Bootcamp FRONTEND

Visual que impacta!

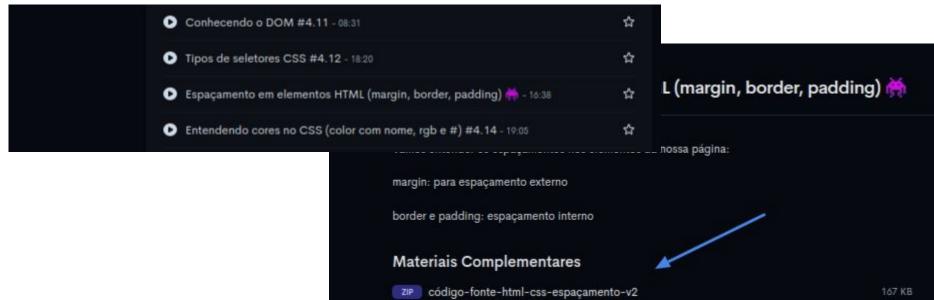
Plano de estudo







Quando achar o 📫 em algum vídeo, baixe o código fonte dentro da descrição, tente recriar a página olhando o mínimo possível do código. Depois olhando as partes que você teve dificuldade, anote as propriedades que você aprendeu!





Desafios

30/Mar	5/Apr	12/Apr	19/Apr	26/Apr	3/May	10/May	17/May	24/May	31/May	7/Jun	14/Jun	
Web	Layout		Git				Node					
HTML			GitHub	Css Framev	vorks		NPM		VueJS		+Ferramer	nta
CSS		Responsiv		Web				JSON				
		Mobile First		Templates	Forms			Mock API				
		Media Queries			Forms com	bootstrap						
					Boas práticas CSS							
Entregáve	is				Javascript	Committee of the Commit						
						Javascript						
S/												
D1 D2.1												
	D2.2						•					
	D4 D2.3	D2.4										
	DZ.3	D2.4										
			5.4	2								
			5.17 D2.5									
			DEIJ	D5								
				35	D6							
						D7 - WordleJS	D3 - Todo					
#4.6	#4.19	#4.22	#6.3				D3 - 1000		D7 - Todo VueJS	7		
											Portfólio	
	D2.2											
D2.1 Marcação	→ D4 Wordle			Qri code	Order	Wordie	Todolist		D7 Todolist JS			1
	D2.3		D2.5									

- D1 -

Olá Mundo

Desafio:

Sua tarefa é construir o HTML e CSS para ficar o mais próximo possível do DESIGN (imagem ou protótipo)

ASSISTA uma ou 2 vezes os vídeos até o #3.2

- Digitar o código HTML do Olá Mundo do slide seguinte
- Alterar os valores das propriedades, exemplo:

```
font-size: 26px;
```



- Entenda resultado de alterar os valores de cada propriedade



- Digite tudo, NÃO use copiar/colar
- Criei um pasta d1-ola-mundo
- Abra esta pasta no VSCODE
- Digite tudo, abra no navegador e confira o resultado

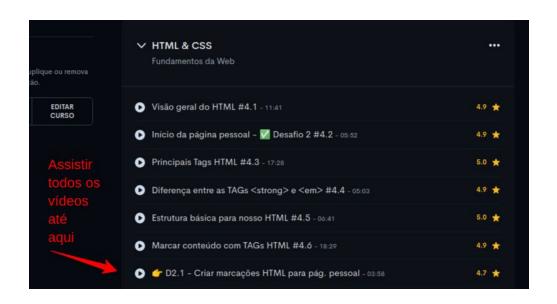
```
<html>
<body style="background-color: #f36a71;</pre>
     color: #fffce1; font-size: 26px;
     text-align: center;
     height: 100%; margin: 0;">
   <h1 style="line-height: 100vh">Olá Mundo</h1>
</body>
</html>
```

