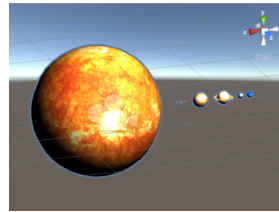


Crear un nuevo proyecto, pero esta vez, vamos a utilizar todas las texturas que acompañan a este enunciado.

Para la realización de esta práctica, vamos a disponer de:

- Un cubo cuyas medidas son 1x1x1.
- Seis texturas que debemos cargar en las seis caras del cubo.
- Una modelo en 3D del Sistema Solar.



Se pide al alumno:

- Crear una BBDD en vuforia en el que, utilizando la opción de “Cuboid”, cargue las seis texturas. Las texturas vienen preparadas para su colocación.
- Exportar la BBDD y cargarla en un proyecto de Unity.
- Configurar la herramienta “MultiTarget” para que cuando capturemos con la cámara nuestro cubo multitarget, aparezca el Sistema Solar.
- Cuando se nos muestra el Sistema Solar, debe aparecer un cartel encima de cada planeta en el que nos indique su nombre, velocidad de rotación y de traslación. Se debe de utilizar el TextMeshPro y debe de cumplir:
  - El nombre del planeta aparecerá de un color blanco con una línea de contorno de color negro.
  - La velocidad de rotación aparecerá en verde con una línea de contorno de color negro.
  - La velocidad de traslación aparecerá en naranja con una línea de contorno de color negro.
- Deben de aparecer tres botones:
  - Uno de “Inicio” de las animaciones.
  - Otro para “Aumentar” la velocidad de traslación.
  - Otro para “Disminuir” la velocidad de traslación.
- A la hora de generar la apk, se debe de configurar el logo del IES Villablanca como logo de la aplicación y debe de aparecer con la de Unity en el momento de la instalación.

**(OPCIONAL), Reto de mejora que se evaluará para este trimestre.**

Se le propone al alumno las siguientes mejoras:

Convertir la aplicación en un simulador y que nos permita calcular la posición de los planetas en una fecha dada.

Visualizar la información de cada uno de los planetas, únicamente, cuando pulsamos encima del planeta. Para conseguir hacer esto, debéis de cargar en el GameObject del planeta el componente “Event Trigger”. Con este componente podemos controlar varios eventos.

Para la realización de este reto el alumno dispondrá hasta el próximo 4 de febrero.