**~~Parte 1: Independencia de Datos de Sesión~~**

1. **~~Crear un Modelo de Datos por Sesión:~~** ~~Modificar app.py para que ModernTestRunnerApp contenga un diccionario que almacene los~~ *~~datos~~* ~~de la GUI (listas de módulos, datos de configuración, etc.) de forma separada para 'A' y 'B'.~~
2. **~~Poblar el Modelo de Datos:~~** ~~Modificar process\_gui\_queue en app.py. Las tareas que devuelven datos (ej: modules\_display) ahora también deben incluir el session\_id que las originó. La cola guardará los datos en el diccionario de la sesión correspondiente (ej: self.session\_gui\_data['A']['modules\_list'] = ...).~~
3. **~~Crear Función de Refresco:~~** ~~Crear una nueva función en app.py, (ej: \_update\_gui\_from\_active\_session()). Esta función leerá el self.active\_session\_id y usará los datos del diccionario de esa sesión (self.session\_gui\_data['A'] o self.session\_gui\_data['B']) para actualizar todos los widgets de la GUI.~~
4. **~~Conectar Cambio de Contexto:~~** ~~Modificar la función set\_active\_context en app.py para que, además de cambiar el active\_session\_id, llame a la nueva función de refresco y así "redibuje" la GUI con los datos de la sesión seleccionada.~~

**~~Parte 2: Independencia del Scheduler~~**

1. **~~Modificar GUI del Scheduler:~~** ~~En gui/ui\_tab\_scheduler.py, añadir un nuevo CTkComboBox o CTkSegmentedButton en el frame de "Crear Tarea" para seleccionar "Sesión A" o "Sesión B".~~
2. **~~Guardar Sesión en la Tarea:~~** ~~En logic/scheduler\_controller.py, modificar \_add\_task\_to\_sequence para que lea este nuevo selector y guarde el session\_id elegido dentro del diccionario de la tarea.~~
3. **Actualizar Lógica de Ejecución:** En logic/scheduler\_controller.py, modificar el bucle de ejecución de tareas (\_execute\_next\_task o similar) para que, en lugar de usar self.app\_ref.active\_session\_id, use el session\_id específico guardado en *cada tarea* al ejecutarla.
4. **Desacoplar Botones del Scheduler:** En app.py, modificar run\_button\_state para que la activación/desactivación de los botones "Ejecutar Secuencia" y "Detener Secuencia" dependa *únicamente* de si hay una tarea corriendo (is\_running), y *no* del session\_active (el contexto A/B seleccionado).