- D2.1 -

Página pessoal - parte 1

MARCAÇÃO

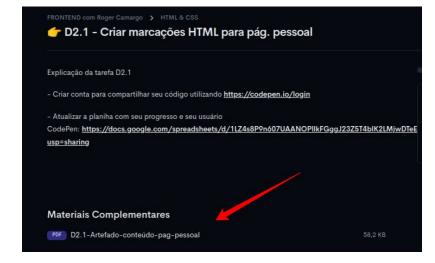
- Assista 1 ou 2 vezes os vídeos até o #4.6 e D2.1



- Assista 1 ou 2 vezes os vídeos até o #4.6 e D2.1

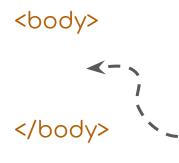
- Baixar o PDF com o conteúdo da página do

vídeo D2.1



- Criar uma pasta chamada d2.1-marcacoes (de preferência dentro da sua pasta de desafios)
- Abrir a pasta no seu editor VSCODE \o/
- Criar o arquivo index.html
- Criar a estrutura básica HTML (vídeo #4.5)
- Colar o conteúdo dentro do <body>
- Fazer as marcações, exemplo, <h1>, <h2>, <ρ>etc...

- Colar o conteúdo do PDF para dentro do



Olá, sou o Enzo Pascal. UI/UX Designer Especialista em Visual Design e Design Strategy. Como profissional, meu foco é criar experiências significativas para as pessoas. Designer brasiliense, 29 anos, apaixonado por desenvolvimento de interfaces e viciado em tecnologia. Nos últimos 10 anos trabalhei em empresas de tecnologia, comunicação e design. Sempre com foco em produtos digitais. Em minha carreira, desenvolvi tanto habilidades técnicas, quanto de gestão e liderança de equipes. Projetos - Studio Digital: Um Design Library versátil, com foco na colaboração e documentação. Construído para ser utilizado em diferentes projetos, por todo o time de design e melhorar as entregas. - Melhores Marcas: Solução institucional com e-commerce integrado. A empresa oferece materiais de construção, bricolagem, jardinagem e EPIs, entre outros. - UX Case: Sistema para o SAMU de São Paulo, voltado para a gestão de ocorrências, de efetivo e recursos, das operações deflagradas em todo o território nacional. Habilidades UX Strategy UX Research Product Design Interection design UI Design UX Writer Design Thinking Figma Sketch HTML & CSS Contato: E-Mail: enzo@example.designer Fone: (11) 991002003

Olá, sou o Enzo Pascal. UI/UX Designer Especialista em Visual Design e Design Strategy. Como profissional, meu foco é criar experiências significativas para as pessoas. Designer brasiliense, 29 anos, apaixonado por desenvolvimento de interfaces e viciado em tecnologia. Nos últimos 10 anos trabalhei em empresas de tecnologia, comunicação e design. Sempre com foco em produtos digitais. Em minha carreira, desenvolvi tanto habilidades técnicas, quanto de gestão e liderança de equipes. Projetos - Studio Digital: Um Design Library versátil, com foco na colaboração e documentação. Construído para ser utilizado em diferentes projetos, por todo o time de design e melhorar as entregas. - Melhores Marcas: Solução institucional com e-commerce integrado. A empresa oferece materiais de construção, bricolagem, jardinagem e EPIs, entre outros. - UX Case: Sistema para o SAMU de São Paulo, voltado para a gestão de ocorrências, de efetivo e recursos, das operações deflagradas em todo o território nacional. Habilidades UX Strategy UX Research Product Design Interection design UI Design UX Writer Design Thinking Figma Sketch HTML & CSS Contato: E-Mail: enzo@example.designer Fone: (11) 991002003

Por exemplo, o nome é um cabeçalho: <h1> ou <h2> Cada parágrafo deve ficar dentro de um e assim por diante, ou seja, fazer as marcações no conteúdo!

No vagegador, será algo parecido com isto: Olá, sou o Enzo Pascal.

UI/UX Designer

Especialista em Visual Design e Design Strategy. Como profissional, meu foco é criar experiências significativas para as pessoas.

Designer brasiliense, 29 anos, apaixonado por desenvolvimento de interfaces e viciado em tecnologia.

Nos últimos 10 anos trabalhei em empresas de tecnologia, comunicação e design.

