

Лабораторная работа №3

Тема: "использование блочной вёрстки при проектировании шаблонов веб-систем"

Преподаватель: Атрощенко Н.А.

Цель: освоить основные навыки блочной вёрстки при проектировании веб-страниц с использованием возможностей HTML5 и CSS3.

Основные требования:

- Проект должен включать в себя 3 папки: соответственно для css, html, resource файлов.
- Ключевой файл должен иметь название index.html.
- На веб-страницах должны быть определены блоки header, footer и основное содержание таблицы.
- Использовать возможности только css3 и html5, запрещается использование других возможностей (gif, flash и т.д.)
- В проекте должен быть единый стиль оформления и определённое тематическое оформление, поэтому картинки подбирайте соответственно с тематикой.

Рекомендация: Для формирования сложной структуры блока используйте слияние нескольких блоков, стирая видимую границу за счёт подборки цветовой гаммы.

Методические указания:

Для работы используйте строго заданные макеты страниц. Дополнительно будут оцениваться индивидуальные дополнения к проекту (особые шрифты для текста, оформление картинок, собственный дизайн кнопок и других веб-элементов). Переход на вторую страницу можно организовать с помощью кнопок, гиперссылок и другими способами.

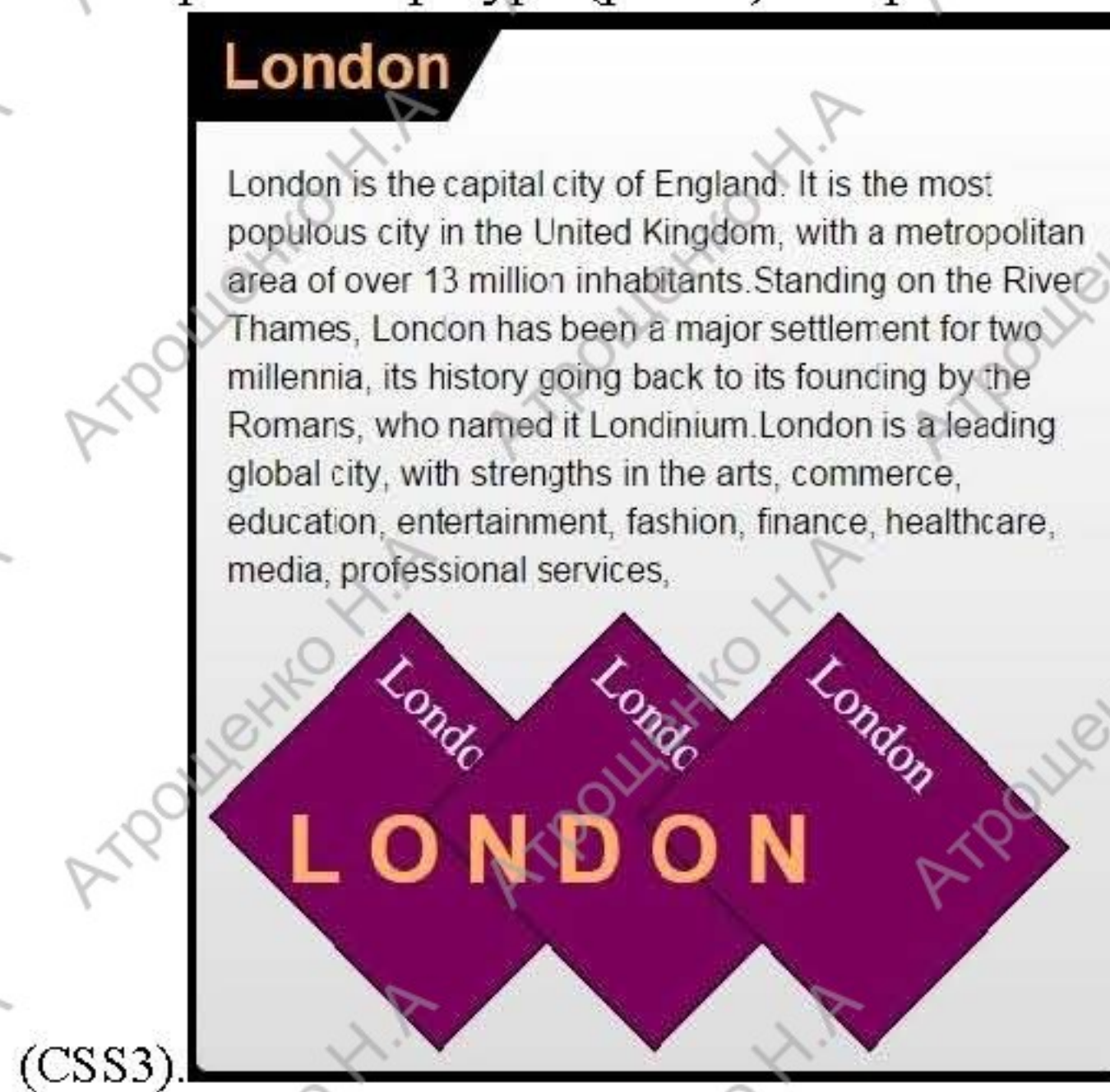
Даны следующие макеты веб-страниц.

