

GITHUB_CORRECCIÓN_DE_ERRORES

```
function cambiarColor() {  
  
    const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];  
  
    const indice = Math.floor(Math.random() * colores.length);  
  
    document.body.style.backgroundColor = colores[indice];  
  
}
```

```
function cambiarColor() {  
    const colores = ["red", "blue", "green", "yellow", "purple"];  
    const indice = Math.floor(Math.random() * colores.length);  
    document.body.style.backgroundColor = colores[indice];  
}
```

-EL ERROR ESTABA EN LA LÍNEA DONDE GENERABA EL CÓDIGO ALEATORIO.

-ESTE CÓDIGO GENERABA UN NÚMERO DECIMAL ENTRE 0 Y COLORES.LENGTH, LO CUAL NO ES UN ÍNDICE VÁLIDO PARA UN ARRAY. ASI QUE PONEMOS UN NÚMERO ENTERO USANDO MATH.FLOOR():

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script src="contador_erroneo.js" defer</script>
  <title>Contador</title>
</head>
<body>
  <h1 id="contador">0</h1>
  <button onclick="incrementar()">Incrementar</button>
</body>
</html>

```

```

let contador = 0;
function incrementar() {
  contador++;
  document.getElementById("contador").innerText = contador;
}

```

-ERROR DE SINTAXIS EN EL <HEAD>

DENTRO DE <HEAD>, EN EL CÓDIGO DE JAVASCRIPT (FUNCTION INCREMENTAR() {...}) FUERA DE <SCRIPT>.

LA FUNCIÓN DEBE ESTAR EN CONTADOR_ERRONEO.JS, NO EN <HEAD>.

AÑADIMOS EL DEFER PARA CARGAR EL SCRIPT DESPUÉS DEL HTML+

-CONTADOR SE REINICIA EN CADA CLIC

DENTRO DE LA FUNCIÓN, LET CONTADOR = 0; SE REINICIA A 0 CADA VEZ QUE PRESIONAS EL BOTÓN.

NECESITAMOS DECLARAR CONTADOR FUERA DE LA FUNCIÓN PARA QUE GUARDE SU VALOR.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <link rel="stylesheet" href="mystyle.css">
  <script src="script.js" defer></script>

  <title>Depuración: Contador</title>
</head>
<body>
  <h1>Contador con Incremento</h1>
  <p class="contador" id="contador">0</p>
  <button onclick="incrementar()">Incrementar</button>
  <button onclick="reiniciar()">Reiniciar</button>
</body>
</html>
```

```
// Declaración del contador
let contador = 0;

// Función para incrementar el contador
function incrementar() {
    contador = contador + 1; // Incrementa en 1
    document.getElementById('contador').innerText = contador;
}

function reiniciar() {
    contador = 0;
    document.getElementById('contador').innerText = contador;
}
```

-Error en la sintaxis del <head>

Estábamos escribiendo CSS y JavaScript directamente dentro de <head> fuera de etiquetas <style> y <script>.

El código body { font-family: Arial, sans-serif; ... } y la parte de JavaScript no deberían estar ahí.

Añadimos el defer para cargar el script después del HTML+

-Error en la función reiniciar()

Estábamos declarando const contador = 0; dentro de la función, lo que crea una nueva variable local en lugar de modificar la global.

Debemos modificar la variable global contador en lugar de crear otra dentro de la función.

-usamos la variable global contador en lugar de crear otra con const.

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script src="hola_mundo_erroneo.js" defer></script>
  <title>Hola Mundo</title>
</head>
<body>
  <h1 id="mensaje">¡Hola!</h1>
  <button onclick="cambiarMensaje()">Haz clic aquí</button>
</body>
</html>

```

```

function cambiarMensaje() {
  document.getElementById("mensaje").innerText = "¡Hola Mundo desde JavaScript!";
}

```

-Error en el id incorrecto

En el HTML, el <h1> tiene id="mensaje", pero en JavaScript estábamos usando document.getElementById("mensaj"), que estaba mal escrito.

Debe ser document.getElementById("mensaje") (con la "e" al final).

Añadimos el defer para cargar el script después del HTML+

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script src="suma_erronea.js" defer></script>
  <title>Suma</title>
</head>
<body>
  <input id="num1" type="number" placeholder="Número 1">
  <input id="num2" type="number" placeholder="Número 2">
  <button onclick="calcularSuma()">Calcular</button>
  <p id="resultado"></p>
</body>
</html>

```

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script src="suma_erronea.js" defer></script>
  <title>Suma</title>
</head>
<body>
  <input id="num1" type="number" placeholder="Número 1">
  <input id="num2" type="number" placeholder="Número 2">
  <button onclick="calcularSuma()">Calcular</button>
  <p id="resultado"></p>
</body>
</html>

```

- Añadimos el defer para cargar el script después del HTML+
- Usamos parseFloat() para convertir los valores a números.
- Usamos || 0 para evitar errores si los campos están vacíos.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script src="validacion_erronea.js" defer></script>
  <title>Validación</title>
</head>
<body>
  <form onsubmit="return validarFormulario()">
    <label for="nombre">Nombre:</label>
    <input id="nombre" type="text" placeholder="Nombre >= 3 caracteres.">
    <br><br>
    <label for="email">Email:</label>
    <input id="email" type="email" placeholder="formato: a@a.a">
    <br><br>
    <button type="submit">Enviar</button>
  </form>
  <p id="mensaje"></p>
</body>
</html>
```

```

function validarFormulario(){
    if(validarFormulario2()){
        alert("Formulario correcto!");
    }else{
        alert("Formulario incorrecto!");
        return false;
    }
}

function validarFormulario2() {
    const nombre = document.getElementById('nombre').value;
    const email = document.getElementById('email').value;
    const mensaje = document.getElementById('mensaje');

    let errores = [];

    if (nombre.length < 3) {
        errores.push("El nombre debe tener al menos 3 caracteres.");
    }

    if (!email.includes('@') || !email.includes('.')) {
        errores.push("El email debe tener un formato válido.");
    }

    if (errores.length > 0) {
        mensaje.innerText = errores.join(" ");
        mensaje.style.color = "red";
        return false; // Indica error en el formulario
    } else {
        mensaje.innerText = "Formulario válido.";
        mensaje.style.color = "green";
        return true; // Indica que el formulario es correcto
    }
}

```

- Se agregó type="email" al campo de email para validación automática del navegador.
- Añadimos el defer para cargar el script después del HTML+
- Ahora validarFormulario2() devuelve false si hay errores y true si está todo bien.
- Se muestra un mensaje en <p id="mensaje"> en rojo si hay errores y en verde si es correcto.
- Se usa .trim() para evitar espacios en blanco al inicio o final.

