

Notas de clase de Cálculo I

Sergio Cruz Blázquez sergio.cruz@uam.es

Tema 4 : Funciones continuas

La noción de función surge en el siglo XVII al estudiar la dependencia entre cantidades variables en física y geometría. Por ejemplo, Galileo describía la posición de un cuerpo en movimiento como dependiente del tiempo.

El propósito de las funciones, por tanto, es expresar de manera precisa la dependencia entre dos magnitudes reales. Algunos ejemplos de uso cotidiano pueden ser

- (i) La altura de una persona en función de su edad
- (ii) Nota media del expediente en función del número de asignaturas cursadas.

En su formulación directa, una función es una ley que asocia a cada elemento de un conjunto un único elemento de \mathbb{R} .

Definición Dado $A \subseteq \mathbb{R}$, $A \neq \emptyset$, una función real de variable real definida en A es una correspondencia que asocia a cada valor $x \in A$ un único valor $f(x) \in \mathbb{R}$. Escribimos:

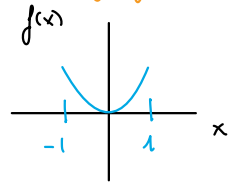
$$f: A \rightarrow \mathbb{R} \\ x \mapsto f(x) = \dots$$

Decimos que A es el conjunto de definición o dominio de f . Al mayor conjunto A donde puede definirse f se le llama dominio natural \circ

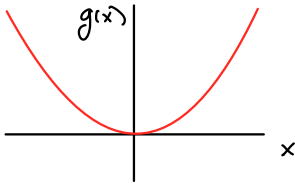
(más adelante hablaremos de gráficas)

dominio maximal de f .

Ejemplo $f: [-1, 1] \rightarrow \mathbb{R}$ $f(x) = x^2$ es la función que asocia x^2 a cada elemento $x \in [-1, 1]$



El dominio maximal de la relación $x \mapsto x^2$ es \mathbb{R} , porque podemos calcular el cuadrado de cualquier número real



$$g: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$$
$$g(x) = x^2$$

f y g no son la misma función porque sus dominios son distintos

Definición Dada $f: A \rightarrow \mathbb{R}$, llamamos imagen de f al conjunto de valores que toma f , esto es,

$$f(A) = \{ f(x) : x \in A \}$$

Si $B \subseteq \mathbb{R}$ es tal que $f(A) \subseteq B$, podemos escribir $f: A \rightarrow B$ para enfatizar que f toma valores en A y devuelve valores de B . Por ejemplo:

$$f: \mathbb{R} \rightarrow [0, +\infty)$$
$$x \mapsto x^2$$

Definición Sean $A, B \subseteq \mathbb{R}$ no vacíos y $f: A \rightarrow B$ una función. Decimos que f es

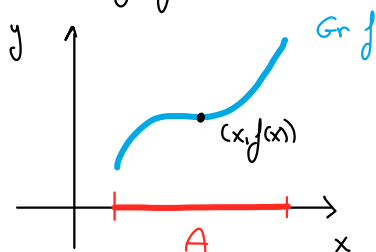
- (i) inyectiva si $f(x) = f(y) \Rightarrow x = y$, es decir, si puntos distintos tienen siempre imágenes distintas.
- (ii) sobreyectiva si $f(A) = B$, es decir, para todo $b \in B$ existe (al menos) un $a \in A$ tal que $f(a) = b$.
- (iii) biyectiva si es inyectiva y sobreyectiva.

Toda función real de variable real queda completamente determinada por su gráfica, que es el siguiente subconjunto de $\mathbb{R} \times \mathbb{R} = \mathbb{R}^2$:

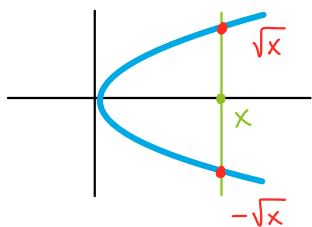
$$\text{Gr}(f) = \{(x, f(x)) : x \in A\}$$

Si representamos este conjunto en el plano cartesiano \mathbb{R}^2 , los puntos que forman $\text{Gr}(f)$ son aquellos que cumplen dos condiciones:

- $x \in A$
- $y = f(x)$.