Sempre com foco em produtos digitais. Em minha carreira, desenvolvi tanto habilidades técnicas, quanto d gestão e liderança de equipes.

Projetos

- Studio Digital: Um Design Library versátil, com foco na colaboração e documentação. Construído para ser utilizado em diferentes projetos, por todo o time de design e melhorar as entregas.
- Melhores Marcas: Solução institucional com e-commerce integrado. A empresa oferece materiais d construção, bricolagem, jardinagem e EPIs, entre outros.
- UX Case: Sistema para o SAMU de São Paulo, voltado para a gestão de ocorrências, de efetivo e recursos, das operações deflagradas em todo o território nacional.

Habilidades

UX Strategy UX Research Product Design Interection design UI Design UX Writer Design Thinking Figm Sketch HTML & CSS

Contato:

- E-Mail: enzo@example.designer
- Fone: (11) 991002003

Isto aqui deveria ser uma lista e não um parágrafo

ATENÇÃO:

- O foco do exercício D2.1 é APENAS HTML
- Não precisa adicionar estilo (CSS), nem centralizar, muito menos estilo in line
- Entenda o que significa cada TAG
- Veja se vai utilizar parágrafo, onde podemos utilizar etc...
- Pesquise as tags do mapa mental de HTML
- Envie suas dúvidas no fórum

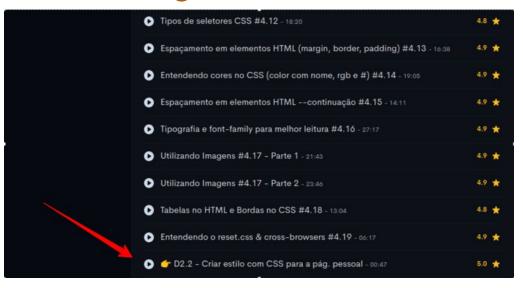
-D2.2-

Página pessoal - parte 2

Estilo inicial, espaçamento, tipografia & cores

- Assista os vídeos até o #4.19 e D2.2
- Pratique, digitando os códigos de cada vídeo

LEMBRETE: Só assistir não gera conhecimento



- Baixar o ZIP do vídeo #D2.2
- Descompactar para dentro da sua pasta de desafios
- Abrir está pasta no seu editor VSCODE \o/
- Olhando a imagem (do próximo slide) ou o protótipo do vídeo #D2.2, alterar o index.html com as marcações e estilos de forma a deixar IGUAL ao protótipo (imagem)
- Pode utilizar o conteúdo/marcações do D2.1 (para não ter que digitar novamente)

Olá, sou o

Enzo Pascal

Profissional UI/UX & Web Designer

Especialista em Visual Design e Design Strategy. Como profissional, meu foco é criar experiências significativas para as pessoas.

Mais informações



Sergio Henrique - sergio.henrique.farm@gmail.com - IP: 189.12.226.160

Terminou?

 Envie seu código conforme as instruções no vídeo D2.2

DICAS:

- Use seletores de classes ao invés de seletores de elementos (.btn {...} ao invés de button {...})
- Atenção ao espaçamento, cores, fontes! Compare "pixel perfect" antes de enviar!

- D4 -

Estilo do Wordle

Wordle





https://www.nytimes.com/games/wordle/index.html

- SEM OLHAR 👀 o código fonte! Crie do Zero
- Tente recriar a página de forma que fique o mais próximo possível do original
- Use <div> para separar o tabuleiro do teclado
- DICA: faça print da tela lado a lado, compare pixel por pixel
- Não esqueça que você vai precisar de pelo menos 4 classes para as letras: .correta, .posicao-invalida .errada e .sem-validacao
- Use seletores de classes
- Deixe seu código (HTML/CSS) o máis simples possível
- Remova propriedades sem necessidade
- Entenda o que cada propriedade faz e sua razão de existir! Não chute apenas!