Макет 1: 2 блока, линейный градиент, светлая рамка вокруг, скругление нижних уголков.

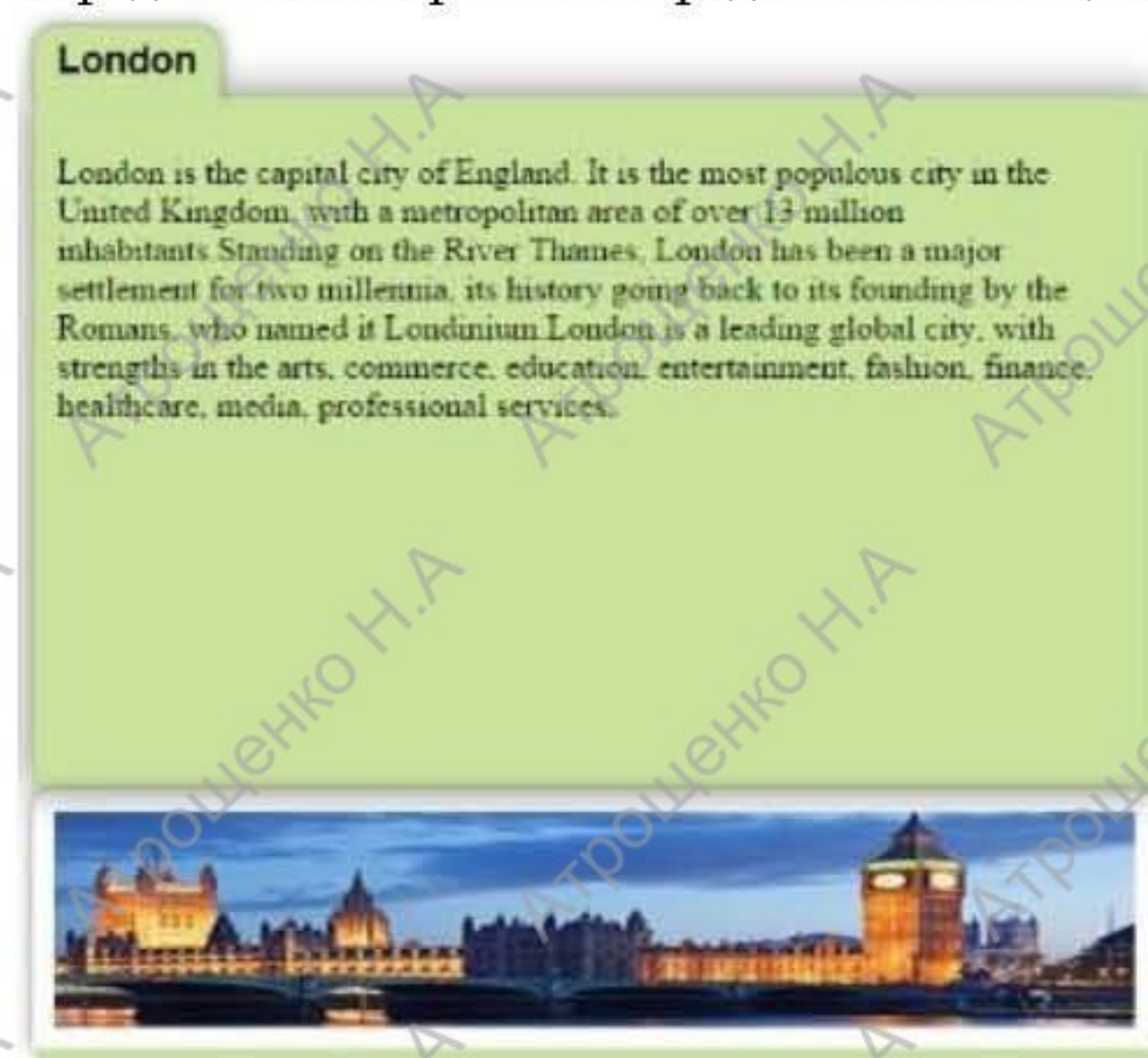
Геометрические фигуры (круги) построены с помощью SVG. На фигурах – 1 мигающая надпись (CSS3)



