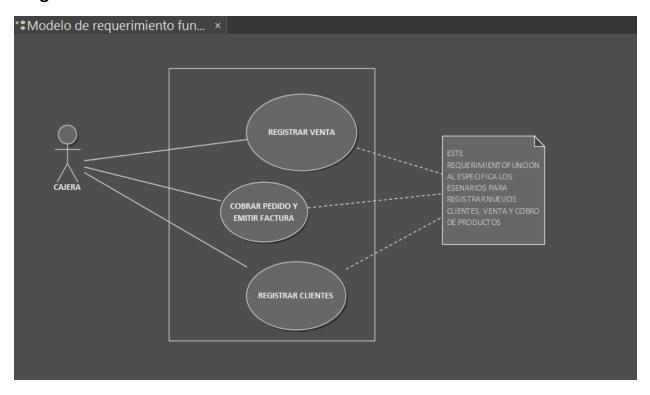
PRACTICA 2 DE INGENIERIA DE <u>SOFTWARE</u> I

Entidad del Proyecto

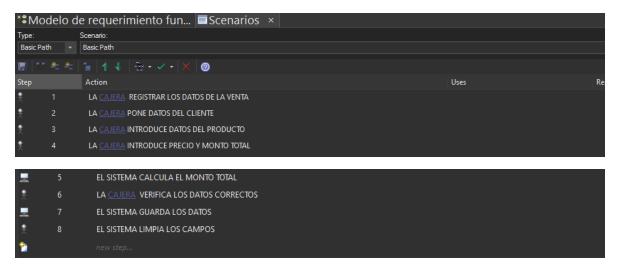
Este proyecto se realiza con la finalidad de generar un mejor servicio a la venta de pescado Paiche y más tipos a continuación detallaremos toda la parte del modelamiento de negocio

Modelamiento Del Sistema

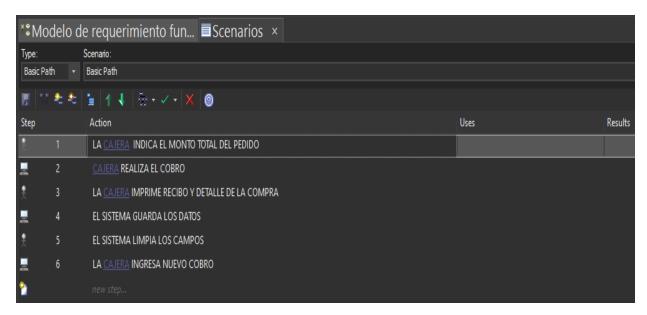
Diagrama caso de uso del sistema



Escenarios registrar venta



Escenarios cobrar pedido y emitir factura



Escenarios registrar clientes

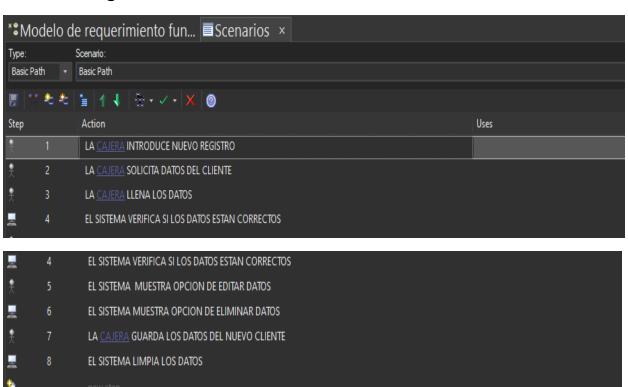


Diagrama de actividades