-D2.3-

Página pessoal - parte 3

Conteúdo completo, explorando tudo que vimos nas vídeo aulas

- Assista o vídeo D2.3, leia a descrição, leia com atenção as instruções
- Utilize a marcação completa do D2.1 como base
- Utilize o estilo criado no D2.2 como ponto de partida
- Crie a página pessoal COMPLETA do Enzo pascal (d2.3-enzo-pascal-v3)
- Utilizei este template aqui como inspiração
- ATENÇÃO:
- Não precisa ser fiel ao link/template, apenas tomar como base, por exemplo, a barra de habilidades pode ser diferente!
- Na descrição do vídeo D2.3, tem a imagem completa,
 mas novamente, é para inspiração e não para replicar como fizemos no D2.2
- Não utilize os textos "Lorem Ipsum"
- Pode colocar qualquer ícone, de preferência, importe uma biblioteca de ícones como fontawesome ou qualquer outra (free)
- As cores podem ter variações
- Use sua criatividade e não precisa se preocupar (ainda) com mobile









-D2.4-

Página pessoal - parte 4

Responsividade

- Crie um novo projeto (d2.4-enzo-pascal-v4)
- Copie as marcações e estilo do desafio D2.3
- Entenda e aplique os conceitos de media queries
- Garanta que a página pessoal do Enzo Pascal, agora funciona tanto em dispositivos pequenos (mobile), quanto em dispositivos maiores desktop (seja responsivo)

-ATENÇÃO -

Antes de continuar, é necessário entender / assistir os vídeos de Ferramentas DEV e Git/GitHub

✓ Ver Desafios #5.4 e #5.17

- D5.4 -

Instalar Terminal & Git

Para aprender de verdade Git, vamos precisar de **um Terminal** (tela preta).

- Embora o Windows tenha o (cmd PowerShell), recomendamos ficar o mais próximo possível de um terminal LINUX, desta forma utilize o WSL2.
- Se você tem um linux, não se preocupe com WSL2, você já tem um terminal \o/
- Se você tem Windows e não quer WSL, uma alternativa é o **Git Bash**

- Assista os vídeos sobre WSL e como fazer sua instalação
- Para informações adicionais, confira os vídeos deste canal aqui (mas não precisa a parte que ele fala de "Hyper")
- Entenda estrutura de pastas, organizar suas pastas
- Organize seus desafios (cada um em uma pasta)
- Organize suas práticas (das vídeo aulas) em pastas
- Não crie todos htmls na mesma pasta
- Entenda onde suas pastas estão
- Entenda onde seus arquivos estão dentro do WSL
- Garanta que o Git está instalado
- Garanta que o Git está configurado (nome e email no ~/.gitconfig)

- D5.17 -

GitHub & Editor Turbinado

- Crie uma conta no GitHub
- Crie um par de chave (privada/pública)
- Adicione a chave pública na sua conta do GH
- Instale e entenda as extensões do VSCODE para um melhor desenvolvimento frontend.

-D2.5-

Página pessoal

Novo Layout



sou John Doe

Chef de Cozinha Profissional & Programador

41

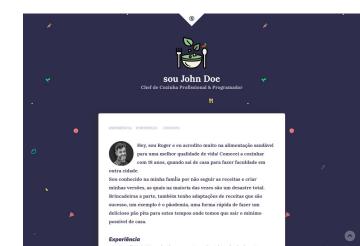
EXPERIÊNCIA PORTIFÓLIO CONTATO



Hey, sou Roger e eu acredito muito na alimentação saudável para uma melhor qualidade de vida! Comecei a cozinhar com 18 anos, quando saí de casa para fazer faculdade em

Sou conhecido na minha família por não seguir as receitas e criar minhas versões, as quais na maioria das vezes são um desastre total. Brincadeiras a parte, também tenho adaptações de receitas que são sucesso, um exemplo é o pãodemia, uma forma rápida de fazer um delicioso pão pita para estes tempos onde temos que sair o mínimo possível de casa.

- Assistir os vídeos e repetir os passos (entendendo o que está sendo feito)
- Criar do zero, tudo apresentado no vídeo. Tentar deixar o mais próximo possível do Layout criado nos vídeos #6.1, #6.2 e #6.3
- Pesquise e entenda as propriedades novas pra você



-Aguardem -

Mas desafios pela frente...