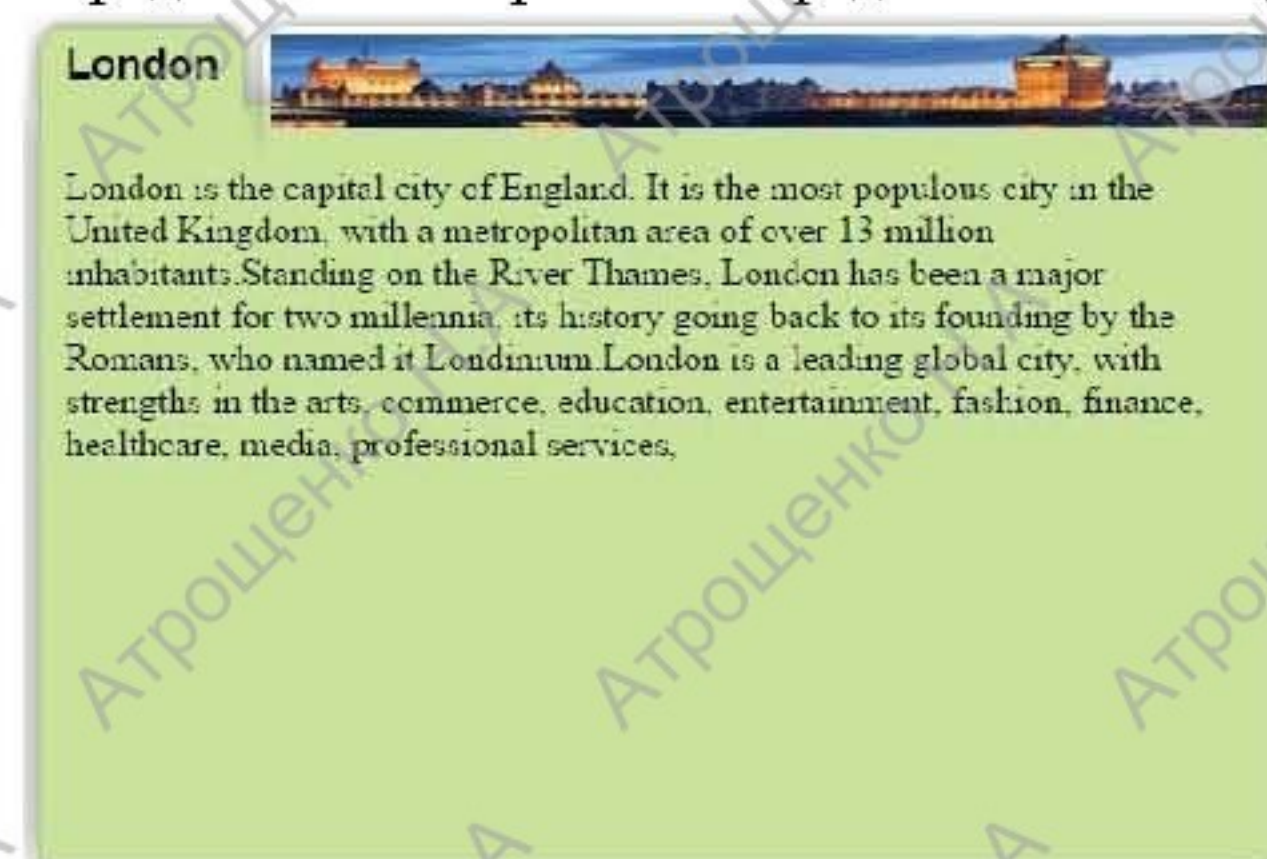
Макет 2: 2 блока, линейный градиент, светлая рамка вокруг, скругление нижних уголков. Геометрические фигуры (ромбы) построены с помощью CSS3. На фигурах – 1 мигающая надпись



Макет 3: 2 блока, радиальный градиент, затенение вокруг, скругление всех уголков, а также определён footer рамкой определённой толщины и с содержимым (картинкой).