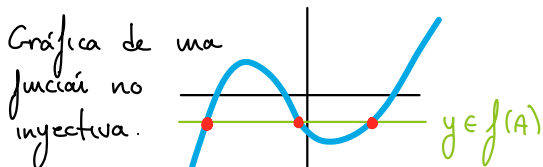


Si f es una función, cada recta vertical que pasa por $(x, 0)$ con $x \in A$ corta una única vez a $\text{Gr}(f)$, a altura $y = f(x)$. Si $x \notin A$, la recta vertical no corta a $\text{Gr}(f)$.

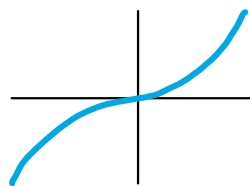


El conjunto $\{(x, y) : y^2 = x\}$ no corresponde a la gráfica de ninguna función, ya que hay valores de x con dos imágenes.

En la gráfica de f , la yectividad se corresponde con que cada recta horizontal que pasa por $(0, y)$, con $y \in f(A)$, corte una única vez a $\text{Gr}(f)$.



$x_1 \quad x_2 \quad x_3 \quad f(x_i) = y \quad i = 1, 2, 3$

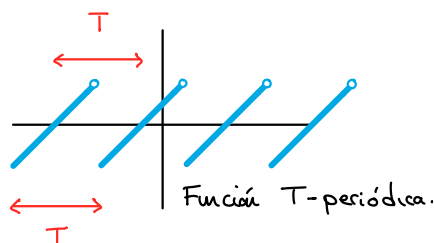
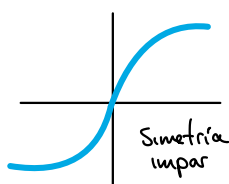
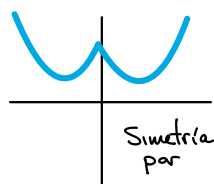


Gráfica de una función yectiva.

Destacamos las siguientes simetrías de f y su traducción como simetrías de $\text{Gr}(f)$:

Definición Se dice que una función $f: A \rightarrow \mathbb{R}$ es

- (i) par si $f(x) = f(-x) \quad \forall x \in A$, es decir, si su gráfica es simétrica respecto al eje y .
- (ii) impar si $f(-x) = -f(x) \quad \forall x \in A$, esto es, si su gráfica es simétrica respecto al origen de coordenadas (al plegar el plano sobre ambos ejes, las dos mitades de la gráfica son coincidentes).
- (iii) periódica de periodo $T > 0$ si $f(x+T) = f(x) \quad \forall x \in A$. En tal caso, la gráfica de f se repite en cada intervalo de longitud T .



Pasamos a recordar algunas operaciones básicas que podemos hacer con funciones:

Definición Sean $f: A \rightarrow \mathbb{R}$ y $g: B \rightarrow \mathbb{R}$ dos funciones tales que $f(A) \subseteq B$. Entonces, se define la función " f compuesta con g " como

$$g \circ f: A \longrightarrow \mathbb{R}$$
$$g \circ f(x) = g(f(x))$$

Definición Sea $f: A \rightarrow f(A)$ una función inyectiva (y por tanto biyectiva, ya que el conjunto de llegada es $f(A)$, lo que la hace sobreyectiva).

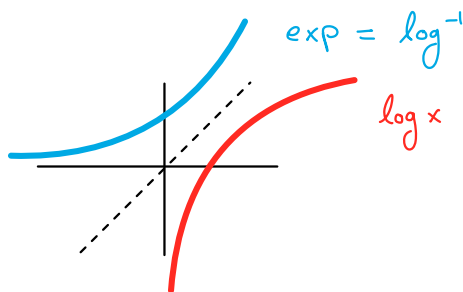
Entonces, a cada $y \in f(A)$ le corresponde un único $x \in A$ tal que $y = f(x)$.

Escribimos entonces $x = f^{-1}(y)$, obteniendo una nueva función

$$\begin{aligned} f^{-1}: f(A) &\rightarrow A \\ y &\rightarrow f^{-1}(y). \end{aligned}$$

llamada función inversa de f , y que verifica $f \circ f^{-1}(y) = y \quad \forall y \in f(A)$
y $f \circ f^{-1}(x) = x \quad \forall x \in A$.

Las gráficas de f y f^{-1} son simétricas respecto a la bisectriz del primer cuadrante



Nota: Para funciones inyectivas sencillas, calcular la inversa consiste en despejar x de la ecuación $y = f(x)$.