

Лабораторная работа №5

Тема: " объектная модель документов. Понятие DOM. DHTML "

Преподаватель: Атрощенко Н.А.

Цель: научиться проектировать динамические веб-страницы с использованием возможностей DHTML.

Основные требования:

- Проект должен включать в себя 4 папки: соответственно для css, html, js и resource файлов.
- Ключевой файл должен иметь название index.html.
- Использовать возможности только DHTML, запрещается использование других возможностей (библиотек типа JQuery и т.д.)
- В проекте должен быть единый стиль оформления и определённое тематическое оформление, поэтому картинки подбирайте соответственно с тематикой.

Индивидуальные задания:

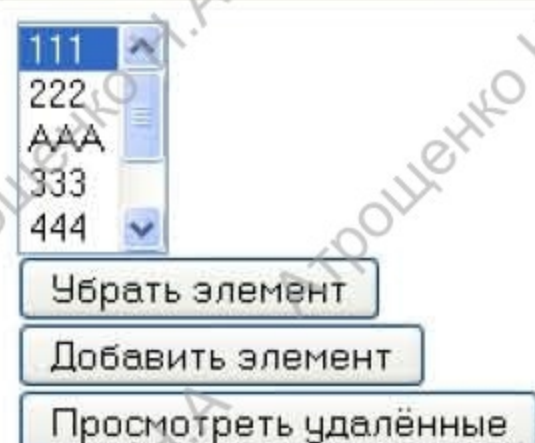
1. Создать на форме 4 текст. поля для заполнения данных и выпадающим списком с выбором цвета. После заполнения данных в одном поле фокус автоматически должен переходить в следующее. Разместить 3 кнопки. По нажатию на первую все поля очищаются, по нажатию на вторую – в модальном окне выводится вся введенная выбранным цветом из списка. По нажатию на третью кнопку между 1 и 2 текст. полями вставляется ещё одно текстовое поле с заданными размерами и записанным текстом.
2. В текстовую область на форме вводится произвольный текст. В выпадающем списке содержится 3 вида шрифта: small, large, medium. Также есть 3 кнопки: red, blue, green. Пользователь выбирает цвет и размер текста, который должен по нажатию кнопки отобразиться в новом окне с новыми заданными характеристиками. Разместите четвёртую кнопку, по нажатию которую отражается новое окно, в котором с помощью метода insertAdjacentText до текста из текстовой области вставляются обе выбранные опции (например medium blue).
3. Разместить на форме текстовое поле и текстовую область. Поместить 2 кнопки: before, after, и кнопку, по нажатию на которую отражается новое окно, в котором с помощью метода insertAdjacentText перед или после текста из текстовой области вставлен текст из текстового поля. При этом в текст отобразится заданным цветом и с заданным размером. Поместите на форме третью кнопку и четвёртую кнопку: по нажатию на третью текстовое поле будет добавляться на форму (клонироваться) а по нажатию на четвёртую – исчезать.
4. Разместить на форме для заполнения 4 текстовых поля и 3 кнопки, 2 из них - (русский, english). Над каждым текстовым полем написать текст на русском языке. По нажатию на первую кнопку тексты: русский - надписи и содержимое текстовых полей будут на русском языке, на 2 кнопку english - надписи и тексты - английскими буквами. После заполнения данных в одном текстовом поле фокус автоматически должен переходить в следующее. По нажатию на третью кнопку в отдельном окне выводится 2 нумерованных списка: список надписей и список содержимого полей.
5. Разместить на форме текстовую область и выпадающий список с различными словами (не менее 5). Поместить 2 кнопки radiobutton: before, after, и кнопку, по нажатию на которую с помощью метода insertAdjacentText перед или после текста из текстовой области вставляется выбранное слово из списка. Разместите текстовую строку и 2-ю кнопку, по нажатию на которую содержимое текстового поля попадает в выпадающий список всегда предпоследним элементом.
6. Составьте сценарий добавления строк в таблицу по нажатию кнопки (см. рисунок) и 2 выпадающих списка: в одном номера строк, в другом слова; по выбору пользователя слово вставляется в строку, а строка – на выбранное место. Разместите ещё одну кнопку, по нажатию которой в заголовке над таблицей будет

Пример добавления строк в таблицу

Эта самая первая строка
Добавленная строка
Добавленная строка
Добавленная строка

отображаться, сколько строк было добавлено.

7. Создать сценарий, в котором есть форма с выпадающим списком, текстовым полем и 3 кнопки: по нажатию на первую кнопку полностью удаляется выбранный элемент из выпадающего списка, а по нажатию на вторую кнопку можно добавить в список новый элемент из текстового поля, который всегда встанет третьим по списку. По нажатию на третью кнопку можно увидеть отображение всех удалённых значений в новом окне в виде нумерованного списка в той последовательности, в какой элементы были удалены.



