

Práctico Nº 1

1. Instalar el J2SDK
2. Configurar las variables de ambiente necesarias
3. Ejecutar la clase de prueba HolaMundo
4. Instalar la IDE Eclipse
 - a. Crear un proyecto Java
 - b. Ejecutar la clase de prueba HolaMundo
5. Crear la clase Empleado
 - a. Atributos:
 - Legajo: entero
 - Nombre: cadena
 - Apellido: cadena
 - Estado civil: cadena (CASADO, SOLTERO)
 - Sexo: carácter (M, F)
 - b. Métodos: los getter y setter de los atributos y un método que calcule el sueldo bruto del empleado, considerando que los casados tienen un adicional del 3,5% el sueldo básico. Considere también que el sueldo básico tiene un importe fijo igual a 1500\$.
 - c. Cree un método main y agregue lo siguiente
 - Un vector con longitud 5
 - Agregue al vector 5 instancias de empleado
 - Muestre el contenido del vector.
 - Busque un empleado por número de legajo
6. Mejorar la estructura del proyecto agregando las clases que considere necesario para reacomodar el código generado.