    PKG_DRONE_CMD_CERTIFICATION_DIG,
    PKG_DRONE_CMD_HISTORY_MSG,
    PKG_DRONE_CMD_CONTROL_MSG,
    PKG_DRONE_CMD_FIRMWARE_UPDATE,
    PKG_DRONE_CMD_MODIFY_AUTH_KEY,
    PKG_DRONE_CMD_END
};

//tag码
typedef enum {
```

```

    PKG_TAG_DRONE = 0x01,
    PKG_TAG_CHARGER,
    PKG_TAG_WIRELESS_CHARGER,
    PKG_TAG_TESTER,
    PKG_TAG_ALARM,
    PKG_TAG_END
} frame_tag_t;
//数据帧细节
static constexpr uint8_t BAT_PKG_SOF = 0xAA;
static constexpr uint8_t BAT_PKG_EOF = 0x55;
static constexpr int BAT_PKG_PROTOCOL_ID = 0x0001;
static constexpr int BAT_PKG_HEADER_SIZE = 11;
static constexpr int BAT_PKG_CRC_SIZE = 1;
static constexpr int BAT_PKG_EOF_SIZE = 1;
static constexpr int BAT_PKG_UPGRADE_MAX_DATA_SIZE = 128;
typedef struct {
    uint8_t sof;
    uint16_t protocol_id;
    uint16_t length;
    uint8_t tag;
    uint16_t master_package_id;
    uint16_t slave_package_id;
    uint8_t cmd_id;
    uint8_t data[BAT_PKG_DATA_MAX_SIZE];
    uint8_t crc8;
    uint8_t eof;
} __attribute__((packed)) bat_frame_t;

void WriteBattery(uint8_t cmdid, uint8_t *data, uint16_t len) {
    if (len > BAT_PKG_DATA_MAX_SIZE) {
        len = BAT_PKG_DATA_MAX_SIZE;
    }

    bat_frame_t frame;
    static uint32_t index = 0;
    frame.sof = BAT_PKG_SOF;
    frame.protocol_id = BAT_PKG_PROTOCOL_ID;
    frame.length = BAT_PKG_HEADER_SIZE + len + BAT_PKG_CRC_SIZE;
    frame.tag = PKG_TAG_DRONE;
    frame.master_package_id = index++;
    frame.slave_package_id = 0;
    frame.cmd_id = cmdid; //PKG_DRONE_CMD_PRODUCT_DATA
    if (len > 0) {
        memcpy(frame.data, data, len);
    }
    frame.data[len] = crc8((uint8_t *) &frame, frame.length - BAT_PKG_CRC_SIZE);
    frame.data[len + 1] = BAT_PKG_EOF;
    serial_.write((uint8_t *) &frame, frame.length + BAT_PKG_EOF_SIZE);
}

```

5.3 服务端读取命令（读取串口）

```

typedef std::deque<uint8_t> mtRecvBuffer; //队列方式读取
static constexpr int recv_buffer_size = 1152;
bool ReadBattery(BatteryServerPimpl::mtRecvBuffer &recv_buf) {
    uint8_t buf[recv_buffer_size];
    size_t bytes_read = serial_.read(buf, recv_buffer_size);
    if (bytes_read == 0) {
        zz_log_string_writer(ZZLOG_LEVEL_ERROR, FNL, "[ReadBattery]Bytes read time out!");
        return false;
    }
    if (bytes_read > recv_buffer_size) {

```



```

        zz_log_string_writer(ZZLOG_LEVEL_ERROR, FNL, "[ReadBattery]Bytes read error: %d",
bytes_read);
        return false;
    }
    for (size_t i = 0; i < bytes_read; i++) {
        recv_buf.push_back(buf[i]);
    }
    return true;
}
//如果上述读取串口数据成功,下面去掉封装头 AA
auto it_aa = std::find(recv_buf.begin(), recv_buf.end(), 0xAA);
if (it_aa != recv_buf.begin()) {
    printf("[Parser]Erasing %d:", it_aa - recv_buf.begin());
    DumpBuf(recv_buf.begin(), std::next(it_aa));
    printf("\n");
    recv_buf.erase(recv_buf.begin(), it_aa);
}
if (it_aa == recv_buf.end()) {
    continue;
}
//删除数据帧的末尾55,将中间的数据协议放到frame中去
// Find AA-CRC8-55 part. If found, parse it.
// Loop until no AA or 55 can be found.
while (true) {
    auto it_55 = it_aa;
    bool is_no_55_left = false;
    while (true) {
        usleep(10000);
        it_55 = std::find(std::next(it_55), recv_buf.end(), 0x55);
        if (it_55 == recv_buf.end()) {
            is_no_55_left = true;
            break;
        }
        if (it_55 - recv_buf.begin() <= 1) {
            continue;
        }
        if (!CrcCheck(it_aa, std::prev(it_55))) {
            continue;
        }
        bat_frame_t frame = ParseBuf(recv_buf.begin(), std::next(it_55));
        mutex_frame_queue_.lock();
        frame_queue_.push(frame); //开启线程做
        mutex_frame_queue_.unlock();
        recv_buf.erase(recv_buf.begin(), std::next(it_55));
        break;
    }
    if (is_no_55_left) {
        break;
    }
    it_aa = std::find(recv_buf.begin(), recv_buf.end(), 0xAA);
    if (it_aa == recv_buf.end()) {
        break;
    }
}
}

```

5.4 服务端数据处理（回应命令）

根据tag码和cmd_id处理,打印信息。

```

void FrameProcessor() {
    while (running) {
        bat_frame_t frame;
    }
}

```

```
mutex_frame_queue_.lock();
if (frame_queue_.empty()) {
    mutex_frame_queue_.unlock();
    usleep(10000);
    continue;
}
frame = frame_queue_.front();
frame_queue_.pop();
mutex_frame_queue_.unlock();
switch (frame.tag) {
    case PKG_TAG_DRONE: {
        switch (frame.cmd_id) {
            case PKG_DRONE_CMD_PRODUCT_DATA: {
                ProductInfoCallback(frame);
                break;
            }
            case PKG_DRONE_CMD_DISCHARGE_DATA: {
                DischargeInfoCallback(frame);
                break;
            }
            default:
                break;
        }
        break;
    }
    default:
        break;
}
}
```