8. Создать сценарий, в котором при нажатии на название в нумерованном списке будет появляться соответствующая картинка (см. рис. и используйте document.images), а при клике на заголовок не отображается ни одна картинка. Разместите кнопку: по нажатию в отдельном окне с заданными параметрами будут выводиться все картинки горизонтально, но первой будет всегда выбранная в списке.

Только у нас вы можете взять на прокат следующие виды транспорта:

- Дирексбл
- Вертолёт
- Самолёт
- Лодка
- Катер
- Автомобиль



Добавьте текстовое поле и 2ю кнопку. По нажатию на 2ю кнопку текст из текстового поля должен занимать всегда второе место в списке.

9. Создать на форме 3 текстовых поля с надписями для заполнения данных и 2 выпадающими списками с выбором размера шрифта и цвета текста. После заполнения данных в одном поле фокус автоматически должен переходить в следующее. Разместить 3 кнопки. По нажатию на первую все поля очищаются, по нажатию на вторую – в модальном окне выводится вся введенная информация в виде нумерованного списка выбранным цветом и размером шрифта текста. По нажатию на третью кнопку должно добавляться ещё одно текстовое поле для заполнения.

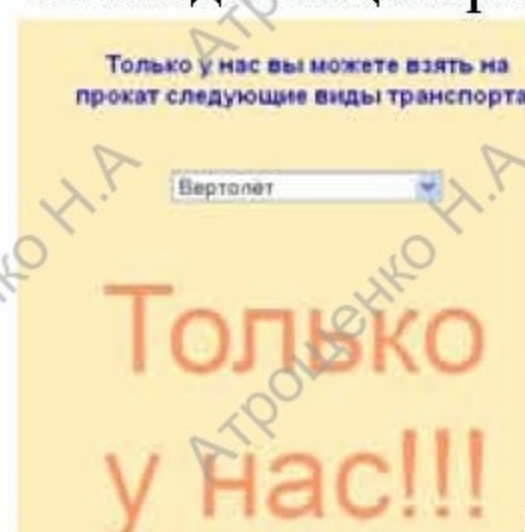
10. Создать таблицу из 4 строк, записать туда текст. При наведении мышкой цвет строки должен меняться, а содержимое строки – отображаться под таблицей. См. рисунок.



Разместить 2 выпадающих списка с выбором цвета и размера кнопки, по нажатию на которую текст во всех строках таблицы выбранным цветом и с выбранным размером.

шрифта и
отобразится

11. Создать сценарий, при котором при нажатии на название в выпадающем списке будет появляться в



другом окне соответствующая картинка



(см. рис. и используйте

document.images),

а при клике на заголовок меняется его текст.

Разместите кнопку, по нажатию на которую в отдельном окне будут выводиться все картинки вертикально, но первой будет всегда выбранная в списке. Добавьте текстовое поле и кнопку, по нажатию на которую текст из текстового поля попадает в выпадающий список и становится первым по списку.

12. С помощью обработчика событий мыши создать меню с подсветкой при наведении мышкой (см. рисунок). Каждый пункт меню должен открывать новое окно по клику мышки, где должен отображаться текст с указанием конкретного выбранного пункта меню.



Добавьте кнопку и текстовое поле. По нажатию на кнопку должен сформироваться ещё 1 пункт меню (последним по расположению) с записью, введённой в текстовое поле. Результат (новое меню) должен отразиться в новом модальном окне.

13. Создайте сценарий, в котором из 4 выпадающих списков (см. рис. – не менее 3 значений в каждом) выбираются значения, и по нажатию кнопки button выводится в отдельном окне картинка с выбранными параметрами: надпись над картинкой (из 1 списка), картинка (из 2 списка), цвет рамки border (из третьего списка), прозрачность (из четвёртого списка).

Сделайте выбор:

Мод.	Размер	Цвет	Фурнитура
A	2	red	Z
B	4	white	X
C		blue	Y

ВЫБОР СДЕЛАН

14. Создайте сценарий, в котором на форме есть radiobuttons и 2 кнопки (см. рис.), по нажатию одной из которых можно переходить от кнопки к кнопке, а по нажатию другой выводится вся информация и соответствующее изображение в отдельном окне.

Выберите вашу любимую песню:

☐ A ☒ B ☐ C ☐ D

Исполнитель

Перейти к другому

Создайте выпадающий список, в котором можно выбрать надпись для новой кнопки и кнопку button, по нажатию на которую появляется последней новая кнопка radiobutton с выбранной надписью.