Макет 4: 2 блока, радиальный градиент, затенение вокруг, скругление всех уголков, а также определён header рамкой определённой толщины и с содержимым (картинкой).



- прифта, а на 2 странице разместите нумерованный список, перед и после элементов которого размещается небольшая картинка (например, смайл).
9. Создайте двухстраничный сайт, посвящённый определённой тематике. На первой странице предусмотрите макет 1, на второй – макет 3. На первой странице разместите фиксированный блок с возможностью перехода на вторую страницу. Задайте свой стиль тексту и заголовку. На 1 странице должна присутствовать таблица, у которой при наведении мышкой подсвечиваются столбцы. На 2 странице в тексте с помощью псевдоэлементов задать стиль первой буквы и вставку логотипа (картинки) после каждого текста на странице.
 10. Создайте двухстраничный сайт, посвящённый определённой тематике. На первой странице предусмотрите макет 1, на второй – макет 3. На первой странице разместите фиксированный блок с возможностью перехода на вторую страницу. Задайте свой стиль тексту и заголовку. С помощью псевдоклассов и псевдоэлементов на 1 странице разместите нумерованный список, перед и после элементов которого размещается небольшая картинка (например, смайл), а на 2 странице в тексте создать текстовое поле, в которое при введении текста сам текст меняет цвет и тип прифта.
 11. Создайте двухстраничный сайт, посвящённый определённой тематике. На первой странице предусмотрите макет 1, на второй – макет 4. Определите фиксированный блок на 1 странице с возможностью перехода на вторую страницу. Задайте свой стиль тексту и заголовку. На 1 странице должна присутствовать таблица, у которой при наведении мышкой подсвечиваются строки. На 2 странице в тексте с помощью псевдоэлементов задать стиль первой буквы и вставку логотипа (картинки) после каждого текста на странице.
 12. Создайте двухстраничный сайт, посвящённый определённой тематике. На первой странице предусмотрите макет 1, на второй – макет 4. На первой странице разместите фиксированный блок с возможностью перехода на вторую страницу. Задайте свой стиль тексту и заголовку. С помощью псевдоклассов и псевдоэлементов на 1 странице разместите нумерованный список, перед и после элементов которого размещается небольшая картинка (например, смайл), а на 2 странице в тексте создать текстовое поле, в которое при введении текста сам текст меняет цвет и тип прифта.
 13. Создайте двухстраничный сайт, посвящённый определённой тематике. На первой странице предусмотрите макет 2, на второй – макет 3. Определите фиксированный блок на 1 странице с возможностью перехода на вторую страницу. Задайте свой стиль тексту и заголовку. На 1 странице должна присутствовать таблица, у которой при наведении мышкой подсвечиваются столбцы. На 2 странице в тексте с помощью псевдоэлементов задать стиль первой буквы и вставку логотипа (картинки) после каждого текста на странице.
 14. Создайте двухстраничный сайт, посвящённый определённой тематике. На 1 странице предусмотрите макет 2, на второй – макет 3. На 1 странице разместите фиксированный блок с возможностью перехода на вторую страницу. Задайте свой стиль тексту и заголовку. С помощью псевдоклассов и псевдоэлементов на 1 странице разместите нумерованный список, перед и после элементов которого размещается небольшая картинка (например, смайл), а на 2 странице в тексте создать текстовое поле, в которое при введении текста он меняет цвет и тип прифта.
 15. Создайте двухстраничный сайт, посвящённый определённой тематике. На первой странице предусмотрите макет 2, на второй – макет 4. Определите фиксированный блок на 1 странице с возможностью перехода на вторую страницу. Задайте свой стиль тексту и заголовку. На 1 странице должна присутствовать таблица, у которой при наведении мышкой подсвечиваются строки. На 2 странице в тексте с помощью псевдоэлементов задать стиль первой буквы и вставку логотипа (картинки) после каждого текста на странице.
 16. Создайте двухстраничный сайт, посвящённый определённой тематике. На первой странице предусмотрите макет 2, на второй – макет 4. На первой странице разместите

фиксированный блок с возможностью перехода на вторую страницу. Задайте свой стиль тексту и заголовку. С помощью псевдоклассов и псевдоэлементов на 1 странице разместите нумерованный список, перед и после элементов которого размещается небольшая картинка (например, смайл), а на 2 странице в тексте создать текстовое поле, в которое при введении текста сам текст меняет цвет и тип шрифта.